



*Avec la digitalisation nous apprenons de multiples façons,
partout et tout le temps.*

*Chez OCTO Academy, nous sommes sans cesse à la recherche
de nouvelles formes d'apprentissage et de nouvelles sources
d'inspiration pour remplir notre mission : accompagner les
entreprises et leurs équipes dans leurs projets de
transformations.*

CATALOGUE FORMATIONS

Date de téléchargement : 01/04/2021



TRANSFORMATION

NEW *Acculturation aux enjeux techniques liés aux produits digitaux*

Acquérir une base technique et faciliter la communication

DESCRIPTION

Vous avez un profil métier ou fonctionnel sur un projet informatique, et vous peinez à vous sentir légitime dans les discussions techniques ? Savoir de quoi l'on parle, c'est pouvoir agir ! Acquérir un vernis permettra de fluidifier les échanges avec vos collègues et parties prenantes, et faciliter ainsi vos prises de décision.

En s'appropriant en amont les pratiques et enjeux technologiques et en sachant en discuter avec les équipes, vous serez plus convaincant lorsque vous porterez votre vision produit. A la clé, la capacité à prendre de meilleures décisions collectives et une équipe désormais plus soudée entre profils "tech et non tech".

Pour sortir de votre zone de confort en douceur et dans la bonne humeur, nous vous proposons cette formation intensive, au cours de laquelle seront abordées des thématiques majeures telles que les bonnes pratiques produit et celles du développement logiciel de qualité, les principes d'architecture, ou encore les principes de DevOps.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les aspects techniques du cadrage produit et les premières étapes du lancement d'un produit

Se sensibiliser aux bonnes pratiques Software Craftmanship de l'artisan codeur

Appréhender les spécificités des produits API, mobiles et web pour une meilleure synchronisation des équipes et ainsi optimiser l'effort à fournir

Se repérer dans l'écosystème de la data afin de savoir l'exploiter et mettre en avant les atouts de ses produits pour prioriser ses évolutions sur le marché

Aborder les grands principes d'architecture pour partager une vision commune

Appréhender la stratégie de recette et le déploiement continu des applications en appliquant les bonnes pratiques

Identifier les principes du DevOps et du monitoring pour répondre aux enjeux de l'intégration continue et du time to market

PUBLIC CIBLE

Product owner

Product manager

Delivery manager

Chef de projet MOE/MOA

Responsable produit

Directeur de produit

Responsable e-commerce

Business analyst

Responsable digital

Classe à distance
TRANSFORMATION

Code :
CULTE

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

24 - 25 juin 2021
À distance / 2 030 eur

22 - 23 nov. 2021
À distance / 2 030 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Responsable innovation

UX / UI

Testeur

Toute personne travaillant dans un environnement digital/informatique et qui n'a pas ou peu de bagage technique.

PRÉ-REQUIS

- Aucun pré-requis technique n'est nécessaire
- Connaissance de la démarche agile

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative basée sur une alternance entre présentation, retours d'expérience et travaux pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Nos formations Design et Innovation
- Nos formations Conception Produit
- Formation "DevOps : fondamentaux et retours d'expérience"
- Formation "Fondamentaux des architectures du SI"
- Article "La data en entreprise, une question culturelle"
- Notre livre blanc "Culture Code"
- Publication Culture Dev Ops Volume 1
- Publication Culture Dev Ops Volume 2
- Publication Culture Dev Ops Volume 3
- Publication Digital Studies Volume 2

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

CADRAGE ET ATELIERS TECHNIQUES

- S'approprier les ateliers techniques du cadrage produit afin de découvrir le lien entre les deux mondes (fonctionnel et technique)
- Identifier les contraintes organisationnelles et les fonctionnalités
- Mise en pratique au travers d'un atelier technique de cadrage au choix (event storming, flux applicatif, etc.)

CHOIX TECHNIQUES ET LANCEMENT DU PRODUIT

- Les choix techniques, pilotés par les enjeux business, appartiennent aux experts techniques : le rôle des équipes métiers dans cette prise de décision
- Savoir apporter toutes les informations nécessaires pour les accompagner
- Mise en pratique : "Lister les questions à se poser et identifier les premières actions pour délivrer de la valeur dès les premières semaines"

SOFTWARE CRAFTSMANSHIP

- L'expertise Software Craftsmanship : un référentiel éprouvé d'analyse des processus de développement garantissant un code de qualité, testé automatiquement, facilement déployable et maintenable par les équipes
- Mise en pratique : "Gamification de la programmation et bonnes pratiques Software Craftsmanship"

SPÉCIFICATIONS PRODUITS (MOBILE, WEB, API ET PROGRAMME)

- Définition des spécificités d'un produit
- Bonnes pratiques à appliquer
- Contraintes à prendre en compte en fonction des contextes produits les plus courants
- Mise en pratique : "Réflexions collectives autour des spécificités des produits et leurs interactions au sein d'un programme"

JOUR 2

PRINCIPES D'ARCHITECTURE

- Définition de l'architecture
- Evolution et enjeux de maintenabilité et de robustesse
- L'architecture comme reflet de l'organisation
- Mise en pratique : "Co-construction d'une organisation à partir d'un schéma d'architecture"

RECETTE ET DÉPLOIEMENT

- Enjeux de la recette
- Différentes typologies de tests
- Stratégie de tests
- Mise en pratique : "Expérimenter un processus de delivery avec des cas d'usage pour améliorer les étapes de recette et de déploiement"

DEVOPS, AUTOMATISATION ET MONITORING

- Découverte du DevOps
- Enjeux du DevOps et indicateurs à suivre
- Automatisation (Continuous Integration, Continuous Deployment, etc.)
- Rôle et analyse du monitoring
- Mise en pratique : “Analyser un board de monitoring type”

DÉCRYPTAGE DES CONCEPTS FONDAMENTAUX DE LA DONNÉE

- Savoir différencier data science, machine learning, data engineering et data analytics, BI
- Définir une entreprise data driven
- Apports du big data
- Atouts du machine learning et du deep learning

MISE EN PRATIQUE AU TRAVERS D’UN QUIZ : “DIFFÉRENCIER LES DIFFÉRENTS PROFILS DATA DE TON PROJET”

BILAN ET CLÔTURE DE LA SESSION

- Rappels des points clés
- Plan d’action individuel : par où commencer demain

EXCLU *Accelerate© : adopter les bonnes pratiques pour un delivery plus performant, rapide et stable*

Technique - Méthodologie - Organisation

DESCRIPTION

Publié en 2018, l'ouvrage Accelerate© (Forsgren, Humble, Kim) offre le compte-rendu de 4 années d'étude auprès de plus de 30 000 répondants sur le thème de la performance du delivery logiciel. Au travers de cette étude, les auteurs définissent ce que signifie la performance logicielle aujourd'hui et comment l'atteindre en s'inspirant des pratiques des organisations les plus performantes.

Cette formation vous permettra de vous approprier ce nouveau modèle de delivery logiciel pour être en mesure de le déployer dans vos équipes. En s'appuyant sur l'étude Accelerate©, cette formation vous propose d'acquérir les fondements théoriques qui expliquent pourquoi la vitesse est la caractéristique des leaders technologiques et pourquoi elle ne s'oppose pas à la stabilité.

Par ailleurs, vous découvrirez les indicateurs à suivre pour piloter ce changement au sein de vos équipes et comment les mettre en oeuvre en évitant leurs écueils. De plus, vous acquerrez les pratiques et gestes concrets à maîtriser pour faire vite et bien, de la conception à la livraison en passant par la réalisation. Enfin, vous vous approprierez les éléments pour initier la démarche dans votre organisation et le rôle que doivent porter les managers.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir et s'approprier le changement de paradigme proposé par Accelerate©

Pouvoir piloter ses projets grâce aux 4 métriques clés de la performance de delivery

S'approprier les 24 capabilities du modèle et savoir s'évaluer sur ces différents axes

Pouvoir porter le modèle dans son contexte en évitant les écueils

PUBLIC CIBLE

Directeur des Systèmes d'Information

Directeur Technique / CTO

Responsable d'équipe

Chef de projet

Architecte

PRÉ-REQUIS

- Avoir participé et/ou piloté des réalisations de produit dans des contextes agile et devops.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratiques des formateurs, complétés de

Stage pratique en présentiel
TRANSFORMATION

Code :
PXLR8

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
25%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

17 - 18 juin 2021
À distance / 1 795 eur

28 - 29 juin 2021
À distance / 1 795 eur

27 - 28 sept. 2021
Paris / 1 795 eur

13 - 14 déc. 2021
Paris / 1 795 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Accelerate, the science of Lean Software & DevOps: building and scaling high performing technology organizations "
- Compte-rendu de la Matinale "Accelerate, la vitesse conditionne l'excellence : un nouveau paradigme dans le développement logiciel "
- Video de la Matinale "Accelerate, la vitesse conditionne l'excellence : un nouveau paradigme dans le développement logiciel "
- Formation "Culture Code : Manager la qualité "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LES FONDEMENTS THÉORIQUES D'ACCELERATE©

- Les influences d'Accelerate© (Lean, DevOps, Agile, Flow)
- L'argument économique : performance d'organisation, gestion du risque et coût de transaction
- La question de la chaîne de valeur : d'un modèle de productivité industriel à un modèle d'opportunité efficiente (spécialisation et silos vs pluridisciplinarité et collégialité, économie d'échelle vs économie d'opportunité)

LES MOYENS DE MESURER LA PERFORMANCE

- Les métriques d'aujourd'hui
- La proposition d'Accelerate©
- Mesures vs métriques : Accelerate© et la psychométrie
- Mise en pratique : "Les métriques projetées dans votre contexte"

LE MODÈLE ET LES 24 CAPABILITIES

- Un cadre d'analyse global
- Présentation des 5 familles
- Un mouvement en 3 temps : visualiser, faire dialoguer, anticiper

BILAN DE LA JOURNÉE 1

- Rappel des points clés
- Mise en pratique : "Réaliser son auto-évaluation avec OCTOBench"

Jour 2

VISUALISER : LE SOCLE DES PRATIQUES À ACQUÉRIR EN PREMIER LIEU

- L'importance de rendre le travail visible : savoir piloter en connaissant la route sur laquelle on se trouve
- Mise en pratique : "L'importance de la visualisation"
- Les capabilities associées

FAIRE DIALOGUER : LES PRATIQUES QUI PERMETTENT LE PASSAGE À L'ÉCHELLE

- Un système se définit comme étant plus que la somme de ses parties : la démarche pour passer à l'échelle
- Mise en pratique : "Créer les conditions de l'accélération"
- Les capabilities associées

ANTICIPER : LES PRATIQUES POUR CONTRAINDRE LE SYSTÈME ET LE TRANSFORMER

- Réduire les frictions et maximiser l'effet de levier : faire de l'écosystème une force plutôt qu'un frein
- Mise en pratique : "Contraindre le système pour l'améliorer"
- Les capabilities associées

CULTURE ET LEADERSHIP : LES PRATIQUES POUR PERMETTRE À L'ORGANISATION D'ÉVOLUER

- Comprendre sa culture d'entreprise et accompagner son changement

- La posture des leaders
- Mise en pratique : “Modéliser votre culture d’entreprise”
- Les capacités associées

CONCLUSION

- Mise en pratique : “Prioriser son auto-évaluation”
- Questions/Réponses et partage sur la formation
- Clôture de la session

BEST *Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web*

DESCRIPTION

Il se passe, en ce moment, quelque chose d'extraordinaire, c'est ce que nous appelons la révolution Digitale : nouveaux contextes d'utilisation, nouveaux services, nouveaux modèles d'affaires, etc. De l'autre côté de l'Atlantique, mais aussi à d'autres endroits du monde comme en France, des individus sont en train de redéfinir notre économie, nos habitudes, notre relation à l'information. Des sociétés sont devenues les symboles de cette révolution. On a même un acronyme pour les définir, les GAFAs pour Google, Apple, Facebook et Amazon. On pourrait y adjoindre Netflix, Google et autre Tesla. Au-delà de la révolution sur les modèles d'affaires, c'est aussi une révolution sur la façon de construire le logiciel qui va nous intéresser ici. Cette nouvelle génération d'acteurs a su se libérer des dogmes du passé et aborder les sujets avec fraîcheur pour apporter des solutions nouvelles, radicales, efficaces à de vieux problèmes de l'informatique.

Ce séminaire propose de découvrir leurs pratiques : conception produit, architecture informatique, méthodologie et management.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les pratiques des géants du Web
Découvrir les enjeux du Digital
Concevoir un produit centré sur l'utilisateur
Identifier de nouveaux paradigmes d'architecture informatique
Percevoir des pratiques de management de projets collaboratives et agiles
Prendre conscience de l'importance d'un modèle de management basé sur la collaboration et la confiance

PUBLIC CIBLE

Directeur des systèmes d'information
Management de la DSI
Responsable innovation / digital
Chef de projet
Architecte
Développeur
Administrateur

PRÉ-REQUIS

- Aucun.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Chaque sujet abordé donnera lieu à une revue de l'applicabilité des pratiques présentées.

Nous illustrerons les impacts sur l'organisation des équipes, leurs outils de collaboration et leurs espaces de travail.

Nous identifierons les principales difficultés et les freins à combattre, et évoquerons la conduite du changement et les formations à envisager pour

Séminaire en présentiel TRANSFORMATION

Code :
SLGDW

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
70%

Cas pratiques :
30%

Sessions à venir :

20 - 21 mai 2021
À distance / 2 030 eur

25 - 26 nov. 2021
Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

aller plus loin.

Les retours d'expérience sont issus d'entreprises françaises de types variés : grands comptes, PME, startups, etc.

Les ateliers d'appropriation permettent de toucher du doigt les impacts et les mécanismes de ces pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Stratégie Digitale
- Formation sur demande "Lean Management "
- Site internet Géants du Web

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION SUR LA TRANSFORMATION DIGITALE

- La 3ème révolution
- Prospectives
 - Smartcities
 - Blockchain
 - Robots
 - Internet des objets
 - Réalités virtuelles
 - Méta-plateformes et bots
- Le grand découplage
- Une définition du Digital
- Impacts dans l'entreprise du Digital

UNE CONCEPTION PRODUIT "USER-CENTRIC"

- Les nouvelles exigences utilisateur
- L'excellence opérationnelle
- La culture du feedback utilisateur
 - Bêta perpétuelle
 - Tests A/B
 - La « Customer Driven Roadmap »
 - Feature flipping
- Lean Startup : une autre vision projet
 - Définition du Lean Startup
 - Définir des hypothèses
 - Minimum value product ou MVP
- Design thinking

ATELIER D'APPROPRIATION #1

DE NOUVELLES ARCHITECTURES IT

- Le Web vu comme une plateforme
- Les interfaces « device agnostic »
 - Responsive Web Design
 - « Mobile first »
- Les écosystèmes ouverts
 - Open API
 - API First
 - Rôles et profils autour de l'API
 - Open DATA
- Big data et NoSQL
 - Dimensions du Big Data
 - Limites technologiques
 - Le « Théorème de CAP »
 - Ecosystème NoSQL

- Data science et machine learning
- De nouvelles architectures

DE NOUVELLES PLATEFORMES IT

- Les datacenters du Web
- Architectures logicielles à haute performance
 - Commodity hardware
 - Design for failure
 - Les micro-services
- Le Cloud
 - Définition
 - Genèse
 - Typologies d'offres Cloud

ATELIER D'APPROPRIATION #2

Jour 2

PRÉAMBULE : AISON SUR LES CONDITIONS D'UNE FAIBLE COLLABORATION DE L'ENTREPRISE

NOUVELLES PRATIQUES DE DÉVELOPPEMENT

- La dette technique
 - Qu'est-ce que la dette technique ?
 - Symptômes et causes de la dette technique
 - Cycle de vie de la dette technique
 - Leviers pour garder la dette technique sous contrôle
- Software craftsmanship
 - Définition
 - Présentation de pratiques
- Les tests
 - Typologie des tests
 - Le « test driven development » ou TDD
- Le « Continuous Delivery »
 - Délivrer rapidement de nouvelles versions opérationnelles des logiciels
 - Intégration continue
 - Prérequis et bénéfices
- DevOps
 - La collaboration entre études et opérations : colocation, intégration aux itérations
 - « Infrastructure as code » pour tout automatiser

LES MÉTHODES AGILES AU SERVICE DE L'EXCELLENCE ET DU BUSINESS

- L'Agile
 - Manifeste Agile
 - Une méthode Agile : SCRUM
 - Présentation de pratiques Agiles
- Le Bimodal du Gartner

ATELIER D'APPROPRIATION #3

NOUVEAUX MODÈLES ORGANISATIONNELS ET CULTURELS

- Feature team
- Pizza team
- Le pari de la confiance
- Le capital humain
- Progressive workplace

LA CULTURE DE L'INNOVATION ET DU DIGITAL DANS L'ENTREPRISE

- Les freins dans l'entreprise
- La frontière
- Différents modèles pour amorcer un cycle d'innovation

ATELIER D'APPROPRIATION #4

NEW Révolution Data : les clés pour s'orienter et décider

Data Science, Data Visualisation, Data Lake et Data Gouvernance

DESCRIPTION

La digitalisation de notre quotidien, dans la sphère personnelle comme professionnelle, a promu la data au cœur de nos organisations. La mesure porte la promesse d'éléments factuels et rationnels pour guider nos choix et comportements. Cependant la donnée mal collectée, mal comprise ou encore utilisée à mauvais escient, peut s'avérer mauvaise conseillère.

C'est pourquoi il est primordial pour les organisations d'aujourd'hui d'être conscientes des possibilités offertes par les données, et de savoir comment en tirer tout leur potentiel.

Cette formation a été conçue pour vous permettre de d'acquérir une vision d'ensemble sur l'impact que peuvent avoir les données sur l'organisation et les enjeux de leur exploitation. Tout au long de cette journée, vous aurez la possibilité d'échanger avec des experts de ces sujets afin de les aborder sereinement.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser les concepts clés de la data

Savoir articuler les besoins métiers et leurs déclinaisons data

Apprendre à tirer parti du potentiel qu'offre la donnée

Poser les bases d'une organisation et d'un projet Data

Faire face aux principaux enjeux data (GDPR, gouvernance des données, etc.)

Démystifier les tendances liées à la data (intelligence artificielle, Cloud, streaming, etc.)

PUBLIC CIBLE

C-Level (CEO, CFO, CMO, CHO, CDO, COO, CIO, CTO)

Responsable métier

Consultant

Auditeur

Fonctions transverses (RH, communication, marketing, etc.)

PRÉ-REQUIS

- Culture générale en informatique

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur.

Cette formation sera rythmée par une étude de cas qui permettra de s'approprier ces nouveaux concepts.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Séminaire en présentiel TRANSFORMATION

Code :

SDATA

Durée :

1 jour (7 heures)

Exposés :

60%

Cas pratiques :

30%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

8 juil. 2021

Paris / 1 050 eur

30 nov. 2021

Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web" (SLGDW)
- Formation "Fondamentaux de la Data Literacy" (FDXDL)
- Formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX)

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

DÉFINITIONS ET CONCEPTS CLÉS DE LA DATA

- Données, informations et connaissance
- Définition du big data
- Les avantages d'une entreprise data driven
- Cas pratique : "Atelier sur les buzzwords liés à la data"
- Les enjeux d'une culture data d'entreprise

BIEN S'OUTILLER POUR RÉPONDRE AUX BESOINS MÉTIERS

- Savoir identifier son besoin métier
- Cas pratique : "Se situer dans la pyramide des besoins"
- Distinguer les différents outils et les technologies de la data
- Les nouvelles architectures consommatrices et productrices de données

BIEN S'ORGANISER POUR GÉRER LA DATA

- Savoir tirer partie de la data comme levier business
- Accueillir la donnée
- Identifier les profils à recruter
- Mettre en place une organisation propice à l'accueil et la valorisation des données

ENJEUX ACTUELS

- Gouvernance des données
- Qualité des données
- Protection de la donnée, confidentialité et réglementation

DÉMYSTIFICATION DES TENDANCES

- 1 Apports du cloud
- Architecture orientée événements
- Essor de l'intelligence artificielle
- Révolution du temps réel
- Ouverture du système d'information vers l'extérieur
- Vers une utilisation plus éthique et responsable de la donnée

NEW *PWA, Apps, Low Code/No Code : construire sa stratégie mobile*

Identifier les enjeux des différentes solutions disponibles sur mobile

DESCRIPTION

Au début des smartphones, il y eut l'iPhone et les premières applications mobiles iOS. Puis rapidement avec Google est venu le temps des applications mobiles Android. Quelques années après, avec la démocratisation du haut débit sur mobile, les sites web responsive ont commencé à concurrencer l'hégémonie des applications mobiles. Applications mobiles qui, elles-mêmes, posent une question : faut-il les développer de manière native, en hybride ou en cross platform ?

Depuis 2015, ce sont les sites web responsive dans leur version "boostée aux hormones", les Progressive Web App, qui alimentent le débat Web versus App sur mobile. Alors, quand depuis la fin de la décennie 2010, les outils No-Code/Low-Code ajoutent une nouvelle dimension à l'équation, il semble clairement nécessaire de prendre un pas de recul.

Durant ce séminaire, nous vous proposons d'appréhender l'évolution du marché sur mobile, et ce qu'elle implique pour vos projets. Au travers de cas pratiques et des retours d'expérience de nos formateurs, vous serez en mesure d'assimiler quelles sont les premières étapes et quelles peuvent être les cibles de vos projets mobiles. A l'issue de cette session, vous aurez acquis une compréhension globale des outils de l'environnement mobile et vous disposerez des outils pour lancer ou faire évoluer vos projets.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier le marché du mobile

Découvrir les particularités et les attentes du B2C, du B2B et du B2E

Parcourir les possibilités et les limites du web responsive et des PWA

Évaluer les possibilités des applications mobiles, et l'intérêt potentiel de frameworks hybrides et cross platform

Déterminer les intérêts pour vos projets des solutions Low-Code/No-Code

Disposer d'une grille de lecture claire sur comment bien définir sa stratégie mobile

PUBLIC CIBLE

Directeur

Responsable innovation

Architecte

Chef de projet

Manager

Développeur

Designer

Toute personne voulant découvrir les enjeux sur mobile ou avoir les bases pour lancer son projet

PRÉ-REQUIS

Classe à distance
TRANSFORMATION

Code :
SMOBI

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
80%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

30 juin 2021

À distance / 1 050 eur

8 déc. 2021

Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Une expérience dans le digital est souhaitée.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec démarche pratique, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de démonstrations.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Omnicanalité et décryptage des grandes tendances actuelles et à venir
- No-code/low-code : les trois bonnes raisons de s'y mettre
- Outils no-code et low-code : la baguette magique de ceux qui ne codent pas ?
- Vers un nouveau modèle de mutualisation d'application mobile avec Kotlin/Native
- Toutes nos formations Architectures du SI

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LE MARCHÉ DU MOBILE

- Les chiffres sur l'acquisition et la fidélisation des utilisateurs sur les différents canaux
- Les particularités et les attentes du B2C, du B2B et du B2E

WEB RESPONSIVE ET PROGRESSIVE WEB APP

- Les possibilités offertes par le web sur mobile
- La prise en compte du Responsive dans une approche Mobile First
- Les principes régissant les PWA
- Les fonctionnalités additionnelles offertes par les PWA
- Entamer la transition du web vers du responsive et des PWA

APPLICATIONS MOBILES

- Les possibilités offertes par les applications mobiles
- Les particularités liées aux déploiements et aux mises à jours des applications mobiles
- Les outils cross platform et hybrides pour mutualiser ses développements mobiles : quand faut-il les considérer ? Quand faut-il les éviter ?

LOW-CODE/NO-CODE

- Trouver la plateforme de No-Code/Low-Code qui répond aux besoins de ses équipes
- Définir le bon moment au sein du cycle de vie de son projet pour considérer les outils 4.3.No-Code/Low-Code

BACK FOR FRONT / SERVER-DRIVEN UI

- Savoir designer des API pour le mobile afin d'optimiser les coûts de développement sans entraver l'expérience utilisateur

BIEN DEFINIR SA STRATEGIE MOBILE

- Mettre en place des solutions selon ses attentes et ses ressources au lancement d'un nouveau projet mobile
- Faire évoluer à la fois techniquement, mais aussi du point de vue de ses équipes, ses projets mobiles pour répondre au mieux aux attentes de ses utilisateurs et aux contraintes de coût

CONCLUSION

La Banque de demain

Évolutions pour le modèle traditionnel de la banque

DESCRIPTION

Le secteur de la banque est en pleine transformation. Entre nouvelles règles et nouveaux rapports à la technologie, les attentes de clients évoluent et de nouveaux acteurs font leur apparition.

Dans cet environnement nouveau, la Banque se trouve face à des défis inédits et doit se réinventer.

Ce séminaire propose de prendre du recul par rapport à ce nouveau contexte et d'aborder les évolutions technologiques et méthodologiques indispensables pour transformer la banque d'aujourd'hui en banque de demain.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les enjeux auxquels les banques sont confrontées aujourd'hui
S'inspirer d'acteurs bancaires ou d'autres industries qui ont déjà avancé dans leur transformation digitale

Appréhender les prérequis et opportunités pour mettre en place de nouveaux modèles bancaires

Donner des pistes de réflexion pour réinventer le modèle bancaire traditionnel

PUBLIC CIBLE

Direction métier
Direction marketing
Direction de la stratégie
Direction des systèmes d'information
Direction du digital
Responsable innovation
Chef de projet

PRÉ-REQUIS

- Aucune connaissance particulière.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Chaque thématique abordée est illustrée par des cas concrets en provenance de banques françaises, internationales ou des FinTech. Des ateliers pratiques sont mis en place pour mettre en application les concepts abordés. L'objectif est de donner les clés aux participants pour pouvoir identifier des opportunités qu'ils pourront approfondir au sein de leurs organisations respectives.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des

Séminaire en présentiel TRANSFORMATION

Code :
SBANQ

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
75%

Cas pratiques :
25%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2021
À distance / 2 030 eur
6 - 7 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Stratégie Digitale
- Livre Blanc "Banque Digitale, les FinTech cannibalisent la banque" - Stephen Périn, Sylvain Fagnent

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1 - CONTEXTE DU SECTEUR FINANCIER

UN CONTEXTE FAVORABLE A LA DISRUPTION DU SECTEUR FINANCIER

- Notion de disruption
- Quelques exemples célèbres
- Les facteurs en faveur d'une disruption du secteur financier

ANATOMIE DU SECTEUR FINANCIER

- Comment un banque produit-elle de la valeur ?
- Typologie des acteurs
- Où la pression s'exerce-t-elle ?

LES NOUVEAUX ENTRANTS

- La banque sous la pression des nouveaux entrants
- Le phénomène FinTech
- Les Géants du Numérique

QUELS MODÈLES POUR LA BANQUE DE DEMAIN ?

- Une collaboration nécessaire entre anciens et nouveaux entrants
- Modèles de production et de distribution

JOUR 2 - COMPÉTENCES POUR LA BANQUE DE DEMAIN

L'UTILISATEUR AU CŒUR DE LA STRATÉGIE

- De nouvelles exigences à satisfaire
- La culture du feedback
- Lean Startup
- Design Thinking
- Exemple de démarche UX / UI

UN SI OUVERT, MODULAIRE ET SCALABLE

- Le Web vu comme une plateforme
- L'approche "Device Agnostic"
- API et écosystèmes ouverts
 - Micro-services
 - Scalabilité

EFFICACITÉ OPÉRATIONNELLE

- La pensée Lean
- Agilité
- Modèles organisationnels
- DevOps et Continuous Delivery

LA DONNÉE COMME LEVIER DE PERFORMANCE

- Big Data
- Nouvelles architectures de données
- Data Science
- Intelligence Artificielle

Gestion de projet IoT

Comprendre l'Internet des Objets

DESCRIPTION

Les objets connectés n'ont aujourd'hui plus à prouver leur valeur ajoutée. Ils ont conquis notre quotidien (maisons, voitures, bureaux, villes, etc.) et vont continuer de croître de manière exponentielle jusqu'à atteindre les 25 milliards en 2021. Pourtant, nombreux sont les projets IoT à avoir échoué. On peut ainsi se demander comment dans ce contexte émergent éviter les écueils.

Durant cette journée, nous vous proposons de comprendre le phénomène de digitalisation du monde physique et d'explorer les opportunités business qui lui sont liées. Au travers de cas pratiques et des retours d'expérience de nos formateurs, vous serez en mesure d'assimiler des cas d'usages IoT et d'en déduire une architecture adaptée. A l'issue de cette session, vous aurez acquis une compréhension globale de l'IoT et disposerez des outils pour lancer votre projet.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'initier à l'Internet des objets
Comprendre le marché de l'IOT et ses enjeux
Savoir proposer une architecture IoT
Identifier des cas d'usage et en déduire leur valeur métier
Découvrir les principaux business model mis en œuvre
Identifier les principales approches pour démarrer un projet IoT

PUBLIC CIBLE

Directeur
Responsable innovation
Architecte
Chef de projet
Manager
Designer
Toute personne voulant découvrir l'IoT ou avoir les bases pour lancer son projet.

PRÉ-REQUIS

- Une expérience dans le digital est souhaitée.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec démarche pratique, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de démonstrations.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Séminaire en présentiel TRANSFORMATION

Code :
SIOT1

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

19 mai 2021
À distance / 1 050 eur
24 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "IoT : les clés d'un retour sur investissement "
- Toutes nos formations Architectures du SI
- Formation "Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web " (SLGDW)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

CONTEXTE ET DÉFINITION

- Historique léger pour amorcer le besoin général d'avoir de l'IoT
- Concept général
- Architecture technique (device - connectivité -database)
- La valeur de la data

EVALUER LA VALEUR MÉTIER DE SON PRODUIT

- Identifier la stratégie IoT à adopter
- Déterminer les bénéfices que peut apporter l'IoT
- Savoir recenser ses cas d'usage
- Exemples de cas d'usage

DÉFINIR SES BLOCS D'ARCHITECTURE

- Présentation de l'architecture IoT
- Le traitement des données sur la partie Edge
- Choix de la plateforme
- Tiers entreprise
- Tiers public

LANCER SON PROJET IOT

- Fédérer des projets IoT existants
- Lancer son projet à partir de zéro

MISE EN PRATIQUE: "DÉTERMINER DES CAS D'USAGES ET EN DÉDUIRE UNE ARCHITECTURE"

- Donner un cadre commun (une entreprise qui cherche à utiliser des IoT)
- Identifier des cas d'usage
- Réaliser une première matrice de capacités
- En déduire des caractéristiques de l'architecture

CLÔTURE

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions



DESIGN ET INNOVATION

EXCLU *Intégrer le design d'expérience utilisateur dans vos projets*

UX Design, Lean Startup et Design Thinking

DESCRIPTION

Les entreprises investissent de plus en plus dans le design centré utilisateur car le retour sur investissement est considérable : +32% de chiffre d'affaires en moyenne. Cette formation s'adresse à tous ceux qui souhaitent maîtriser l'ensemble des fondamentaux du design d'expérience : UX Design, Design Thinking, Design Sprint et Lean UX.

À l'issue de ce parcours de 5 jours (3 jours + 2 jours), vous serez capable de concevoir et de réaliser de manière autonome un projet ou un produit, de la définition de la problématique aux tests utilisateurs. A noter qu'il peut s'agir de tout type de projet (exemples d'application : site internet, logiciel, jeu vidéo, design d'espace, design de process, bornes digitales, etc.).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Réaliser un projet avec une approche frugale (démarche lean)
- Formuler les problématiques projet
- Distinguer la cible et définir les besoins utilisateurs
- Générer des idées et converger vers une solution rapide à mettre en place
- Prototyper des solutions
- Évaluer le produit/service suite à sa sortie

PUBLIC CIBLE

- Chef de projet fonctionnel / AMOA
- UI designer
- Web designer
- Développeur
- Coach agile
- Chef de projet transformation digitale

PRÉ-REQUIS

- La connaissance des fondamentaux en agile est un plus mais n'est pas obligatoire.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel DESIGN ET INNOVATION

Code :
UXDDT

Durée :
5 jours (35 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

23 juin - 9 juil. 2021
À distance / 4 150 eur

8 - 24 sept. 2021
Paris / 4 150 eur

17 nov. - 3 déc. 2021
Paris / 4 150 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Méthodes de design UX: 30 méthodes fondamentales pour concevoir des expériences optimales", Carine Lallemand
- Ouvrage "Stratégies de design UX: Accélérer l'innovation et réduire l'incertitude", Antoine Visonneau
- Ouvrage "100 Things Every Designer Needs to Know About People", Susan Weinschenk

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Formuler les problématiques projet

EXPLIQUER LES GRANDS PRINCIPES DU DESIGN D'EXPÉRIENCE UTILISATEUR

- Design Thinking
- UX Design
- Lean management et Lean UX
- Design Sprint

PLANIFIER UN PROJET AVEC UNE DÉMARCHE LEAN ET ORIENTÉE UTILISATEUR

- Organisation, types d'ateliers et de livrables
- Mise en pratique : "Brief projet et planning UX"

IDENTIFIER LES ENJEUX BUSINESS

- Techniques pour comprendre le WHY du projet
- Mise en pratique : "Atelier vision"

ANALYSER L'EXISTANT

- Benchmark concurrentiel
- Les grands principes ergonomiques

Jour 2 - Distinguer la cible et définir les besoins utilisateurs

FIXER UNE CIBLE PRIORITAIRE EN DÉBUT DE PROJET

- Définir des hypothèses de cible - UX + data
- Mise en pratique : "Atelier de proto-persona"

VALIDER LA CIBLE ET SES BESOINS

- Panorama des recherches utilisateurs qualitatives
- Posture et attitude de l'observateur
- Mise en pratique : "Observation sur le terrain et conversation"

APPROFONDIR LES BESOINS DE LA CIBLE

- Carte d'expérience, points de contact et service blueprint
- Mise en pratique : "Atelier de carte d'expérience"

Jour 3 - Générer des idées et converger vers une solution rapide à mettre en place

DÉMONTRER L'INTÉRÊT D'UNE DÉMARCHE LEAN ITÉRATIVE ET COLLABORATIVE

- La conception dans l'organisation agile
- Mise à jour des problématiques projet

ANIMER UN ATELIER POUR DÉFINIR UN CONCEPT

- Les astuces pour animer et faciliter un atelier
- Mise en pratique : "Atelier de brainstorming et priorisation"

ANIMER UN ATELIER POUR FORMALISER UN CONCEPT

- Parcours utilisateur, storyboard et storytelling
- Mise en pratique : “Bande dessinée, roman photo, legos et pâte à modeler”

Jour 4 - Prototyper des solutions

RÉALISER UN PROTOTYPE EN PAPIER

- L'intérêt du low definition prototype
- Mise en pratique : “6to1 - 6 croquis pour une solution”

RÉALISER UN PROTOTYPE SUR UN LOGICIEL

- Des wireframes fonctionnels aux maquettes en couleurs
- Mise en pratique : “Découverte des logiciels Sketch et Invision”

Jour 5 - Évaluer le produit/service suite à sa sortie

MESURE DE L'IMPACT D'UN PRODUIT

- Objectifs et indicateurs clés de performances
- Outils et modèles d'évaluation UX

RÉALISER DES TESTS UTILISATEURS

- Conseils pour la préparation, l'animation et la synthèse
- Mise en pratique : “Guerilla tests”

Réparez votre processus d'innovation

Maîtriser le process d'innovation en adoptant la double posture de l'Entrepreneur et du Venture Capitalist

DESCRIPTION

En matière d'innovation, bien souvent, ce ne sont pas les idées qui manquent mais la méthode.

Particulièrement en cette période de crise, vous voyez les idées fuser d'un peu partout dans le monde, en France ou dans votre entreprise. Mais les moyens eux seront à l'avenir durablement limités. Pourquoi alors prendre le risque de gaspiller ces rares ressources en brainstormings sans lendemain, en revues épuisantes et prototypes abandonnés ?

Pour surmonter cette injonction paradoxale, vous avez besoin de réparer votre processus de gestion des projets innovants pour vous assurer d'investir dans les bons sujets. La période de télétravail actuelle est idéale pour prendre ce recul et proposer des changements structurants.

Pour réparer votre processus d'innovation, nous vous proposons un webinaire pour :

- diagnostiquer les paradoxes et lacunes qui minent votre process actuel d'innovation
- comprendre les piliers d'un process d'innovation
- adapter ces principes à votre contexte d'entreprise, grâce à une série de canvas pragmatiques que vous découvrirez en séance : thèse d'investissement, stratégie de sourcing d'idées, one-pager pour pitcher un concept, carte d'expérimentation, etc.
- identifier les prochaines actions pratiques que vous pouvez lancer demain pour améliorer la gestion des projets innovants dans votre entreprise

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir identifier les enjeux et obstacles de l'innovation en entreprise

Appréhender les piliers d'une démarche d'innovation efficace

Définir un plan d'action personnalisé pour réparer l'innovation de votre organisation

PUBLIC CIBLE

Manager

Responsable produit

Chef de projet

Responsable innovation / pôle digital

Directeur des systèmes d'information

Consultant

PRÉ-REQUIS

- Aucun pré-requis, webinaire ouvert à toute personne intéressée par le thème de l'innovation.

Classe à distance
DESIGN ET INNOVATION

Code :
DINOV

Durée :
0,3 jour (1,5 heure)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
25%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

1 juin 2021

À distance / 200 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

La classe virtuelle alternera présentation théorique, retours d'expérience concrets des formateurs et participants, pastilles inspirantes, exercice individuel ou par équipe sur des canvas à remplir.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Compte rendu du petit-déjeuner " A la recherche de l'innovation perdue "
- Vidéo " The Myths of Innovation " de Scott Berkun, USI
- Article " Décomposition d'une startup success story "
- Article " Faut-il être schizophrène pour Innover dans un grand groupe et en particulier dans les banques ? "
- Article " Innovation : le bon casting au bon moment "
- Ouvrage " The Innovator's Dilemma "
- Ouvrage " New: 15 approches disruptives de l'innovation "
- Ouvrage " 10 faces of Innovation "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

L'INNOVATION CASSÉE

- Décalage entre discours et réalité de l'innovation en entreprise (injonctions)
- Les causes racines des blocages de l'innovation

MANAGEMENT DE L'INNOVATION

- S'inspirer de l'Entrepreneur
- S'inspirer du Venture Capitalist
- Gouvernance
- Acculturation

LES PILIERS D'UNE DÉMARCHE D'INNOVATION EFFICACE

- Stratégies de sourcing d'innovation
- Techniques d'exploration
- Expérimenter avec un service opérationnel sans développeur
- Croître en restant centré utilisateur et impact
- Stratégie de pérennisation dans ou hors de l'entreprises

MISE EN MOUVEMENT

- Stratégie de changement
- Vos prochaines actions

Design de Service : concevoir un service fondé sur l'expérience utilisateur

Sensibilisation à l'UX et au Design de Service

DESCRIPTION

Depuis une vingtaine d'années, nous sommes passés d'une société du produit à une société des services. L'expérience d'un client avec une marque ne se limite plus à l'usage que l'on fait du produit mais devient globale, à travers différents points de contacts, physiques (ex: magasins, livraisons) et digitaux (ex: applications, sites web).

Le travail de l'UX Designer est d'orchestrer l'articulation entre ces points afin que le client - mais aussi l'employé du service - dispose de la meilleure expérience possible.

Cette formation vous permettra d'appréhender la méthode UX dans sa globalité et de vous familiariser avec les outils du design de service, afin de les utiliser dans vos projets.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier et comprendre la méthodologie UX dans le domaine du Design de Service

S'initier à la technique du Service Blueprint, le livrable indispensable en Design de Service

Se familiariser avec les principaux outils de prototypage et de tests appliqués au Design de Service (jeu de rôle, maquettage, popup store, etc.)

Acquérir les pratiques pour pouvoir mettre en application tout ou partie de la méthode sur des périmètres concrets

PUBLIC CIBLE

Chef de projet

Chef de produit

Direction Marketing

Direction de l'organisation

Direction de l'expérience client

Directeur artistique

Graphiste

Toute personne peu ou pas expérimentée en UX et Design de Service.

PRÉ-REQUIS

- Pas de pré-requis

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Stage pratique en présentiel DESIGN ET INNOVATION

Code :
UXDDS

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

21 - 22 juin 2021
À distance / 1 630 eur

9 - 10 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

29 - 30 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

INTRODUCTION À L'UX DESIGN

- Définition du design et de l'expérience utilisateur
- Qu'est-ce qu'une bonne/mauvaise expérience ?
- Construire un produit ou une expérience

INTRODUCTION AU DESIGN DE SERVICE

- Définition et principes
- Vision de l'expérience utilisateur à 360°

PRÉSENTATION DES MÉTHODOLOGIES UX

- Processus de design
- Design thinking
- Design sprint
- Lean UX

PRÉSENTATION DU CAS "FIL ROUGE" DE LA FORMATION

RECHERCHE UTILISATEUR

- L'importance d'aller sur le terrain
- Méthodes et posture
- Mise en pratique : "Stakeholder map"
- Mise en pratique : "Guide d'entretien"
- Mise en pratique : "Guérilla interviews : partir en recherche utilisateur sur le terrain"

CARACTÉRISER LES UTILISATEURS AVEC LES PERSONAS

- Théorie et présentation
- Mise en pratique : "Réaliser un persona"

CARTOGRAPHIER L'EXPÉRIENCE POUR IDENTIFIER LES "POINTS DE DOULEUR"

- Théorie et présentation
- Mise en pratique : "Experience Map"

POSER LA VISION DU SERVICE

- Mise en pratique : "Elevator Pitch"

JOUR 2

GÉNÉRER DES IDÉES DE SOLUTION

- Méthodes et pratiques d'idéation
- Mise en pratique : "How Might We"
- Atelier d'idéation : brainwriting, storyboarding...

CONSTRUIRE ET UTILISER UN SERVICE BLUEPRINT

- Définition et objectifs
- Comment construire un Blueprint
- Retour d'expérience sur des cas concrets
- Mise en pratique : "Construire le Blueprint de son service"

PROTOTYPER ET TESTER EN DESIGN DE SERVICE

- Méthodes et outils
- Atelier de prototypage : jeu de rôle, maquettage, moodboard, business canvas, popup store...

RESTITUTION DU CAS FIL ROUGE À L'ENSEMBLE DU GROUPE

CLÔTURE

NEW *Business modelling : identifier un modèle d'affaire innovant*

Construire le plan de développement financier de son produit / ou service

DESCRIPTION

L'innovation de produit ou de service est au centre du renouvellement des organisations. Mais il est essentiel de s'assurer de la viabilité économique de son innovation. Le Business Modelling est au cœur du processus de décision, qu'il s'agisse d'évaluer des options stratégiques, de nouveaux investissements ou des opérations existantes.

Cette formation prépare à s'interroger et à construire le modèle de valeur de votre produit ou service innovant. A travers des exemples concrets, vous apprendrez à calculer la taille d'un marché, le go-to-market, et le potentiel que représente votre produit. Vous serez également en mesure d'évaluer le besoin de financement et la manière de présenter votre business plan.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les enjeux d'un business model
Élaborer ou évaluer des prévisions d'activité
Évaluer la rentabilité économique et financière du projet
Savoir appréhender les risques du projet
Simuler son scénario avec un prévisionnel à 18 mois et à 5 ans
Valoriser ses produits et ses services
Savoir présenter le projet de façon convaincante

PUBLIC CIBLE

Product owner
Intrapreneur
Product manager
Portfolio manager
Innovateur
Responsable de projet
Equipe finance

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base du bilan et du compte de résultat.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel
DESIGN ET INNOVATION

Code :
AGBUP

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
40%

Sessions à venir :

3 mai 2021
À distance / 925 eur
1 oct. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Matin

DIFFÉRENTS TYPES DE FINANCEMENT

- Cycle de financement et rôle des investisseurs
- Typologie des financeurs
- Portfolio management

OUTILS À DISPOSITION POUR CRÉER ET VALIDER SON MODÈLE D'AFFAIRE

- Présentation des différents modèles d'affaire
- Présentation et appropriation des outils (Business model Canvas, Proto Business Plan Canvas, etc.)
- Mise en pratique : "Construire les outils pour évaluer son projet"

Après-midi

CONSTRUIRE SON BUSINESS PLAN (PRÉVISIONNEL FINANCIER)

- Présentation et lecture d'un business plan
- Définition des hypothèses : paramètres, revenus, marges et coûts
- Mise en pratique : "Savoir lire et analyser son business plan"
- Mise en pratique sur un cas personnel depuis la conception du business plan à la présentation orale

BILAN ET CLÔTURE

- Retour d'expérience
- Questions/Réponses
- Évaluation de la session

Lean Startup en entreprise

Mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement

DESCRIPTION

Le Lean Startup a été imaginé par des startups américains pour s'assurer du succès du produit avant d'investir plus avant. De grandes entreprises ont compris l'intérêt de cette méthode pour limiter les risques sur leurs produits innovants. Au travers de cette formation, vous découvrirez les principes et la démarche du Lean Startup en l'appliquant au travers d'un jeu pédagogique sur une étude de cas. A l'issue des deux jours, vous serez en mesure d'appliquer cette méthode en prenant en compte les contraintes d'une entreprise.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les principes et les étapes du Lean Startup

Savoir appliquer la méthode en pratique

Se faire une conviction sur l'intérêt et les points de vigilance de l'application en entreprise

PUBLIC CIBLE

Product owner

Product manager

Responsable digital

Responsable innovation

Responsable marketing

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Présentation des concepts et de la démarche.

Mise en pratique au travers du jeu Startopoly – simulation par groupe sur une étude de cas "fil rouge".

Questionnement et échanges avec les participants, enrichis de retours d'expérience pratique.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel DESIGN ET INNOVATION

Code :

AGLSU

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

25%

Cas pratiques :

50%

Échanges d'expérience :

25%

Sessions à venir :

4 - 5 mai 2021

À distance / 1 630 eur

4 - 5 nov. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Ouvrage "Running Lean" - Ash Maurya
- Ouvrage "The Lean Startup" - Eric Ries
- Ouvrage "The four steps to the Epiphany" - Steve Blank
- Ouvrage "Business Model Generation" - Alex Osterwalder
- Ouvrage "Value Proposition Design" - Alex Osterwalder
- Ouvrage "Lean Analytics" - Alistair Croll with Benjamin Yoskovitz
- Ouvrage "Lean UX" - Jeff Gothelf with Josh Seiden
- Site internet Leanstack
- Startup lessons learned
- Article "What, exactly, is a Product Manager?"
- Les meetups Lean Startup Workshop et Lean Startup en entreprise

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION AU LEAN STARTUP

- Découvrir la promesse du Lean Startup
- Les principes directeurs de la démarche
- Les 3 grandes phases : découverte, validation, croissance

DE L'IDÉE AU BUSINESS MODEL : LE LEAN CANVAS

- L'outil Lean Canvas pour documenter son modèle d'affaire en une seule page
- Jeu Startopoly : "Commencer par équipe à remplir les cases Client et Problème du Lean Canvas du cas fil rouge"

VALIDER L'INTÉRÊT POUR LE PROBLÈME

- Les entretiens « découverte » pour identifier des problèmes potentiels
- Les entretiens de validation des problèmes pour converger sur les problèmes prioritaires
- Autres outils : immersion, observation, sondage, groupes, etc.
- Jeu Startopoly : "Définir les hypothèses et conduire un entretien problème sur le cas fil rouge. Pitcher les investisseurs sur les apprentissages pour obtenir des fonds supplémentaires à la poursuite des expérimentations."
- Points de vigilance sur la mise en application en entreprise

VALIDER L'INTÉRÊT POUR LA SOLUTION

- Formuler une proposition de valeur unique sous forme de bénéfice utilisateur
- Identifier les principaux éléments de solution
- Les entretiens solution pour valider la pertinence de la solution en fonction de la cible
- Jeu Startopoly : "Formuler et tester sa proposition de valeur par les entretiens solution. Pitcher les investisseurs pour obtenir des fonds supplémentaires."
- Points de vigilance sur la mise en application en entreprise

Jour 2

VALIDER L'ADOPTION PAR LE MINIMUM VIABLE PRODUCT (MVP)

- Le concept de MVP : attention aux buzzword !
- Tester la proposition de valeur
- Jeu Startopoly : "Imaginer un MVP utilisable à moindre coût. Pitcher les investisseurs pour obtenir des fonds supplémentaires."
- Points de vigilance sur la mise en application en entreprise

LES MÉTRIQUES

- Métriques actionnables versus métriques de vanité
- Le framework de métriques "pirates" AARRR : Activation, Acquisition, Rétention, Revenu, Réferral
- Se focaliser sur la métrique clé du moment

LE PRODUCT / MARKET FIT

- Quand passer au déploiement à large échelle

- Le pivot

LA PHASE DE PASSAGE À L'ÉCHELLE

- Communiquer
- Les évolutions : le mode run en Lean Startup
- Organisation en équipe entre product discovery et delivery agile

METTRE EN PLACE

- Accompagnement au changement : leviers, freins et réponse aux objections en entreprise
- Sur quel type de projet l'appliquer ?
- Quelle petite action pour commencer demain ?

NEW *Initiation aux outils no-code*

Développer sa première application grâce aux outils no-code

DESCRIPTION

Ce module a été conçu spécifiquement pour la formation à distance.

Les solutions no-code sont un atout majeur pour les profils non-techniques pour leur permettre de développer des applications rapidement et avec facilité. Encore faut-il connaître les risques et identifier les bons cas d'usage. Nos experts vous proposent de vous accompagner dans l'adoption de cette démarche et la prise en main des principaux outils.

A l'issue de cette initiation d'une journée, vous serez en mesure de réaliser par vous-même votre première version utilisable ("produit minimum viable") avec les outils SquareSpace, Zapier, Airtable et Glide, etc.

Cette formation est organisée en partenariat avec >Contournement>, leader français du conseil sur le no-code, auteur du manifeste no-code.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier la démarche et savoir cadrer une idée pour commencer un prototype fonctionnel sans coder
Identifier les outils no-code les plus adaptés à associer pour sa solution
Prendre en main certains outils no-code tels qu'Airtable, Zapier ou Bubble

PUBLIC CIBLE

Chef de projet digital
Product owner
Chargé d'innovation
Consultant
Coach

Toute personne non développeur souhaitant sortir la première version d'un produit sans attendre des mois de développement.

PRÉ-REQUIS

- Aucune connaissance de langage de développement n'est requis.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Ce module a été conçu spécifiquement pour la formation à distance. Il est composé de deux matinées séparées pour maintenir la concentration et permettre à chacun de s'exercer seul dans l'intervalle.

La formation alterne présentation par le formateur, exercice pratique individuel sur un cas fil rouge (développer une marketplace), avec support individuel du formateur, mais aussi debrief et questions/ réponses.

Les participants bénéficient à l'issue de la formation d'une séance de coaching collectif d'1 heure.

Classe à distance
DESIGN ET INNOVATION

Code :
DNOCO

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

31 mai 2021
À distance / 600 eur

13 oct. 2021
Paris / 600 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site de > Contournement >
- Le "no-code manifesto"
- Ressources "Nocode" proposées par le site Nocoders
- Appli mobile Nocoders sur les outils du no-code
- Podcasts No-code par > Contournement >

Programme pédagogique détaillé par journée

Première demi-journée

INTRODUCTION AU NO-CODE

- Le mouvement no-code et l'apparition d'une nouvelle génération d'outils
- Saisir le lien entre les approches no-code et les approches Lean Startup et Minimum Viable Product
- Exemples d'applications réalisées en no-code

CRÉER UN SITE WEB SIMPLE EN NO-CODE

- Mise en pratique : "Création d'un site web simple avec SquareSpace"
- Panorama des outils (Weebly, Carrd, Strikingly, SquareSpace, Webflow, etc.)
- Pièges à éviter

BASES DE DONNÉES ENRICHIES EN NO-CODE : GÉRER ET VISUALISER

- Exercice pratique : "Création d'une base avec AirTable"
- Fonctionnalités clés : vues, field types, formulaires, etc.
- Les blocks : cartes, design de pages, visualisations, Gantt, reconnaissance d'images, etc.

Deuxième demi-journée

INTERCONNECTER DES OUTILS NO-CODE

- Mise en pratique : "Automatiser des actions entre les outils no-code avec Zapier"
- Exemples de cas d'usages et de "zaps" populaires
- Zapier : fonctionnalités avancées de Zapier
- Les alternatives : IFTTT, Integromat, n8n, etc.
- Les conseils des experts

CRÉER UNE APPLICATION SUR MOBILE NO-CODE

- Mise en pratique : "Créer une application mobile avec GoogleSheets et Glide"
- Glide : fonctionnalités avancées (relations entre table, etc.)
- Les alternatives pour applications mobile
- Les conseils des experts

Développer une application sans savoir coder

Mise en pratique des outils "No Code"

DESCRIPTION

Les solutions no-code sont un atout majeur pour toutes les organisations qui souhaitent se démarquer et s'adapter aux marchés actuels en constante évolution. Adopter ce mode de développement, c'est permettre à tous, y compris les profils non-techniques, de développer des applications rapidement et avec facilité. Encore faut-il connaître les risques et identifier les bons cas d'usage. Nos experts vous proposent de vous accompagner dans l'adoption de cette démarche et la prise en main des principaux outils.

A l'issue de ces deux jours, vous serez en mesure de réaliser par vous-même votre première version utilisable ("produit minimum viable") avec des outils tels que Bubble, Zapier, Airtable ou encore Glide.

Cette formation est organisée en partenariat avec *>Contournement<*, leader français du conseil sur le no-code, auteur du manifeste no-code.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier la démarche et savoir cadrer une idée pour commencer un prototype fonctionnel sans coder (avec Airtable, Zapier, Strikingly...)
Identifier les outils no-code les plus adaptés à associer pour sa solution
Prendre en main certains outils no-code tels qu'Airtable, Zapier ou encore Bubble

PUBLIC CIBLE

Chef de projet digital
Product owner
Chargé d'innovation
Consultant
Coach

Plus largement, toute personne non développeur souhaitant sortir la première version d'un produit sans attendre des mois de développement.

PRÉ-REQUIS

- Aucune connaissance de langage de développement n'est requis.
- Lors de la dernière demi-journée consacrée au développement, les non-développeurs pourront continuer à réaliser leur Minimum Viable Product (MVP) sans code avec le support d'un des animateurs.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation principalement composée d'exercices pratiques qui fourniront aux participants des outils qu'ils pourront mettre en oeuvre immédiatement dans leurs projets actuels.

Echanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés d'apports théoriques. Les participants bénéficient à l'issue de la formation d'une séance de coaching collectif d'1H.

Stage pratique en présentiel DESIGN ET INNOVATION

Code :
NOCOD

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

10 - 11 juin 2021
À distance / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site de > Contournement >
- Le "no-code manifesto"
- Podcasts No-code par > Contournement >
- Ressources "Nocode" proposées par le site Nocoders
- Appli mobile Nocoders sur les outils du no-code

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION AU NO-CODE

- Le mouvement no-code et l'apparition d'une nouvelle génération d'outils
- Saisir le lien entre l'approche no-code et les approches Lean Startup et Minimum Viable Product
- Exemples d'applications réalisées en no-code

CRÉER UN SITE WEB SIMPLE EN NO-CODE

- Mise en pratique : "Création d'un site web simple avec un website builder"
- Panorama des outils (Weebly, Carrd, Strikingly, Squarespace, Webflow...)
- Pièges à éviter

BASES DE DONNÉES ENRICHIES EN NO-CODE : GÉRER ET VISUALISER

- Exercice pratique : "Création d'une base avec AirTable"
- Fonctionnalités clés : vues, field types, formulaires, etc.
- Les blocks : cartes, design de pages, visualisations, Gantt, reconnaissance d'images, etc.

INTERCONNECTER DES OUTILS NO-CODE

- Mise en pratique : "Automatiser des actions entre les outils no-code avec Zapier"
- Exemples de cas d'usages et de "zaps" populaires
- Zapier : fonctionnalités avancées de Zapier
- Les alternatives : IFTTT, Integromat, n8n, etc.
- Les conseils des experts

CARTOGRAPHIE DES OUTILS NO-CODE PAR CAS D'USAGE

- Appbuilder
- Traitement des données
- Automatisation
- Paiement
- Formulaires
- Chatbots ...

MISE EN APPLICATION SUR LE PROJET DES PARTICIPANTS

- Recommandations de combinaison d'outils no-code sur les projets des participants

Jour 2

CRÉER UNE APPLICATION AVEC BUBBLE

- Prise en main de Bubble
- Mise en pratique : "Réaliser une première application avec Bubble"
- Conseils des experts

ECO-SYSTEME DE BUBBLE

- Extensions de Bubble : Facebook/Google connect, TinderPile,

- Templates
- Tutoriels

MISE EN APPLICATION SUR LE PROJET DES PARTICIPANTS

- Atelier : "Comment réaliser votre MVP en no-code ?"
- Remplir son backlog
- Coaching : vos prochaines étapes



CONCEPTION PRODUIT

NEW *Devenir Product Manager*

S'approprier la démarche pour créer des produits digitaux impactants

DESCRIPTION

Le rôle du Product Manager est central dans les organisations qui conçoivent des produits digitaux. Le Product Manager définit une vision, la roadmap de son produit, les indicateurs qui lui permettront de capitaliser sur des succès ou d'apprendre de ses échecs. Il embarque et aligne autour de son produit l'ensemble des parties prenantes.

Devenez autonome dans la création de vos produits digitaux depuis la définition de la stratégie produit au delivery, jusqu'à la croissance ! Apprenez à faire converger les équipes design, technique et business au travers de ce rôle désormais central.

Les consultants formateurs OCTO vous accompagnent pour vous former au métier de Product Manager : connaître son rôle et ses responsabilités, les pratiques et outils associés, mais aussi savoir adopter la bonne posture dans l'équipe et dans l'organisation.

Cette formation accorde une place importante au partage d'expérience et à la mise en perspective dans le contexte des participants. Elle vous permet d'aborder sereinement la fonction de Product Manager sur un projet Agile, que vous soyez débutant ou que vous souhaitiez vous perfectionner.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier le rôle de Product Manager

Expérimenter les pratiques clés du Product Manager

Adopter la bonne posture dans le rôle de Product Manager

Se positionner dans l'équipe et dans l'organisation en tant que Product Manager (vs PO par exemple)

PUBLIC CIBLE

Product Owner souhaitant devenir Product Manager

Product Manager souhaitant s'améliorer

Chef de projet MOA / Responsable fonctionnel intéressé par le rôle de Product Manager

Responsable / Chef de produit Marketing

Intrapreneur

PRÉ-REQUIS

- Aucun pré-requis technique n'est nécessaire.
- Savoir utiliser un tableur (ex : Excel, Google Sheet).
- Connaissances de base des méthodes Agile (avoir déjà joué le rôle de Product Owner ou de Product Manager est un plus).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation constituée principalement de travaux pratiques et d'ateliers avec des apports théoriques complémentaires, des retours d'expérience pratiques

Stage pratique en présentiel CONCEPTION PRODUIT

Code :
AGPDM

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

17 - 19 mai 2021

À distance / 2 250 eur

25 - 27 août 2021

Paris / 2 250 eur

20 - 22 oct. 2021

Paris / 2 250 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

des formateurs, et des échanges sur les contextes des participants.

Les participants abordent ainsi tant les aspects techniques que l'organisation de leur travail, et leur comportement avec leurs équipes.

Les participants sont invités à venir équipés d'un ordinateur.

Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "Product Manager dans une organisation orientée Produit : créer de la valeur sur le long terme"
- Formation "Cadrer, lancer et piloter un projet agile" (AGGDP)
- Formation officielle de la Scaled Agile© pour se certifier SAFe Agilist (SA) "Leading SAFe 5.0" (ASAFE)
- Formation officielle de Scaled Agile© pour se certifier SAFe PO-PM "SAFe PO-PM 5.0" (SPOPM)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Parcours certifiant: Innovation Product Manager : concevoir et diffuser de nouveaux produits innovants
- Site internet JE SUIS PM : une sélection de ressources, événements, offres d'emploi et entreprises pour le Product Manager

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'agenda
- Présentation croisée et attentes des participants

FONDAMENTAUX DU RÔLE DE PM : AU DELÀ DU RÔLE, UN ÉTAT D'ESPRIT

- Rôle pivot et posture au sein de l'équipe produit : interactions avec les parties prenantes (product designers, développeurs, marketing, etc.), mindset produit, enjeux de communication
- Typologies de produits et services digitaux (B2B, B2C, B2E, Refonte Vs. nouveau produit, etc.)
- Typologies de Product Manager (Innovation PM, Delivery PM, Growth PM)

PRODUCT DISCOVERY (NOUVEAU PRODUIT OU NOUVELLE FEATURE)

- Module 1 : de l'idée au business, tout en gardant les pieds sur terre
 - Détecter des idées de produit : modes de sourcing / scouting en interne et externe (hackathon, veille active, open innovation...)
 - Analyse du marché
 - Définition du business model
 - Vision du produit (lean canvas, cadran "360")
 - Outil de priorisation des features : présentation de la méthode RICE (Reach, Impact, Confidence, Effort)
 - Mise en pratique : "Lancer et mener un atelier Vision"

Jour 2

PRODUCT DISCOVERY

- Module 2 : comprendre les attentes utilisateurs
 - Présentation des méthodes UX : user research, immersions, interviews, collecte de feedback quali / quanti, personas, experience map
 - Approche Design Thinking
 - Mise en pratique : "Conduire un atelier de cartographie de l'expérience d'un utilisateur ou experience map"

PRODUCT DELIVERY

- Module 3 : tester les hypothèses et les idées sur le terrain
 - Approche Lean startup
 - Présentation des notions de PoC (Proof of Concept) et de MVP (Minimum Viable Product)
- Module 4 : délivrer le produit avec l'équipe produit (développeurs, etc...)
 - Cadrage 360 (technique, organisationnel, fonctionnel et conformité RGPD)
 - Démarche de mise en oeuvre d'un MVP
 - Organisation des équipes, autour du produit : impact teams, feature teams, component teams, etc.
 - Stratégies de mise en production (big bang, alpha/bêta-testeurs, etc.) et stratégies de lancement Produit (traction, croissance, etc.)
 - Mise en pratique : "Atelier de réalisation d'une storymap"

Jour 3

PRODUCT STRATEGY

- Module 5 : utiliser la donnée pour cadrer et optimiser le produit, le faire grandir et aiguïser le discours
 - Analytics : mesurer l'impact de chaque feature a posteriori.
 - Présentation du framework OKR (Objectives, Keys, Results)
 - Mise en pratique : "Aligner les équipes par la définition des OKR de son produit/sa feature"
 - Présentation du framework AARRR (Acquisition, Activation, Retention, Referral, Revenue) et de la métrique North Star
- Module 6 : définir la trajectoire du produit ou de la feature
 - Confronter les besoins utilisateurs / fonctionnels avec les contraintes / complexités techniques
 - Prioriser, construire la roadmap comme un outil de communication
 - Identification des risques
 - Mise en place d'une gouvernance pour communiquer sur les priorités
 - Mise en pratique : "Mener un atelier Roadmap"

BILAN ET CLÔTURE DE LA SESSION

- Retour sur les messages clés de la formation
- Elaboration d'un plan d'action individuel

Tests utilisateurs UX

Obtenir régulièrement du feedback utilisateur

DESCRIPTION

Les tests utilisateurs représentent le cœur de la démarche d'expérience utilisateur. Avec un peu de pratique, c'est une activité à portée de tous. Comment préparer, animer et restituer une session de manière efficace ? Quelles sont les règles d'or à connaître pour rédiger un bon protocole de tests ? Quelles sont les alternatives à des tests en laboratoire si votre entreprise n'a pas de budget ?

Cette formation est conçue pour répondre aux questions courantes des équipes produit. A l'issue de cette session, vous serez capable de dérouler des tests utilisateurs de manière scientifique tout en embarquant les décisionnaires et les développeurs.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Évaluer le produit/service suite à sa sortie
Rédiger un protocole de tests de manière scientifique
Adopter une bonne posture pour ne pas biaiser l'échange
Restituer une session de tests sur un temps très court

PUBLIC CIBLE

Chef de projet fonctionnel / AMOA
UI Designer
Web Designer
Développeur
Coach agile
Chef de projet transformation digitale
Consultant

PRÉ-REQUIS

- La connaissance des fondamentaux en agile est un plus mais n'est pas obligatoire.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel CONCEPTION PRODUIT

Code :
TESTU

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

10 - 11 juin 2021
À distance / 1 630 eur
13 - 14 sept. 2021
Paris / 1 630 eur
16 - 17 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Usability Testing Essentials: Ready, Set...Test!", Carol M. Barnum
- Ouvrage "UX Strategy", Jaime Levy

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Les fondamentaux de l'évaluation UX

MESURER LA VALEUR PAR LA DATA

- Objectifs et KPI design
- Outils et frameworks d'évaluation UX

RÉALISER UN TEST UTILISATEUR DE A À Z

- Préparation : objectifs, cible, logistique, recrutement et protocole
- Animation : posture et biais cognitifs
- Synthèse : débrief à chaud et restitution des points essentiels

MISE EN PRATIQUE : "RÉDIGER UN PROTOCOLE DE TESTS"

Jour 2 - Dérouler une session de Guerilla tests en extérieur (en binôme)

PRÉPARER UNE SESSION DE TESTS

- Analyse des points faibles d'une application mobile
- Définition des objectifs et de la cible
- Rédaction du protocole de tests

INTERROGER 5 PERSONNES DANS UN ESPACE PUBLIC

- Rédaction d'une accroche
- Préparation du matériel d'enregistrement et de gratification
- Passation des tests (une personne note, une pose les questions)

SYNTHÉTISER LES ENTRETIENS POUR OBTENIR UN MAXIMUM D'IMPACT

- Debrief des profils et des propos clés
- Synthèse et priorisation des recommandations
- Restitution au groupe des principaux enseignements

Les nouveaux outils du design : Sketch et Invision

DESCRIPTION

Cette formation vous permettra de maîtriser les nouveaux outils du design d'interface et d'acquérir la méthodologie nécessaire pour optimiser votre workflow en mode projet.

Le combo Sketch + Invision est devenu la solution incontournable dans la création d'interface. Il met à disposition des outils plus rapides, plus techniques et complets pour réaliser des maquettes, des wireframes, des parcours, des prototypes...

Nous vous proposons une formation sur mesure, adaptée à vos besoins allant de la prise en main de ces outils, jusqu'à la création et la publication d'un projet concret.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les fonctionnalités du logiciel Sketch et de Invision
Réaliser des maquettes, des wireframes et des prototypes d'un site web ou d'une application mobile
Découvrir et utiliser facilement tout le potentiel du logiciel Sketch
Acquérir une méthodologie de travail en phase avec les bonnes pratiques du design web et mobile
Acquérir les réflexes qui vous permettront d'optimiser le workflow entre les designers et les développeurs

PUBLIC CIBLE

UI designer
UX designer
Webdesigner
Graphiste
Développeur web
Développeur mobile

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique individuelle et participative où l'essentiel du temps passé consiste à apprendre par la pratique via des exercices visant à construire un projet personnel en 2 jours. La formation sera rythmée par l'alternance de démos, de mises en pratique, d'exercices de co-conception et de questions/réponses.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

Classe à distance
CONCEPTION PRODUIT

Code :
SKET1

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
75%

Sessions à venir :

14 - 15 juin 2021
À distance / 1 850 eur
6 - 7 sept. 2021
Paris / 1 850 eur
29 - 30 nov. 2021
Paris / 1 850 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "UX : concevoir un produit fondé sur l'expérience utilisateur"

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

PRÉSENTATION DU LOGICIEL SKETCH ET DE INVISION

- Contexte d'utilisation (UI, wireframes, maquette graphique, prototypage...)
- Présentation de l'interface Sketch (menus, barre d'outils, artboards...)
- Présentation de l'interface et des fonctionnalités Invision
- Cas pratique : personnalisation de l'interface Sketch et découverte des templates existants.

APPRENTISSAGE DES FONCTIONNALITÉS PRINCIPALES

- Modèles de pages et gestion des plans de travail
- Format desktop/tablettes/smartphone
- Utilisation de repères et des grilles
- Importer des objets graphiques vectoriels ou images
- Créer et modifier des éléments d'interface (menu, boutons, fond d'écran)
- Utilisation des effets visuels (ombre, dégradé, arrondi...)
- Utilisation des typographies
- Cas pratique : Sur la base d'un exemple donné par le formateur, l'exercice vise à utiliser toutes les fonctionnalités présentées pour reproduire l'original.

OPTIMISER LA PRODUCTION GRAPHIQUE AVEC SKETCH

- Gérer l'utilisation des calques et des symboles
- Créer des masques
- Gestion des styles de texte
- Gestion des styles de calque
- Cas pratique : sur la base d'un cas concret, création d'une bibliothèque de composants graphiques et mise en place d'une feuille de style

GESTION DES EXPORTS AVEC SKETCH

- Préparer les fichiers pour l'intégration
- Choisir les différents formats d'export (SVG, PNG, JPEG, GIF)
- Utiliser l'outil slice pour découper les éléments graphiques de l'interface
- Exporter les images et symboles (résolution, taille, format...)
- Cas pratique : le formateur partage un écran aux élèves qui doivent préparer et exporter les éléments nécessaires à l'intégration

JOUR 2

BRAINSTORMING D'UN PROJET WEB OU MOBILE À RÉALISER

RÉALISATION D'UN PROJET COMPLET SOUS SKETCH ET D'UN PROTOTYPE INTERACTIF AVEC INVISION

- Créer les maquettes du projet avec Sketch
- Installer le plugin Craft permettant d'exporter sur InVision
- Créer un compte et utiliser des fonctionnalités de Invision (travail collaboratif, prototypage...)
- Partage des assets et spécifications des maquettes avec Inspect

- Cas pratique : Concevoir les maquettes d'un projet concret avec Sketch et utiliser Invision pour générer un prototype animé

DÉCOUVERTE DES AUTRES NOUVEAUX OUTILS DU DESIGN (XD, FIGMA, KONCEPT, FLUID UI...)

NEW *Growth : mettre son produit sur le marché et assurer sa croissance*

Product market fit, acquisition, tunnel de conversion et expérimentations

DESCRIPTION

Le design thinking permet d'explorer de nouvelles opportunités et d'avoir un retour qualitatif du terrain. Le lean start up apporte, quant à lui, une méthodologie pour lancer un nouveau business. Cependant, ces méthodes n'apportent pas de solution pour passer de 0 à 1000 utilisateurs, et elles ne décrivent pas comment réaliser la mise sur le marché (Product Market Fit).

Selon la définition de Marc Andreesson "Product/market fit means being in a good market with a product that can satisfy that market". C'est la première étape de lancement de produit, ensuite se pose la question de comment augmenter ses parts de marchés ou la panier moyen.

Pour répondre à ces problématiques, une nouvelle expertise c'est développé : la croissance/growth. Cette dernière possède deux objectifs distincts : réussir le lancement d'un nouveau produit sur un marché et faire croître ce produit travaillant l'amélioration du funnel de conversion.

Cette formation propose de s'appropriier ces méthodologies de croissance/growth et de les mettre en pratique opérationnellement dans un produit, une équipe, une entreprise.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Réussir la mise sur le marché d'un nouveau produit
- Définir une stratégie basée sur des indicateurs clés
- Mettre en place une stratégie d'acquisition et optimiser ses canaux d'acquisition
- Générer des nouveaux leads et automatiser la relation client
- Améliorer le funnel de conversion
- Construire une stack d'outils de croissance
- Lancer les expérimentations pour améliorer le funnel de conversion

PUBLIC CIBLE

- Product manager
- Chef de produit
- Intrapreneur
- Responsable innovation
- Responsable marketing
- Responsable commercial
- Chargé d'études
- Chef de projet
- Manager
- Consultant
- Equipe marketing et commerciale

PRÉ-REQUIS

Stage pratique en présentiel CONCEPTION PRODUIT

Code :
GROW1

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

- 7 - 8 juin 2021
À distance / 1 540 eur
- 2 - 3 nov. 2021
Paris / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- " SlideShare "Startup Metrics for Pirates"
- " Product Channel Fit Will Make or Break Your Growth Strategy "
- " How to Develop a Business Growth Strategy "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉCOUVERTE DE LA CROISSANCE/GROWTH

- L'état d'esprit d'un growth manager
- Lancement d'offre sur un nouveau marché : product market fit, channel product fit
- Objectif de l'acquisition
- Framework AAARR (Acquisition - Activation - Rétention - Référence - Revenu)
- Exemple d'expérimentation de croissance
- Les différentes étapes de la croissance (product market fit, channel product fit)

PILOTAGE DE L'EXPÉRIMENTATION PAR INDICATEURS/OBJECTIFS

- Définition d'un bon indicateur et points de vigilance
- Indicateurs de produit / indicateurs d'acquisition
- Les OKR (Objectives and Key Results) pour définir vos metrics
- Mise en pratique : "Définir ses OKR"
- Définition de la North Star Metrics
- Mise en pratique : "Définir la North Star"

ADOPTER UNE STRATÉGIE D'ACQUISITION PERFORMANTE

- Acquisition : point de départ de son entonnoir de conversion
- Mesure de la performance d'une campagne d'acquisition
- Définition d'une stratégie de contenu pour le support marketing de l'acquisition
- Adaptation de la stratégie selon une échelle de temps (inbound vs outbound)
- Les principaux leviers de croissance lors d'une stratégie inbound
- Les principaux leviers de croissance lors d'une stratégie outbound
- Zoom sur l'acquisition payante
 - Différents canaux d'acquisition payante
 - Optimisation des canaux d'acquisition
 - Retargeting
- Méthodologie et outils pour la génération de lead
- Outils d'automatisation pour le nurturing
- Mise en pratique : "Créer une stack d'acquisition outbound B2B"

Jour 2

AMÉLIORER SON FUNNEL DE CONVERSION

- Présentation des différents outils pour suivre l'audience et la réengager (Segment, Google Analytics, Amplitude, Intercom, etc.)
- Définition des équipes pour optimiser le tunnel de conversion
- Onboarding ou la création du aha moment
- Mécanique de rétention pour engager l'utilisateur
- Viralisation pour acquérir des nouveaux utilisateurs à moindre coût
- Modèle de revenu et optimisation de la monétisation
- Cas d'usages de mécaniques d'optimisation de funnel d'acquisition

GROWTH HACKING

- Définition du growth hacking
- Évolution des pratiques du growth hacking jusqu'à aujourd'hui
- Exemple de growth hack à succès

LANCER DES EXPÉRIMENTATIONS POUR OPTIMISER LE FUNNEL DE CONVERSION

- Landing page ou le point d'entrée pour acquérir des nouveaux clients
- Panorama des outils no code pour lancer vos expérimentations
- Intégrations de toute l'entreprise dans la réalisation des expérimentations
- Rôle et atouts d'une équipe growth (vision, objectif, roadmap)
- Cas d'usages d'expérimentation

Chatbot : créer son agent conversationnel

Enjeux, processus de création, UX conversationnelle et architectures

DESCRIPTION

"Les chatbots sont parmi nous", dans notre poche (Google Assistant, Siri, Cortana), dans nos messageries (Facebook, Twitter, Slack) et bientôt dans nos maisons et voitures (Alexa, Google Home).

Les Géants du Web sont à l'origine de leur explosion, si bien qu'il est aujourd'hui impossible de passer à côté. Mais pourquoi cet engouement soudain ?

Au cours de cette formation, nous vous proposons de découvrir les méthodes de création d'un chatbot (CUX, VUI, entraînement), les solutions qu'offrent les acteurs du marché ainsi que les technologies sous-jacentes (NLU, NLP, API).

A travers un cas pratique, vous apprendrez à maîtriser le processus de création d'un chatbot, vous approfondirez les bonnes pratiques à adopter ainsi qu'à piloter les différentes étapes d'un projet "chatbot".

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Démystifier les chatbots : enjeux et limitations

Identifier les cas d'usage dans son métier

Découvrir la méthode de création et les technologies derrière les chatbots

Maîtriser le cycle de développement d'un chatbot

PUBLIC CIBLE

Responsable innovation

Développeur

Equipe marketing

Equipe communication interne et externe

Equipe métier (Ressources humaines, service client, support informatique, etc.)

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique, visant à l'acquisition d'un savoir-faire, basée sur des exercices ainsi que des échanges et retours d'expérience du formateur.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Stage pratique en présentiel
CONCEPTION PRODUIT

Code :
CHBOT

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

3 - 4 mai 2021

À distance / 1 630 eur

13 - 14 sept. 2021

Paris / 1 630 eur

9 - 10 déc. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- CR du petit-déjeuner " Psychanalyse du chatbot "
- Article " Les chatbots "
- Article " Comparatif des moteurs de chatbot "
- Article " Portrait-robot d'un bot "
- Article " Règles de conversation pour un chatbot "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE

- Présentation croisée et attentes des participants
- Présentation des thèmes abordés au cours de la formation

PRÉSENTATION DES CHATBOTS

- Pourquoi les chatbots ont le vent en poupe ?
- L'évolution des interfaces
- Historique des chatbots

LES CHATBOTS

- Les interfaces conversationnelles : un nouveau paradigme
- Où trouve-t-on des chatbots ?
- Textuel VS vocale
- Les usages les plus courants
- Les bénéfiques

ARCHITECTURE D'UN CHATBOT

- Les différentes briques techniques
- Intégrer un chatbot dans un SI

LES MOTEURS DE LANGAGE NATUREL

- Définition et terminologie
- Les acteurs
- Le machine learning
- Les limites

CAS PRATIQUE : « ENTRAINER UN MOTEUR DE LANGAGE NATUREL »

- Création d'une instance, intentions, entités
- Entraînement manuelle et ajustement
- Supervision et correction

Jour 2

ADOPTER LES BONNES PRATIQUES DE CONVERSATION

- Définir la présentation du chatbot
- Gérer les impasses
- Personnaliser les réponses

CAS PRATIQUE : « CRÉER UN CHATBOT »

- Création d'un scénario conversationnel
- Gestion du flow conversationnel
- Gestion de la mémoire

- Les différents formats de réponses possibles
- La communication avec une API serveur

CAS PRATIQUE : « DÉPLOYER SON CHATBOT

- Choisir la ou les plateformes de déploiement
- Faire connaître son chatbot

COMMENT FAIRE ÉVOLUER VOTRE CHATBOT

- Ajout de fonctionnalités

L'ANALYTICS

- Pourquoi de l'analytics ?
- Quelques outils d'analytics

L'AVENIR DES CHATBOTS

- La voix partout
- La personnalisation

SÉANCE QUESTIONS / RÉPONSES

MOT DE LA FIN

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions
- Evaluation de la formation et formalités diverses

NEW UX : acquérir les bonnes pratiques d'éco-conception

Mener une démarche orientée produits / services

DESCRIPTION

L'éco-conception d'un produit ou d'un service vise à réduire, dès sa phase de conception, son futur impact environnemental. Les organisations sont en effet de plus en plus contraintes à respecter un certain nombre de normes environnementales, et celles souhaitant appliquer de telles démarches sont donc à la recherche de solutions pour faciliter et renforcer l'intégration de l'environnement en conception, mais aussi faire en sorte de la rendre pérenne.

□□

Cette formation permet aux designers de découvrir comment l'UX est le garant d'une conception sobre et raisonnée et à quel point il est important de faire évoluer les pratiques maintenant pour réduire l'impact environnemental du numérique. Elle favorise la prise conscience des enjeux et donne des leviers d'actions à travers une démarche, un état d'esprit et des outils. Enfin, les participants disposeront d'une capacité d'argumentation face aux commanditaires pour les engager dans ces démarches d'éco-conception.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier la démarche et les leviers de l'éco-conception

□ Acquérir l'outillage nécessaire pour faire évoluer sa pratique d'UX designer

□ Acquérir les éléments de langage pour défendre l'approche éco-conception auprès des clients/commanditaires/équipes marketing

PUBLIC CIBLE

UX

UI Designer

Designer de services

Consultant innovation

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "sensibilisation Green IT" ou disposer de connaissances équivalentes

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Classe à distance
CONCEPTION PRODUIT

Code :
UXECO

Durée :
1,5 jour (10,3 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

5 - 6 juil. 2021

À distance / 1 250 eur

15 - 16 nov. 2021

À distance / 1 250 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Nos formations du domaine "Numérique Responsable"
- Formation "Design d'interfaces accessibles : concevoir pour tous les utilisateurs" (UXDFA)
- Formation "Techniques de vérification d'accessibilité" (TESTA)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

RETOUR SUR LES IMPACTS ENVIRONNEMENTAUX DU NUMÉRIQUE

- Les 4 sources d'impact
 - Dérèglement climatique
 - Eau
 - Toxicité
 - Ressources non renouvelables
- Les impacts cachés du numérique
- Les grandes actions pour réduire ces impacts

DÉFINIR L'ÉCO-CONCEPTION ET IDENTIFIER QUELLE RÉPONSE MAJEURE ELLE APPORTE FACE À LA SITUATION

- Appréhender l'éco-conception
- S'approprier le mindset
- Les risques si on n'éco-conçoit pas

LA RESPONSABILITÉ DU DESIGNER

ÉCO-CONCEVOIR EN UX

- La démarche
- Les outils
- Focus sur l'audit
- Focus sur le référentiel
- Mises en pratique
- Intégration de l'éco-conception dans le cycle de développement

Jour 2 (matin)

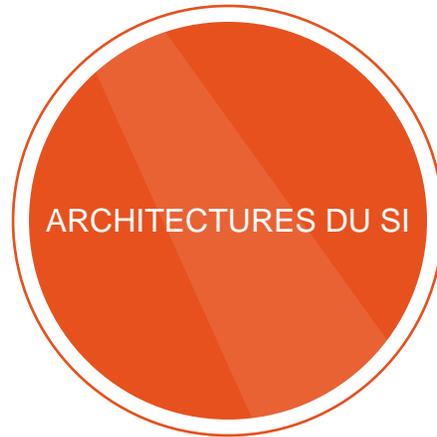
ECO-CONCEVOIR SELON L'OBJECTIF ÉCOLOGIQUE ET CLIMATIQUE LIÉ AU FACTEUR 4

- L'approche selon le Facteur 4 : penser et faire autrement
- Mise en pratique

AIDER SON CLIENT À VALIDER UNE DÉMARCHE D'ÉCO-CONCEPTION

- Jeux de rôles et mises en pratique

CLÔTURE ET BILAN DE LA SESSION



Fondamentaux des architectures du SI

DESCRIPTION

Nos systèmes d'information subissent de profonds changements pour s'adapter aux évolutions tant sur le plan des métiers que de l'innovation. La question qui se pose est de savoir comment intégrer les nouveaux outils permettant de répondre aux contraintes internes et externes de nos organisations.

Tout au long de ce séminaire, nous vous proposons un panorama complet des meilleures pratiques en matière d'architecture du SI : principaux référentiels et démarches d'architecture, bonnes pratiques de gestion et d'ingénierie, impacts sur la gouvernance et l'organisation, bénéfices pour l'entreprise. Illustrée par des exemples concrets (démarches, livrables) issus de différents secteurs d'activité, cette formation répond aux préoccupations actuelles de l'architecture des SI.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les transformations de l'architecture du SI et l'impact de nouveaux enjeux stratégiques et métiers

Etre capable de naviguer et d'approfondir seul dans l'écosystème du SI (systèmes, couches, flux)

Se positionner vis à vis de l'architecture du SI et savoir en parler

Disposer des connaissances nécessaires pour lancer un projet de transformation

PUBLIC CIBLE

Chef de projet

Responsable d'équipe

Equipe MOA

Développeur

Architecte

Responsable technique

Futur directeur des systèmes d'information

Management de la DSI

PRÉ-REQUIS

- Disposer d'une activité autour de la gestion du système d'information.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

Séminaire en présentiel ARCHITECTURES DU SI

Code :
FDXSI

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
35%

Échanges d'expérience :
15%

Sessions à venir :

13 - 14 sept. 2021
Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Architectures avancées du SI"
- Talk de Marc Bojoly "Restructurer un legacy : pourquoi et comment ?"
DUCK CONF 2019
- Article sur le Blog Octo Talks "Services REST : ne jetez pas la SOA avec l'eau du bain"
- Article Blog Octo Talks "Le chemin vers l'omnicanal"
- Article Blog Octo Talks "C'est quoi l'architecture de SI ? L'enjeu des frontières entre systèmes"
- Interview Désiré Atanga, expert en architecture de SI : "Il faut démystifier le mainframe !"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation croisée
- Définition du SI et de l'architecture

DÉCOUVRIR L'ÉVOLUTION TECHNOLOGIQUE

- Utilisation du messaging
- Déchiffrer le streaming, KAFKA, et le format pivot d'échanges
- L'importance de la sécurité
- Choisir son Infrastructure
- Orienter ses choix en matière de big data
- Superviser les performances
- Cas pratique : "Mettre en place des technologies pour répondre à une problématique "

Jour 2

APPRÉHENDER L'ÉVOLUTION ORIENTÉE ORGANISATION

- Aperçu de TOGAF
- Comprendre l'utilisation d'un BPM
- Agile dans l'architecture des SI
- Cas pratique : "A partir d'un cas d'usage, savoir proposer des solutions à des problèmes d'organisation"

COMPRENDRE L'ÉVOLUTION DE L'ARCHITECTURE DU POINT DE VUE STRATÉGIQUE

- La SOA et les SLA
- Apprendre à utiliser les différents patterns (multi-tenant, etc.)
- L'omnicanalité
- Two-speed IT
- Gouvernance de la donnée
- Gestion des identités
- Cas pratique : "Mettre en place une stratégie selon l'objectif"

DIGITALISATION DE L'ENTREPRISE ET SON IMPACT

CONCLUSION

- Évaluation de la session
- Partage sur la formation
- Questions/réponses additionnelles

BEST *Architectures avancées du SI*

Pratiques – Démarches d'architecture – Impacts SI

DESCRIPTION

L'architecture des systèmes d'information est incontournable pour la mise en œuvre de solutions adaptées aux enjeux de l'entreprise. Ces enjeux, liés à la digitalisation pour la plupart, nécessitent la mise en place de nouveaux paradigmes de gouvernance et d'organisation.

Durant ce séminaire de deux jours, nous vous proposons un point complet sur les meilleures pratiques en matière d'architecture de SI : principaux référentiels et démarches d'architecture, bonnes pratiques de gestion et d'ingénierie, impacts sur la gouvernance et l'organisation, bénéfiques pour l'entreprise. Illustré par des exemples concrets (démarches, livrables) issus de différents secteurs économiques, cette formation répond aux préoccupations actuelles des DSI face à l'architecture des SI.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les fondements de l'architecture de SI et l'impact de nouveaux enjeux stratégiques et métiers de l'entreprise.

Etre capable de naviguer et d'approfondir seul dans l'écosystème du SI : systèmes, couches...

Se positionner vis à vis de l'architecture du SI et savoir en parler

Savoir démarrer un projet de transformation en utilisant certains des outils proposés

PUBLIC CIBLE

Chef de projet
Responsable d'équipe
Equipe MOA
Développeur
Architecte
Responsable technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissances générales sur des architectures techniques.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Chaque concept abordé donnera lieu à la présentation des conditions d'application des concepts présentés et leurs principales limitations. Lorsque cela s'avère nécessaire, la conduite du changement et ainsi que les thèmes d'architecture à couvrir seront présentés. Vous bénéficierez de l'apport des retours d'expérience de consultants expérimentés.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

Séminaire en présentiel
ARCHITECTURES DU SI

Code :
SADSI

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
75%

Cas pratiques :
25%

Sessions à venir :

3 - 4 juin 2021
À distance / 2 030 eur
29 - 30 nov. 2021
Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Architectures du SI
- Formation "Cloud computing : enjeux, architecture et gouvernance du IaaS, CaaS, PaaS" (SCLOU)
- Formation "API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires" (SAPI1)
- Formation "Performance des applications et du SI à l'ère du digital" (SPERF)
- Un support et des ressources supplémentaires dont une bibliographie seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation croisée et attentes des participants
- Une définition de l'architecture du SI

LES CONCEPTS D'ARCHITECTURE

- Modèles de découplage production / distribution
- SOA et micro-services
- Omnicanalité et processus interruptibles
- Approches multi-devices
- Gouvernance de la donnée
- Sécurisation et gestion des identités
- Le modèle as-a-Service (Cloud, IaaS, PaaS, SaaS, etc.)

LES CARACTÉRISTIQUES DE L'ARCHITECTURE

- DCP / PRA
- Interopérabilité
- Echanges
 - Modèles pivot
 - ESB / MOM

MODÈLES D'ORGANISATION

- Centre de développement
- Centre de services
- Offshore / Nearshore
- Open source

Jour 2

LES NOUVELLES ARCHITECTURES

- Big Data
- API
- Cloud

NIVEAU DE MATURITÉ DE L'ARCHITECTURE

MATRICE D'ARCHITECTURE OCTO

MISE EN PRATIQUE

- Etude de cas #1
- Débriefing et questions/réponses
- Etude de cas #2
- Débriefing et questions/réponses

SÉANCE DE QUESTIONS/RÉPONSES

- A partir des questions posées par les participants dans le "parking à questions", les facilitateurs et les autres participants proposeront des réponses issues de leurs expériences respectives dans la mise en œuvre ou dans l'accompagnement

CLÔTURE

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions

Master Data : gérer et gouverner efficacement vos données de référence

Améliorer de façon durable la qualité, la maintenabilité et l'accessibilité à vos données de référence

DESCRIPTION

Avec l'émergence du Big Data et des nouvelles architectures de données, la maîtrise des données est aujourd'hui au cœur de la stratégie des entreprises.

Dans ce contexte fortement concurrentiel, la gestion des données de références (Master Data), la gouvernance de la donnée et la gestion de leur qualité deviennent autant de clés pour assurer le succès des modèles d'affaires du digital liés aux données, et asseoir les fondations de la Data-Driven company.

Durant ce séminaire de deux jours, nous vous proposons un point complet sur les meilleures pratiques en matière de référentiel de données du SI : concepts et terminologie du Master Data, typologie des données et des référentiels, critères d'analyse de la donnée de référence, rôles & processus clés, gouvernance de la donnée, architecture fonctionnelle type d'un référentiel SI, exemple d'architecture technique, architecture d'intégration et écosystème de la donnée (BI Traditionnelle, Big Data...), approche de la qualité de la donnée (DQM), bonnes pratiques de sécurité, principes et grandes règles d'un projet de référentiel SI, alternative aux grandes solutions éditeur du marché.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender l'écosystème de la donnée de référence au sein du SI
Être capable de déterminer et de classer une certaine nature de donnée (référence, nomenclature, opérations, etc.)
Identifier les enjeux de la donnée de référence (cycle de vie, qualité, disponibilité, sécurité...)
Appréhender l'impact des nouvelles architectures de données et du Big Data sur le Master Data
Savoir démarrer un projet de référentiel SI avec les bons réflexes et outils

PUBLIC CIBLE

Chef de projet SI
Responsable d'équipe de développement
Développeur SI
Architecte SI
Data Governor / Data Steward

PRÉ-REQUIS

- Connaissances générales sur les architectures SI.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Chaque concept abordé donnera lieu à la présentation des conditions

Stage pratique en présentiel
ARCHITECTURES DU SI

Code :
SGMDM

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
75%

Cas pratiques :
25%

Sessions à venir :

10 - 11 juin 2021
À distance / 2 030 eur
20 - 21 sept. 2021
Paris / 2 030 eur
16 - 17 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

d'application des concepts présentés et de leurs principales limitations.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation croisée et attentes des participants
- Concepts et glossaire du Master Data

LES DONNÉES DE RÉFÉRENCE

- Définition des données de référence (Master Data)
- Types et nature des données de référence
- Les principaux référentiels du SI
- Intérêts des données de référence

L'ARCHITECTURE DES REFERENTIELS SI

- Rappels sur la cartographie fonctionnelle
- Cartographie fonctionnelle type d'un référentiel de données
- Architecture applicative d'un référentiel SI

GOVERNANCE DE LA DONNÉE, RÔLES ET PROCESSUS CLÉS

- Intérêts et nécessité de la gouvernance de la donnée
- Cycle de Vie de la donnée (Data Lifecycle)
- Rôles et compétences clés
- Administration de la donnée
- Processus clés de la gestion de la donnée de référence

Jour 2

LES REFERENTIELS AU SEIN DE LEUR ECOSYSTEME SI

- Ecosystème type de la donnée de référence : DWH, CRM, Datalake...
- Architecture d'intégration du Référentiel SI
- Patterns d'accès aux données de références : Maître / Esclave, Copie locale, etc.
- Mécanismes d'échanges des données de références : ETL, ESB, WS...

BIG DATA ET RÉFÉRENTIELS

- Data Factory, Datalake, Datahub, Datalabs, NOSQL... et référentiels SI

SECURITE DE LA DONNEE

- Disponibilité de la donnée
- Politique de sauvegarde et d'archivage
- Confidentialité et territorialité des données
- Anonymisation de la donnée
- Sécurité d'accès et habilitation

GESTION DE LA QUALITÉ DE LA DONNÉE - DQM

- Sémantique de la donnée et metadata

- Mode de nettoyage de la donnée
- Le cas du dé-doublonnage
- Service tiers et APIs de validation de la donnée

DEMARCHE DE CONSTRUCTION D'UN REFERENTIEL

- Le projet de référentiel SI
- Par quoi commencer ?
- Principaux écueils et risques
- Gouvernance : Acteurs, Sponsors, KPI...
- Les 12 grandes règles du projet de référentiel SI

QUELLES ALTERNATIVES AUX SOLUTIONS EDITEUR

- Bref aperçu du marché des solutions de MDM (Master Data Management)
- Retour d'expérience
- Les alternatives open-source

CONCLUSION

- Partage sur la formation, évaluation,
- Questions/Réponses additionnelles

BEST *API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires*

DESCRIPTION

L'ensemble des grands acteurs du web propose désormais leurs services via leurs APIs. Au lieu de rester fermés, ces acteurs ont en effet décidé de s'ouvrir pour être capable d'offrir des modalités de développement accessibles et bénéficier des millions de développeurs de la toile.

Ce séminaire présente la vision OCTO Technology sur les APIs : leur conception, leur mise en œuvre, leur management et leur impact sur les modèles d'affaire. En tant qu'interfaces automatisées avec l'écosystème digital – intra et extra entreprise – les APIs sont le moteur industriel des stratégies digitales. De la stratégie à l'exécution, le succès d'une démarche orientée API demande une palette très diversifiée de savoir-faire auquel ce séminaire vous initiera en vous rendant autonome dans vos prises de décision techniques, fonctionnelles et métier.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les enjeux techniques, fonctionnels et métier des APIs
Savoir évaluer les plateformes d'API management adaptées aux besoins des métiers

Déployer et maintenir une stratégie d'API

PUBLIC CIBLE

DSI
Architecte
Développeur
Administrateur
Product owner
Business analyst

PRÉ-REQUIS

- Culture générale en architecture des SI (client/serveur, requête/réponse, Internet et Web).
- Connaissance du protocole applicatif HTTP.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Séminaire en présentiel ARCHITECTURES DU SI

Code :
SAPI1

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
65%

Cas pratiques :
20%

Échanges d'expérience :
15%

Sessions à venir :

6 - 7 juil. 2021

Paris / 2 030 eur

29 - 30 sept. 2021

Paris / 2 030 eur

9 - 10 déc. 2021

Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Architectures du SI
- Formation "Les géants du Web : Culture - Pratiques – Architecture" (SLGDW)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

AUX ORIGINES DES APIS

- Contexte de l'émergence des APIS
 - Web 2.0
 - Mashups
- Les exemples d'APIS
 - Google
 - Amazon
 - Réseaux sociaux : Facebook, Twitter
- Différences entre une approche web service et une approche API
 - Les APIs sont-elles réservées aux "Géants du Web" et les services web aux SI d'entreprise ?
 - Le grand débat SOAP vs REST

LES DIFFÉRENTS MODÈLES D'AFFAIRE DES APIS

- Modèle gratuit
- Modèle où le développeur paye
- Modèle où le développeur est payé
- UpSelling avec une stratégie API

DIFFÉRENTES APPROCHES D'OUVERTURE DU SI

- Des APIs internes
- Des APIs avec les partenaires
- Les logiques open API

DESIGN ET CONCEPTION DES APIS

- Retour sur le débat SOAP / REST
- Les principes du style d'architecture REST
- Jusqu'où aller dans les principes REST ? Pragmatic REST
- "Hypermedia as the Engine of Application State"
- Mise en pratique : "Conception d'une API"
- Explication pas à pas d'une méthodologie de conception d'API REST

Jour 2

INTRODUCTION

- Rappel des enjeux business de l'API
- Rappel des enjeux techniques de l'API
- Les 3 niveaux d'API

SOAP VS REST API

- Style d'architecture
- RPC & SOAP under attack
- L'avènement de REST

DESIGNER SON API

- Les bonnes pratiques de design
 - Concepts clés
 - URIs
 - Query strings
 - Concepts avancés
- Cas pratique

ARCHITECTURER SON API

- Historique des architectures de service
- Patterns "Facade" vs "WOA ou Microservices"
- Build vs Buy
- Risques et mitigation
- Enjeux d'architecture
- Appels des API "internes"
- Stacks techniques

SÉCURISER SON API

- Ressources publiques vs ressources privées
- Authentification vs habilitation
- Protocole OAuth2
- Protocole OpenID Connect

MANAGER SON API

- Les trois composantes d'une solution d'API management
- Pure players et ESB
- SaaS vs On premise
- Panorama des solutions éditeurs
- Feuille de route
 - Savoir prendre une décision : stratégie de POC

ORGANISER SES ÉQUIPES API

- Equipe Agile
 - Approches Agile et Lean appliquées aux démarches API
 - Positionner les acteurs Marketing et IT au sein d'une stratégie API
- REX
 - Cas pratiques et retours d'expérience

SYNTHÈSE

- Proposition d'une feuille de route méthodologique

BEST *[R]évolution Blockchain*

Usages - Technologies - Mise en pratique

DESCRIPTION

Découvrez le teaser de la formation : <https://youtu.be/UfAPg6qfGZE>

En 2008, le très célèbre Bitcoin apparaît et remplace la confiance faite aux banques (alors en pleine crise) par une confiance accordée à la technologie et au réseau. Pour y parvenir, une technologie émerge : la Blockchain. Après quelques années d'existence, la Blockchain a démontré son bon fonctionnement en tant que registre partagé et transparent, infalsifiable et sécurisé. Elle n'impacte plus uniquement les transferts financiers, son utilisation couvre un spectre bien plus large de domaines : IoT, immobilier, certificats de propriété, crowdfunding, réservations, etc. On compare son impact à celui provoqué par la naissance de TCP/IP 30 ans plus tôt.

Durant cette formation, nous évoquerons les raisons pour lesquelles la Blockchain émerge comme une technologie d'avenir. Nous démystifierons dès le premier jour le fonctionnement de la Blockchain autour d'ateliers pratiques et ludiques. Après avoir appréhendé la technologie sous jacente, nous vous présenterons les différents cas d'usage Blockchain et nous vous aiderons lors d'un atelier d'idéation à identifier les plus pertinents pour votre organisation. Afin d'aiguiser votre œil critique et mettre en pratique vos connaissances Blockchain nouvellement acquises, nous vous proposerons de challenger un cas, préalablement sélectionné, lors d'un workshop.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'acculturer à la Blockchain, découvrir son architecture et son fonctionnement

Etre autonome dans la recherche de cas d'usage et savoir challenger les plus pertinents pour son organisation

Être en mesure d'établir une stratégie de déploiement d'un produit Blockchain

PUBLIC CIBLE

Responsable innovation / digital

Manager ou dirigeant

Equipe métier

Architecte

Développeur

Accessible à toute personne désireuse d'en savoir plus sur la Blockchain

PRÉ-REQUIS

- Aucun.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Chaque capsule pédagogique fera l'objet d'un atelier pratique visant à comprendre sous le format de "learning by doing" les nouveaux concepts Blockchain et son lexique.

Séminaire en présentiel
ARCHITECTURES DU SI

Code :

SBLOC

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

70%

Cas pratiques :

30%

Sessions à venir :

17 - 18 juin 2021

À distance / 2 030 eur

16 - 17 sept. 2021

Paris / 2 030 eur

6 - 7 déc. 2021

Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "Blockchain: Une introduction technique "
- Article "La blockchain : au-delà du Produit Minimum Viable (MVP), l'Écosystème Minimum Viable (MVE) "
- Compte-rendu "Matinale Blockchain, S'orienter dans la désorientation "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Icebreaker "Dessine moi ta Blockchain"
- Pas d'économie sans confiance
- Définition et lexique Blockchain

ATELIER "APPRENTIS MINEURS" : APPRENDRE À VALIDER DES TRANSACTIONS ET BLOCS PAR LE JEU

- Introduction au Bitcoin, histoire et white paper
- Fonctionnement du mining
- Token et modèle économique

ÉVOLUTIONS DE LA BLOCKCHAIN

- Fork et limites du Bitcoin
- Proof of Stake et autres consensus de blockchain publique et privée
- Panorama des acteurs Blockchain
- DAOs (Distributed Autonomous Organisation)
- Autres patterns remarquables (Sidechain - Off-Chain)

DÉMONSTRATION SMART CONTRACT : SUIVRE EN LIVE L'EXÉCUTION D'UN SMART CONTRACT DE E-VOTING

ATELIER "GIVE ME MONEY" : CRÉER SON PROPRE COMPTE ET ÉCHANGER DES CRYPTO MONNAIES

- Définition et caractéristiques des différentes crypto monnaies
- Wallet et enjeux de sécurité
- Investissement ICO/STO
- Autres applications (NFT)

MATURITÉ DE LA BLOCKCHAIN ET SUJETS DE R&D

- Nouveaux modèles économiques, tokenomics
- Interopérabilité des plateformes
- Evolution de la confidentialité
- Combinaison des nouvelles technologies et Blockchain (IA, IoT, Quantum, etc.)

BILAN DE LA JOURNÉE

- Les enjeux socio-économiques de la décentralisation
- Ouverture : la démarche pour lancer une expérimentation avec la Blockchain
- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions

Jour 2

INTRODUCTION

- Retour sur l'icebreaker "Dessine moi ta Blockchain"

- Démystification du hype de la blockchain dans le monde des affaires
- Récapitulatif de la première journée, retour sur les caractéristiques de la Blockchain

ATELIER D'IDÉATION : TROUVER LES CAS D'USAGE BLOCKCHAIN POUR MON ORGANISATION

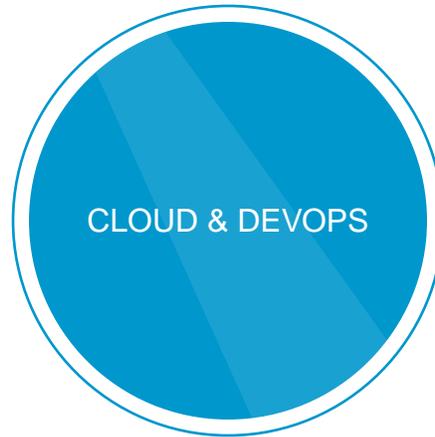
- Présentation des différents macro cas d'usage de la Blockchain et de leur valeur ajoutée comparée à l'existant
- Illustration par divers initiatives Blockchain dans des industries variées
- Mapping de son écosystème d'affaire

ATELIER "PITCH TO MY BOSS" : CHALLENGER UN CAS D'USAGE ET LE PITCHER EN FIN DE JOURNÉE

- Définition de son Minimum Viable Ecosystem (MVE), l'effet réseau et le modèle de gouvernance
- Eligibilité de la Blockchain pour le cas et identification des gain attendus
- Modalités d'implémentation et stratégie de déploiement
- Best practices OCTO et REX

CLÔTURE ET TAKE-AWAY

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions
- Lexique Blockchain et support de la formation
- Méthodologie pour identifier et challenger les cas d'usage Blockchain



CLOUD

AWS : Notions de base d'entreprises

Formation officielle AWS "Business Essentials"

DESCRIPTION

Dans cette formation AWS Business Essentials, vous allez découvrir les avantages du cloud computing et comment une stratégie cloud peut vous aider à atteindre vos objectifs commerciaux et métiers.

Ce module présente en particulier les produits, services et solutions courantes d'AWS. Il fournit les notions de base vous permettant de mieux identifier les services AWS afin que vous puissiez prendre des décisions éclairées concernant les solutions informatiques en fonction des besoins de votre entreprise, et commencer à travailler sur AWS.

Vous découvrirez également dans ce module les concepts de conformité et de sécurité pour vous aider à envisager d'intégrer la plateforme AWS dans votre stratégie de cloud computing.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier les concepts de base pour la conception de centres de données

Naviguer dans la console AWS

Découvrir les services de bases AWS: EC2, VPC, S3, EBS

Appréhender les capacités, contrôles et assurances de sécurité robustes mis en place pour assurer la protection des données et du réseau

Identifier les services de bases données RDS et DynamoDB

Découvrir les services AWS pour la haute disponibilité des architectures: Elastic Load Balancers et Auto-Scaling

Approcher le monitoring sur AWS, d'un point de vue ressources (Cloudwatch) et sécurité (Cloudtrail)

Définir l'impact financier que le cloud AWS peut avoir sur la gestion des coûts d'une organisation, tout en minimisant les risques associés aux modèles de tarification basés sur la consommation

PUBLIC CIBLE

Personne chargée de promouvoir les avantages techniques offerts par les services AWS pour les clients

Personne souhaitant découvrir comment commencer à utiliser AWS

Administrateur SysOps

Architecte de solutions

Développeur intéressé par l'utilisation des services AWS

PRÉ-REQUIS

- Connaissance pratique des concepts d'infrastructures IT

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Ce cours combine des méthodes d'apprentissage comprenant présentation de notions et ateliers pratiques. Il vous permet de tester de nouvelles compétences et d'appliquer vos connaissances à votre environnement de travail grâce à différents exercices pratiques.

Stage pratique en présentiel CLOUD

Code :
AWS05

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

25 mai 2021

À distance / 750 eur

1 oct. 2021

Paris / 750 eur

17 déc. 2021

Paris / 750 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Livre Blanc OCTO "Cloud ready Applications : concevoir vos applications pour tirer parti du cloud"
- Formation "AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base"
- Formation "AWS : architecture sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Architecture avancée sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Big Data sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "AWS : Opérations système sur Amazon Web services"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉMARRER AVEC LE CLOUD AWS

- Le Cloud : Qu'est-ce ? Pourquoi ? Pour qui ?

AWS POUR DES AVANTAGES COMPÉTITIFS

- Cloud Computing framework
- Big data
- Mobile
- Disaster recovery

ECONOMIES PAR LE CLOUD

- Principes de paiements AWS
- TCO / Optimisation de coût

SÉCURITÉ ET COMPLIANCE

- Présentation
- La sécurité du Cloud et dans le Cloud

MIGRER VERS AWS

- Une migration avec succès en 4 étapes : explorer / expérimenter / commencer / lancer

AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base

Formation officielle AWS "Technical Essentials"

DESCRIPTION

Dans ce module d'introduction, vous découvrirez les produits, services et solutions communes d'AWS. Vous apprendrez les bases de l'identification des services AWS pour pouvoir prendre des décisions éclairées par rapport aux solutions informatiques en fonction de vos besoins commerciaux.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les concepts de base pour la conception de centres de données
Acquérir la terminologie et les concepts en rapport avec la plate-forme AWS
Se familiariser avec la navigation dans AWS Management Console
Appréhender les services d'infrastructure fondamentaux, notamment Amazon Virtual Private Cloud (VPC), Amazon Elastic Compute Cloud (EC2), Amazon Elastic Block Store (EBS), Amazon Simple Storage Service (S3), Auto Scaling et Elastic Load Balancing (ELB)
Comprendre les mesures de sécurité proposés par AWS et les concepts clés d'AWS Identity and Access Management (IAM)
Comprendre les services de bases de données AWS, notamment Amazon DynamoDB et Amazon Relational Database Service (RDS).
Comprendre les outils de gestion AWS, notamment Amazon CloudWatch et AWS Trusted Advisor

PUBLIC CIBLE

Personnes chargées de promouvoir auprès des clients les avantages techniques offerts par les services AWS
Personnes souhaitant découvrir comment commencer à utiliser AWS
Administrateur SysOps
Architecte de solutions
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "Notions techniques sur AWS"
- Connaissance pratique des systèmes distribués
- Connaissance de base des concepts clouds

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Ce cours combine des méthodes d'apprentissage comprenant présentation de notions et ateliers pratiques.
Il vous permet de tester de nouvelles compétences et d'appliquer vos connaissances à votre environnement de travail grâce à différents exercices pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

Stage pratique en présentiel
CLOUD

Code :
AWS00

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

21 juin 2021
À distance / 750 eur

27 sept. 2021
Paris / 750 eur

13 déc. 2021
Paris / 750 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "AWS : architecture sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Architecture avancée sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Big Data sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Concevoir et développer une application Cloud Native avec Spring"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION ET HISTOIRE DE AMAZON WEB SERVICES

SERVICES AWS DE BASE

- Amazon EC2 : augmenter ou diminuer vos capacités de calculs en quelques minutes
- Amazon Virtual Private Cloud VPC : mise en service d'une section du cloud AWS isolée de manière logique
- Amazon S3 : services de stockage à travers des services Web
- Amazon EBS : volumes de stockage permanent en mode bloc

AWS IAM (IDENTITY AND ACCESS MANAGEMENT)

- Contrôler de façon sécurisée l'accès aux services et ressources AWS
- Gestion des utilisateurs et informations d'identification
- Gestion des accès

BASE DE DONNÉES AWS

- Amazon Dynamo BD : base de données non relationnelle adaptée pour les applications
- Amazon RDS : configurez, gérez et dimensionnez facilement une base de données relationnelle

OUTILS DE GESTION AWS

- Auto scaling
- Elastic Load Balancing
- Amazon Cloud watch
- Amazon Trusted Advisor

BEST *AWS : Architecture sur Amazon Web Services*

Formation officielle AWS "Architecting on AWS"

DESCRIPTION

Le cours "Architecting on AWS" aborde les bases de la création d'infrastructure informatique sur AWS. Ce cours est conçu pour montrer aux participants comment optimiser l'utilisation du cloud AWS grâce à la compréhension de ces nombreux services et de leur intégration dans la création de solutions basées sur le cloud.

Etant donné que les solutions architecturales peuvent varier selon le secteur, le type d'application et la taille de l'entreprise, ce cours met l'accent sur les bonnes pratiques relatives au cloud AWS afin d'aider les participants à construire des solutions informatiques optimisées sur AWS. Cette formation présente également de nombreuses études de cas expliquant comment certains clients AWS ont conçu leurs infrastructures, mais aussi les stratégies et services qu'ils ont implémentés. A l'issue de cette formation, vous serez en capacité de créer une grande variété d'infrastructures en recourant aux différents services vu au travers de ce module.

Cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation (CPF) permettant de préparer la Certification associée inscrite au répertoire spécifique de France Compétences. Pour savoir si vous pouvez en bénéficier, nous vous invitons à faire une simulation via le site "Mon Compte activité".

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Être en mesure de prendre des décisions architecturales conformément aux bonnes pratiques et aux principes recommandés par AWS.

Utiliser les services AWS pour rendre votre infrastructure évolutive, fiable et hautement disponible

Exploiter les services gérés par AWS pour conférer davantage de flexibilité et de résilience à une infrastructure

Optimiser une infrastructure basée sur AWS pour en améliorer les performances et en diminuer les coûts

Utiliser le Well-Architected Framework pour améliorer des architectures existantes grâce aux solutions AWS

PUBLIC CIBLE

Architecte de solutions

Ingénieur conception de solutions ou développeur

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "Notions de base AWS" ou posséder un niveau d'expérience équivalent
- Avoir une connaissance pratique des systèmes distribués
- Connaissance des concepts du cloud computing ainsi que les concepts généraux de mise en réseau
- Connaissance des architectures à plusieurs niveaux

Stage pratique en présentiel CLOUD

Code :
AWS01

Durée :
3 jours (21 heures)

Certification :
180 € HT

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

28 - 30 avr. 2021
À distance / 2 195 eur

26 - 28 mai 2021
À distance / 2 195 eur

22 - 24 juin 2021
À distance / 2 195 eur

19 - 21 juil. 2021
Paris / 2 195 eur

25 - 27 août 2021
Paris / 2 195 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation permet de préparer l'examen associé au titre de certification AWS Certified Solutions Architect Associate.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site éditeur Amazon Web Services
- AWS : Architecture avancée sur Amazon Web Services
- AWS : Notions de base d'entreprises
- AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

INTRODUCTION

S3 – SIMPLE STORAGE SERVICE OU SERVICE DE STOCKAGE SIMPLE

ELASTIC CLOUD COMPUTE – EC2

- Introduction
- Amazon Machine Image
- Stockage de données
- Types d'instances
- Options de coût et de prix
- Considérations d'architecture et bonnes pratiques

COUCHE DE BASE DE DONNÉES

- Considérations relatives à la base de données
- Service de base de données relationnelle - RDS
- Focus sur DynamoDB
- Sécurité et contrôles
- Migration des données vers AWS

JOUR 2

LE RÉSEAU - PARTIE 1

- Cloud privé virtuel - VPC (Virtual private Cloud)
- Gérez votre VPC avec des sous-réseaux et des tables de routage
- Elastic Network Interface (Interface réseau élastique) et Elastic IP (adresse IP élastique)
- Groupes de sécurité et listes de contrôle d'accès réseau - NACL

LE RÉSEAU - PARTIE 2

- Connexion de réseaux
- Load Balancing (Équilibrage de charge)
- Haute disponibilité
- Route 53 - DNS

GESTION DES IDENTITÉS ET DES ACCÈS - IAM

- IAM, introduction
- Octroi d'autorisations
- Organisation des utilisateurs avec des rôles
- Amazon Cognito
- Pattern multi-comptes

ÉLASTICITÉ, HAUTE DISPONIBILITÉ ET MONITORING

- Haute disponibilité

- Élasticité
- Monitoring
- Mise à l'échelle automatique pour gagner en élasticité
- Mise à l'échelle de vos bases de données
- Focus sur DynamoDB

JOUR 3

AUTOMATISATION

- Faire appel à l'automatisation
- CloudFormation: automatiser l'infrastructure
- Systems Manager - SSM: automatiser le déploiement
- Elastic Beanstalk

LE CACHE

- Présentation de la mise en cache
- Mise en cache sur AWS : Web et Base de données

CONSTRUIRE DES ARCHITECTURES DÉCOUPLÉES

- Intérêt du découplage
- Service de file d'attente simple - SQS
- Service de notification simple - SNS
- SNS vs SQS

MICROSERVICES ET ARCHITECTURES SANS SERVEUR

- Les microservices
- Introduction aux conteneurs
- Service de conteneurs élastiques - ECS
- AWS Fargate
- Serverless, AWS Lambda et Step functions
- API Gateway, déployer ses APIs

RTO / RPO ET RÉCUPÉRATION DE SAUVEGARDE

- Planification en cas de sinistre
- Services essentiels pour la reprise après sinistre (disaster recovery)
- Stratégies de rétablissement distinctes

BEST *AWS : Architecture avancée sur Amazon Web Services*

Formation officielle AWS "Advanced Architecting on AWS"

DESCRIPTION

Cette formation « Advanced Architecting on AWS » s'adresse aux personnes ayant déjà une certaine expérience dans la conception d'applications évolutives et élastiques sur la plateforme AWS. En s'appuyant sur les concepts présentés dans la formation « Architecture sur Amazon Web Services », cette formation présente comment concevoir des solutions complexes, intégrant une gouvernance, une sécurité et des services de données sur AWS. Ce module présente des services AWS spécialisés, notamment AWS Direct Connect et AWS Storage Gateway pour prendre en charge une architecture hybride. Il traite également de la définition de bonnes pratiques pour concevoir des applications évolutives, élastiques, sécurisées et hautement disponibles sur AWS.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le cadre AWS Well-Architected Framework
Savoir gérer plusieurs comptes AWS pour son organisation
Connecter des centres de données sur site au cloud AWS
Identifier ce qu'implique la connexion de VPC multi-régions en termes de facturation
Déplacer de grandes quantités de données depuis des centres de données sur site vers le cloud AWS
Concevoir des datastores volumineux pour le cloud AWS
Envisager des conceptions d'architecture différentes pour mettre à l'échelle un site web volumineux
Protéger son infrastructure des attaques DDoS
Sécuriser ses données sur AWS grâce au chiffrement
Concevoir la protection des données au repos et des données en transit
Améliorer les performances de ses solutions
Sélectionner le mécanisme de déploiement d'AWS le mieux adapté

PUBLIC CIBLE

Ce cours s'adresse aux professionnels expérimentés de l'informatique qui maîtrisent déjà les services AWS.
Cette formation est éligible au Compte Personnel de Formation (CPF). Pour savoir si vous pouvez en bénéficier, nous vous invitons à faire une simulation via le site "Mon Compte activité".

PRÉ-REQUIS

- Pour assister à cette formation, il est recommandé d'avoir suivi le module "AWS : Architecture sur Amazon Web Services" (AWS01), et d'avoir obtenu la certification Architecte de solutions certifié AWS – Associé.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Stage pratique en présentiel CLOUD

Code :
AWS02

Durée :
3 jours (21 heures)

Certification :
350 € HT

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

8 - 10 sept. 2021
Paris / 2 295 eur

1 - 3 déc. 2021
Paris / 2 295 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Cette formation vous permettra de tester de nouvelles compétences et d'appliquer vos connaissances à votre environnement de travail grâce à différents exercices pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Livre Blanc OCTO "Cloud ready Applications : concevoir vos applications pour tirer parti du cloud"
- Formation officielle "AWS : Architecture sur Amazon Web Services"
- Formation officielle "Big Data sur Amazon Web Services"
- Site éditeur Amazon Web Services

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

PROGRAMME

- Etude du livre blanc « Architecting for the Cloud: Best Practice » et du cadre AWS Well-Architected Framework
- Stratégies de compte AWS
- Architectures de mise en réseau avancées
- Gestion du déploiement sur AWS

Jour 2

PROGRAMME

- Conception de datastores volumineux
- Transfert de datastores volumineux dans AWS
- Architectures Big Data
- Conception d'applications à grande échelle

Jour 3

PROGRAMME

- Développement de la résilience de votre architecture
- Chiffrement de données et gestion des clés dans AWS
- Protection des données sur AWS
- Conception pour optimiser les performances

NEW

AWS Data Warehousing : concevoir et mettre en oeuvre des entrepôts de données avec AWS

Formation officielle AWS "Data Warehousing on AWS"

DESCRIPTION

Le Data Warehouse permet aux analystes de données d'exécuter des requêtes complexes pour agréger et analyser les données de plusieurs manières afin d'aider à dériver des informations et à prendre des décisions commerciales. La conception de la base de données est dé-normalisée avec moins de tables que les systèmes OLTP, et les données sont dupliquées si nécessaire entre les tables pour améliorer les performances des requêtes et faciliter les vues à multiples facettes des données.

Ce module dédié au Data Warehousing sur AWS permet aux participants de découvrir les concepts et de disposer des meilleures pratiques pour la conception d'une solution d'entreposage de données dans le nuage à l'aide d'Amazon Redshift, l'entrepôt de données à l'échelle du pétaoctet dans AWS. La formation permet également de maîtriser les aspects de collecte, stockage et de préparation des données pour l'entrepôt de données à l'aide d'autres services AWS tels qu'Amazon DynamoDB, Amazon EMR, Amazon Kinesis et Amazon S3.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les concepts de base de l'entreposage de données
Concevoir et optimiser le stockage et le traitement des données dans un Data Warehouse

Découvrir les architectures de données OLAP, les processus et les phases de traitement de la donnée avant le stockage dans un datawarehouse

Être en mesure d'identifier les problèmes de performances, optimiser les requêtes et optimiser la base de données pour de meilleures performances

Savoir utiliser Amazon Redshift Spectrum pour analyser des données directement à partir d'un compartiment Amazon S3

PUBLIC CIBLE

Architecte de bases de données

Administrateur de bases de données

Ingénieur de données

Analyste de données

Développeur de bases de données

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "Notions techniques Amazon Web Services de base (AWS00)" ou connaissances équivalentes.
- Être familiarisé avec les bases de données relationnelles et les concepts de conception de bases de données.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de

Classe à distance

CLOUD

Code :

AWS07

Durée :

3 jours (21 heures)

Exposés :

50%

Cas pratiques :

30%

Échanges d'expérience :

20%

Sessions à venir :

28 - 30 juin 2021

À distance / 2 295 eur

22 - 24 sept. 2021

Paris / 2 295 eur

6 - 8 déc. 2021

Paris / 2 295 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

travaux pratiques et de mises en situation.

Des consultants formateurs experts : les instructeurs sont certifiés pédagogiquement par AWS et disposent de la certification requise du niveau concerné par la formation.

Un support de cours officiel AWS en anglais est remis aux participants, au format électronique.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- White paper AWS Redshit
- Site d'AWS
- Toutes nos formations Cloud AWS
- Formation " AWS : Big Data sur Amazon Web Services "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION AU DATA WAREHOUSE

- Base de données relationnelle
- Concepts du Data Warehouse
- Data Warehouse et Big Data
- Présentation du data management dans AWS

INTRODUCTION À AWS REDSHIFT

- Concepts théoriques
- Solution orientée économie de coût
- Solution hautement performante
- Solution sécurisée
- Etude de cas : "Data warehouse au fil de l'eau"
- Lab : "Introduction à Redshift"

DÉMARRER UN CLUSTER

- Les exigences techniques et métier d'un cluster
- Configuration réseau d'un cluster
- Chiffrement
- Connexion à un cluster
- Monitoring et audit
- Analyse de la donnée

Jour 2

CONCEPTION DU SCHÉMA DE BASE DE DONNÉES

- Schémas et types des données
- Compression Columnar
- Type de data distribution
- Lab : "Optimiser le schéma de base de données"

CHARGEMENT DE LA DONNÉE

- Préparation de la donnée
- Chargement de la donnée via COPY
- Maintenance des tables
- Opérations d'écritures concurrentielles
- Dépannages des problématiques de chargement
- Lab : "Chargement de données avec la commande COPY"

Jour 3

ÉCRITURE DES REQUÊTES ET OPTIMISATION DES PERFORMANCES

- Amazon Redshift SQL

- User Defined Functions (UDFs)
- Facteurs affectant les performances des requêtes
- Présentation de Command et des Query Plan
- Workload Management (WLM)
- Lab : "Configurer Workload Management"

REDSHIFT SPECTRUM

- Le côté obscur de la donnée
- Amazon Redshift Spectrum
- Configuration d'Amazon Redshift Spectrum
- Les requêtes via Amazon Redshift Spectrum
- Lab : "Utiliser Amazon Redshift Spectrum"

MAINTENANCE DES CLUSTERS

- Audit Logging
- Performance monitoring
- Événements et notifications
- Audit et monitoring des clusters
- Redimensionnement des clusters
- Sauvegarde et restauration des clusters
- Balisage des ressources
- Ressources et contraintes
- Haute disponibilité et reprise après sinistre
- Lab : "Sauvegarde, restauration et redimensionnement d'un cluster"

ANALYSE ET VISUALISATION DE LA DONNÉE

- Les bénéfices de la visualisation
- Construction des tableaux de bord
- Amazon Quicksight
- Démonstration d'Amazon Quicksight

BILAN ET CLÔTURE DE LA SESSION

NEW

AWS : Planifier et concevoir des bases de données sur Amazon Web Services

Formation officielle AWS "Planning and Designing Databases on AWS"

DESCRIPTION

La base de données est une plateforme nécessaire au bon fonctionnement de la plupart des applications digitales. Une base de données, permet de stocker et de retrouver l'intégralité de données brutes ou d'informations en rapport avec un thème ou une activité. Elle a pour mission de récolter, traiter et analyser rapidement les données des sites web, d'outils internes de reporting ou encore d'outils marketing. Or, ces plateformes ne sont pas toujours performantes.

Au terme de cette formation, vous connaîtrez les principales caractéristiques des services de base de données AWS et saurez choisir le service adapté aux besoins et exigences de votre application. Vous serez également en mesure d'analyser plusieurs exemples d'applications afin de déterminer le service de base de données AWS approprié pour chaque application, puis de concevoir et déployer un service pour répondre aux besoins d'une application et aux exigences commerciales.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appliquer les concepts de base de données, la gestion de base de données et les techniques de modélisation des données pour créer des application modernes hautement disponibles, fiables et sécurisées

Planifier et concevoir des solutions liées au stockage et traitement de la donnée via des solutions AWS

Évaluer les services de base de données relationnelle AWS et leurs fonctionnalités (Amazon RDS, Amazon Aurora et Amazon Redshift)

Évaluer les services de base de données AWS non relationnels et leurs fonctionnalités (Amazon DocumentDB, Amazon DynamoDB, Amazon ElastiCache, Amazon Neptune et Amazon QLDB)

Examiner comment les critères de conception s'appliquent à chaque service

Appliquer des principes de gestion basés sur les caractéristiques uniques de chaque service

PUBLIC CIBLE

Architecte de solutions

Ingénieur de données

Analyste de données

Développeur

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "Notions techniques Amazon Web Services de base (AWS00)" ou connaissances équivalentes.
- Avoir suivi la formation "AWS : Architecture sur Amazon Web Services (AWS01)" ou connaissances équivalentes.
- Être familiarisé avec les bases de données relationnelles et les concepts de conception de bases de données.

Classe à distance

CLOUD

Code :

AWS08

Durée :

3 jours (21 heures)

Exposés :

50%

Cas pratiques :

30%

Échanges d'expérience :

20%

Sessions à venir :

11 - 13 oct. 2021

Paris / 2 295 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

- Compréhension des trois V des données (volume, vitesse et variété)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Des consultants formateurs experts : les instructeurs sont certifiés pédagogiquement par AWS et disposent de la certification requise du niveau concerné par la formation.

Un support de cours officiel AWS en anglais est remis aux participants, au format électronique.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Cloud AWS
- Site d'Amazon Web Services
- Acid vs BASE : database to the workload Aws reinvent 2018
- Livre blanc : Entrepôts de données d'entreprise sur AWS

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

CONCEPT DE BASES DE DONNÉES

- Base de données dans le cloud
- Considérations pour la conception d'une base de données
- Transactions

PLANIFICATION ET CONCEPTION DES BASES DE DONNÉES

- Exigences de chargement de la donnée
- Savoir désigner une base de données

BASE DE DONNÉES SUR AWS EC2

- Héberger une base de données sur AWS EC2

CONCEPTION DE BASE DE DONNÉES ORIENTÉE BESOIN ET USAGE

- L'histoire des bases de données dans AWS
- Les basiques de la modélisation de la donnée

BASE DE DONNÉES AMAZON RDS

- Amazon RDS
- Propriétés différenciantes de AWS RDS des autres bases de données ou service managé
- Considération de conception et modélisation dans Amazon RDS
- Lab : "Amazon Relational Database Service (RDS)"

BASE DE DONNÉES AMAZON AURORA

- Amazon Aurora
- Propriétés différenciantes de AWS Aurora des autres bases de données ou service managé
- Considération de conception et modélisation dans Amazon Aurora
- Lab : "Amazon Aurora"

Jour 2

BASE DE DONNÉES AMAZON DOCUMENTDB

- Amazon DocumentDB (avec compatibilité MongoDB)
- Considération de conception et modélisation dans Amazon DocumentDB
- Lab : "Amazon DocumentDB"

BASE DE DONNÉES AMAZON DYNAMODB

- Amazon DynamoDB
- Modélisation de la données dans DynamoDB
- Propriétés différenciantes de AWS DynamoDB des autres bases de données ou service managé
- Considération de conception et modélisation dans Amazon DynamoDB
- Lab : "Amazon DynamoDB"

BASE DE DONNÉES AMAZON NEPTUNE

- Amazon Neptune
- Considération de conception et modélisation dans Amazon Neptune

Jour 3

BASE DE DONNÉES AMAZON QUANTUM LEDGER DATABASE (AMAZON QLDB)

- Amazon QLDB
- Considération de conception et modélisation dans Amazon QLDB

BASE DE DONNÉES ELASTIC CACHE

- Amazon ElasticCache
- ElasticCache avec Memcached
- ElasticCache avec Redis
- Datawarehousing avec Amazon Redshift

AMAZON REDSHIFT

- Modélisation de la données dans Redshift
- Propriétés différenciantes de AWS Redshift des autres bases de données ou service managé
- Considération de conception et modélisation dans Amazon Redshift
- Lab : Redshift

BILAN ET CLÔTURE DE LA SESSION

AWS : Big Data sur Amazon Web Services

Formation officielle AWS « Big Data on AWS »

DESCRIPTION

Le Big Data pose aux entreprises de nombreux défis en matière de gestion de leurs données. En raison des volumétries à stocker puis à analyser, de leur variété et des délais toujours plus courts, imposés par le marché, ces défis ne peuvent être relevés par les bases de données traditionnelles. Une stratégie efficace en matière de Big Data peut aider les organisations à réduire les coûts et à améliorer leur efficacité opérationnelle, en migrant les charges de travail existantes les plus lourdes vers des technologies Big Data et, en déployant de nouvelles applications pour profiter de nouvelles opportunités.

Pour répondre aux besoins des entreprises, Amazon Web Services déploie un portefeuille de services de cloud computing, entièrement intégrés et couvrant l'ensemble du cycle de gestion des données : collecte, stockage, traitement / analyse, consommation / visualisation.

Durant ces trois jours, vous découvrirez les solutions AWS de Big Data telles que Amazon EMR, Amazon Redshift, Amazon Kinesis et le reste de la plateforme. Vous apprendrez également à concevoir des environnements de Big Data, à utiliser Amazon DynamoDB, Amazon Redshift, Amazon Quicksight, Amazon Athena et Amazon Kinesis, mais aussi à appliquer au mieux les bonnes pratiques afin de concevoir des environnements de Big Data sécurisés et économiques.

Cette formation peut être inclus dans le parcours de préparation pour la certification Aws certified Data Analytics Speciality.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Intégrer une solution AWS dans un écosystème de Big Data
- Choisir les options de stockage de données AWS appropriées
- Identifier et gérer les coûts et la sécurité pour une solution de Big Data
- Sécuriser une solution de Big Data
- Découvrir les options pour l'importation, le transfert et la compression de données
- Utiliser Apache Hadoop dans le cadre d'Amazon EMR
- Identifier les composants d'un cluster Amazon EMR
- Lancer et configurer un cluster Amazon EMR
- Utiliser les frameworks de programmation courants compatibles avec Amazon EMR, notamment Hive, Pig et Streaming
- Utiliser Hue pour améliorer la facilité d'utilisation d'Amazon EMR
- Utiliser les analyses en mémoire avec Spark sur Amazon EMR
- Identifier les avantages de l'utilisation d'Amazon Kinesis pour le traitement de Big Data en temps quasi réel
- Utiliser Amazon Redshift pour stocker et analyser des données de manière efficace
- Exploiter Amazon Athena pour les analyses par requêtes ad hoc
- Utiliser un logiciel de visualisation pour représenter les données et les requêtes avec Amazon QuickSight

Stage pratique en présentiel CLOUD

Code :
AWS03

Durée :
3 jours (21 heures)

Certification :
350 € HT

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

- 5 - 7 mai 2021
À distance / 2 295 eur
- 7 - 9 juil. 2021
Paris / 2 295 eur
- 4 - 6 oct. 2021
Paris / 2 295 eur
- 17 - 19 nov. 2021
Paris / 2 295 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PUBLIC CIBLE

Architectes de solutions Big Data en charge de la conception et de l'implémentation

Analystes de données et utilisateurs de solutions Big Data souhaitant se former sur les services et les types d'architectures soutenant les solutions de Big Data sur AWS

PRÉ-REQUIS

- Connaissance basique des technologies de Big Data, notamment Apache Hadoop, MapReduce, HDFS et les requêtes SQL/NoSQL.
- Avoir suivi le cours en ligne gratuit « Notions fondamentales sur le Big Data » ou posséder un niveau d'expérience équivalent. (cf. ci-dessous rubrique "Pour aller plus loin")
- Avoir suivi la formation « AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base » (AWS00) ou posséder un niveau d'expérience équivalent.
- Connaissance des concepts d'entrepôt de données, de système de base de données relationnelle et de conception de base de données.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation assurée par un instructeur certifié AWS

Ce cours vous permet de tester de nouvelles compétences et d'appliquer vos connaissances à votre environnement de travail grâce à différents exercices pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation en ligne AWS "Notions fondamentales sur le Big Data"
- Livre Blanc OCTO "Cloud ready Applications : concevoir vos applications pour tirer parti du cloud"
- Conférences "re:Invent 2016: AWS Big Data & Machine Learning Sessions"
- Toutes nos formations Big Data
- Formation officielle "AWS : Architecture sur Amazon Web Services"
- Formation officielle "AWS : Architecture avancée sur Amazon Web Services"

Services "

- Site AWS "Big data solutions "

Programme pédagogique détaillé par journée

1. Jour 1

1 PRÉSENTATION DES TECHNOLOGIES BIG DATA

- Ingestion et transfert de Big Data
- Streaming de Big Data et Amazon Kinesis
- Atelier 1 : "Utilisation d'Amazon Kinesis pour diffuser et analyser les données de journal d'un serveur Apache"
- Solutions de stockage de Big Data
- Traitement et analyses de Big Data
- Atelier 2 : "Utilisation d'Amazon Athena pour interroger des données de journal depuis Amazon S3"

JOUR 2

- Apache Hadoop et Amazon EMR
- Atelier 3 : "Stockage et interrogation de données sur Amazon DynamoDB"
- Utilisation d'Amazon EMR
- Frameworks de programmation Hadoop
- Atelier 4 : "Traitement des journaux du serveur avec Hive sur Amazon EMR"
- Interfaces Web sur Amazon EMR
- Atelier 5 : "Exécution de scripts Pig dans Hue sur Amazon EMR"
- Apache Spark sur Amazon EMR
- Atelier 6 : "Traitement des données de taxis new-yorkais avec Spark sur Amazon EMR"

JOUR 3

- Amazon Redshift et les technologies Big Data
- Visualisation et orchestration de Big Data
- Atelier 7 : "Utilisation de TIBCO Spotfire pour visualiser les données"
- Gestion des coûts du Big Data
- Sécurisation de vos déploiements Amazon
- Modèles de conception de Big Data

AWS : Développement sur Amazon Web Services

Formation officielle "Developing on AWS"

DESCRIPTION

Pour optimiser ses coûts de mise en oeuvre et pour gagner continuellement en efficacité, le développement de solutions et d'applications s'appuie de plus en plus sur des moteurs déjà existants : les APIs et Webservices. Afin de faciliter le développement d'applications pour Amazon S3, Amazon Web Services fournit des kits SDK très complets qui couvrent efficacement la totalité des briques fonctionnelles d'une solution (accès aux données, sécurisation, traitement des informations, dialogues transverses et/ou verticaux, etc.).

Durant cette formation, vous apprendrez à mettre en oeuvre l'ensemble des APIs incorporées dans ces bibliothèques SDK pour concevoir des applications de cloud scalables et sécurisées. Par ailleurs, vous découvrirez comment interagir avec la plateforme AWS en utilisant le code et vous vous approprierez les concepts clés, les meilleures pratiques et les voies pour résoudre les difficultés. Cette formation prépare à l'examen de certification de niveau Associate pour obtenir le titre AWS Certified Developer.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre à configurer le kit SDK AWS et à utiliser les informations d'authentification des développeurs pour Java, C#.Net, Python et JavaScript
Prendre en main le kit SDK AWS pour interagir avec les services AWS et développer des solutions logicielles

S'approprier la démarche pour mettre en oeuvre l'authentification du service
Être en mesure d'utiliser Amazon Simple Storage Service et Amazon DynamoDB en tant que magasins de données

Savoir intégrer des applications et données à l'aide de différents services (AWS Lambda, Amazon API Gateway, Amazon Simple Queue Service, etc.)

Être capable d'utiliser Amazon Cognito pour gérer l'authentification des utilisateurs

Savoir utiliser des conteneurs dans le processus de développement

Déployer des applications sur AWS

PUBLIC CIBLE

Développeur niveau intermédiaire

PRÉ-REQUIS

- Connaissance approfondie d'au moins un langage de programmation de haut niveau (C#, Java ou Python).
- Avoir suivi la formation "AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base" ou posséder un niveau d'expérience équivalent.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. Des consultants formateurs

Séminaire en présentiel
CLOUD

Code :
AWS06

Durée :
3 jours (21 heures)

Certification :
180 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

10 - 12 mai 2021

À distance / 2 195 eur

3 - 5 nov. 2021

Paris / 2 195 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

experts : les instructeurs sont certifiés pédagogiquement par Amazon Web Services et disposent de la certification requise du niveau concerné par la formation.

La qualité d'une formation officielle AWS (support de cours numérique en anglais).

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Cloud AWS
- Article OCTO Talks "Provisioned Concurrency: est-ce vraiment la fin du cold start sur AWS Lambda ?"
- L'amour est dans le Cloud – Compte-rendu du Talk de Pascal Martin à La Duck Conf 2020

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 :

INTRODUCTION ET DÉVELOPPEMENT AUTOUR DU MODÈLE DE STOCKAGE DES DONNÉES

- Introduction sur AWS
- Introduction au développement sur AWS.
- Introduction à l’AWS Identity and Access Management
- Introduction à l’atelier de développement
- Développer des solutions de stockage avec Amazon S3

Jour 2

DÉVELOPPEMENT ÉVÉNEMENTIEL ET MODÈLE D’INGESTION DES DONNÉES

- Développer des solutions NoSQL flexibles avec Amazon DynamoDB
- Développer des solutions avec AWS Lambda
- Développer des solutions avec Amazon API Gateway
- Développer des solutions avec Amazon SQS et Amazon SNS
- Développer des solutions de gestion d’événement avec AWS Step Functions

Jour 3

BONNES PRATIQUES POUR LE DÉVELOPPEMENT (SÉCURITÉ, PERFORMANCE, RÉSILIENCE, CONTAINERS, DÉPLOIEMENT)

- Mise en cache des informations pour favoriser l’évolutivité ou la scalabilité
- Premiers pas avec les containers
- Développer des solutions sécurisées
- Déployer des applications de bout en bout

AWS : Opérations système sur Amazon Web services

Formation officielle AWS "Systems Operations on AWS"

DESCRIPTION

Cette formation officielle "AWS : Opérations système sur Amazon Web services" est consacrée aux opérations système sur Amazon Web Services et fournit les compétences nécessaires pour exploiter une infrastructure hautement disponible et évolutive sur la plateforme AWS.

Durant trois jours, vous apprendrez à gérer et à prendre en charge efficacement les ressources AWS, notamment la mise en service de l'infrastructure, le déploiement d'applications, le suivi des coûts ou la surveillance de l'utilisation, la création de sauvegardes. Cette formation est particulièrement destinée aux personnes en charge du support opérationnel sur la plateforme AWS.

Le cours officiel prépare à la certification "AWS Certified SysOps Administrator – Associate". La certification se passe après la formation et n'est pas obligatoire.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Utiliser à partir de la ligne de commande les fonctionnalités d'infrastructure AWS standards telles qu'Amazon Virtual Private Cloud (Amazon VPC), Amazon Elastic Compute Cloud (Amazon EC2), Elastic Load Balancing (ELB) et AWS Auto Scaling

Utiliser AWS CloudFormation et d'autres technologies d'automatisation afin de produire des piles de ressources AWS

Créer des réseaux privés virtuels avec Amazon VPC

Déployer des instances Amazon EC2 à l'aide d'appels de ligne de commande et résoudre les problèmes les plus courants liés aux instances

Surveiller l'état des instances Amazon EC2 et des autres services AWS

Gérer les identités, les autorisations AWS et la sécurité dans le cloud AWS

Gérer la consommation des ressources d'un compte AWS à l'aide des balises, d'Amazon CloudWatch et d'AWS Trusted Advisor

Déterminer la meilleure stratégie à adopter pour créer des instances Amazon EC2 réutilisables

Configurer un ensemble d'instances Amazon EC2 qui se lancent en arrière-plan d'un équilibreur de charge

Résoudre les problèmes de définition basique d'une pile AWS CloudFormation

PUBLIC CIBLE

Administrateur système

Responsables des opérations

Développeur

Toute personne en charge du support opérationnel sur la plateforme AWS

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base" (AWS00) ou posséder les connaissances équivalentes.
- Disposer d'une expérience sur d'autres systèmes de développement ou

Stage pratique en présentiel
CLOUD

Code :
AWS04

Durée :
3 jours (21 heures)

Certification :
180 € HT

Exposés :
60%

Cas pratiques :
40%

Sessions à venir :

2 - 4 juin 2021

À distance / 2 295 eur

15 - 17 sept. 2021

Paris / 2 295 eur

8 - 10 nov. 2021

Paris / 2 295 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

d'administration systèmes.

- Avoir une expérience dans la maintenance des systèmes d'exploitation en ligne de commande est un plus..
- Faire la preuve de connaissances de base des protocoles TCP/IP et HTTP est nécessaire.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Ce cours combine des méthodes d'apprentissage comprenant présentation de notions et ateliers pratiques. Il vous permet de tester de nouvelles compétences et d'appliquer vos connaissances à votre environnement de travail grâce à différents exercices pratiques.

L'intervenant possède un manuel instructeur comportant le déroulé pédagogique de la formation. Les participants accèdent à leur manuel officiel au format électronique, exposant les sujets traités, les exercices et ateliers ; ainsi que différents liens renvoyant à des ressources ayant rapport avec le module, des lectures complémentaires, et les réponses aux questions des ateliers.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base"
- Formation "AWS : architecture sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Architecture avancée sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Big Data sur Amazon Web Services" (certifiante)
- Formation "Concevoir et développer une application Cloud Native avec Spring"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

APPRÉHENDER LES OPÉRATIONS SYSTÈME SUR AWS

TOOLING ET AUTOMATISATION

MISE EN PRATIQUE : "AWS SYSTEMS MANAGER"

COMPUTING (SERVEURS)

MISE EN PRATIQUE : "AMAZON EC2"

COMPUTING (SCALING ET NAME RESOLUTION)

MISE EN PRATIQUE : "UTILISER L'AUTO SCALING SUR AWS"

Jour 2

COMPUTING (CONTAINERS ET SERVERLESS)

COMPUTING (SERVICES DE BASE DE DONNÉES)

RÉSEAU

MISE EN PRATIQUE : "CONFIGURER UN VIRTUAL PRIVATE CLOUD (WINDOWS & LINUX)"

STOCKAGE ET ARCHIVAGE

Jour 3

MISE EN PRATIQUE : "GÉRER LE STOCKAGE SUR AWS (WINDOWS & LINUX)"

MONITORING ET SÉCURITÉ

MISE EN PRATIQUE : "MONITORING VOTRE APPLICATION ET L'INFRASTRUCTURE"

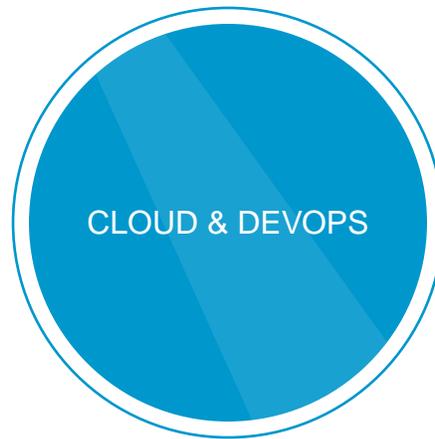
GÉRER LA CONSOMMATION DE RESSOURCES

MISE EN PRATIQUE : "GÉRER LES RESSOURCES AVEC LES TAGS"

CRÉER DES DÉPLOIEMENTS AUTOMATISÉS ET RÉPÉTABLES

MISE EN PRATIQUE : "AUTOMATISER LES DÉPLOIEMENTS AVEC CLOUD FORMATION"

RAPPEL DES POINTS CLÉS ET CLÔTURE DE LA SESSION



DEVOPS

DevOps : fondamentaux et retours d'expérience

DESCRIPTION

Les développeurs (Dev) et exploitants (Ops en anglais) sont un peu les Tom et Jerry de l'informatique ! Mais pour atteindre à la fois l'agilité et le niveau d'excellence opérationnelle que l'on rencontre chez les géants du Web, ces frères ennemis doivent travailler ensemble de façon efficace. En effet, Dev et Ops ont a priori des objectifs opposés : innovation contre stabilité.

L'approche DevOps s'appuie sur quatre piliers que sont l'architecture applicative exploitable, l'infrastructure as code, le déploiement continu et la culture de la collaboration. DevOps permet de réduire le délai entre l'expression du besoin utilisateur et la livraison de l'applicatif correspondant, avec une qualité logicielle accrue.

A l'issue de cette journée, vous détiendrez les clés pour la mise en place d'une démarche DevOps au sein de votre organisation.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender l'intérêt de la culture DevOps
Découvrir les patterns de conception DevOps
Identifier les enjeux de l'industrialisation des déploiements applicatifs
Savoir fluidifier les interactions entre les différentes équipes projet
Mettre en place des chaînes de production plus fiables

PUBLIC CIBLE

Manager de la DSI
Architecte
Développeur
Intégrateur
Testeur
Exploitant

PRÉ-REQUIS

- Culture générale de développement ou d'exploitation applicative.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur. Des mises en situation seront utilisées tout au long de la formation pour illustrer les différents aspects de la mise en place d'une démarche DevOps.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
SDEVO

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
20%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

15 sept. 2021
Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations DevOps
- Formation "Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible" (DANSI)
- Replay du LIVE Academy ""Développer les compétences au cœur de la culture DevSecOps""

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

ORIGINES DE DEVOPS

- Les nouvelles exigences du marché
- La réponse des Géants du Web
- Définition de DevOps

RAPPELS SUR L'AGILITÉ

- Les valeurs fondatrices du Manifeste agile
- Les rôles de l'équipe agile
- Les promesses de l'agile
- Scrum : le processus et les rituels
- Kanban

OBJECTIFS ET DÉFINITION DE DEVOPS

- Constats : des douleurs récurrentes
- Biz, Dev et Ops : des points de vue différents mais un objectif commun
- DevOps : étendre l'agilité au monde de la production
- Redistribution des rôles entre Dev et Ops

LES 4 PILIERS DE DEVOPS

- Culture, méthode et organisation
 - Méthodes, rituels et attitudes
 - Modèles d'organisation : feature team et component team
 - L'obsession de la mesure
- Architectures et patterns
 - Patterns de scalabilité et de disponibilité
 - Patterns d'exploitabilité
 - Patterns de déploiement
 - Le Cloud : facilitateur de l'architecture DevOps
- L'infrastructure par le code
 - Définition : l'infrastructure par le code
 - Responsabilités des différents outils
 - Stratégies de déploiement et cycles de vie des composants
 - Cartographie des outils
 - Docker et son écosystème
- Construction et déploiement continu
 - Définition : déploiement continu
 - Usine d'intégration et de déploiement en continu
 - La chaîne CI/CD dans le monde du IaaS
 - La chaîne CI/CD dans le monde du PaaS

RETOUR D'EXPÉRIENCE D'UNE MISSION DE TRANSFORMATION DEVOPS POUR UNE SOCIÉTÉ AUDIOVISUELLE

SYNTHÈSE ET CONCLUSION

Atelier d'investigation Système, Réseau et Sécurité

Investiguer pour résoudre les problèmes sur des systèmes défaillants

DESCRIPTION

Il arrive très régulièrement de devoir comprendre pourquoi un système ne fonctionne pas. Sans pratique, le travail d'investigation est souvent long et pénible et se résume à courir après des logs et à copier/coller des messages d'erreur dans un moteur de recherche.

Cette formation propose de (re)découvrir par la pratique les erreurs classiques qui surviennent sur nos systèmes et la démarche à mettre en œuvre pour les comprendre, puis les résoudre.

Cette formation s'adresse aux développeurs, Ops ou DevSecOps qui souhaitent approfondir leurs connaissances en système. À l'issue de cette journée, vous aurez revu les techniques et outils indispensables permettant de comprendre une situation de panne.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Réviser par la pratique les architectures réseaux, systèmes, applicatives et web classiques des systèmes ouverts à base de Linux

Découvrir ou redécouvrir les problèmes liés à ce genre d'architecture

Consolider les connaissances des outils système de base de l'investigation

PUBLIC CIBLE

Développeur

Administrateur

Intégrateur

Chef de projet technique

Ops

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base des architectures web / cloud.
- Connaissances de base des système Linux (shell, ligne de commande, etc.)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation basée essentiellement sur la réalisation de travaux pratiques. Ceux-ci sont étayés par des apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur.

Déroulement de 5 à 6 exercices en fonction de la vitesse du groupe. Les thématiques des exercices portent sur :

.La compréhension des architectures web (Load-balancers, reverse-proxies, serveurs web, serveurs d'application)

.La compréhension du réseau local (routage, NAT, firewall, modèle OSI)

.Les risques de sécurité inhérents à ces architectures.

Exemple : votre application web n'est plus joignable (erreur HTTP/500). Avec des outils comme netstat, lsof ou strace, vous pourrez identifier ce qui est

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
AISRS

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
70%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

20 sept. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

“cassé” pour ensuite faire le nécessaire afin de réparer.

Chaque exercice commence par une situation dans laquelle un système (assemblage de plusieurs machines) est présenté aux participants dans un état non fonctionnel ou avec un risque de sécurité. Par la pratique, les élèves sont progressivement guidés pour comprendre la situation, puis aller chercher des informations supplémentaires (sur les machines, sur Internet), et enfin proposer des commandes à lancer ou des modifications à opérer sur le système pour avancer dans l’enquête ou résoudre le problème.

À l’issue de chaque exercice, une fiche de synthèse présente les concepts abordés lors de celui-ci.

Les exercices sont réalisés soit en mode hands-on (de type MOB programming par exemple) tous les participants passent à tour de rôle sur une machine qui projette l’exercice, soit en mode interactif où les participants dictent à l’animateur les commandes à taper.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

EXERCICES PRATIQUES

- Exercice 1 “Identifier la cause de la défaillance d’une applications web déployée sur une machine” (système, web, application)
- Exercice 2 “Comprendre différents cas de certificats X.509 invalides” (système, sécurité)
- Exercice 3 “Découvrir et exploiter des mauvaises configuration de sécurité pour prendre le contrôle d’une machine” (système, sécurité)
- Exercice 4 “Comprendre une architecture web complexe et réparer plusieurs problèmes de configuration” (système, Web, application)
- Exercice 5 “Identifier pourquoi une adresse IP ne répond pas le contenu attendu” (système)
- Exercice 6 “Comprendre et réparer une mise à jour de paquets qui ne fonctionne pas” (système, paquets et dépendances) - exercice en option

RETOUR D’EXPÉRIENCE

CLÔTURE DE LA JOURNÉE

BEST *Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible*

DESCRIPTION

Petit dernier des solutions de "Configuration Management", Ansible a réussi à s'imposer face à ses grands frères (Chef, Puppet, etc.) en proposant une solution alternative plus simple et moins contraignante. Ansible permet d'automatiser simplement et efficacement la mise en place d'infrastructures complexes et le déploiement d'applications.

Après avoir décrit les concepts autour de Ansible ("Configuration Management", "Infrastructure as Code"), vous apprendrez à manipuler cet outil, à gérer ses playbooks, ses rôles, les modules, et vous saurez comment les appliquer sur votre infrastructure Linux.

Pour toute demande concernant l'application d'Ansible spécifiquement sur une infrastructure Windows, merci de nous contacter (academy@octo.com).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender l'organisation de Ansible (rôles, tâches, playbooks, modules, etc.)

Savoir utiliser et créer des playbooks pour gérer votre infrastructure Linux

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Administrateur système

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base d'un système Unix (savoir se débrouiller dans un terminal).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
DANSI

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
60%

Sessions à venir :

17 - 18 mai 2021

À distance / 1 630 eur

7 - 8 oct. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations CLOUD & DevOps
- Formation "DevOps : fondamentaux et retours d'expérience" (SDEVO)
- Article "L'inversion du modèle de connexion d'Ansible avec Ansible-pull : killer feature"
- Article "Ansible Inventory – Du Statique au Dynamique"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

CONCEPTS DE BASE ET PREMIÈRES MANIPULATIONS D'ANSIBLE

- Qu'est-ce qu'Ansible ?
- Ansible et DevOps
- Installation
- Les inventaires
- Les commandes simples

PREMIER DÉPLOIEMENT, PREMIÈRES BONNES PRATIQUES

- Les modules et les tâches
- Les playbooks et les plays
- Lancement d'un playbook

DÉPLOIEMENT DYNAMIQUE

- D'autres modules
- Les variables dans Ansible
- Les templates et filtres Jinja2

MODULARISATION DU CODE

- Les "Handlers" et les "Notify"
- Les rôles
- Les tags

Jour 2 - Ansible avancé

FONCTIONS AVANCÉES D'ANSIBLE

- Les captures de résultats
- Les conditions
- L'idempotence "avancée"
- Les boucles
- Les déploiements applicatifs

DÉPLOIEMENT À CHAUD

- La délégation de tâches
- Explication du ZDD (Zero Downtime Deployment)
- Un exemple d'implémentation

FONCTIONS AVANCÉES : LE RETOUR ET EXTENSIBILITÉ

- Les vaults
- Les lookups
- La gestion des erreurs
- Développer des filtres
- Développer des modules

ANSIBLE DANS UNE USINE DE DÉVELOPPEMENT

- Pourquoi utiliser une usine de développement (UDD) ?
- La qualité
- Les tests automatisés
- Les environnements dynamiques
- Un exemple d'implémentation d'une UDD

GitLab CI et CD : Gestion des sources et Intégration continue avec GitLab

Industrialiser son CI/CD avec Gitlab-CI

DESCRIPTION

L'intégration et le déploiement continus (ou CI/CD dans la littérature anglophone) sont un des piliers forts des pratiques DevOps.

À travers cette formation majoritairement axée sur la pratique, vous allez découvrir les fondements et l'intention de l'intégration continue. Si celle-ci est réalisée de bout en bout, elle peut aller jusqu'à embarquer le déploiement continu. Vous découvrirez ce qui se cache sous le capot de la software factory avec le maximum d'automatisation.

Cette formation s'adresse aux Développeurs, Ops ou DevOps qui souhaitent mettre en œuvre des solutions de CI/CD. Vous découvrirez les grands principes qui régissent l'intégration et le déploiement continus et mettrez en œuvre un pipeline pour construire, tester et déployer une application sur plusieurs environnements.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les principes fondateurs de l'intégration et du déploiement continus.

Se familiariser avec les composants principaux d'une usine de développement logiciel

Mettre en pratique les principales étapes d'une usine de développement logiciel

PUBLIC CIBLE

Développeur
Administrateur
Architecte
Chef de projet
Reviewer

PRÉ-REQUIS

- Notions de base des système Linux (shell, ligne de commande, etc.)
- Des notions sur Git sont nécessaires, ainsi que des architectures Web / Cloud, et en développement d'applications web

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation basée essentiellement sur la réalisation de travaux pratiques. Ceux-ci sont étayés par des apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur.

Ces travaux pratiques permettent progressivement de tester, packager et enfin déployer une application au travers de l'automatisation dans une usine de développement logiciel (Gitlab-CI).

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
GITLA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

7 - 8 juin 2021
À distance / 1 630 eur
18 - 19 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Publication OCTO "Culture Code"
- Publication OCTO "Culture DevOps" volume 2

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

RAPPELS SUR GIT (OPTIONNEL EN FONCTION DES PARTICIPANTS)

- Concepts et principes
- Mises en pratiques si nécessaire

PRINCIPES FONDATEURS DE LA CI/CD

- DevOps
- Typologies de tests
- Importance d'une vision pipeline

PRÉSENTATION DE GITLAB

GITLAB-CI.YML : LES BASES

- Les concepts
- Les bases de la syntaxe
- La gestion des variables
 - Mise en pratique : "Premier pipeline"

JOUR 2

GITLAB-CI.YML : CONCEPTS AVANCÉS

- La syntaxe avancée
- Cache et artefacts
- Les services
 - Mise en pratique : "Pipeline avec tests d'intégrations"
- Ancres et extends
- Tags de runners
- Les conditions
 - 1Mise en pratique : "Déclenchement conditionnel"

BONUS TRACKS

- L'enchaînement de pipelines
- Debug de pipeline en local
- Le code coverage et les badges

Découverte et mise en pratique des bases du monitoring

Découvrez les principes du monitoring d'un système complet avec Prometheus, Grafana et AlertManager

DESCRIPTION

Qu'il soit système, applicatif, fonctionnel ou sécurité, le monitoring joue un rôle important dans la capacité à opérer sereinement les applications et l'infrastructures en production.

Il peut être parfois délicat de savoir par où commencer d'autant plus que c'est un sujet vaste dont les contours sont souvent difficiles à identifier.

Tout au long de cette formation, majoritairement axée sur la pratique, vous mettrez en place une solution de monitoring basée sur Prometheus, AlertManager et grafana sur une infrastructure complète.

Cette formation s'adresse aux développeurs, Ops ou DevSecOps qui souhaitent découvrir les principes de base du monitoring et mettre en œuvre des briques open source actuelles. Cette formation est très orientée monitoring et ne couvre pas la gestion des logs

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les enjeux du monitoring

Découvrir l'écosystème du monitoring open source

Mettre en œuvre les premières briques d'une solution de monitoring avec Prometheus et Grafana

PUBLIC CIBLE

Développeur

Administrateur

Intégrateur

Ops

Ingénieur

Chef de projet

Directeur des systèmes d'information

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base des architectures Web / Cloud
- Connaissances de base des système Linux (shell, ligne de commande...)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation basée sur un première partie de présentation théorique préparatoire à la réalisation de travaux pratiques.

Les travaux pratiques couvrent progressivement le monitoring technique / système pour monter sur les applicatifs et le fonctionnel. Les travaux pratiques sont réalisés sur un environnement cloud préparé par les animateurs.

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :

MONIT

Durée :

1 jour (7 heures)

Exposés :

30%

Cas pratiques :

60%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

18 juin 2021

Paris / 925 eur

2 nov. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Blog OCTO Talks "Exemple d'utilisation de Prometheus et Grafana pour le monitoring d'un cluster Kubernetes"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

LES GRANDES FONCTIONS DU MONITORING

EXEMPLES D'IMPLÉMENTATION

TP : MISE EN PLACE DU MONITORING SUR UNE STACK COMPRENANT UNE APPLICATION EXPOSÉE SUR INTERNET, AINSI QU'UNE BASE DE DONNÉES REDIS :

- Installation des briques du monitoring (prometheus, grafana, alertmanager et node exporter sur les VMs)
- importation de dashboard issus de la communauté dans grafana
- mise en place d'une alerte
- Création d'un petit dashboard pour présenter des métriques métiers

Déployer une infrastructure IaaS Open Source avec Terraform

DESCRIPTION

Terraform est un outil open source édité par Hashicorp, qui s'inscrit dans la mouvance Infrastructure as Code. Terraform permet de créer et de modifier de façon sûre et prévisible une infrastructure de production, et de décrire son infrastructure et les services qui gravitent autour sous la forme de fichiers de configuration.

Désormais, Terraform orchestre les appels d'API pour un nombre important de providers (AWS, Google Cloud, Microsoft Azure, OVH, Openstack, Kubernetes, VMWare, etc.). Il se base sur des fichiers de configuration déclaratifs, traités comme du code, édités, revus, versionnés et partagés entre les membres de son équipe.

Cette formation vous propose de vous initier à l'utilisation de Terraform dans un contexte cloud sur AWS.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les différents services offerts par Terraform
Utiliser Terraform dans un contexte d'étude pour déployer une infrastructure sur AWS

PUBLIC CIBLE

Ingénieur d'infrastructure
Consultant
Responsable de production
Responsable d'exploitation

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en système et réseau (Unix ou Windows).
- Connaissance de GIT.
- La connaissance de base d'AWS est un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
TERRA

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
50%

Sessions à venir :

13 avr. 2021
À distance / 925 eur
25 juin 2021
À distance / 925 eur
21 sept. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "DevOps : fondamentaux et retours d'expérience" (SDEVO)
- Formation "Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible" (DANSI)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À TERRAFORM

- Gestion de l'infrastructure multi-provider
- Code différent par provider
- Documentation
- Projet Open Source

ARCHITECTURE ET PRINCIPE DE FONCTIONNEMENT

- Workflow standard
- Création d'une infrastructure
- Mise à jour de l'infrastructure
- Un orchestrateur pour le déploiement
- Les outputs
- Installation de terraform

COMMAND-LINE INTERFACE (CLI)

- Topologie
- Plan
- Apply
- Output
- Fmt
- Destroy

« RESSOURCES » TERRAFORM APPLIQUÉES À AWS

- Resource
- Attributs
- Exemples

LES AUTRES OBJETS TERRAFORM

- Variables
- Outputs
- Tfstate
- Datasource
- Modules
- Best-Practice

RAPPELS DES POINTS CLÉS ET BILAN

BEST

Déployer vos applications en production avec Docker et Kubernetes

Apprenez à adapter vos applications pour qu'elles s'intègrent dans un environnement Kubernetes

DESCRIPTION

Cette formation s'adresse aux développeurs souhaitant créer ou adapter des applications avec Docker afin qu'elles s'intègrent au mieux dans l'univers Kubernetes.

Vous comprendrez le fonctionnement du démon Docker et des commandes principales et découvrirez les différentes ressources Kubernetes nécessaires au déploiement d'applications.

A travers des exercices concrets, vous apprendrez à packager votre application dans Docker avant de la publier dans une registry privée. Vous verrez comment la déployer dans Kubernetes, et la modifier en suivant les patterns des 12 factor-app pour tirer partie de toute la puissance de votre orchestrateur.

Enfin, vous apprendrez à monitorer votre application, et à gérer son cycle de vie de bout en bout.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Construire une image Docker
- Pousser une image Docker dans un registre
- Manipuler un conteneur Docker
- Adapter une application à un contexte Kubernetes
- Déployer une application dans Kubernetes
- Monitorer son application
- Découvrir des fonctions avancées de Kubernetes

PUBLIC CIBLE

Développeur
Architecte
OPS qui souhaite découvrir l'écosystème Docker / Kubernetes

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de l'environnement Linux, des applications Web
- Connaissances de base en développement logiciel

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation peut être animée aussi bien présentiel qu'en distanciel.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
DKUSR

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
45%

Cas pratiques :
45%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

28 - 30 juin 2021
À distance / 2 090 eur

13 - 15 sept. 2021
Paris / 2 090 eur

1 - 3 déc. 2021
Paris / 2 090 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

LES BASES DE DOCKER

- Introduction: l'avant Docker
- TP1 : qu'est ce que Docker ?
- Architecture et concepts Docker

DOCKER EN PRATIQUE

- Les images Docker
- Utilisation de Docker
- Les volumes
- Création d'images et registres
- TP2 : Docker compose

LES BASES DE KUBERNETES

- Introduction et historique de k8s
- TP3 : Utilisation du client kubectl

JOUR 2

MANIPULATION SIMPLE DE KUBERNETES

- Concepts de base de Kubernetes

METTRE SON APPLICATION EN PROD DANS K8S

- TP 4 : Secrets et configmaps (TP4)
- Liveness et readiness
- Routes HTTP (TP5)
- Maîtrise des capacités
- Monitoring applicatif (TP6)
- Log management (TP7)

GESTION DES CONTENEURS À ÉTAT

- Les volumes, PV et PVC
- Les statefulsets
- CRD et opérateurs (TP8)

JOUR 3

LE CONTINUOUS DELIVERY AVEC KUBERNETES

- Exemples de Continuous integration
- Exemples de Continuous Deployment

CONCLUSION ET TAKE AWAY

Kubernetes : déployer et administrer une plateforme de conteneurs

Adapter, concevoir, déployer et administrer des clusters Kubernetes

DESCRIPTION

Kubernetes est devenu une des plus sérieuses options pour exécuter des conteneurs Docker en production, et ce, que votre cible soit le cloud ou une installation chez vous ("on premise").

Cette formation vous permettra de comprendre le fonctionnement interne de Kubernetes. Vous apprendrez aussi à l'installer, le configurer et l'exploiter en production pour des applications stateless et stateful.

À travers des exercices concrets, vous découvrirez les ressources Kubernetes qui apportent sécurité, ségrégation des flux, des accès, monitoring et logging (...). Enfin, vous saurez comment tirer parti du scheduler pour améliorer les SLA applicatifs.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir l'architecture technique de Kubernetes
Déployer un cluster en haute disponibilité
Être préparé aux problématiques de run de la plateforme
Savoir investiguer des dysfonctionnements sur des applications hébergées dans Kubernetes ou sur la plateforme elle-même

PUBLIC CIBLE

Architecte technique d'infrastructure qui utilise déjà Kubernetes
OPS qui connaît déjà et souhaite mettre en œuvre et exploiter l'écosystème Docker / Kubernetes

PRÉ-REQUIS

- Connaissances avancées de l'environnement Linux (système, service, shell), du cloud et des applications web.
- Connaissance d'un outil d'Infrastructure as Code (Ansible, Puppet, chef) recommandée.
- Connaissances de base en développement logiciel.
- Connaissance de l'utilisation standard et du déploiement d'applications dans Kubernetes (manipulation des ressources classiques : deployments, replicasets, pods, services, secrets, configmaps, ingresses, etc.).
- Avoir suivi la formation "Kubernetes : utiliser et architecturer une plateforme de conteneurs" (DKUSR) est très fortement recommandé.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Stage pratique en présentiel
DEVOPS

Code :
DKADM

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
55%

Cas pratiques :
35%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

5 - 7 juil. 2021
Paris / 2 190 eur

4 - 6 oct. 2021
Paris / 2 190 eur

15 - 17 déc. 2021
Paris / 2 190 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Exercices d'investigation pratiques avec mise en situation sur des dysfonctionnements provoqués sur les environnements des participants.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

RAPPELS SUR LES PRINCIPES DE BASE DE L'UTILISATION DE KUBERNETES

- Fonctionnalités
- Types de ressources Kubernetes de base
- Exercices et démonstration pour valider la connaissance des concepts de base de l'utilisation de Kubernetes

ARCHITECTURE ET DÉPLOIEMENT DE KUBERNETES (TP1)

- Composants centraux
- Composants des nœuds
- Types de déploiement
- Modèles réseau

JOUR 2

LIMITATION ET MAÎTRISE DES RESSOURCES (TP2)

MONITORING

GESTION DES JOURNAUX

SÉCURITÉ (TP3 ET TP4)

- Authentification
- Autorisations
- Filtrage des flux réseau
- Durcissement de l'exécution des conteneurs
- Audits techniques

SCHEDULING AVANCÉ (TP5)

- PriorityClasses
- Affinités / Anti-affinités
- Taints et Tolerations
- Impacts de la maintenance des nœuds

JOUR 3

GESTION DYNAMIQUE DES VOLUMES

- Concepts de PersistentVolumes et PersistentVolumeClaims
- Principe des StorageClasses
- Découverte de StatefulSets

ADMINISTRATION AVANCÉE

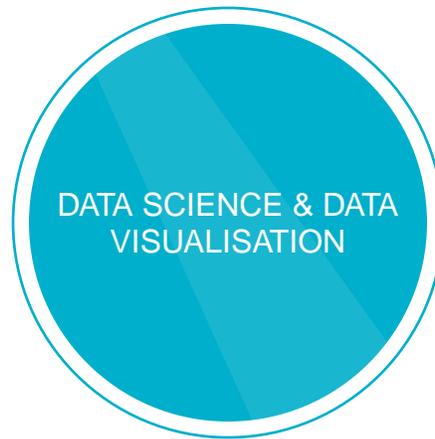
- Concepts de CustomResourceDefinitions et des opérateurs

- Cas d'utilisation des CRD et des opérateurs
- Outillage de déploiement

EXERCICES D'INVESTIGATION

- Problèmes de déploiements applicatifs à comprendre et à corriger
- Dysfonctionnement de la plateforme à identifier et à réparer

SYNTHÈSE DES CONCEPTS ET DES PRINCIPES PRÉSENTÉS



CULTURE DATA

NEW *Fondamentaux de la Data Literacy*

Acquérir une culture Data

DESCRIPTION

La Data Literacy est essentielle à la réussite de toute entreprise. Quand les collaborateurs utilisent mieux la donnée, l'organisation devient plus efficace, intelligente et plus innovante. Et quand les collaborateurs améliorent et protègent la donnée, les ressources de données de l'organisation sont valorisées.

Cette formation a été conçue pour vous permettre d'acquérir une culture de la data. Vous découvrirez les concepts clés d'analyse de données et de prise de décisions éclairées par celles-ci. Vous serez également en mesure de les protéger et de les gouverner.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les différentes notions de la data (data gouvernance, qualité de données, data visualisation, data science, etc.)

Savoir distinguer les différentes étapes du cycle de vie de la donnée

Identifier les enjeux liés à la protection, à la gouvernance et à la qualité des données

Savoir lire, analyser et critiquer les représentations visuelles des données

Acquérir une boîte à outils méthodologique permettant de prendre des décisions éclairées par les données

S'approprier les notions de base de la statistique et de l'analyse des données

Décrire les impacts et enjeux de l'intelligence artificielle pour son organisation

PUBLIC CIBLE

Directeur

Manager

Analyste

Data scientist

Cette formation est destinée à toute personne souhaitant acquérir une culture de la data

PRÉ-REQUIS

- Savoir utiliser un tableur (ex : Excel, Google Sheet)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de quizz et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel CULTURE DATA

Code :
FDXDL

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

16 - 17 juin 2021

À distance / 1 630 eur

25 - 26 nov. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations en Data Science et Data Visualisation
- Article "The human impact of data literacy"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À LA DATALPHABÉTISATION

- Définition et concepts
- Apports et enjeux

EXPLORER LES CONCEPTS FONDAMENTAUX DE LA DONNÉE

- Présentation des concepts
- Illustration à partir de cas pratique

S'APPROPRIER LA DÉMARCHE D'ANALYSE CRITIQUE, DE PENSÉE LOGIQUE ET DE RAISONNEMENT AUTOUR DE LA DATA LITERACY

DÉCOUVRIR LES PRINCIPES STATISTIQUES

- Saisonnalité
- Corrélation et causalité
- Erreurs et biais

ASSOCIATIONS, RELATIONS ET ANALYSES DE DONNÉES

UTILISER LA DONNÉE POUR REGARDER VERS LE FUTUR (PRÉVISIONS ET SÉRIES TEMPORELLES)

- Mise en pratique : "Savoir lire et analyser ses données"

L'ART DE PITCHER SES DONNÉES ET DE LES METTRE EN VALEUR

- Savoir créer de la valeur ajoutée grâce à la donnée
- Mise en pratique : "Préparer son storytelling sur la base d'un jeu de données"

Jour 2

UTILISER LES DONNÉES POUR ÉCLAIRER LA PRISE DE DÉCISIONS

GÉRER LE CYCLE DE VIE DES DONNÉES

- Mesurer la qualité des données
- Protéger les données
- La gouvernance des données

IMPACT ET ENJEUX DE L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

- Présentation de cas pratique de l'IA en entreprise

UTILISATION ÉTHIQUE ET APPROPRIÉE DES DONNÉES

- Impact de la RGPD
- Biais d'interprétation des données
- Exemples au travers de cas pratique

MISE EN ŒUVRE DE LA DATA LITERACY DANS L'ORGANISATION

- Savoir démarrer une démarche de data literacy pour son entreprise
- Sensibiliser et accompagner les équipes en interne
- Elaboration d'un plan d'actions individuel



DATA SCIENCE

Sensibilisation à la Data Science et à ses enjeux

Identifier les opportunités de la Data Science dans son organisation

DESCRIPTION

La révolution numérique est rendue possible par l'explosion du volume des données échangées au sein et en dehors des organisations. Elle a notamment permis l'apparition de nombreux nouveaux usages, et nous n'en sommes qu'au début.

Si vous souhaitez faire le tri entre mythes et réalités autour des mots à la mode tels que l'Intelligence Artificielle, la Data Science, et le Machine Learning, cette formation vous donnera les clés de lecture d'un nouveau monde data-driven.

Elle vous présentera une vision d'ensemble de l'impact que peut avoir la Data Science sur l'organisation actuelle et les enjeux de ce type de projets.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le monde de la Data Science et le vocabulaire du data scientist

Appréhender les origines de la Data Science et du big data

Identifier les grandes familles de problèmes de Data Science

Se sensibiliser aux problématiques d'un projet Data Science jusqu'à l'industrialisation

PUBLIC CIBLE

Dirigeant

Directeur financier

Responsable métier

Manager

Consultant

Auditeur

Analyste

PRÉ-REQUIS

- Aucune connaissance particulière.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de démonstrations et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :

DSBMD

Durée :

1 jour (7 heures)

Exposés :

75%

Cas pratiques :

10%

Échanges d'expérience :

15%

Sessions à venir :

9 juin 2021

À distance / 1 050 eur

12 nov. 2021

Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Data Science : pour une éthique des données" (DSETI)
- Formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX)
- Formation "Data Science : niveau avancé" (DSNVA)
- Ouvrage "Data Science : Fondamentaux et études de cas" - Eric Biernat, Michel Lutz

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

BIG DATA ET IA : UNE RÉVOLUTION QUI EN CACHE UNE AUTRE ?

- Savoir définir le Big Data par rapport aux 3 V (Volume, Vitesse et Variété)
- Le changement pour le business : coût du stockage, puissance de calcul, etc.
- Le levier business : la Data Science, et par extension le Machine Learning, est un des leviers de la révolution Big Data

BIG DATA, DATA SCIENCE, MACHINE LEARNING ET IA

- S'entendre sur les différents termes : définitions des experts OCTO
- Introduction au machine learning, entraîner automatiquement une machine en optimisant une fonction coût
- Illustration : exemple d'un algorithme simple

"BESTIAIRES" DU MACHINE LEARNING, VUE D'ENSEMBLE DES ALGORITHMES

- Apprentissage supervisé
 - Linéaire
 - Ensembliste
 - Un mot sur le deep learning
- Apprentissage non supervisé

L'ENJEU ACTUEL DE LA DATA SCIENCE : L'INDUSTRIALISATION

- Méthodologie Data Science : illustration au travers d'un use case
- Organisation, rôles et gouvernance
- L'ouverture du SI vers l'extérieur tant en collecte de données qu'en fourniture : les nouveaux process
- Définir son équipe
- Retours d'expérience

CLÔTURE DE LA JOURNÉE

- Retour d'expérience
- Questions/Réponses
- Évaluation de la session

BEST *Fondamentaux de la Data Science*

DESCRIPTION

Surfant sur la vague du Big Data, le data scientist joue un rôle clé dans la valorisation de données. Au-delà des paillettes, quel est son rôle, ses outils, sa méthodologie, ses "tips and tricks" ? Venez le découvrir au travers de cette initiation à la Data Science délivrée par des data scientists renommés qui vous apporteront l'expérience des compétitions de Data Science et leurs riches retours d'expérience des modèles réels qu'ils mettent en place chez leurs clients.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le monde de la Data Science et les grandes familles de problèmes
Savoir modéliser un problème de Data Science
Créer ses premières variables
Constituer sa boîte à outils de data scientist

PUBLIC CIBLE

Analyste
Statisticien
Architecte
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en programmation ou scripting.
- Quelques souvenirs de statistiques sont un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Data Science : niveau avancé" (DSNVA)
- Ouvrage "Data Science : Fondamentaux et études de cas" - Eric Biernat, Michel Lutz

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :
DSFDX

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

12 - 14 avr. 2021
À distance / 2 400 eur

23 - 25 juin 2021
À distance / 2 400 eur

1 - 3 sept. 2021
Paris / 2 400 eur

13 - 15 oct. 2021
Paris / 2 400 eur

8 - 10 déc. 2021
Paris / 2 400 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Ouvrage "The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction" - Hastie, Tibshirani, Friedman
- Toutes nos formations Data Science
- Nos formations Hadoop
- Nos formations NoSQL
- Article "Data, IA... Pourquoi les entreprises n'exploitent pas assez leurs données"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION AU BIG DATA

- Qu'est-ce-que le Big Data ?
- L'écosystème technologique du Big Data

INTRODUCTION À LA DATA SCIENCE

- Le vocabulaire d'un problème de Data Science
- De l'analyse statistique au machine learning
- Overview des possibilités du machine learning

MODÉLISATION D'UN PROBLÈME

- Input / ouput d'un problème de machine learning
- Mise en pratique "OCR"
 - Nous verrons comment modéliser le problème de la reconnaissance optique de caractère

IDENTIFIER LES FAMILLES D'ALGORITHMES DE MACHINE LEARNING

- Analyse supervisée
- Analyse non supervisée
- Classification / régression

SOUS LE CAPOT DES ALGORITHMES : LA RÉGRESSION LINÉAIRE

- Quelques rappels : fonction hypothèse, fonction convexe, optimisation
- La construction de la fonction de coût
- Méthode de minimisation : la descente de gradient

SOUS LE CAPOT DES ALGORITHMES : LA RÉGRESSION LOGISTIQUE

- Frontière de décision
- La construction d'une fonction de coût convexe pour la classification

LA BOITE À OUTIL DU DATA SCIENTIST

- Introduction aux outils
- Introduction à python, pandas et scikit-learn

CAS PRATIQUE N°1 : "PRÉDIRE LES SURVIVANTS DU TITANIC"

- Exposé du problème
- Première manipulation en python

Jour 2

RAPPELS ET RÉVISION DU JOUR 1

QU'EST-CE QU'UN BON MODÈLE ?

- Cross-validation

- Les métriques d'évaluation : precision, recall, ROC, MAPE, etc.

LES PIÈGES DU MACHINE LEARNING

- Overfitting ou sur-apprentissage
- Biais vs variance
- La régularisation : régression Ridge et Lasso

DATA CLEANING

- Les types de données : catégorielles, continues, ordonnées, temporelles
- Détection des outliers statistiques, des valeurs aberrantes
- Stratégie pour les valeurs manquantes
- Mise en pratique : "Remplissage des valeurs manquantes"

FEATURE ENGINEERING

- Stratégies pour les variables non continues
- Détecter et créer des variables discriminantes

CAS PRATIQUE N°2 : " PRÉDIRE LES SURVIVANTS DU TITANIC "

- Identification et création des bonnes variables
- Réalisation d'un premier modèle
- Soumission sur Kaggle

DATA VISUALISATION

- La visualisation pour comprendre les données : histogramme, scatter plot, etc.
- La visualisation pour comprendre les algorithmes : train / test loss, feature importance, etc.

INTRODUCTION AUX MÉTHODES ENSEMBLISTES

- Le modèle de base : l'arbre de décision, ses avantages et ses limites
- Présentation des différentes stratégies ensemblistes : bagging, boosting, etc.
- Mise en pratique : "Retour sur le titanic"
 - Utilisation d'une méthode ensembliste sur la base du précédent modèle

APPRENTISSAGE SEMI-SUPERVISÉ

- Les grandes classes d'algorithmes non supervisés : clustering, PCA, etc.
- Mise en pratique : "Détection d'anomalies dans les prises de paris"
 - Nous verrons comment un algorithme non supervisé permet de détecter des fraudes dans les prises de paris

Jour 3

RAPPELS ET RÉVISIONS

- Synthèse des points abordés en journées 1 et 2
- Approfondissement des sujets sélectionnés avec l'intervenant

MISE EN PRATIQUE

- Le dernier jour est entièrement consacré à des mises en pratique

SÉLECTION ET PARTICIPATION À UNE COMPÉTITION

- Le formateur sélectionnera une compétition en cours sur Kaggle ou datascience.net qui sera démarrée en jour 3 par l'ensemble des participants

BEST *Data Science : niveau avancé*

DESCRIPTION

Le Big Data et la data science sont en train de changer le monde que nous connaissons. Avec la digitalisation sans cesse croissante de nos interactions et les progrès accomplis en matière d'intelligence artificielle, les entreprises ont de plus en plus recours aux algorithmes pour améliorer leurs processus de prise de décision et proposer de nouveaux services. Le Data scientist, à travers sa faculté à trouver à partir de l'exploitation des données une réponse adéquate à un problème fonctionnel donné, est au cœur de ces évolutions. Après le module sur les bases de la Data science, la formation « Data Science : niveau avancé » vous permettra d'approfondir certains des concepts avancés de machine learning (feature engineering avancé, modèles ensemblistes...) utilisés notamment par les lauréats de concours Kaggle. Vous découvrirez également les techniques d'analyse et de traitement spécifiques aux données de type image ou texte (deep learning, réseaux de neurones convolutifs, réseaux récurrents,...).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir et utiliser la puissance prédictive des modèles ensemblistes
Savoir effectuer un "feature engineering" performant
Appréhender les techniques de text-mining et de deep-learning à travers des exemples concrets
Enrichir sa boîte à outils de data scientist

PUBLIC CIBLE

Analyste
Statisticien
Architecte
Développeur
Data scientist

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en programmation ou en scripting
- Avoir suivi la formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSDFX) serait en plus

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :
DSNVA

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

10 - 12 mai 2021
À distance / 2 400 eur
19 - 21 juil. 2021
Paris / 2 400 eur
27 - 29 sept. 2021
Paris / 2 400 eur
24 - 26 nov. 2021
Paris / 2 400 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX)
- Ouvrage "Data Science : Fondamentaux et études de cas" - Eric Biernat, Michel Lutz
- Ouvrage "The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction" - Hastie, Tibshirani, Friedman
- Toutes nos formations Data Science
- Nos formations Hadoop
- Nos formations NoSQL

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

RAPPEL DES FONDAMENTAUX

- Ecosystème Big Data et Data Science
- Comment modéliser un problème de data science ?
- Les différentes familles d'algorithmes (supervisé : classification/régression, non supervisé)
- Les algorithmes classiques
- Comment évaluer la performance ?
- Sur apprentissage et compromis biais/variance

MODÈLES ENSEMBLISTES

- Rappels
- Pourquoi ça fonctionne ? Raisons théoriques
- Introduction au stacking
 - Architecture et promesses du stacking
 - Feature weighted stacking
 - Mise en application

INTRODUCTION AU TEXT MINING

- Un modèle de représentation : le bag of words
- Normalisations usuelles
- Stemming, lemmatization
- Distances (Levenshtein, Hamming, Jaro-Winkler)
- Word2Vec

Jour 2

FEATURE ENGINEERING AVANCÉ

- Normalisation
 - Qu'est ce que la normalisation ?
 - Quand l'utiliser ?
- Réduction de dimension (ACP, TSNE, LSA, etc.)
- Transformation et interactions entre variables
- Traitement des variables catégorielles à haute dimensionnalité
- Création de variables extraites d'arbres (Facebook Trick)

RÉSEAUX DE NEURONES ET DEEP LEARNING

- L'origine : le perceptron
- Les réseaux de neurones
- Deep learning
 - Objectif : s'affranchir du feature engineering manuel
 - Convolution
 - Réseaux récurrents
- Cas concret : reconnaissance de chiffres

APPRENTISSAGE SEMI-SUPERVISÉ

Jour 3

RAPPELS ET RÉVISIONS

- Synthèse des points abordés en journées 1 et 2
- Approfondissement des sujets sélectionnés avec l'intervenant

MISE EN PRATIQUE

- Le dernier jour est entièrement consacré à des mises en pratique

SÉLECTION ET PARTICIPATION À UNE COMPÉTITION

- Le formateur sélectionnera une compétition en cours sur Kaggle qui sera démarrée en jour 3 par l'ensemble des participants

Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science

DESCRIPTION

La Data Science, en tant que discipline scientifique et mathématique, est aujourd'hui bien connue de ceux qui la pratiquent. Mais savez-vous identifier les pièges et les embûches méthodologiques spécifiques aux projets de Data Science ?

Forts de nos nombreux retours d'expérience et des connaissances pratiques de nos consultants, nous vous convions à découvrir avec nous les enjeux et les approches qui permettront à vos projets de se dérouler en toute sérénité, du cadrage à la phase de pilotage de production.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir mener une phase de cadrage d'un projet de Data Science
Choisir les mesures de performance en accord avec un objectif métier
Piloter un projet de Data Science en exploration et production

PUBLIC CIBLE

Analyste
Statisticien
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Connaissance des bases de la Data Science (modèles, biais, variance, etc.)
- Connaissance des bibliothèques de manipulation de donnée en python (pandas, numpy, etc.)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Data Science
- Formation « Data Science niveau avancé »

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :
DSGDP

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

20 - 21 mai 2021
À distance / 1 850 eur

7 - 8 oct. 2021
Paris / 1 850 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Formation « Industrialisation d'un projet de Data Science »
- Ouvrage « Data Science : fondamentaux et études de cas » - Eric Biernat, Michel Lutz (Eyrolles)
- Ouvrage « The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction » - Hastie, Tibshirani, Friedman
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations Hadoop
- Toutes nos formations Hadoop Cloudera

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

RAPPELS SUR LA DATA SCIENCE

- Qu'est-ce-que la Data Science ?
- Qu'est-ce qu'un modèle ?

LA PHASE DE CADRAGE

- Cadrage d'un sujet supervisé
 - Découverte des données
 - Compréhension des enjeux métier
 - Choix de l'approche
- Visualiser pour comprendre
- Echantillonnage
- La temporalité dans les données

PILOTER SON PROJET PAR LA MESURE

- L'importance du test
 - Lien avec les tests d'intégration
- Le choix des métriques à optimiser
 - Les métriques de régression
 - Les métriques de classification
- Le choix des métriques d'évaluation
- La validation croisée
 - Cas nominal
 - Cas des variables temporelles
- Monitoring des modèles

L'AGILE EN DATASCIENCE

- Livrer souvent
- Communiquer avec le client
- Garantir la qualité
- Amélioration continue

OPTIMISATION AVANCEE DE LA PERFORMANCE

- Sélection de variables
 - Eviter les fuites d'information
 - Cas des variables textuelles
- Choix des algorithmes
- Tuning des hyperparamètres
 - Grid search
 - Hyperopt
 - Parallélisme

AUDITER / COMPRENDRE UN MODELE

- Explicativité des algorithmes

- Feature importance
- Feature contribution

Jour 2

RAPPELS ET REVISION DU JOUR 1

CAS PRATIQUE

- Exposé du problème
- Découverte du dataset
- Choix des métriques
- Réalisation d'un premier modèle
- Optimisation des performances

CONCLUSION

- Synthèse des points abordés
- Partage sur la formation
- Questions/Réponses additionnelles

BEST *Industrialisation d'un projet de Data Science*

Adopter les bonnes pratiques de développement pour la Datascience

DESCRIPTION

La maturité du marché sur les sujets de la Data Science ne cesse de grandir chaque jour. C'est pourquoi, il nous semble à présent important d'être capable de déployer les POCs (Proof of Concept) les plus pertinents en production, et enfin voir les applications de data science apporter de la valeur aux entreprises.

Durant cette formation, vous profiterez de la riche expérience de nos consultants pour découvrir la Data Science industrialisée, et vous pratiquerez les meilleures méthodes pour faire passer votre projet du stade de la recherche à celui de l'exploitation en évitant les pièges de l'effet « big bang ».

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir emmener son modèle en production
Apprendre à gérer les nouvelles contraintes
Minimiser le coût de transfert de l'exploration à la production
Découvrir les concepts de Software Craftmanship appliqués à la Data Science

PUBLIC CIBLE

Analyste
Statisticien
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Connaissance des bases de la Data Science (modèles, biais, variance, etc.)
- Connaissance des bibliothèques de manipulation de donnée en python (pandas, numpy, etc.)
- Connaissance de la ligne de commande linux (bash par exemple)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une formation pratique durant laquelle les participants partent d'un code d'exploration préparé par le formateur et qu'ils vont amener en production, étape par étape, en démontrant que la transition doit se faire de manière la plus fluide possible.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :
DSIND

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

3 - 4 juin 2021
À distance / 1 850 eur
16 - 17 sept. 2021
Paris / 1 850 eur
15 - 16 nov. 2021
Paris / 1 850 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Data Science
- Formation « Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science »
- Formation « Data Science niveau avancé »
- Ouvrage « Data Science : fondamentaux et études de cas » - Eric Biernat, Michel Lutz (Eyrolles)
- Ouvrage « The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction » - Hastie, Tibshirani, Friedman
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations Hadoop Hortonworks
- Toutes nos formations Hadoop Cloudera
- Toutes nos formations Pratiques du développement

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Rôle du data scientist
- Convictions

INSTALLATION DES ENVIRONNEMENTS

- Jupyter Notebook
- PyCharm
- Environnement anaconda

CLEAN CODE ET NOTEBOOK

- Nettoyer son notebook
- Noms des variables
- Utilisation de fichiers de configuration
- Programmation fonctionnelle
- Immutabilité
- Créer des fonctions
- Mise en pratique : "Appliquer les techniques de Clean code à un notebook"

TESTER SON CODE

- Découverte du TDD
- Initiation à unittest
 - Les classes de test
 - Écrire son premier test
 - Les méthode setup et teardown
- Intégration à setuptools
- Mise en pratique : "Écrire ses premiers tests"

Jour 2

RAPPELS ET RÉVISION DU JOUR 1

DOCUMENTER SON PROJET

- Découverte de Sphinx
- Découverte de sphinx-quickstart
- Mise en pratique : "Documenter son projet"

GÉRER LES VERSIONS

- Introduction à git
- Gérer les versions de code
- Utilisation des tags
- Stratégies de versionning
- Gérer des datasets et des modèles

RENDRE SON CODE DÉPLOYABLE

- Définition du packaging
- Introduction à setuptools
- Installer son code en local
- Gestion des dépendances
- Règles simples de démarrage
- Mise en pratique : "Créer et installer son package"

CONCLUSION

- Synthèse des points abordés
- Partage sur la formation
- Questions/Réponses additionnelles

NEW *Industrialisation avancée d'un projet de Data Science*

Orchestration, déploiement et monitoring d'un système de Data Science

DESCRIPTION

Une fois que le code du projet de Data Science a été industrialisé, il reste un certain nombre d'étapes pour industrialiser le système au complet. Il s'agira notamment de mettre en place un mécanisme d'orchestration, mais aussi d'être capable de déployer régulièrement, et de suivre le comportement du système.

Tout au long de cette formation avancée, vous profiterez de la riche expérience de nos consultants-formateurs pour découvrir les systèmes de Data Science industrialisés, et vous pratiquerez les meilleures méthodes pour faire passer votre projet en production.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le découpage d'un projet de Machine Learning en différentes briques et les organiser

Savoir construire l'architecture applicative d'un projet Data Science

Déployer son application de Machine Learning en production et interagir avec

Faire consommer des données chaque seconde à une application de Machine Learning

Mesurer les performances de son application de Machine Learning

PUBLIC CIBLE

Data Scientist

Data Engineer

Machine Learning Engineer

Développeur d'applications de Data Science

Analyste

Statisticien

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en programmation et en scripting
- Avoir suivi la formation "Industrialisation de la Data Science" (DSIND) ou savoir tester une application python
- Avoir suivi la formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX) ou savoir modéliser et développer un problème de Data Science simple

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une formation alternant théorie et pratique durant laquelle les participants partent d'un modèle de machine learning construit par le formateur qu'ils vont amener en production, étape par étape, en découvrant l'ensemble des briques techniques à mettre en place.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Stage pratique en présentiel DATA SCIENCE

Code :

DSIN2

Durée :

3 jours (21 heures)

Exposés :

40%

Cas pratiques :

50%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

16 - 18 juin 2021

À distance / 2 400 eur

6 - 8 sept. 2021

Paris / 2 400 eur

8 - 10 nov. 2021

Paris / 2 400 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations sur la Data Science
- Blog OCTO Talks " L'IA embarquée : entraîner, déployer et utiliser du Deep Learning sur un Raspberry "
- Blog OCTO Talks " Mise en application de DVC sur un projet de Machine Learning "
- Blog OCTO Talks " Prise en main de MLflow, un outil pour tracer les résultats de vos expériences "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À LA CI / CD

- Les différents environnements nécessaires
- L'intérêt de l'intégration continue et du déploiement continu
- Les outils de CI / CD existants

MISE EN PRATIQUE : "METTRE EN PLACE UN OUTIL D'INTÉGRATION CONTINUE"

PYRAMIDE DE TESTS

- Description des différents types de tests
- Focus sur les tests d'intégrations et fonctionnels
- Présentation de framework de tests

CLOUD

- Introduction au cloud et aux différents providers
- Choix d'un cloud provider pour les travaux pratiques

ORCHESTRATION

- Le besoin d'orchestration dans un système de Data Science
- Présentation de différents orchestrateurs
- Mise en pratique : "Passer d'un script Python à une série de tâches orchestrées avec Airflow"

Jour 2

ARCHITECTURE

- Patterns d'architecture technique pour favoriser la mise en production et la maintenabilité du projet
- Identification des artefacts (modèles, données, code...)
- Cycles de vie des artefacts

DÉPLOIEMENT

- La démarche
- Infrastructure as code

EXPOSITION

- Méthodes pour exposer un modèle de Data Science
- Mise en pratique : "Interagir avec un modèle existant"

Jour 3

MISE EN PRATIQUE : "PASSER D'UN MODÈLE ONE-SHOT À UN MODÈLE QUI PRÉDIT TOUTES LES SECONDES"

- A partir d'un flux de données disponibles, mettre en place les outils nécessaires pour faire une prédiction par seconde

FEEDBACK LOOPS

- L'intérêt des boucles de feedback
- Identifier les différentes boucles de feedbacks
- Mettre en place les différentes boucles de feedbacks

MONITORING

- L'enjeu du monitoring
- Les indicateurs à suivre
- Les pratiques pour mettre en place un monitoring utile tout en respectant les contraintes de SLA

RÉENTRAÎNEMENT DES MODÈLES

- Choisir le bon moment pour réentraîner un modèle
- Les stratégies à mettre en place pour s'assurer que le modèle en production est toujours pertinent

BILAN ET CLÔTURE

- Partage et retour d'expérience
- Questions / réponses
- Évaluation de la session

Architecture des données : stockage et accès

DESCRIPTION

Si les algorithmes de Machine Learning ont connu des avancées majeures ces dernières années, c'est avant tout grâce à la quantité d'information disponible pour les entraîner. Accumuler toute cette donnée, la traiter, et la rendre disponible sont les enjeux principaux du mouvement Big Data.

Au cours de cette formation, nos consultants mettent à disposition les connaissances issues de leurs retours d'expériences auprès de nos clients, et vous font découvrir les bases des architectures permettant de répondre à ces enjeux de stockage et d'accès.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les notions centrales de stockage de données
Appréhender les enjeux des nouvelles architectures de données (Hadoop, NoSQL, Spark), et positionner leurs usages au sein de l'univers Big Data
Savoir manipuler ces technologies et les bases de données de façon conjointe, pour mener à bien des analyses efficaces

PUBLIC CIBLE

Analyste
Statisticien
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Notions de programmation sur la base d'un langage quelconque
- Manipulation basique de la ligne de commande Linux

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Data Science

Stage pratique en présentiel
DATA SCIENCE

Code :
DSARC

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

9 - 11 juin 2021
Paris / 2 400 eur

17 - 19 nov. 2021
Paris / 2 400 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Formation « Data Science niveau avancé »
- Formation « Industrialisation d'un projet de Data Science » - Eric Biernat, Michel Lutz (Eyrolles)
- Ouvrage "Hadoop: the definitive guide" – Tom White (O'Reilly)
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations Hadoop Hortonworks
- Toutes nos formations Pratiques du développement

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

ACCES AUX DONNEES

- Les fichiers
 - Arborescence
 - Formats
- Les bases de données
 - Notion de Catalogue
 - Le langage SQL
 - Data Warehouses et Data Lake
 - Bases d'analyse
- API
 - Définition
 - Web Scraping
- Traitements en mémoire

ARCHITECTURE DE DONNEES

- Limites des systèmes traditionnels
 - Limites des fichiers
 - Limites des SGBD
- Les architectures distribuées
 - Patterns d'accès
 - Distribution vs Réplication
- Concepts essentiels
 - Disponibilités
 - Cohérence
 - Tolérance à la partition
- Le théorème CAP
- Quorums

BASES NOSQL

- Avantages et inconvénients
- Modèles de données
 - Key-Value
 - Documents
 - Column-Family
 - Graph
- Exemple : MongoDB
- Les moteurs de recherche

JOUR 2

HADOOP

- Introduction à Hadoop
 - Histoire
 - Ecosystème
- HDFS
- Map-Reduce
 - Les phases de Map-Reduce
 - Notion de job
 - Exemple
- YARN
- Les distributions
- La ligne de commande
- Administration d'un cluster
 - Resource Manager
 - History Server
 - Hue

ETUDES DE CAS

- Traitements de courbes de charge
 - Contexte et hypothèses
 - Raisonnements
- Analyse de logs
 - Contexte et Hypothèses
 - Raisonnements

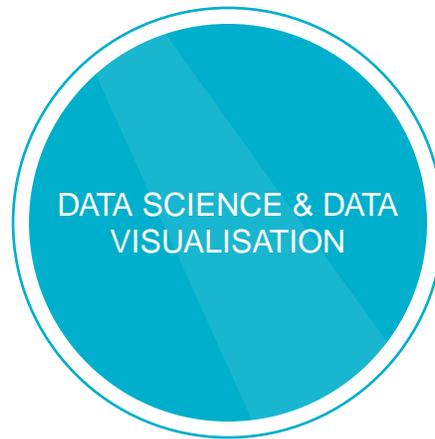
CONCLUSION

- Rappels des points abordés
- Questions et réponses
- Synthèse

Jour 3

DÉCOUVERTE DE SPARK

- Spark Core
 - RDD
 - Transformations
 - Pair RDD
- Spark SQL
- Spark Streaming
- Structured Streaming



DATA VISUALISATION

Fondamentaux de la Data Visualisation

Innovier pour représenter visuellement les données

DESCRIPTION

Pionnière dans le processus de démocratisation de l'accès à la donnée (Business Intelligence 3ème génération), la Data Visualisation joue un rôle dans la valorisation des données au sein des entreprises. Elle permet de rendre l'information actionnable et intégrée au quotidien de l'utilisateur, au-delà de la construction de simples dashboards.

Délivrée par des experts dans le domaine, cette formation vous propose une initiation à la Data Visualisation. Ils vous apporteront une approche méthodologique et scientifique pour traiter les problématiques de Data Visualisation. De plus, ils vous partageront des retours d'expérience projets mis en place chez leurs clients.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir en quoi consiste la Data Visualisation et les raisons de cette discipline

Etre capable, selon le sujet traité, de connaître les visualisations simples pertinentes et intelligibles

Constituer sa boîte à outils méthodologiques pour traiter un sujet de Data Visualisation

Savoir identifier les principaux outils de Data Visualisation disponibles sur le marché

Construire son premier dashboard avec un outil de Data Visualisation

PUBLIC CIBLE

Directeur

Manager

Analyste

Data scientist

Cette formation est destinée à toute personne, qui souhaite découvrir la Data Visualisation et créer son premier dashboard.

PRÉ-REQUIS

- Avoir une bonne pratique du web, d'Excel ou de Google Sheet.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel DATA VISUALISATION

Code :

BIFDX

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

35%

Cas pratiques :

45%

Échanges d'expérience :

20%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2021

Paris / 1 690 eur

14 - 15 oct. 2021

Paris / 1 690 eur

6 - 7 déc. 2021

Paris / 1 690 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Sensibilisation au Design Thinking" (UXDT1)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À LA DATA VISUALISATION

- Les promesses de la Data Visualisation
- Définition de la Data Visualisation
- Naissance de la discipline

APPROCHE MÉTHODOLOGIQUE POUR TRAITER UN SUJET DE DATA VISUALISATION

- Le User centric Analytics
- Les rôles joués par le design thinking, l'agilité et le lean startup
- Mise en pratique : définir les personas et application de l'approche exception-drilldown-action

INTRODUCTION À LA MODÉLISATION DE DONNÉES

PRÉSENTATION DES DIFFÉRENTS OUTILS DE DATA VISUALISATION

- Présentation des principaux éditeurs / outils de Data visualisation
- Paradigme et spécificités des différents outils
- Prise en main d'un des outils

MISE EN PRATIQUE : CONSTRUIRE SON PREMIER GRAPHE SUR UN OUTIL DE DATA VISUALISATION

Jour 2

LE VISUAL LITERACY

- Principes fondamentaux de design de dashboard
- Organisation de la structure de la visualisation
- Savoir identifier les visualisations simples, pertinentes, intelligibles
- Savoir identifier les visualisations trompeuses
- Mise en pratique : construire la maquette d'un dashboard Data visualisation

MISE EN PRATIQUE : CONSTRUIRE SON PREMIER DASHBOARD SUR UN OUTIL DE DATA VISUALISATION

DATA STORYTELLING ET DATA VISUALISATION

- Data Storytelling : éléments de définition
- Techniques de mise en récit de vos données
- Construire l'histoire d'une présentation

BILAN ET CLÔTURE

- Partage et retour d'expérience
- Questions / réponses
- Évaluation de la session

NEW *Data Visualisation pour les Data Scientists*

Afficher ses explorations et modélisations de données de manière graphique

DESCRIPTION

Le data scientist a souvent la nécessité de partager le résultat de ses explorations de données ou de sa modélisation. C'est là que la data visualisation intervient et permet d'offrir un support visuel intuitif aux discussions.

Cette formation vous permettra, en tant que data scientist, de mettre en valeur les résultats de vos travaux de la meilleure des manières.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les principales bibliothèques de data visualisation utilisées en Python
Savoir effectuer les transformations de données nécessaires à la data visualisation en Python (agrégation, données manquantes, etc.)

Savoir créer des graphes en Python

Savoir créer un dashboard basique en Python pour mettre en valeur des graphes

PUBLIC CIBLE

Data scientist

Développeur

Cette formation est particulièrement adaptée à des personnes qui codent en Python / R.

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en programmation ou scripting (Python / R).
- Avoir suivi la formation Fondamentaux de la Data Science est un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

Stage pratique en présentiel DATA VISUALISATION

Code :
DSVIZ

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

12 nov. 2021

Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

- Toutes nos formations Data Science
- Blog Octo Talks « Créer une web-app interactive en 10min avec Streamlit »
- Blog Octo Talks « NLP : une classification multilabels simple, efficace et interprétable »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LA DATA VISUALISATION POUR LE DATA SCIENTIST

- Identifier les apports de la data visualisation
- Choisir des représentations de données adaptées
- Découvrir les outils et bibliothèques Python pour la visualisation et le dashboarding

MISE EN PRATIQUE : "RÉALISER SES PREMIERS GRAPHES SUR UN JEU DE DONNÉES PRÊT À L'EMPLOI"

MISE EN PRATIQUE : "RÉALISER DES GRAPHES SUR UN JEU DE DONNÉES BRUTES"

- Transformer des données avec Pandas (Calculs d'agrégats, traitement des valeurs manquantes, etc.)
- Créer des graphes sur différents types de données (qualitatives, quantitatives, séries temporelles)
- Affiner ses graphes (échelle, valeurs aberrantes, etc.)

MISE EN PRATIQUE : "RÉALISER UN DASHBOARD SIMPLE"

- Créer des graphes et boutons simples permettant l'action de l'utilisateur
- Obtenir les prédictions d'un modèle de Machine Learning

BILAN ET CLÔTURE DE LA JOURNÉE



HADOOP

Les fondamentaux d'Hadoop

DESCRIPTION

Cette formation est une initiation aux fondamentaux d'Hadoop. Elle donne aux participants une connaissance théorique et pratique de la plateforme, au travers de plusieurs exercices pratiques appliqués à des cas réels. A l'issue de la session, les participants seront en capacité d'utiliser les outils de l'écosystème Hadoop pour explorer des données stockées sur un entrepôt Big Data.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender le fonctionnement d'Hadoop
Identifier l'écosystème : quels outils pour quels usages ?
Manipuler les principales commandes shell d'interaction avec Hadoop
Emettre des requêtes SQL avec Hive et HCatalog
Créer des traitements de données avec Pig

PUBLIC CIBLE

Analyste
Data scientist
Architecte
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de base en programmation ou en scripting.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Apports théoriques préalables présentant la plateforme Hadoop, son fonctionnement et son écosystème.
Travaux pratiques pour une mise en application immédiate.
Les travaux pratiques s'effectueront sur un cluster Apache Hadoop 2.x.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations Hadoop
- Formation officielle Hortonworks "Administrer la plateforme Hadoop 2.X"

Stage pratique en présentiel HADOOP

Code :
HDP01

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

1 - 2 juin 2021
À distance / 1 630 eur
22 - 23 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Hortonworks : fondamentaux " ("HDP Hadoop Administration 1 foundations ")
(HWADM)

- Formation officielle Hortonworks " Analyse de données pour Hadoop 2.X
Hortonworks avec Pig, Hive et Spark " (HDP Developer: Apache Pig and Hive)
(HWAPH)
- Formation officielle Hortonworks " Développer des applications pour
Apache Spark avec Python ou Scala " ("DEV 343 – Spark Developer ")
(HWSPK)
- Parcours de formation " Intelligence artificielle par la pratique : des
fondamentaux à l'industrialisation "
- Formation " Fondamentaux de la Data Science " (DSFDX)
- Formation " Data Science : niveau avancé " (DSNVA)
- Formation " Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science " (DSGDP)
- Formation " Industrialisation d'un projet de Data Science " (DSIND)
- Formation " Architecture des données : stockage et accès " (DSARC)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION AU BIG DATA

- Qu'est-ce que Big Data ?
- Les grands enjeux métier
- Paysage technologique : les architectures Big Data

INTRODUCTION À HADOOP

- Historique succinct
- Le cœur de la plateforme : HDFS et YARN
- L'écosystème Hadoop
 - Frameworks et algorithmes
 - Bases de données
 - Traitements des données
 - Intégration
- Hadoop et la sécurité des données

MANIPULER LA LIGNE DE COMMANDE HADOOP

- Présentation des principales commandes
- Mise en pratique "Manipulation et transfert de fichiers en ligne de commande"

UNE INTERFACE UTILISATEUR POUR HADOOP : HUE

- Présentation de Hue et de ses modules
- Mise en pratique "Manipulation interactive de données"

INTERROGER HADOOP AVEC DU SQL : HIVE

- Présentation de Hive
- Mise en pratique "Manipulation de données avec SQL"
 - Créer un modèle de données
 - Importer des fichiers sources
 - Requête les données

Jour 2

TRANSFORMER DES DONNÉES : LE LANGAGE PIG

- Présentation de Pig
- Mise en pratique "Transformation de données avec Pig"
 - Charger des données semi-structurées
 - Croiser avec des données Hive
 - Sauvegarder le résultat dans HDFS

ÉCRITURE DE TRAITEMENTS AVANCÉS

- Présentation du framework Hadoop Streaming
- Présentation express du langage Python et du squelette de programme pour l'exercice
- Mise en pratique "Écriture d'un programme de manipulation complexe"

COMPOSITION ET ORDONNANCEMENT DE TRAITEMENTS

- Présentation d'Oozie
- Mise en pratique "Création d'un pipeline de traitement de données"



CLOUDERA

Cloudera Data Analyst

Formation officielle « Cloudera Certified Associate Data Analyst »

DESCRIPTION

Cloudera propose aux professionnels de la donnée les outils les plus performants pour accéder, manipuler, transformer et analyser des ensembles de données complexes, en utilisant SQL et les langages de script les plus courants.

Au cours de cette formation Data Analyst, vous apprendrez à appliquer vos compétences d'analyse de données et de business intelligence aux grands outils de données comme Apache Impala (en incubation) et Apache Hive.

Apache Hive, par l'intermédiaire de son langage HiveQL proche du SQL, permet la transformation et l'analyse de données complexes et multi-structurées évolutives dans Hadoop. Enfin, Cloudera Impala permet l'analyse interactive instantanée des données stockées dans Hadoop dans un environnement SQL natif.

Ensemble, Hive et Impala rendent les données multi-structurées accessibles aux analystes, aux administrateurs de base de données et à d'autres utilisateurs, sans nécessité de connaître la programmation Java.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Acquérir, stocker et analyser des données à l'aide de Hive et Impala
Effectuer des tâches fondamentales d'ETL avec les outils Hadoop (extraire, transformer et charger) : ingestion et traitement avec Hadoop
Utiliser Hive et Impala pour améliorer la productivité sur les tâches d'analyse typiques
Relier des jeux de données de diverses provenances pour obtenir une meilleure connaissance commerciale
Effectuer des requêtes complexes sur les jeux de données

PUBLIC CIBLE

Analyste de données
Spécialiste de la business intelligence
Développeur
Architecte système
Administrateur de bases de données

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de SQL
- Connaissance de base des lignes de commandes Linux
- Connaissance préalable d'Apache Hadoop non requise
- Connaissance d'un langage de script (comme Bash scripting, Perl, Python ou Ruby) est utile, mais pas indispensable.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des

Stage pratique en présentiel CLOUDERA

Code :
CLANA

Durée :
4 jours (28 heures)

Certification :
300 € HT

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

3 - 6 mai 2021
À distance / 2 695 eur
2 - 5 nov. 2021
Paris / 2 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation permet de préparer l'examen associé au titre de la certification « Cloudera Certified Associate Data Analyst » attestant des compétences acquises. La certification se déroule en dehors du temps de formation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site internet de Cloudera
- Formation "Spark avec Hadoop pour développeurs de Cloudera"
- Formation "Administrer la plateforme Hadoop Cloudera"
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations HADOOP HORTONWORKS
- Toutes nos formations sur la Data Science

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

LES FONDAMENTAUX D'HADOOP

- Pourquoi choisir Hadoop ?
- Présentation d'Hadoop
- Stockage de données : HDFS
- Traitement des données distribuées : YARN, MapReduce et Spark
- Traitement et analyse des données : Hive et Impala
- Intégration de base de données : Sqoop
- Les autres outils Hadoop
- Présentation des exercices

INTRODUCTION À HIVE ET À IMPALA

- Présentation de Hive
- Présentation d'Impala
- Pourquoi utiliser Hive et Impala?
- Schéma et stockage de données
- Comparaison de Hive et Impala avec les bases de données traditionnelles
- Cas d'utilisation

REQUÊTES AVEC HIVE ET IMPALA

- Bases de données et tables
- Syntaxe de base des langages de requête Hive et Impala
- Types de données
- Utilisation de Hue pour exécuter des requêtes
- Utilisation de Beeline (Shell Hive)
- Utilisation de Impala Shell

Jour 2

LES OPÉRATEURS COMMUNS ET FONCTIONS BUILT-IN

- Opérateurs
- Fonctions scalaires
- Fonctions d'agrégation

GESTION DES DONNÉES AVEC HIVE ET IMPALA

- Stockage de données
- Création de bases de données et de tables
- Chargement des données
- Modification des bases de données et des tables
- Simplification des requêtes au moyen de vues
- Enregistrement des résultats de requêtes

STOCKAGE DE DONNÉES ET PERFORMANCES

- Tables partitionnées

- Chargement des données dans des tables partitionnées
- Quand utiliser le partitionnement
- Choisir un format de fichier
- Utilisation des formats de fichier Avro et Parquet

Jour 3

ANALYSE RELATIONNELLE DE DONNÉES AVEC HIVE ET IMPALA

- Jointure de jeux de données
- Fonctions communes intégrées
- Agrégation et fenêtrage

LES FONCTIONS ANALYTIQUES ET LE FENÊTRAGE

- Utiliser des fonctions analytiques
- Autres fonctions analytiques
- Fenêtres glissantes

DONNÉES COMPLEXES AVEC HIVE ET IMPALA

- Données complexes avec Hive
- Données complexes avec Impala

ANALYSE DE TEXTE AVEC HIVE ET IMPALA

- Utilisation d'expressions régulières avec Hive et Impala
- Traitement des données textuelles dans Hive avec des SerDes
- Analyse de sentiment et n-grams

Jour 4

OPTIMISATION DE HIVE

- Comprendre les performances des requêtes
- Bucketing
- Indexation des données
 - 4Hive sur Spark

OPTIMISATION D'IMPALA

- Exécution de requête avec Impala
- Améliorer la performance d'Impala

EXTENSION DE HIVE ET D'IMPALA

- SerDes et formats de fichier personnalisés dans Hive
- Transformation de données avec des scripts personnalisés dans Hive
- Fonctions définies par l'utilisateur
- Requêtes paramétrées

CHOISIR LE MEILLEUR OUTIL

- Comparaison de Pig, Hive, Impala et des bases de données relationnelles
- Critères de choix

MODULE OPTIONNEL (EN FONCTION DE L'AVANCEMENT) : APACHE KUDU

- Qu'est-ce que Kudu
- Les tables Kudu
- Utiliser Impala avec Kudu

CLÔTURE DE LA SESSION

BEST

Développer des applications pour Spark avec Hadoop Cloudera

Formation officielle "Cloudera Developer Training for Spark and Hadoop"

DESCRIPTION

Apache Spark s'est imposé ces dernières années comme le framework big data de référence, et comme un outil central de l'écosystème hadoop. Cette formation intensive emmène le participant de la découverte de Spark jusqu'à l'utilisation de ses fonctionnalités avancées.

La démarche pédagogique équilibre apports théoriques sur les structures fondamentales Spark (RDD, DataFrame, DataSets) et de nombreux travaux pratiques. Les participants manipulent la console interactive pour prototyper. Ensuite, ils codent, déploient et monitorent des applications sur un cluster. Le programme intègre les évolutions majeures de la nouvelle version Spark 2, et des cas d'usages complexes de traitement en flux (streaming).

Au cours de la formation, un panorama de l'écosystème hadoop est dressé, en insistant sur les concepts essentiels des environnements distribués : stockage sur HDFS, calcul avec Map-Reduce et gestion des ressources via YARN.

Des compléments sur l'ingestion de données avec Sqoop et Kafka sont proposés, afin que les participants maîtrisent l'ensemble des outils nécessaires pour développer des applications Spark. Ils disposent ainsi d'une expertise complète pour préparer des données massives et les analyser sur un cluster hadoop.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier et utiliser les outils appropriés à chaque situation dans un écosystème hadoop

Utiliser Apache Spark et l'intégrer dans l'écosystème hadoop

Utiliser Sqoop, Kafka, Flume, Hive et Impala

PUBLIC CIBLE

Développeur

Analyste

PRÉ-REQUIS

- Être à l'aise pour programmer dans l'un de ces langages : Scala et/ou Python
- Connaissance de base des lignes de commande Linux requise
- La connaissance de base du SQL est un plus
- Aucune expérience préalable avec hadoop n'est nécessaire

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. Les exemples Apache Spark et les

Stage pratique en présentiel
CLOUDERA

Code :
CLSPH

Durée :
4 jours (28 heures)

Certification :
300 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

25 - 28 mai 2021
À distance / 2 695 eur

24 - 27 août 2021
Paris / 2 695 eur

18 - 21 oct. 2021
Paris / 2 695 eur

22 - 25 nov. 2021
Paris / 2 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

exercices de "hands-on" sont présentés avec Scala et Python.

A la suite de la formation, les stagiaires auront la possibilité de passer l'examen Certification « CCA Spark and Hadoop Developer » de Cloudera.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site internet Cloudera
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Toutes nos formations Hadoop Cloudera
- Toutes nos formations sur la Data Science

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À HADOOP ET À SON ÉCOSYSTÈME

- Introduction générale à hadoop
- Traitement de données
- Introduction aux exercices pratiques

HDFS : LE SYSTÈME DE FICHIERS HADOOP

- Les composants d'un cluster hadoop
- L'architecture d'HDFS
- Utiliser HDFS

LE TRAITEMENT DISTRIBUÉ SUR UN CLUSTER HADDOP

- L'architecture de YARN
- Travailler avec YARN

LES BASES DE SPARK

- Introduction à Spark
- Démarrer et utiliser la console Spark
- Introduction aux Datasets et DataFrames Spark
- Les opérations sur les DataFrames

MANIPULATION DES DATAFRAMES ET DES SCHEMAS

- Créer des DataFrames depuis diverses sources de données
- Sauvegarder des DataFrames
- Les schémas des DataFrames
- Exécution gloutonne et paresseuse de Spark

Jour 2

ANALYSER DES DONNÉES AVEC DES REQUÊTES SUR DATAFRAMES

- Requête des DataFrames avec des expressions sur les colonnes nommées
- Les requêtes de groupement et d'agrégation
- Les jointures

LES RDD – STRUCTURE FONDAMENTALE DE SPARK

- Introduction aux RDD
- Les sources de données de RDD
- Créer et sauvegarder des RDD
- Les opérations sur les RDD

TRANSFORMER LES DONNÉES AVEC DES RDD

- Écrire et passer des fonctions de transformation
- Fonctionnement des transformations de Spark

- Conversion entre RDD et DataFrames

AGRÉGATION DE DONNÉES AVEC LES RDD DE PAIRES

- Les RDD clé-valeur
- Map-Reduce : principe et usage dans Spark
- Autres opérations sur les RDD de paires

Jour 3

REQUÊTAGE DE TABLES ET DE VUES AVEC SPARK SQL

- Requête des tables en Spark en utilisant SQL
- Requête des fichiers et des vues
- L'API catalogue de Spark

TRAVAILLER AVEC LES DATASETS SPARK EN SCALA

- Les différences entre Datasets et DataFrames
- Créer des Datasets
- Charger et sauvegarder des Datasets
- Les opérations sur les Datasets

ÉCRIRE, CONFIGURER ET LANCER DES APPLICATIONS SPARK

- Écrire une application Spark
- Compiler et lancer une application
- Le mode de déploiement d'une application
- L'interface utilisateur web des applications Spark
- Configurer les propriétés d'une application

LE TRAITEMENT DISTRIBUÉ AVEC SPARK

- Rappels sur le fonctionnement de Spark avec YARN
- Le partitionnement des données dans les RDD
- Exemple : le partitionnement dans les requêtes
- Jobs, étapes et tâches
- Exemple : le plan d'exécution de Catalyst
- Exemple : le plan d'exécution de RDD

PERSISTANCE DE LA DONNÉE DISTRIBUÉE

- La persistance des DataFrames et des Datasets
- Les niveaux de persistance
- Voir les RDD persistés

LES ALGORITHMES ITÉRATIFS AVEC SPARK

- D'autres cas d'usages courants de Spark
- Les algorithmes itératifs en Spark
- Machine Learning avec Spark
- Exemple : K-means

Jour 4

INTRODUCTION À SPARK STRUCTURED STREAMING

- Introduction à Spark Streaming
- Créer des streaming DataFrames
- Transformer des DataFrames
- Exécuter des requêtes de streaming

STRUCTURED STREAMING AVEC KAFKA

- Introduction
- Recevoir des messages Kafka
- Envoyer des messages Kafka

AGGREGATION ET JOINTURES SUR DES STREAMING DATAFRAMES

- Aggregation sur des streaming DataFrames
- Jointure sur des streaming DataFrames

Suppléments

LE TRAITEMENT DE MESSAGES AVEC KAFKA

- Introduction à Kafka
- Passer à l'échelle avec Kafka
- L'architecture d'un cluster Kafka
- La ligne de commande Kafka

Administrer la plateforme Hadoop 2.X Hortonworks : fondamentaux

Formation officielle Hortonworks "ADM 221 - HDP Operations: Administration Foundations"

DESCRIPTION

Cette session prépare au rôle d'administrateur au sein d'un contexte technologique innovant et en particulier au cours d'un projet Big Data. A travers des exercices concrets, vous apprendrez à concevoir, installer, configurer et maintenir un cluster Hadoop.

A l'issue de cette formation, vous aurez grâce aux mises en pratique une solide compréhension d'Apache Ambari et vous appréhendez son utilisation comme outil de gestion de la plateforme Hortonworks.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Dimensionner un cluster Hadoop
Installer un cluster Hadoop
Configurer un cluster Hadoop
Sécuriser un cluster Hadoop
Maintenir un cluster Hadoop

PUBLIC CIBLE

Architecte
Administrateur

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de l'environnement Linux.
- Capacité à lire et exécuter des scripts shell Linux simples.
- Il est recommandé d'avoir des connaissances de base autour des requêtes SQL et de l'expérience sur les sujets opérationnels tels que la gestion des incidents et la gestion des versions.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation prépare à la certification éditeur Hortonworks.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs

Stage pratique en présentiel
CLOUDERA

Code :
HWADM

Durée :
4 jours (28 heures)

Certification :
300 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

1 - 4 sept. 2021
Paris / 2 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations HADOOP HORTONWORKS
- Formation officielle Hortonworks "Analyse de données pour Hadoop 2.X Hortonworks avec Pig, Hive et Spark" (HDP Developer: Apache Pig and Hive) (HWAPH)
- Formation officielle Hortonworks "Développer des applications pour Apache Spark avec Python ou Scala" ("DEV 343 – Spark Developer") (HWSPK)
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Parcours de formation "Intelligence artificielle par la pratique : des fondamentaux à l'industrialisation"
- Formation "Fondamentaux de la Data Science" (DSFDX)
- Formation "Data Science : niveau avancé" (DSNVA)
- Formation "Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science" (DSGDP)
- Formation "Industrialisation d'un projet de Data Science" (DSIND)
- Formation "Architecture des données : stockage et accès" (DSARC)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1:

BIG DATA, HADOOP ET LA PLATEFORME HORTONWORKS : LES BASES DU BIG DATA

- Les produits de la HDP
- Qu'est-ce que Hadoop ?
- Introduction à Ambari

INSTALLER LA HDP

- Identifier les options de déploiement de cluster
- Planifier un déploiement de cluster
- Faire une installation avec Ambari
- Mise en pratique : « Installer la HDP »

GESTION DES UTILISATEURS AVEC AMBARI

- Gérer les utilisateurs et les groupes
- Gérer les permissions
- Mise en pratique : « Gestion des utilisateurs avec Ambari »

GESTION DES SERVICES HADOOP VIA AMBARI

- Configuration des services
- Surveillance des services
- Maintenance des services
- Mise en pratique : « Gestion des services Hadoop »

UTILISER LE STOCKAGE HDFS

- Accéder aux données
- Gestion des fichiers
- Mise en pratique : « Utiliser le stockage HDFS »
- Les web services d'HDFS
- Mise en pratique : « Utiliser WebHDFS »
- Protéger les accès
- Mise en pratique : « Utiliser les ACLs HDFS »

Jour 2 :

GESTION DU STOCKAGE HDFS

- Architecture HDFS
- Gestion d'HDFS à travers l'interface Ambari Web
- Gestion d'HDFS en ligne de commande
- Mise en pratique : « Gestion du stockage sur HDFS »
- Les quotas HDFS
- Mise en pratique : « Gestion des quotas sur HDFS »

GESTION DES RACKS SUR HADOOP

- Les bénéfices de la « rack awareness »

- Configurer la « rack awareness »
- Mise en pratique : « Configurer la rack awareness »

PROTÉGER SES DONNÉES

- De l'importance des backups
- Les snapshots HDFS
- Utiliser DistCP
- Mise en pratique : « Gestion des snapshots HDFS »
- Mise en pratique : « Utiliser DistCP »

CONFIGURER LE STOCKAGE HÉTÉROGÈNE HDFS

- Les principes du stockage hétérogène
- Mise en pratique “Configuration des règles de stockage HDFS”

CONFIGURER LE CACHE CENTRALISÉ HDFS

- De l'utilité d'un cache HDFS centralisé
- Définir et gérer des groupes et instructions de cache
- Mise en pratique « Configuration du cache centralisé HDFS »

GATEWAY NFS SUR HDFS

- Les cas d'utilisations d'une gateway NFS sur HDFS
- Architecture et opération de la gateway NFS
- Installer et configurer la gateway NFS
- Mise en pratique « configurer une gateway NFS sur HDFS »

Jour 3 :

GESTION DES RESSOURCES AVEC YARN

- Architecture et Opération de YARN
- Les différentes façons de gérer YARN
- La gestion YARN des échecs de composants
- Mise en pratique : « Configurer et gérer YARN »
- Mise en pratique : « Gestion de YARN sans Ambari »

DÉCOUVERTE DES APPLICATIONS YARN

- Les bases d'une application YARN
- Mise en pratique : « Démarrer une application YARN »

LE CAPACITY SCHEDULER DE YARN

- Contrôler la répartition des ressources grâce aux queues YARN
- Configuration et gestion des queues YARN
- Contrôler les accès sur les queues YARN
- Mise en pratique : « Configurer le capacity scheduler »
- Mise en pratique : « Gérer les ressources et queues YARN »
- Mise en pratique : « Gérer les autorisations et les limites utilisateurs pour YARN »

LES LABELS SUR LES NŒUDS YARN

- Principes de base et application
- Activer et configurer les labels
- Gestion des labels (ajout, suppression et modification)
- Configurer les queues pour accéder aux ressources des labels
- Tester les labels pour valider leur comportement
- Mise en pratique : « Configurer les labels de nœuds YARN »

Jour 4 :

ACTIVER LA HAUTE DISPONIBILITÉ AVEC HDFS ET YARN

- Les principes de la haute disponibilité
- Haute disponibilité du Namenode
- Haute disponibilité du Resource manager
- Mise en pratique : « Configurer la haute disponibilité du namenode »
- Mise en pratique : « Configurer la haute disponibilité du resource manager »

GESTION DES NŒUDS DANS UN CLUSTER

- Ajouter, enlever un nœud du cluster
- Déplacer des composants
- Mise en pratique : « Ajouter, décommissionner et recommissionner un nœud »

SURVEILLANCE DE CLUSTER

- Surveillance avec Ambari
- Lever des alertes avec Ambari
- Mise en pratique : « Configurer les alertes avec Ambari »

LES BLUEPRINTS AMBARI

- Déploiement de cluster à la volée grâce aux blueprints
- Mise en pratique : "Déploiement de cluster avec les blueprints Ambari"

MONTÉE DE VERSION HDP

- Comprendre la stack HDP et sa version
- Les types et méthodes de montée de version avec HDP
- Le processus de montée de version, restrictions et prérequis
- Mise en pratique : "Faire une montée de version HDP"

BEST *Administrer la plateforme Hadoop Cloudera*

Formation officielle « Cloudera Administrator Training for Apache Hadoop »

DESCRIPTION

Vous souhaitez exploiter le potentiel de vos données pour créer de la valeur et développer votre activité. Avec Hadoop et son architecture flexible et évolutive, vous pouvez stocker, traiter et analyser vos données à partir d'une plateforme unique fonctionnant sur du matériel standard.

Dès sa création en 2008, Cloudera a lié son histoire à celle de l'écosystème Hadoop. Avec ses fondations composées à 100 % de logiciels open source et de standards ouverts, la plate-forme Cloudera vous assure un meilleur contrôle des coûts, plus de souplesse et des résultats plus performants pour votre organisation. CDH, la plate-forme open source de Cloudera, est ainsi devenue la distribution la plus populaire de Hadoop.

De l'installation à la configuration en passant par l'équilibrage de charge et le réglage, cette formation de quatre jours fournit aux participants une compréhension complète de toutes les étapes nécessaires pour opérer et maintenir un cluster Hadoop à l'aide de Cloudera Manager.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Reposer les bases de l'environnement Hadoop, MapReduce, Spark et HDFS
- Gérer un cluster avec les fonctionnalités de Cloudera Manager
- Déterminer le matériel et l'infrastructure appropriés pour son cluster
- Configurer et déployer correctement le cluster pour l'intégration avec le système d'information
- Charger des données dans le cluster à partir de fichiers générés dynamiquement à l'aide de Flume, ou à partir de SGBDR en utilisant Sqoop
- Configurer FairScheduler pour répartir les ressources entre plusieurs utilisateurs d'un cluster
- Préparer et maintenir Apache Hadoop en production en utilisant les bonnes pratiques
- Dépanner, diagnostiquer, mettre au point et résoudre les problèmes sur Hadoop

PUBLIC CIBLE

- Administrateur système
- Responsable informatique
- Architecte système
- Développeur
- Analyste de données
- Administrateur de bases de données

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base de la ligne de commande Linux

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des

Stage pratique en présentiel
CLOUDERA

Code :
CLADM

Durée :
4 jours (28 heures)

Certification :
300 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

25 - 28 mai 2021
À distance / 2 695 eur

20 - 23 sept. 2021
Paris / 2 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation permet de préparer l'examen associé au titre de la certification « Cloudera Certified Associate Administrator ».

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site internet de Cloudera
- Formation "Développer des applications pour Spark avec Hadoop Cloudera"
- Livre blanc "Hadoop, feuille de route"
- Formation "Cloudera Data Analyst"
- Toutes nos formations Big Data
- Toutes nos formations sur la Data Science et la Data visualisation

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

CLOUDERA ENTERPRISE DATA HUB

- Cloudera Enterprise Data Hub
- Introduction au CDH
- Introduction à Cloudera Manager
- Les responsabilités d'un administrateur Hadoop

INSTALLATION DE CLOUDERA MANAGER ET DU CDH

- Introduction à l'installation du cluster
- Installation de Cloudera Manager Installation
- Installation du CDH
- Les services du cluster CDH

CONFIGURER UN CLUSTER CLOUDERA

- Introduction
- Paramètres de configuration
- Modifier la configuration des services
- Fichiers de configuration
- Gérer les instances de rôle
- Ajouter des nouveaux services
- Ajouter et supprimer des hôtes

HADOOP DISTRIBUTED FILE SYSTEM

- Introduction
- Topologie et rôles HDFS
- Modifier les logs et le checkpointing
- La performance HDFS et la tolérance à la panne
- Introduction à la sécurité de HDFS et de Hadoop
- Interfaces utilisateurs web pour HDFS
- Utiliser la ligne de commande HDFS
- Autres outils de ligne de commande

Jour 2

INGESTION DE DONNÉES SUR HDFS

- Introduction à l'ingestion de données
- Formats de fichiers
- Ingérer de la donnée en utilisant File Transfer ou les interfaces REST
- Ingérer de la donnée d'une base de donnée relationnel avec Sqoop
- Ingérer de la donnée d'une source externe avec Flume
- Les bonnes pratiques d'ingestion de donnée

HIVE ET IMPALA

- Apache Hive
- Apache Impala

YARN ET MAPREDUCE

- Introduction à YARN
- Exécuter des applications sur YARN
- Explorer les applications YARN
- Les logs d'application YARN
- Les applications Map Reduce
- Réglage mémoire et CPU pour YARN

APACHE SPARK

- Introduction à Spark
- Les applications Spark
- Comment les applications Spark s'exécutent sur YARN
- Monitorer les applications Spark

Jour 3

DIMENSIONNEMENT DE VOTRE CLUSTER HADOOP

- Considérations générales relatives au dimensionnement
- Choix du matériel
- Considérations sur le réseau
- Options de virtualisation
- Options de déploiement cloud
- Configuration des noeuds

CONFIGURATION AVANCÉ DU CLUSTER

- Configurer les ports de service
- Paramétrer HDFS et MapReduce
- Activer la Haute Disponibilité HDFS

GESTION DES RESSOURCES

- Configuration de cgroups avec des centres de services statiques
- Le Fair Scheduler
- Configurer la gestion dynamique des ressources
- Planification des requêtes Impala

MAINTENANCE DU CLUSTER

- Vérification du statut HDFS
- Copier les données entre clusters
- Rééquilibrage du cluster
- Snapshots de répertoires
- Mise à niveau du cluster

Jour 4

MONITORING DU CLUSTER

- Fonctionnalités de monitoring de Cloudera Manager
- Tests de santé
- Événements et alertes
- Graphiques et rapports
- Recommandation de monitoring

DIAGNOSTIC DU CLUSTER

- Introduction
- Outils de diagnostic
- Exemples de mauvaises configurations

INSTALLER ET GÉRER HUE

- Introduction
- Gérer et configurer Hue
- Authentification et autorisation Hue

SÉCURITÉ

- Les concepts de sécurité sur Hadoop
- Authentification sur Hadoop en utilisant Kerberos
- Autorisation sur Hadoop
- Chiffrement sur Hadoop
- Sécuriser un cluster Hadoop

CONCLUSION

Suppléments sous réserve de temps disponible

APACHE KUDU

- Introduction à Kudu
- Architecture
- Installation et Configuration
- Outils de monitoring et de gestion

APACHE KAFKA

- Qu'est-ce que Apache Kafka ?
- Introduction à Kafka
- Architecture de cluster Kafka
- Outils de ligne de commande Kafka
- Utiliser Kafka avec Flume

STOCKAGE D'OBJETS DANS LE CLOUD

- Système de stockage d'objet
- Connecter Hadoop et un système de stockage objet



DATABRICKS

NEW *Programmer avec Apache Spark de Databricks*

Formation officielle Databricks «Apache Spark™ Programming with Databricks »

DESCRIPTION

Apache Spark est un moteur d'analyses unifiées ultra-rapide pour le big data et le machine learning. Depuis sa sortie, il a connu une adoption rapide par les entreprises de secteurs très divers. Des acteurs majeurs du monde de l'internet tels que Netflix, Yahoo et eBay l'ont déployé à très grande échelle, traitant ensemble plusieurs peta-octets de données sur des clusters de plus de 8 000 nœuds.

En deux jours, cette formation propose un panorama pratique de la solution Apache Spark en alternant des présentations théoriques et des exercices pratiques. Ce module couvre les APIs de base de Spark, les fondamentaux et les mécanismes du framework, mais aussi les outils de plus haut-niveau, dont SQL, ainsi que ses capacités de traitement en streaming et l'API de machine learning.

A l'issue de la session, les notebooks peuvent être conservés et être réutilisés dans le service cloud gratuit Databricks Community Edition, pour lequel la compatibilité est garantie. Il est également possible d'exporter le notebook sous forme de code source pour exécution sur n'importe quel environnement Spark.

Ce cours officiel prépare à la certification "Databricks Certified Associate Developer for Apache Spark 3.0". La certification se passe après la formation et n'est pas obligatoire.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Décrire les fondamentaux de Spark
- Exploiter les APIs de base de Spark pour manipuler des données
- Concevoir et implémenter des cas d'usage typiques de Spark
- Construire des pipelines de données et requêter de larges jeux de données grâce à Spark SQL et aux DataFrames
- Analyser les jobs Sparks à l'aide des interfaces d'administration et des logs au sein des environnements Databricks
- Créer des jobs de type Structured Streaming
- Découvrir les bases du fonctionnement interne de Spark
- Découvrir le pattern Deltalake

PUBLIC CIBLE

Data engineers et data analysts ayant l'expérience des traitements Big Data, qui souhaitent apprendre à utiliser Apache Spark pour effectuer leurs traitements Big Data, construire des jobs Spark à destination de la production et comprendre mais aussi déboguer des applications Spark.

PRÉ-REQUIS

- Une première expérience avec Apache Spark est conseillée
- Avoir utilisé les Spark DataFrames dans des cas simples est souhaitable
- Une expérience de programmation en langage objet ou fonctionnel est nécessaire

Stage pratique en présentiel DATABRICKS

Code :
ASPWD

Durée :
2 jours (14 heures)

Certification :
240 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

- 6 - 7 avr. 2021
À distance / 1 680 eur
- 1 - 2 juil. 2021
À distance / 1 680 eur
- 4 - 5 oct. 2021
À distance / 1 680 eur
- 6 - 7 déc. 2021
Paris / 1 680 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. La formation mélange les langages Python et Scala.

Chaque sujet abordé comprend une partie d'exposé couplée à une mise en pratique de Spark au travers d'un environnement type notebook web. Inspiré d'outils tels IPython/Jupyter, les notebooks permettent aux participants de développer des jobs, des requêtes d'analyse et des représentations visuelles s'appuyant sur leur propre cluster Spark, le tout depuis leur navigateur web.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

APERÇU DE SPARK ET DATAFRAMES

- Introduction
- L'écosystème Databricks
- Spark SQL
- Lecture et écriture de données
- Dataframe et colonnes

TRANSFORMATIONS ET MANIPULATIONS DE DONNÉES

- Agrégations
- Datetimes
- Types complexes
- Fonctions additionnelles
- UDF : User Defined Functions

Jour 2

OPTIMISATION DE SPARK

- Architecture
- Shuffle et Cache
- Optimisation des requêtes
- Spark UI
- Gestion des partitions

STRUCTURED STREAMING

- Exposés
- Streaming et requêtes
- Processing streaming
- Agrégations
- Deltalake

CONCLUSION

- Évaluation de la session
- Partage sur la formation
- Questions/réponses additionnelles



NOSQL

NoSQL : découverte des solutions et architecture de la donnée

DESCRIPTION

Les avancées technologiques de ces dernières années permettent d'accompagner l'augmentation des volumes de données structurées et non structurées. Les limites techniques auxquelles les systèmes relationnels étaient une réponse ne sont plus d'actualité : volume de données en ligne (Transactional Processing), disponibilité des systèmes, temps réel, démocratisation du cloud, etc. Par ailleurs, la donnée qui était hier une commodité opérationnelle est devenue un enjeu business pour de nouvelles opportunités : exploration de la donnée, data science, etc. Nous vous proposons de découvrir l'écosystème des nouvelles architectures de la donnée bâties autour des solutions dites NoSQL afin d'en appréhender leurs caractéristiques propres et cas d'usage associés : Couchbase, MongoDB, Elasticsearch, Cassandra, etc.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les notions relatives aux systèmes distribués et à la donnée (cohérence, théorème de CAP, etc.)

Découvrir l'écosystème NoSQL

Parcourir les caractéristiques des différentes solutions NoSQL (MongoDB, Cassandra, Couchbase, Elasticsearch, etc.)

Identifier les différents cas d'usage de la donnée

Observer les plateformes de streaming de la donnée (Storm, Spark, etc.) et l'écosystème Hadoop

PUBLIC CIBLE

DSI

Directeur de projet

Chef de projet

Architecte (Logiciel/Entreprise/Technique)

Développeur

PRÉ-REQUIS

- Connaissance des architectures applicatives traditionnelles avec SGBDR.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec démarche pratique, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de démonstrations.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Séminaire en présentiel

NOSQL

Code :

SQLNO

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

60%

Cas pratiques :

20%

Échanges d'expérience :

20%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2021

Paris / 2 030 eur

13 - 14 déc. 2021

Paris / 2 030 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations NoSQL
- Formation officielle "Programmer avec Apache Spark de Databricks "
- Formation officielle "Déployer et gérer un cluster Couchbase" (Couchbase NoSQL Server Administration) (CS300)
- Formation officielle Couchbase "Requêtes, modélisation de données, optimisation et migration via N1QL" (Querying, Modeling, Tuning, and Migrating Data using N1QL) (CD210)
- Formation "Gérer efficacement ses logs avec la stack ELK : Elasticsearch – Logstash – Kibana" (ELK01)
- Formation "Concevoir un moteur de recherche avec Elasticsearch : Dimensionnement - Administration - Recherche" (ELAS2)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

HISTORIQUE DE LA BASE DE DONNÉES JUSQU'À L'APPARITION DU NOSQL

- Forme normale des bases de données relationnelles
- Baisse des coûts hardware
- Notion de "Transaction"
- Systèmes distribués et disponibilité prennent le dessus sur la cohérence (CAP)
- Introduction au NoSQL : "Not only SQL"
- Définition "Réplication"
- Définition "Sharding"

LES FAMILLES DE BASE DE DONNÉES NOSQL

- Key-value
- Document
- Graph
- Colonne

LE MONDE HADOOP

FOCUS SUR L'OFFRE COLONNE AVEC CASSANDRA

- Présentation générale, architecture et cas d'utilisation
- Séries temporelles, objets connectés
- Frameworks de traitement distribué
- Cas pratique d'application : "Cassandra et Spark streaming"

Jour 2

FOCUS SUR L'OFFRE CLÉ-VALEUR ET DOCUMENT AVEC COUCHBASE ET MONGODB

- Présentation générale, architecture et cas d'utilisation
- Cas pratique d'application : "Couchbase et MongoDB"

SEARCH - FÉDÉRATION DE DONNÉES

- Présentation de l'offre Elasticsearch
- Cas pratique d'application : "Elasticsearch"

BILAN ET PERSPECTIVES

- Feedback des participants
- Recommandations et élaboration du plan d'action individuel
- Conclusion
- Questions / Réponses

Gérer efficacement ses logs avec la stack ELK

ElasticSearch – Logstash – Kibana

DESCRIPTION

La stack ELK est très communément utilisée pour gérer facilement et efficacement ses logs applicatifs. Issue de l'open source, simple à installer et permettant de gérer toute sorte de documents (logs, messages divers, documents événementiels, etc.), cette stack est un outil puissant qui peut cependant vite devenir incontrôlable. Cette formation vous donne des outils simples et pratiques pour dimensionner, configurer et gérer simplement votre cluster ELK.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les bonnes pratiques à mettre en place pour développer une application basée sur la stack ELK

Découvrir les bases de la gestion de messages avec Logstash

Appréhender les concepts de recherche full-text et de stockage de données massif avec ElasticSearch

Créer des visualisations représentatives et efficaces avec le dashboard Kibana

Configurer ces trois outils pour une application robuste et fiable

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Ops

PRÉ-REQUIS

- Disposer de notions sur http.
- Connaissance de l'environnement sous Linux.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation rythmée par des apports théoriques, des mises en pratique et des bonnes pratiques qui s'appuient sur les retours d'expérience de nos consultants-formateurs.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

Stage pratique en présentiel

NOSQL

Code :

ELK01

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

50%

Cas pratiques :

50%

Sessions à venir :

21 - 22 juin 2021

À distance / 1 630 eur

6 - 7 déc. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

- Toutes nos formations NoSQL
- Formation officielle "Déployer et gérer un cluster Couchbase" (Couchbase NoSQL Server Administration) (CS300)
- Formation officielle Couchbase "Requêtes, modélisation de données, optimisation et migration via N1QL" (Querying, Modeling, Tuning, and Migrating Data using N1QL) (CD210)
- Formation "Concevoir un moteur de recherche avec Elasticsearch : Dimensionnement - Administration - Recherche" (ELAS2)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉCOUVRIR LA STACK ELK

- Qu'est-ce que Elasticsearch, Logstash et Kibana ?
- Cas d'utilisation
- Représentation des données dans Elasticsearch
- Présentation écosystème Elastic
- Modèle de pricing
- Architecture générale
- Principaux points de vigilance pour la mise en place

DÉCOUVRIR ELASTICSEARCH

- Elasticsearch : une base de donnée ? un moteur de recherche ?
- Comment communiquer avec Elasticsearch ?
- Structure de l'API
- Format de stockage des données : Design by query

RÉCUPÉRER SES LOGS AVEC L'ETL LOGSTASH

- Fonctionnement et concepts
- Positionnement des Beats par rapport à Logstash
- Installation et configuration de base
- Inputs / Outputs : que peut-on brancher sur ce tuyau ?
- Traitement automatique de la donnée avec les Filters
- Dimensionnement des index
- Cas pratique : "Agréger des logs et métriques système sur un noeud Elasticsearch avec Logstash, Filebeat et Metricbeat."

Jour 2

STOCKER INTELLIGEMMENT SES LOGS AVEC ELASTICSEARCH

- Installation, configuration de base et plugins
- Le rôle et l'importance du mapping
- Recherche basique
- Agrégats
- Cas pratique : "Rechercher et agréger sur des formats de logs hétérogènes"

VISUALISER SES LOGS AVEC KIBANA

- Un dashboard conçu pour les cas d'utilisation ELK
- Installation, configuration de base et plugins
- Rechercher, agréger, visualiser, sauver, exporter
- Construire des graphes représentatifs du besoin
- Cas pratique : "Construire un outil de monitoring de logs simple et efficace avec différents types de logs sur plusieurs machines distantes."

OPTIMISER LA GESTION OPÉRATIONNELLE D'UN CLUSTER ELK

- Monitoring et supervision
- Dimensionner Elasticsearch
- Dimensionner Logstash
- Retour sur les points de vigilance
- Une alternative à Logstash ?

CLÔTURE

- Synthèse et rappel des points clés
- Plan d'action individuel

Concevoir un moteur de recherche avec Elasticsearch

Dimensionnement - Administration - Recherche

DESCRIPTION

Elasticsearch est un moteur de recherche conçu dès le départ pour être distribué et gérer des volumes de données massifs. Il se base sur la librairie Apache Lucene et lui ajoute des fonctionnalités supplémentaires pour la mise en cluster, la haute disponibilité ainsi qu'une API puissante.

Cette formation a pour objet de présenter Elasticsearch et toutes les notions importantes pour développer de façon efficace avec Elasticsearch. Elle est aussi l'occasion de jeter un œil sous le capot pour comprendre plus en profondeur le fonctionnement d'Elasticsearch et en tirer le meilleur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les bonnes pratiques à mettre en place pour développer une application basée sur Elasticsearch

Découvrir Lucene et modéliser ses données pour la recherche

Administrer et dimensionner un cluster Elasticsearch

Monitorer un cluster Elasticsearch et détecter les problèmes

Configurer Elasticsearch pour obtenir des performances optimales

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Ops

PRÉ-REQUIS

- Disposer de notions sur http et de connaissances de Linux.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation rythmée par des apports théoriques, des mises en pratiques et des bonnes pratiques qui s'appuient sur les retours d'expérience de nos consultants-formateurs.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations NoSQL

Stage pratique en présentiel
NOSQL

Code :
ELAS2

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
50%

Sessions à venir :

8 - 9 juil. 2021

Paris / 1 540 eur

15 - 16 nov. 2021

Paris / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Formation officielle "Déployer et gérer un cluster Couchbase" (Couchbase NoSQL Server Administration) (CS300)
- Formation officielle Couchbase "Requêtes, modélisation de données, optimisation et migration via N1QL" (Querying, Modeling, Tuning, and Migrating Data using N1QL) (CD210)
- Formation "Gérer efficacement ses logs avec la stack ELK : Elasticsearch – Logstash – Kibana" (ELK01)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LES FONDAMENTAUX D'ELASTICSEARCH

- Introduction et use case
- Installation
- Configuration de base
- Structure de l'API
- Recherche basique
- Cas Pratique : "Installation (1 nœud), indexation et recherche basique"

ELASTICSEARCH SOUS LE CAPOT

- Architecture générale
- Fonctionnement des différents types de nœuds
- Indexation, Sharding & Réplication
- Split-Brain & Failover
- Cas Pratique : "Mise en place d'un cluster"

Jour 2

RECHERCHE AVANCÉE

- Découvrir Lucene et le TF-IDF
- Le rôle du mapping et des analyzers
- Scoring
- Performances
- Cas Pratique : "Mise en place d'un mapping pour la recherche avancée"

GESTION OPÉRATIONNELLE D'UN CLUSTER ELASTICSEARCH

- Monitoring et Supervision
- Dimensionner un cluster
- Configuration avancée
- Sécurité et écosystème Elasticsearch (plugins)
- Failover et PRA
- Cas Pratique : "Supervision d'un cluster"

CLÔTURE

- Synthèse et rappels des points clés
- Plan d'actions individuel



QUALITÉ DU LOGICIEL

EXCLU *Culture code : manager la qualité*

DESCRIPTION

La qualité du code affecte non seulement la « santé » d'un système d'information, notamment son coût, mais aussi ses performances, ainsi que la capacité de l'entreprise à innover sur le terrain de ce qu'on appelle aujourd'hui la « révolution numérique ».

Le code est source de valeur. C'est pourquoi la qualité du code que produit l'entreprise, son département ou les équipes de développement est une question centrale. Aujourd'hui, il est possible de mener dans son entreprise une politique de culture de la qualité du code sans nécessairement connaître les arcanes du développement.

A travers cette formation, découvrez comment manager des équipes de développement remarquables à partir de quelques principes directeurs. Le premier d'entre eux est de considérer que l'équipe de développement, son « produit » et ses « clients » forment un système, c'est-à-dire un ensemble structurel d'éléments en relation les uns avec les autres, visant un but particulier : livrer de manière efficace, continue et durable, des fonctionnalités ayant de la valeur pour les utilisateurs.

Vous découvrirez comment ce système peut être freiné dans ses performances au point qu'il devient impossible à l'équipe, de concilier et de répondre de manière efficace et suffisamment rapide, à la fois aux demandes des clients (fonctionnalités) et aux problèmes de qualité du code (bugs, maintenance, montée de versions).

Au terme de la formation, vous serez en mesure d'intervenir sur ce système afin de créer un environnement favorisant l'amélioration continue des pratiques et la qualité du code.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Élaborer et mettre en place une métrique concernant un problème donné

Identifier des mesures pour améliorer la qualité dans leur contexte

Avoir une conversation critique à propos d'un problème de qualité donné

Identifier quelles sont les bonnes décisions à prendre afin de gérer la qualité dans des conditions données

Identifier une culture de développement à partir d'informations sur un projet ou une équipe

PUBLIC CIBLE

Manager

DSI

CTO

Responsable de Projet

Technical leader

Product owner

PRÉ-REQUIS

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
MCODE

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
60%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

6 avr. 2021

À distance / 925 eur

1 juin 2021

À distance / 925 eur

24 sept. 2021

Paris / 925 eur

8 déc. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

- Une culture de l'IT et une expérience des projets

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique avec apports théoriques, complétés d'échanges et de retours d'expérience.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Quality Software Management" de Gerald Weinberg
- Publication OCTO "Culture Code" (pdf / epub)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉFINIR LA QUALITÉ

- Une définition relative
- Des indicateurs en creux
- La qualité comme “ressource” et du bon usage des ressources

LES SYMPTÔMES DE LA NON-QUALITÉ

- Symptôme universel d'un problème de qualité : le manque de temps
- L'addiction aux défauts
- Mise en pratique : “Analyse du coût de la non-qualité”
- Subir, détecter, prévenir, manager la non-qualité

OBSERVER, COMPRENDRE, MESURE, AMÉLIORER

- Mise en pratique : “Simulation d'un système en temps réel”
- Décrire un système : modèles, indicateurs, rétroactions
- Intervenir dans un système

CULTURES, MODÈLES DE PROCESS, PRATIQUES

- Différentes cultures, différentes contraintes, différentes marges de manœuvres
- Mise en pratique : “Dans quelle culture travaillez-vous ?”

QUALITÉ ET TECHNICAL LEADERSHIP

- Le rôle des technical leaders
- Qualité et communication congruente
- Mise en pratique : “Conversations difficiles”

CLÔTURE DE LA SESSION

NEW *Introduction à la programmation fonctionnelle en Haskell*

DESCRIPTION

Au cours des dernières années, la programmation fonctionnelle est devenue un paradigme incontournable. Un nombre croissant de langages de programmation intègrent des "capacités" fonctionnelles (fermetures, composition de fonction par exemple), et certains framework, tels que rx, sont entièrement fondés sur ce modèle.

Les enjeux sont importants. En effet, l'approche fonctionnelle permet d'écrire un code à la fois plus sûr, plus clair et plus modulaire.

Cette formation d'initiation à la programmation fonctionnelle, vous propose de vous familiariser avec ses concepts clés, tels que transparence référentielle (fonctions pures), immutabilité, fonctions d'ordre supérieur (Higher order functions), fermetures, types de données ou encore pattern Matching. Elle vous permettra également d'apprendre les bases de Haskell, langage-étendard de la programmation fonctionnelle.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le paradigme de la programmation fonctionnelle (FP : Functional Programming)

Reconnaître des patterns de programmation fonctionnelle et les mettre en œuvre

Se lancer dans l'apprentissage du langage Haskell

Enrichir sa culture de programmation avec des concepts de programmation fonctionnelle utilisables dans tous les langages

PUBLIC CIBLE

Développeurs de tous niveaux, sans expérience de la programmation fonctionnelle.

PRÉ-REQUIS

- Expérience de base du développement de logiciel.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel

QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :

HASKE

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

20%

Cas pratiques :

60%

Échanges d'expérience :

20%

Tarif & dates intra :

Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Learn you Haskell for great good
- Haskell programming from first principles
- Typeclasses

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

GUIDES DE SURVIE

- Ghci
- Stack

NOTATION DES TYPES EN HASKELL

FONCTIONS

- Définition générale
- Fonction pure
- Effets de bord
- Transparence référentielle

IMMUTABILITÉ

COMPOSITION DE FONCTIONS

FONCTIONS À L'ORDRE SUPÉRIEUR

TYPES

- Définition générale
- Garantie d'expressions valides
- Outil de conception

TYPES ALGÈBRIQUES

- Types sommes
- Types produits

WRAP UP DE FIN DE JOURNÉE

Jour 2

PATTERN MATCHING

- Cas d'usage
- Cases
- Guards
- Totalité des fonctions

TYPES PARAMÉTRÉS

- Richesse sémantique
- Type Maybe
- Polymorphisme
- Foncteur

- Enchaîner des fonctions dans un foncteur
- Lier des fonctions via bind

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

Revue de code

Améliorer son code grâce au Code Review

DESCRIPTION

Avec la technique des tests de développeurs, la revue de code est unanimement reconnue par l'industrie comme une des meilleures pratiques pour la qualité du développement. Ses bénéfices directs et indirects, qui en font une pratique clé de la qualité logicielle, sont nombreux : réduction du nombre de défauts dans le code, amélioration de sa qualité structurelle, amélioration de la communication, formation, contribution à une culture de la qualité. Fait étonnant, cette pratique qui est apparue depuis qu'existe le développement de logiciel, est encore assez peu répandue, si l'on excepte les grands éditeurs de logiciels. Elle n'est pas sans difficulté, car elle demande une certaine rigueur dans son déroulement ainsi que la présence, parmi les participants, de facilitateurs actifs.

Cette formation permettra à vos équipes d'acquérir la pratique essentielle leur permettant de détecter les problèmes et les défauts plus rapidement que jamais, et contribuera ainsi à réduire spectaculairement le coût de non qualité dans vos projets informatiques.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les enjeux et les bénéfices directs et indirects de la revue de code

Mettre en œuvre cette pratique au travers d'exemples concrets

Échanger autour des problématiques de qualité du code, de constitution des standards, et de communication en équipe

PUBLIC CIBLE

Chef de projet en développement

Développeur

Testeur ayant une fibre développement

Architecte

Technical Leader

Scrum Master ou Coach Agile

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base de la programmation.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Cette formation utilise des exercices pratiques de revue de code se basant à la fois sur des documents de référence issus des standards de l'industrie, ainsi que sur du code existant.

Les participants peuvent apporter un extrait du code sur lequel ils travaillent.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
REVCO

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

31 mai 2021

À distance / 925 eur

12 nov. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "L'importance de la qualité logicielle à l'ère numérique"
- Parcours professionnalisant "S'appropriier les pratiques du développement logiciel de qualité"
- Formation "Qualité des développements avec Test Driven Development" (TDD01)
- Formation "Test Driven Development sur du code legacy" (TDD02)
- Formation "Clean Code" (TDD03)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Ouvrage "Peer Reviews in Software" - Karl Wieggers
- Ouvrage "Walkthroughs, Inspections, and Technical Reviews" - Fredman et Weinberg
- Ouvrage "Best Kept Secrets of Peer Code Review" - Jason Cohen

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

ENJEUX ET BÉNÉFICES DES REVUES DE CODE

- Pourquoi faire des revues de code ?
- Bénéfices directs de la revue de code
- Bénéfices indirects de la revue de code

ANALYSE DU COÛT DES DÉFAUTS DANS UN PROJET DE DÉVELOPPEMENT

- Éléments de justification économique
- Éléments de mesure d'efficacité et d'efficience

LE PROCESSUS DE LA REVUE DE CODE

- Présentation du process de la revue de code : rôles, documents, étapes
- Facteurs de succès
- Conseil pour des revues efficaces

REVUE DE CODE ET ATTITUDE

- Présentation et discussion autour des principes "Egoless Programming"
- Attitude du développeur : savoir faire des feedbacks efficaces à propos du code
- Séparer observation, interprétation, impact et ressenti, demande

CONCLUSION ET PLANS D'ACTION INDIVIDUELS

BEST

Qualité des développements avec Test Driven Development

Optimiser son développement logiciel par les tests

DESCRIPTION

Pratique de base des équipes agiles, le développement dirigé par les tests (TDD : Test Driven Development) est une technique de programmation simple, élégante et efficace, qui repose sur un cycle de feedback court : écrire un test – le faire passer – refactorer le code. Cette approche allie l'avantage d'une conception modulaire et lisible, à la sécurité que procure la couverture du code par les tests automatisés.

À l'issue de cette formation, vous serez ainsi en mesure d'écrire des applications entières, étayées par du code en état de marche, particulièrement maintenables et évolutives.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les avantages de TDD sur les autres techniques de programmation (code puis tests unitaires)

Développer une application simple avec TDD

Expliquer et illustrer les principes à l'œuvre dans cette démarche

Utiliser TDD sur un projet nouveau

Utiliser des techniques spécifiques de TDD sur un projet existant

PUBLIC CIBLE

Chef de projet en développement

Développeur

Testeur ayant une fibre développement

Architecte

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de la programmation objet.
- Expérience de base du développement de logiciel.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique, visant à l'acquisition d'un savoir-faire, basée sur des exercices pratiques ainsi que des échanges et retours d'expérience pratique du formateur.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel
QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
TDD01

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
70%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

28 - 30 juin 2021
À distance / 2 010 eur

27 - 29 sept. 2021
Paris / 2 010 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "L'importance de la qualité logicielle à l'ère numérique"
- Formation "Test Driven Development sur du code legacy" (TDD02)
- Formation "Clean Code" (TDD03)
- Formation "Revue de code : améliorer son code grâce au Code Review" (REVCO)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Ouvrage "Test-Driven Development : A Practical Guide" – Astels
- Ouvrage "JUnit Recipes" – Rainsberger
- Ouvrage "Working Effectively with Legacy Code" – Feathers

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

PERCEPTION DU TDD

- 1 Mythes du TDD
- Réalité du TDD

DÉFINIR UN TEST

- En génie logiciel
- En TDD

DÉFINIR LE TEST DRIVEN DEVELOPMENT

- Mettre en évidence l'intention
- Réfléchir avant chaque ligne de code
- Bénéfice de la couverture de tests

FEEDBACK ET AGILITÉ

- Notions de base
- Exercice pratique : "Identifier tous les feedbacks que peut utiliser un développeur"
- Brève histoire du feedback entre le développeur et son code
- Importance du feedback
- Le coût croissant de correction des défauts
- Information vs feedback

TDD ET GÉNIE LOGICIEL

- Renversement du modèle industriel classique
- Comparaison des modèles industriel et artisanal
- Pratiques autour de la sphère TDD
- Points d'attention
- Obstacles à l'adoption de TDD

BASES DE TDD : DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION SIMPLE

- Présentation générale
- Pattern TDD : test list
- Le cycle de TDD
- Des règles simples
- Pattern : Assert First

TROIS PATTERNS CARACTÉRISTIQUES DE TDD

- Pattern TDD : "Fake it 'til you make it"
- Pattern TDD : « Triangulate »
- Pattern TDD : « Obvious Implementation »
- Pattern TDD : « Données de test »
- Pattern TDD : « Tests isolés »

MISES EN PRATIQUE

CLÔTURE DU JOUR 1

Jour 2

PRINCIPES DE SURVIE TDD

- Pattern TDD : « Don't Repeat Yourself »
- Pattern TDD : “You Ain't Gonna Need It”

MISE EN PRATIQUE

CLÔTURE DU JOUR 2

Jour 3

PROBLÈME DES DÉPENDANCES EXTÉRIEURES

- Pattern TDD : « Stub »
- Pattern TDD : « Mock »

MISE EN PRATIQUE

ANTIPATTERNS TDD

- « Succès inattendu d'un test »
- « Ecrire des tests trop grands »
- « Diagnostic trop long »
- « Test sur une méthode privée »
- « Echech intermittent »

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION

Test Driven Development sur du code legacy

Du code legacy au code propre

DESCRIPTION

Le code legacy est une métaphore pour parler de ce code existant dans nos applications, difficile à maintenir, souvent de mauvaise qualité et non testé automatiquement.

Ce module forme les développeurs aux pratiques permettant de maintenir et de faire évoluer du code legacy sans risque, et ainsi trouver les trajectoires de retour à une haute qualité. Ce sera l'occasion d'apprendre à mettre en place des tests automatisés quelles que soient les possibilités initiales du code.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Savoir appréhender des problèmes de qualité du code et appliquer les techniques de refactoring de code

Identifier les points d'entrée pour faire évoluer du code legacy en minimisant les risques

Appliquer les techniques pour mettre en place des tests automatisés autour de code legacy

Evaluer les risques pour choisir une stratégie adaptée de réduction de la dette technique

PUBLIC CIBLE

Chef de projet en développement

Développeur

Testeur ayant une fibre développement

Architecte

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Compétences en programmation et génie logiciel.
- Une expérience dans le développement piloté par les tests (TDD) et la programmation orientée objet est un plus.
- Avoir suivi la formation « Qualité des développements avec Test Driven Development : optimiser son développement logiciel par les tests » (TDD01).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation principalement composée d'exercices pratiques qui fourniront aux participants des outils qu'ils pourront mettre en pratique immédiatement dans leurs projets actuels.

Echanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés d'apports théoriques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
TDD02

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
70%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

3 - 5 mai 2021

À distance / 2 010 eur

20 - 22 sept. 2021

Paris / 2 010 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Clean Code" (TDD03)
- Formation "Revue de code : améliorer son code grâce au Code Review" (REVCO)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Ouvrage "The Clean Coder" – R. Martin
- Ouvrage "The Pragmatic Programmer" – A. Hunt & D. Thomas
- Ouvrage "Working Effectively with Legacy Code" – M. Feathers

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

ANTI PATTERN : LEGACY CODE

- Du code que nous avons reçu en héritage, qui a une valeur pour l'entreprise, et qu'il faut modifier
- Les quatre raisons de modifier un code legacy
- Couvrir les tests avec un harnais de tests unitaires
- Améliorer le délai de feedback du code sur le développeur
- Difficultés du TDD sur du code legacy
- Le dilemme du code legacy

STRATÉGIE DE MODIFICATION D'UN CODE LEGACY

- Identifier un point de changement
- Trouver les points de test
- Casser les dépendances
- Ecrire des tests
- Effectuer le changement et refactorer
- Types de raccords : préprocesseur, faux collaborateurs

PATTERN : TEST DE CARACTÉRISATION

- Problème : le code est non testé, la documentation est absente ou obsolète
- Solution: écrire des tests qui caractérisent le système tel qu'il est
- Démarche :
 - Appeler un morceau de code depuis un harnais de test
 - Ecrire une assertion dont vous savez qu'elle échouera
 - En échouant le test indique quel est le comportement du code
 - Modifier le test de façon à ce qu'il attende le comportement que produit le code
 - Répéter
- Heuristique générale
- Test de caractérisation sur un bug
 - Exercice pratique : « Installer la base de code TriviaGame – examiner les classes – écrire des tests de caractérisation. »
 - Débrief toutes les 25 minutes

MISE EN PRATIQUE

CLÔTURE DU JOUR 1

Jour 2

PATTERN : DIAGRAMME D'EFFET

- Problème : on souhaite étudier l'impact que pourrait avoir un changement sur le code
- Solution : tracer les effets de chaque variable sur les méthodes impactées

MISE EN PRATIQUE

CLÔTURE DU JOUR 2

Jour 3

PATTERN : EXTRACT INTERFACE

- Problème : une classe collabore avec une classe posant une dépendance extérieure
- Solution : extraire une interface de la classe posant la dépendance
- Autres patterns de rupture de dépendances extérieures

MISE EN PRATIQUE

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

Clean Code

Concevoir et écrire un code propre ou améliorer un code existant

DESCRIPTION

Les artisans du logiciel savent que la qualité du code va de pair avec la rapidité, la simplicité et l'efficacité du développement. Les pratiques, principes et standards qui définissent cette qualité sont rassemblées sous le vocable « Clean Code ». Ils permettent à toute équipe de créer, de maintenir (ou de rétablir) un code de grande qualité, et concernent de multiples aspects de la programmation : conventions de style, règles de nommage, critères de qualité des fonctions, des classes, des relations entre les classes.

À l'issue de cette formation, vous pourrez mettre en œuvre les pratiques de base permettant d'obtenir un code de grande qualité, testé et flexible.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier, expliquer et illustrer les principaux éléments qui forment le « Clean Code »

Savoir utiliser ces standards sur un projet exemple, ainsi que sur du code existant

Définir le lien entre la qualité du code et la facilité d'évolution des applications

PUBLIC CIBLE

Chef de projet en développement

Développeur

Testeur ayant une fibre développement

Architecte

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de la programmation objet.
- Expérience de base du développement de logiciel.
- Avoir suivi la formation « Qualité des développements avec Test Driven Development : optimiser son développement logiciel par les tests » (TDD01).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique, visant à l'acquisition d'un savoir-faire, basée sur des exercices ainsi que des échanges et retours d'expérience du formateur.

Les participants doivent apporter plusieurs extraits de code sur lesquels ils travaillent ou ont travaillé.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :

TDD03

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

20%

Cas pratiques :

70%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

1 - 2 juin 2021

À distance / 1 630 eur

11 - 12 oct. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Test Driven Development sur du code legacy" (TDD02)
- Formation "Revue de code : améliorer son code grâce au Code Review" (REVCO)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Ouvrage "Clean Code" - Robert Martin
- Ouvrage "Working Effectively with Legacy Code" – Feathers

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

PRÉSENTATION SUR LA QUALITÉ DU CODE

- Le code pourri
- Développement, tests et revue
- Systèmes complexes et obsolescence
- Réécriture sans tests
- Les tests de développeurs
- Importance du feedback
- Conserver la maintenabilité

ENJEUX ET CRITÈRES DE QUALITÉ DU CODE PROPRE

- Pourquoi est-ce important ?
- Qualité structurelle
- Propriétés du code TDD
- Pratiques et outils pour faire du code propre
- La règle « boy scout rule »

RÈGLES DE QUALITÉ

- Règles de nommage
- Qualité des fonctions – Step Down Rule
- Qualité des commentaires

MISE EN PRATIQUE

CLÔTURE DU JOUR 1

Jour 2

ABSTRACTION ET DESIGN ORIENTÉ OBJET

- Abstraction ou détails, il faut choisir
- Principes SOLID : Single Responsibility - Open/Closed - Liskov Substitution - Interface Segregation - Dependency Inversion
- Loi de Demeter

MISE EN PRATIQUE

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

NEW *Design applicatif*

Architecturer une application pour ses besoins présents et futurs

DESCRIPTION

Dans leur grande majorité, les développeurs ont déjà été confrontés à une architecture en couche. Même si ce paradigme n'est pas forcément bien appliqué, il existe toutefois d'autres possibilités en terme de design applicatif, permettant notamment de maximiser la maintenabilité et l'évolutivité de l'application comme l'architecture hexagonale ou la clean architecture. Mais aussi, dans certains contextes métiers, il peut être opportun d'utiliser un design très spécifique, comme le CQRS (Command and Query Responsibility Segregation) ou l'événementiel.

Durant cette formation, vous manipulerez du code pour aborder ces différentes architectures, et ce afin justement de mieux comprendre les concepts qui se cachent derrière, mais aussi être en mesure de faire un choix adapté à son contexte..

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les avantages et inconvénients des différents paradigmes de design applicatif

Savoir choisir le paradigme le plus adapté à son contexte

Savoir concevoir son application pour mettre en oeuvre le paradigme choisi

PUBLIC CIBLE

Chef de projet en développement

Développeur

Architecte

Technical leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de la programmation objet.
- Expérience de base du développement de logiciel.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique, visant à l'acquisition d'un savoir-faire, basée sur des exercices pratiques ainsi que des échanges et retours d'expérience pratique du formateur.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation

Stage pratique en présentiel
QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
DEAPP

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2021

À distance / 1 630 eur

4 - 5 nov. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation «DDD : Domain-Driven Design» (DDD01)
- Ouvrage «Clean Architecture» - Martin
- "DDD, Hexagonal, Onion, Clean, CQRS, ... How I put it all together "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LE DESIGN APPLICATIF

- Définition
- Caractéristiques
- Le domaine

ARCHITECTURE SPAGHETTI

- Définition

ARCHITECTURE N-TIERS

- Principes
- Schémas
- Avantages et limites

ARCHITECTURE HEXAGONALE

- Origine
- Principes
- Ports et adaptateurs
- Avantages et limites

CLEAN ARCHITECTURE

- Origine
- Principes
- Schéma
- Avantages et limites

MISE EN PRATIQUE

- Réalisation d'une application en suivant les principes de la clean architecture et de l'architecture hexagonale
- Comparaison des deux approches

BILAN DU JOUR 1

Jour 2

MISE EN PRATIQUE (SUITE DU JOUR 1)

ARCHITECTURE CQRS ET ÉVÈNEMENTIELLE

- Principes
- Schémas
- Avantages et inconvénients

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS

DDD : Domain-Driven Design

Acquérir les pratiques d'une conception logicielle orientée métier

DESCRIPTION

Le développement logiciel est employé généralement pour automatiser des processus existants ou pour fournir des solutions à des problèmes métier. Le Domain-Driven Design repose sur une idée simple : pour créer un bon logiciel, il est indispensable qu'il reflète le domaine métier pour lequel il est conçu, qu'il en incorpore les concepts, les process, les éléments et qu'il saisisse avec précision, leurs relations. A titre d'exemple, vous ne pouvez pas créer un système logiciel bancaire à moins d'avoir une bonne compréhension du secteur bancaire et de ses métiers.

Décrit par Eric Evans dans son ouvrage « Domain-Driven Design : Tackling complexity in the Heart of software », le Domain-Driven Design fournit un cadre solide et un ensemble de techniques décrivant comment modéliser le domaine du logiciel et définir une vision et un langage partagés par toutes les personnes impliquées dans la construction d'une application, afin de mieux en appréhender la complexité.

Tout au long de cette formation, vous serez à même de comprendre pourquoi le Domain-Driven Design permet ainsi de maintenir un alignement constant, pas toujours évident, entre les experts métier, les développeurs et le code afin de s'assurer que le logiciel réponde bien à ses objectifs.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser les concepts et principes clés de l'approche Domain-Driven Design
Mettre en œuvre les principes de conception du DDD et savoir appliquer les patterns

Utiliser un langage commun à tous les acteurs liés par le développement du logiciel

Avoir une expérience concrète d'implémentation de l'approche DDD

PUBLIC CIBLE

Développeur
Architecte
Chef de projet
Tech lead
Scrum master

PRÉ-REQUIS

- Pratique de la programmation orientée objet (JAVA, C#).
- Au cours de la formation, vous pourrez vous servir de votre ordinateur et du langage de programmation que vous utilisez habituellement.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique, visant à l'acquisition d'un savoir-faire, basée sur un cas pratique ainsi que des échanges et retours d'expérience pratique du formateur.

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
DDD01

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
70%

Sessions à venir :

20 - 21 mai 2021
À distance / 1 630 eur
9 - 10 sept. 2021
Paris / 1 630 eur
29 - 30 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Une session d'Event Storming sera proposée aux participants pour s'approprier les problématiques métier, et suivre une implémentation (en binômes ou tous ensemble).

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage « Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software » - d'Eric Evans
- Article « Domain Driven Design : des armes pour affronter la complexité »
- Formation « Clean Code : concevoir et écrire un code propre ou améliorer un code existant » (TDD03)
- Formation « Les architectures réactives » (SREAC)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

Introduction au DDD

CONCEPTS CLÉS DE LA DÉMARCHE

- Explorer un domaine métier via l'Event Storming
- Modéliser avec Entities, Value objects et Repositories
- Modéliser des agrégats (Aggregates)
- Factories
- Domain events
- Domain services
- Application services

CADRE D'UTILISATION

- Etude de cas
 - Session d'Event Storming pour comprendre et visualiser efficacement le cas métier
 - Réflexion/discussions sur les bounded contexts, aggregates et l'ubiquitous language

Jour 2

DÉFINITION D'UN MODEL

- Échanges sur des exemples rencontrés
- Pièges à éviter

IMPLÉMENTATION TECHNIQUE EN BINÔMES OU TOUS ENSEMBLE

- Itération 1 : implémentation des premiers aggregates, entities et value objects
- Itération 2 : quand un value object doit devenir une entity
- Itération 3 : émettre un domain event
- Itération 4 : réagir à un domain event
- Itération 5 : refactoring pour avoir un meilleur regroupement des classes (bounded context)
- Itération 6 : interagir avec des objets du domaine via un application de services
- Itération 7 : stocker les domain events et des aggregates via des repositories

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS

EXCLU *Domain-Driven Design : de l'espace du problème à l'espace de la solution*

En partenariat avec Bruno Boucard et Thomas Pierrain

DESCRIPTION

Dans la plupart des projets, nous sautons très souvent trop tôt sur l'espace de la solution (choix de frameworks, stacks techniques, data stores) avant même d'avoir bien compris ce qu'il fallait faire. Le logiciel n'est-il pourtant pas là pour nous aider à résoudre efficacement des problèmes métiers à la base ?

Pour celles et ceux qui auraient déjà exploré certaines techniques pour découvrir le métier (comme l'Event Storming par exemple), la question se pose ensuite très vite de comment on passe du post-it au code.

Par quoi commencer ? Comment articuler ce passage délicat entre l'exploration et le code qui laisse bien des gens sur le tapis ?

Durant cette formation co-animée par Bruno Boucard et Thomas Pierrain , nous verrons ensemble à la fois les bases et tout le cycle du développement logiciel à la Domain Driven Design (DDD). Vous utiliserez pour ce faire des techniques d'exploration et de distillation du domaine bien connues du DDD que nous vous présenterons en détail : Event Storming, Context Mapping, Example Mapping (issue du BDD) ou la reformulation, si chère à Éric Evans (le créateur du DDD).

Le deuxième jour, vous vivrez cette transition vers le code tout en appliquant et en découvrant au fil de l'eau un ensemble de concepts et de techniques du DDD qui nous serviront à travers la résolution de plusieurs modules/labs. Nous découvrirons en passant la forme de Test Driven Development vers laquelle nous avons convergé après 15 ans de pratiques du TDD : l'Outside-In et sa double boucle.

Enfin, nous protégerons ensemble notre code métier en l'isolant de la partie technique grâce à la mise en place d'une Architecture Hexagonale.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Organiser un Event Storming pour modéliser les différents domaines métier

Qualifier les relations entre les domaines avec le Context Mapping

Creuser les règles métier avec un Example Mapping

Modéliser les comportements et les relations d'entités avec Responsibility-Driven Design

Appliquer Test-Driven Development en mode Outside-in pour définir les coquilles des apis publiques

Utiliser les premiers patterns DDD tactiques avec les premiers tests comportementaux

Modéliser l'agrégat en revenant sur le Whirlpool Modèle créé par Eric Evans

Préférer l'utilisation des Value Objects avec la fermeture sur opération

Protéger son domaine métier avec l'architecture Hexagonale

PUBLIC CIBLE

Classe à distance

QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :

DDD02

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

10%

Cas pratiques :

80%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

23 - 24 sept. 2021

À distance / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

Expert Métier
Développeur
Architecte

PRÉ-REQUIS

- Pratique de la programmation orientée objet.
- Venir équipé d'un ordinateur portable pour réaliser des exercices de code en C# ou en Java.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

La formation privilégie les échanges et la collaboration de tous les participants.

Les notions seront découvertes à travers de nombreux ateliers interactifs animés en mode « training from the back of the room » (i.e. c'est en faisant qu'on apprend et retient mieux les choses), combinaison de présentations, de livecoding, de discussions, d'ateliers et d'exercices pratiques.

Les supports sont en anglais et l'animation en français.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage « Domain-Driven Design: Tackling Complexity in the Heart of Software » - Eric Evans
- Ouvrage « DDD Reference » - Eric Evans
- Ouvrage « Introducing EventStorming » - Alberto Brandolini

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Espace du problème

INTRODUCTION

- Tour de table et recueil des attentes des participants

DOMAIN-DRIVEN DESIGN A BRIEF TOUR

- La genèse du DDD selon Éric Evans
- Le DDD en 2020 (vous avez dit micro-services ?)

EVENT STORMING – ESSENTIAL WORKSHOP

- Motivations métier pour notre cas pratique
- Découverte du workflow métier à travers les Domain Events
- Émergence des premiers contextes (Bounded Contexts + Context Map)

EXAMPLE MAPPING – ESSENTIAL WORKSHOP

- A la découverte de nos invariants métiers
- La puissance expressive et l'efficacité de l'Example Mapping
- Utilité d'un exemple et challenges associés

MODELING

- Challenge collaboratif pour trouver le bon modèle
- Confrontation des modèles vis-à-vis notre problème métier

BILAN DE LA PREMIÈRE JOURNÉE

- Depuis la motivation métier jusqu'aux modèles envisagés
- Questions/Réponses et bilan des attentes de chacun pour cette première journée

Jour 2 - Espace de la solution

INTRODUCTION

- Warm-up - Questions/Réponses
- Rappel sur la modélisation envisagée la veille

TEST-FIRST CODING FLOW (FROM PROBLEM SPACE TO SOLUTION SPACE)

- Outside-In TDD à la rescousse. Pourquoi et Comment ?

PATTERNS TACTIQUES DU DDD EN RENFORT

- Le style fonctionnel : Value Object/Types, Closure of operations
- Zoom sur le cœur du problème (Agrégats)

ARCHITECTURE ET PATTERNS STRATÉGIQUES

- Présentation et motivation
- Implémentation d'une architecture hexagonale sur notre base de code existante
- Anti-corruption layer pattern

CONCLUSION

- Questions/Réponses et partage sur la formation
- Clôture de la session

Sécurité applicative : intégrer la sécurité dès la conception

Pratiques pour concevoir et développer une application sécurisée

DESCRIPTION

Depuis quelques années, les attaques informatiques se sont complexifiées et leurs auteurs se sont professionnalisés. Garantir la sécurité des applications informatiques est une question essentielle non seulement pour maintenir la confiance des utilisateurs et se prémunir contre certains risques aux conséquences économiques importantes comme un arrêt de la production, l'indisponibilité d'un site d'e-commerce...

En parallèle, la réglementation s'est renforcée pour devenir de plus en plus exigeante et la responsabilité de l'entreprise est engagée. Face à ces nouveaux enjeux, les équipes de développement doivent maîtriser la sécurité de leurs applications.

Cette formation a pour objectif de vous transmettre les connaissances nécessaires pour renforcer la sécurité de votre application (sécurité défensive) et mieux appréhender les techniques des attaquants (sécurité offensive).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Concevoir une application "Secure by design"

Maîtriser les bonnes pratiques de sécurité à toutes les phases de développement

Identifier les principales failles de sécurité applicative et anticiper les menaces

Appréhender le déroulement d'une attaque pour mieux la déjouer

PUBLIC CIBLE

Cette formation s'adresse à toute personne concernée par la sécurité des applications au sens large (application web, site, web service, etc.). Sont concernés en particulier :

Développeur

Ops

Testeur

Administrateur

Architecte

PRÉ-REQUIS

- Connaissance d'un langage de programmation.
- Culture du web (HTML, formulaire, serveur web, base de données).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Séminaire en présentiel
QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
SECAP

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
35%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
15%

Sessions à venir :

21 - 22 juin 2021

À distance / 1 680 eur

15 - 16 nov. 2021

Paris / 1 680 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

SECURITY BY DESIGN

- Défense en profondeur
- Principe de moindre privilège
- Diminuer la surface d'attaque
- Separation of duties
- Fail securely
- Transparence : éviter la sécurité par l'obscurité
- Programmation défensive
- Sécurité positive

VULNÉRABILITÉS LES PLUS RÉPANDUES (ET COMMENT S'EN PRÉMUNIR)

- Validation insuffisante des entrées/sorties (injection de code, XSS, traversée de répertoire, validation côté client, etc.)
- Problème de configuration de sécurité
- Gestion des droits
- Authentification
- Chiffrement insuffisant
- Déni de service

JOUR 2

BONNES PRATIQUES DE SÉCURITÉ

- Grille d'audit de l'OWASP : ASVS (Application Security Verification Standard)
- HTTP Security Headers
- Stockage de mots de passe dans une application

ANATOMIE D'UNE ATTAQUE

PRATIQUE

- En groupe de deux ou plus
- Mise en pratique des connaissances avec WebGoat (application volontairement vulnérable)
- Exploitation de vulnérabilités spécifiques (injections, protocole HTTP, etc.)

NEW *BDD : Behavior-Driven Development*

Au delà de l'automatisation des tests

DESCRIPTION

Le BDD (Behavior-Driven Development) peut être présenté comme une extension logique du TDD (Test-Driven Development). Il consiste à étendre le TDD en écrivant non plus du code compréhensible uniquement par des développeurs, mais le comportement attendu d'un système que tout le monde peut comprendre. Et c'est là que ça se complique car il est pour beaucoup question de langage commun et donc de collaboration entre deux univers (métier et développement). En simplifiant grandement, le BDD va guider le développement d'une fonctionnalité, tandis que le TDD guidera son implémentation.

Cette formation présente l'approche BDD et ses enjeux. Vous apprendrez comment favoriser la collaboration entre développeur, testeur et product owner à travers différents ateliers. Vous verrez également le pont entre ces discussions à une spécification exécutable par le code.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les enjeux du Behavior-Driven Development
Favoriser les discussions entre développeur, testeur et product owner
Savoir quand faire du BDD (et quand ne pas en faire)
Rendre exécutable des spécifications avec Cucumber

PUBLIC CIBLE

Développeur
Testeur ayant une fibre développement
Architecte
Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Compétences requises en programmation et génie logiciel.
- Une première expérience dans le développement piloté par les tests (TDD) et la programmation orientée objet est un plus.
- Avoir suivi la formation « Qualité des développements avec Test Driven Development : optimiser son développement logiciel par les tests » (TDD01).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
BDD01

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

19 mai 2021
À distance / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Specification by Example" - Gojko Adzic
- Ouvrage "The Cucumber for Java Book de Seb Rose" - Matt Wynne
- cucumber.io/docs/bdd

Programme pédagogique détaillé par journée

1. CONNEXION AVEC LE GROUPE

1. PARTAGE ET SYNTHÈSE DES CRITÈRES DE QUALITÉ D'UNE USER STORY

ENJEUX ET BÉNÉFICES DU BEHAVIOUR-DRIVEN DEVELOPMENT

- Quand faire du BDD ?
 - Problématiques adressées
 - Bénéfices directs
 - Bénéfices indirects

ANALYSE DU COÛT DES DÉFAUTS DANS UN PROJET DE DÉVELOPPEMENT

- Éléments de justification économique de BDD

LE PROCESSUS : LA DISCUSSION

- 3 C's
 - Card (story mapping / story splitting / métier)
 - Conversation (3 amigos/exemple mapping)
 - Confirmation (jira/gherkin)
- Timing (Quand est-ce qu'on le fait?)
 - Pendant le Grooming / Refinement
 - Lorsqu'on prend une user story

MISE EN PLACE

- Confirmation : Gherkin / Cucumber - les anti-patterns
- Interface utilisateur
- Champs obligatoires
- Given when then pattern (testing manuel)

MISE EN SITUATION : "CONFIRMATION : GHERKIN / CUCUMBER"

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION

- Ce que j'ai appris – Ce que ça change – Et maintenant
- Formalisation d'un plan d'action individuel à mettre en œuvre pour faciliter la mise en place de BDD dans son projet

Pratiques de Tech Leading en contexte Agile

DESCRIPTION

Bien que le rôle de Tech Lead soit davantage question de posture et de savoir-être, il peut s'appuyer sur un certain nombre de pratiques et de connaissances qui lui permettront tout à la fois de construire une équipe auto-organisée, de maintenir sa cohésion et son autonomie tout en l'aidant à produire du code de meilleure qualité.

Le but de cette formation est de permettre aux participants de progresser dans la connaissance de ces outils et techniques et de les expérimenter dans le cadre de mises en situation concrètes.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'initier aux outils de facilitation d'équipe
S'initier aux One on One (entrevue de suivi individuel) et à la délégation
Savoir mieux organiser son temps
Savoir mettre en place des métriques
Introduire ou rappeler les outils de qualité de développement
Savoir initier un projet Agile
Gérer les risques techniques d'un projet

PUBLIC CIBLE

Développeur
Tech Lead
Manager
Product Owner

PRÉ-REQUIS

- Disposer d'une expérience en développement
- Avoir déjà eu le rôle de tech lead est un plus
- Avoir suivi certaines des formations suivantes faciliterait les échanges : TDD, Revue de Code, Clean Code, Domain-Driven Design

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs

Stage pratique en présentiel
QUALITÉ DU LOGICIEL

Code :
TECHL

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

5 - 6 juil. 2021
Paris / 1 630 eur

11 - 12 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LE ROLE DE TECH LEAD

- Définition
- Activités
- Le Tech Lead n'est pas...

FACILITER LA DYNAMIQUE D'ÉQUIPE

- Constituer l'équipe
- Moving motivators
- Gestion des conflits

FACILITER LA MONTÉE EN COMPÉTENCE

- Découvrir l'entretien en O3 (« One On One »)
- Intégrer un nouveau membre

CO-CONSTRUIRE

- Mise en pratique : « Pair Programming »
- Mise en pratique : « Mob Programming »
- Standard

GÉRER SON TEMPS

- Savoir refuser une réunion
- Savoir déléguer

Jour 2

RAPPEL SUR LES PRATIQUES DE QUALITÉ

- Pratiques et typologies des tests
- La revue de code
- Le design applicatif

MESURE

- Mesurer le succès de ses actions
- Intégration continue
- Mesurer la qualité

DÉMARRER UN PROJET

- Réaliser un cadrage technique
- L'itération « 0 »
- L'event storming

PENDANT LE PROJET

- Travailler avec le Product Owner

- Gestion des risques via les tracer bullets
- Gérer la dette technique



API

Sécuriser et Manager son API

DESCRIPTION

Aujourd'hui, le consommateur est mobile, connecté en tout lieu et en permanence. Face à cet enjeu, de nombreuses entreprises, désireuses de pouvoir bâtir rapidement de nouvelles applications front-end sur différents devices et d'ouvrir leur système d'information, nous sollicitent pour les aider à construire leur API.

Face à ces enjeux liés à la transformation digitale des entreprises, la sécurisation et le management des API devient une question centrale afin d'assurer en particulier la sécurisation des échanges, l'authentification des requêtes ou encore la gestion des limitations d'usages. Cette formation présente la vision d'OCTO Technology et vise à partager le savoir-faire acquis ces dernières années en réalisant plusieurs APIs pour nos clients. Son objectif est de vous permettre de sécuriser et de manager une API dans le cadre de travaux pratiques.

A l'issue de cette session, vous serez en mesure de manager et de sécuriser une API en vous inspirant des bonnes pratiques et des standards actuels, et en vous appuyant sur les patterns utilisés par les Géants du Web.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sécuriser une API : API_KEY, OAuth2, OpenID Connect.

Mettre en œuvre un portail développeur

Manager une API : console d'administration, statistiques d'usage, quotas, etc.

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Chef de projet Web

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi le séminaire "API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire" est recommandé
- Avoir suivi une des formations suivantes :
- "Développer son API avec Java" (AJAVA)
- "Développer son API avec Nodejs" (ANODE)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience des formateurs, complétés de mises en situation. Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide de technologies et outils standards de l'écosystème Open source API et API Management : KONG, 3SCALE, Anvil connect, etc.

La formation est orientée « API craftsmanship » et met l'accent sur les compétences de codage des développeurs. Elle repose notamment sur le

Stage pratique en présentiel
API

Code :
APISM

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

17 - 18 juin 2021

À distance / 1 680 eur

2 - 3 nov. 2021

Paris / 1 680 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

principe du développement dirigé par les tests (TDD : Test Driven Development).

Une API et un front vous seront donnés : vous devrez sécuriser et manager l'API, avec l'aide des formateurs.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation " API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire "
- Formation "Développer son API avec Node.js"
- Formation "Développer son API avec JAVA"
- Quick Reference Card « RESTful API Design »
- Article « Stratégie d'architecture API »
- Article « Node for API: Express et Hapi en pratique »
- Article « Faire son catalogue d'API »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Tour de table
- Présentation du programme de la formation : « Sécuriser et Manager son API »

L'ESSENTIEL SUR LA SÉCURISATION ET LE MANAGEMENT D'API

- API : enjeux et définition
- Sécurité
 - Types de ressources : « publiques » et « privées »
 - Les principes : Throttling, DOS, Authentication, Authorization, Accounting
 - Mécanismes de sécurisation : API_KEY, OAuth2, OpenID Connect
- Portail développeur
 - Exemples des Géants du Web
 - Les fonctionnalités essentielles : enrolment, documentation, interface Try-It, support (FAQ, Forum), etc.
- Console de supervision
 - Les fonctionnalités : habilitation des développeurs et de leurs applications, statistiques d'usage, quotas/throttling, reporting
- Panorama des solutions d'API Management du marché

SÉCURISER VOS RESSOURCES VIA UNE APP_KEY ET OAUTH2

- Sécurisation de vos ressources publiques par une API_KEY avec une solution d'API Management
- Sécurisation de vos ressources privées par OAuth2 avec une solution d'API Management

GESTION DE L'AUTHENTIFICATION

- Mire de login
- Récupération de l'identité de l'utilisateur

GESTION DES HABILITATIONS

- Gestion des habilitations de l'utilisateur connecté via les scopes OAuth2

Jour 2

MISE EN PLACE D'UN PORTAIL DÉVELOPPEUR

- Mettre en place la documentation publique de votre API
- Interfaces Try-It
- Enrôlement des consommateurs de votre API

MISE EN PLACE D'UN PORTAIL D'API MANAGEMENT

- Création de profils d'utilisateurs et des habilitations
- Reporting et statistiques d'usage
- Gestion des quotas

MISE EN ŒUVRE D'OPENID CONNECT

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

KONG : manager, superviser et sécuriser vos APIs

DESCRIPTION

Depuis quelques années, les APIs sont au cœur des enjeux informatiques des organisations contraintes bien souvent, pour se démarquer, d'innover à un rythme soutenu et d'ouvrir leur SI à des acteurs extérieurs. Les APIs modernes permettent d'atteindre de nouveaux publics et avec elles, les modèles de développement et de déploiement d'applications ont radicalement changé.

La plateforme KONG offre ainsi une architecture évolutive ainsi qu'une gamme de services étendue (authentification, supervision, mise en cache, journalisation, etc.) permettant à vos développeurs de ne pas avoir à les coder de façon répétée.

Cette formation vous plongera au cœur du sujet de l'API management au travers de KONG. L'objectif sera de parcourir le sujet en se confrontant à des cas concrets d'implémentation. Installation, configuration et développement de plugins rythmeront cette session.

A l'issue de cette formation, vous serez en mesure de mettre en place KONG pour sécuriser et manager une API selon les bonnes pratiques d'architecture. Cette formation est basée sur des retours d'expériences et des cas d'utilisation vus en mission chez nos clients.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir l'API Management avec KONG

Exposer ses APIs dans KONG

Sécuriser ses APIs dans KONG

Savoir mettre en œuvre les différents cas d'usage : console d'administration, statistiques d'usage, quotas, etc.

Développer un plugin dans KONG

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Technical leader

Ops

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base du web (HTTP, HTML, URI) et d'un langage de programmation.
- Avoir suivi une des formations suivantes : "API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaire (APIS1)" ou "API : Manager et sécuriser son API (APISM)"

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience des formateurs, complétés de travaux

Stage pratique en présentiel
API

Code :
AKONG

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

14 - 15 juin 2021
À distance / 1 680 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

pratiques et de mises en situation.

Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide des technologies et outils standards de l'écosystème open source API et de la solution d'API Management KONG.

La formation est orientée "API craftsmanship" et met l'accent sur les compétences en développement des développeurs.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Refcard "API SECURITY PRINCIPLES "
- Refcard "API ARCHITECTURE STRATEGY "
- Toutes nos formations autour des pratiques de développement d'une API
- Formation "API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires " (SAPI1)
- Formation "Sécuriser et Manager son API " (APISM)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation croisée et attentes des participants
- Déroulement de la session

API MANAGEMENT LES GRANDS PRINCIPES

KONG

- Présentation du produit
- Architecture (administration, exposition)
- API de référence
- Cas pratique : « Installation et configuration basique »
- Les typologies de plugins

CONFIGURATION DE BASE

- Les services
- Le routage
- Clé d'API et gestion de quotas
- Cas pratique : « Développer votre premier plugin »

Jour 2

CONFIGURATION AVANCÉE

- Sécuriser vos APIs
- OAuth 2.0

OPENID CONNECT

- Cas pratique : « Sécuriser vos APIs avec KONG »
- Les plugins spécifiques
- Transformations
- Monitorer vos APIs
- Proxy caching
- Cas pratique : « Remonter les logs dans un ELK »

CLÔTURE

- Retour d'expérience
- Questions/Réponses
- Évaluation de la session

Développer des microservices REST

Architecture REST - Sécurité et microgateway

DESCRIPTION

Depuis quelques années, de nombreuses entreprises désireuses de pouvoir bâtir de nouvelles applications front sur différents devices et d'ouvrir leur système d'information nous sollicitent pour les aider à construire leur API. Les problématiques de sécurisation et de management d'API sont devenues incontournables au sein des entreprises.

Le style d'architecture REST est aujourd'hui partout et apporte une nouvelle façon de bâtir des applications en permettant leur découpage, très souvent mal compris et mal implémenté, en plusieurs petites applications indépendantes.

L'objectif de cette formation est de vous donner les clés de la réussite pour vous permettre d'engager des chantiers de refonte de vos applications monolithes existantes ou de construire vos nouvelles applications sur ce style d'architecture en évitant les pièges.

Nous appuyant sur une approche pragmatique, nous vous proposerons de balayer la théorie, de tester par l'implémentation les possibles usages d'une telle architecture. Enfin, vous bénéficierez d'un apprentissage vous permettant de mieux gouverner de telles applications dans le futur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Concevoir des applications microservices

Sensibiliser aux contraintes dans une architecture microservices et savoir les résoudre

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Technical leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base du web (HTTP, HTML, URI) et du langage Java
- Avoir développé une ou plusieurs API REST
- Avoir suivi la formation "API : Manager et sécuriser son API" (APISM) est recommandé

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide des technologies et outils standards de l'écosystème open source API.

La formation est orientée "API craftsmanship" et met l'accent sur les compétences en développement d'API REST.

Stage pratique en présentiel

API

Code :

MREST

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

10%

Cas pratiques :

80%

Échanges d'expérience :

10%

Sessions à venir :

20 - 21 mai 2021

Paris / 1 680 eur

18 - 19 nov. 2021

Paris / 1 680 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Refcard "API SECURITY PRINCIPLES "
- Refcard "API ARCHITECTURE STRATEGY "
- Toutes nos formations autour des pratiques de développement d'une API
- Formation "API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires " (SAPI1)
- Formation "Sécuriser et Manager son API " (APISM)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation croisée et attentes des participants
- Déroulement de la session

DOULEURS DES MONOLITHES ET PROMESSES DES MICROSERVICES

- L'architecture monolithique et ses limites
- L'architecture microservices et ses concepts clés et les pièges à éviter

IMPACTS DES MICROSERVICES

- Build des APIs
- Organisation agile
- DevOPS

STRATÉGIE

- Découpage d'un monolithe et de la bonne taille du microservice
- Les bonnes pratiques pour éviter le sur design
- Cas pratique : "Découper un monolithe"
- Domain Driven Design
- Cas pratique : "Dessiner votre microservice en sous-domaines applicatifs"

Jour 2

DANS LE CŒUR D'UN MICROSERVICE

- API
- CQRS
- Data management
- Découvrabilité des services
- Cas pratique : "Construire une application microservices"

LES MICRO GATEWAY POUR LA SÉCURITÉ

- Cas pratique : "Sécuriser votre API avec une microgateway"

AUDITABILITÉ ET GESTION DES PANNES

- Tolérance à la panne
- Circuit breakers
- Théorème de CAP et reprise d'erreur

ARCHITECTURE ASYNCHRONE

- Message et événements

GOUVERNANCE

- Organisation des équipes de développement

- Cycle de vie
- Impacts à l'échelle

CLÔTURE

- Retour d'expérience
- Questions/Réponses
- Évaluation de la session

Développer son API avec Node.js

DESCRIPTION

Aujourd'hui, le consommateur est mobile, connecté en tout temps et en tout lieu. Face à cet enjeu, de nombreuses entreprises, désireuses de pouvoir bâtir rapidement de nouvelles applications front-end sur différents devices et d'ouvrir leur système d'information, nous sollicitent pour les aider à construire leur API.

Cette formation présente la vision d'OCTO Technology sur les APIs et vise à partager notre savoir-faire acquis ces dernières années en réalisant plusieurs APIs en Node.js pour nos clients.

Depuis son lancement en 2009, Node.js connaît en effet une popularité croissante notamment auprès de grands acteurs du web (Walmart, Paypal, LinkedIn ou encore Yahoo!). L'approche réactive et la performance qu'elle entraîne, doublée d'une plateforme bien construite et soutenue par une forte communauté open source font de Node un très bon choix pour la réalisation d'une API RESTful.

A l'issue de cette formation, vous serez en mesure de réaliser une API en Node.js, de la concevoir et de la développer selon les bonnes pratiques et les standards, en vous appuyant sur les patterns utilisés par les Géants du Web.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser le design d'une API RESTful

Développer votre API ex-nihilo en Node.js

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Chef de projets Web/Node.js

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base du Web (HTTP, HTML, URI)
- Connaissance du langage Javascript
- Avoir lu la Refcard RESTful API Design
- Avoir suivi le séminaire "API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire" (SAPI1) est recommandé

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide de technologies et outils standards de l'écosystème Node.js.

La formation est orientée « API craftsmanship » et met l'accent sur les compétences de codage des développeurs. Elle repose notamment sur le principe du développement dirigé par les tests (TDD : Test Driven Development).

Une application front SPA vous sera donnée : vous devrez développer l'API

Stage pratique en présentiel API

Code :
ANODE

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

10 - 11 juin 2021

À distance / 1 680 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

sur laquelle elle repose.

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud est réalisée systématiquement en fin de session.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation " API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire "
- Formation "Développer son API avec JAVA"
- Formation "Développer son API avec PHP"
- Formation "Sécuriser et Manager son API"
- Quick Reference Card « RESTful API Design »
- Article « Stratégie d'architecture API »
- Article « Node for API: Express et Hapi en pratique »
- Article « Faire son catalogue d'API »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Tour de table
- Présentation du programme de la formation : « Développer son API avec Node.js »

API : L'ESSENTIEL

- API : enjeux et définition
 - API Design
 - La DX (Developer eXperience) et le TTFAC (Time To First API Call)
 - Granularité
 - REST pragmatique vs RESTful
- Architecture
 - SOAP vs REST
 - WOA (Web-Oriented Architecture)
 - Façade API vs Microservices
- Gouvernance
- NODE.JS : L'ESSENTIEL
 - Npm
 - Modules
 - Asynchronous callbacks, async/await, promises
 - Http server
 - Errors
 - Code organization
- DESIGNER VOTRE API À PARTIR D'UN USE-CASE MÉTIER
 - Concepts clés
 - URIs
 - Query strings
- ÉCRITURE DES TESTS D'API AUTOMATISÉS
 - TDR (Test-Driven Requirements) avec Cucumber et API Blueprint

Jour 2

1. DÉVELOPPEMENT DE RESSOURCES RESTFUL AVEC NODE.JS

- 1. Server
 - Endpoints
 - Routes
 - Handlers
 - Filters
 - Query
 - Parameters
 - Payload
 - Status response
- CONCEPTS AVANCÉS
 - HATEOAS (Hypertext As The Engine Of Application State)
 - Microservices

- Gestion des erreurs
- Validation d'input
- Swagger
- Logs
- Cors
- Optimisations
- Monitoring
- MISE EN PRODUCTION SUR PAAS
- BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

Développer son API avec Java

DESCRIPTION

Aujourd'hui, le consommateur est mobile, connecté en tout lieu et en permanence. Face à cet enjeu, de nombreuses entreprises, désireuses de pouvoir bâtir rapidement de nouvelles applications front-end sur différents devices et d'ouvrir leur système d'information, nous sollicitent pour les aider à construire leur API.

Cette formation présente la vision d'OCTO Technology sur les APIs et vise à partager notre savoir-faire acquis ces dernières années en réalisant plusieurs APIs en Java (actuellement l'un des langages les plus populaires en entreprise) avec le framework Spring, le leader des conteneurs légers.

A l'issue de cette formation, vous serez en mesure de réaliser une API en Java, de la concevoir et de la développer selon les bonnes pratiques et les standards, en vous appuyant sur les patterns utilisés par les Géants du Web.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser le design d'une API RESTful

Développer votre API ex-nihilo en Java 8, Spring Boot / MongoDB / PaaS Heroku

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Chef de projet Web/JAVA

Technical Leader

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de base du Web (HTTP, HTML, URI) et du langage Java
- Avoir lu la Refcard RESTful API Design
- Avoir suivi le séminaire "API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire" (SAPI1) est recommandé

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide de technologies et outils standards de l'écosystème Java.

La formation est orientée « API craftsmanship » et met l'accent sur les compétences de codage des développeurs. Elle repose notamment sur le principe du développement dirigé par les tests (TDD : Test Driven Development).

Une application front SPA vous sera donnée : vous devrez développer l'API sur laquelle elle repose.

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Stage pratique en présentiel
API

Code :
AJAVA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés qui ont déployé de nombreuses API en production et reconnus par leurs pairs.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation " API : ouvrir son SI & développer son modèle d'affaire "
- Formation "Développer son API avec Node.js"
- Formation "Développer son API avec PHP"
- Formation "Sécuriser et Manager son API"
- Quick Reference Card « RESTful API Design »
- Article « Stratégie d'architecture API »
- Article « Node for API: Express et Hapi en pratique »
- Article « Faire son catalogue d'API »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Tour de table
- Présentation du programme de la formation : réaliser votre API avec Spring Boot

API : L'ESSENTIEL

- API : enjeux et définition
 - API Design
 - La DX (Developer eXperience) et le TTFAC (Time To First API Call)
 - Granularité
 - REST pragmatique vs RESTful
- Architecture
 - SOAP vs REST
 - WOA (Web-Oriented Architecture)
 - Façade API vs Microservices
- Gouvernance

JAVA : L'ESSENTIEL

- Environnement de développement : l'essentiel pour travailler
- Spring Boot
- Maven
- JSR-311 (JAX-RS) : jersey
- MongoDB
- Heroku

DESIGNER VOTRE API À PARTIR D'UN USE-CASE MÉTIER

- Concevoir votre API à partir d'un véritable cas d'usage
- Mise en pratique des principaux concepts et patterns inhérents aux API REST
 - CRUD
 - Filtrage
 - Recherche
 - Gestion des erreurs
 - Traitements batchs
 - Caching
 - Sécurité : API Key, OAuth2, OpenID Connect
 - CORS
 - Documentation swagger

DÉVELOPPEMENT DES RESSOURCES RESTFUL AVEC SPRING BOOT

- Route et endpoints
- Handlers
- Filters
- Query
- Parameters
- Payload

- Status response

Jour 2

1. ÉCRITURE DES TESTS D'API AUTOMATISÉS

- 1. JUnit
 - Rest-Assured
 - TDR (Test-Driven Requirements) avec Cucumber
 - Dredd
 - Mockito
- CONCEPTS AVANCÉS
 - HATEOAS (Hypertext As The Engine Of Application State)
 - Microservices
 - Circuit breaker
 - Asynchronisme
 - Optimisations Java
 - Monitoring

MISE EN PRODUCTION SUR PAAS

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION



BLOCKCHAIN

NEW *Masterclass Blockchain Tezos*

Développer des smart contracts

DESCRIPTION

Le Tezos est une crypto monnaie et une plateforme Blockchain de protocoles de registres décentralisés pour le développement de contrats intelligents ou smart contracts. La plateforme Tezos a été développée dans le langage fonctionnel OCaml principalement utilisé dans le domaine de la recherche, et connu pour sa fiabilité et sa capacité à écrire des programmes informatiques proches des formules de la logique mathématique.

Cette formation vous guidera jusqu'au développement de smart contracts sur la Blockchain Tezos. A travers des exercices concrets, vous apprendrez à préparer un environnement, mais aussi à faire tourner un nœud de blockchain, développer / tester / déployer / interagir avec des smart contracts. A la fin de cette session, vous aurez une compréhension solide de Ligo, et de comment faire des smart contracts Tezos, des notions de Michelson et de programmations fonctionnelles. A travers nos mises en pratique, vous saurez construire des architectures de contrats répondant aux divers besoins fonctionnels.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Appréhender les concepts de la Blockchain Tezos
- Modéliser et créer un smart contract en Ligo
- Mettre en place les tests unitaires sur un smart contract
- Déployer un smart contract avec Michelson
- Interagir avec un smart contract déployé
- S'approprier des patterns simples de smart contracts

PUBLIC CIBLE

- Développeur
- Architecte
- Ingénieur concepteur

PRÉ-REQUIS

- Connaissances de l'environnement Linux (ssh, bash)
- Connaissance d'un langage de programmation
- Avoir suivi le module "[R]évolution Blockchain" (SBLOC) ou disposer de connaissances équivalentes
- Notions de programmation fonctionnelle (en option)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, complétés de travaux pratiques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

**Séminaire en présentiel
BLOCKCHAIN**

Code :
TEZ01

Durée :
4 jours (28 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
70%

Sessions à venir :

4 - 7 oct. 2021
Paris / 2 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Tezos gitlab
- Tezos stack exchange
- Ligolang
- Michelson
- Nomadic labs blog
- Site de la Tezos Academy
- Blog OCTO Talks "Tezos ecosystem – October 2019"
- Blog OCTO Talks "Tezos, une blockchain auto-évolutive"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

BLOCKCHAIN : LES BASES DE LA DÉCENTRALISATION

- Introduction
- Consensus
- Historique

BLOCKCHAIN TEZOS

- Historique
- Architecture
- Enjeux
- Gouvernance en chaîne
- Discussion vérification formelle

BLOCKCHAIN TEZOS : INTERACTIONS

- Installation
- Lancement d'un noeud
- Outil de ligne de commande
- Interactions par http
- Mise en pratique : «Noeud sandbox et transactions»

MICHELSON

- Smart contract (paramètres, storage, code)
- Langage et commandes
- Point d'accès
- Typage
- Mise en pratique : «Exécution d'un exemple simple »

Jour 2

LIGOLANG (PASCALIGO)

- Les base de la programmation fonctionnelle
- Langage
- Storage
- Entrypoint
- Transaction
- Outil transpilation
- Mise en pratique : «Counter smart contract»
- Simulation d'un smart contract Ligo

TESTS UNITAIRES

- Mise en place / Utilisation pyTezos
- Paramètres d'appel et storage
- Gestion des exceptions
- Mise en pratique : « Counter smart contract »

DÉPLOIEMENT DE SMART CONTRACT

- Préparation des paramètres et storage
- Comptes et faucet
- Simulation du déploiement et gaz
- Déploiement / baking
- Mise en pratique : « Premier déploiement »

INVOCATION DE SMART CONTRACT

- Préparation des paramètres d'invocation
- Exécution
- Mise en pratique : « Invocation et accès au storage »

Jour 3

LIGOLANG (PART 2)

- Bonnes pratiques
- Mise en pratique : « smart contrat de Vote »
- Fonction anonyme

INTRODUCTION À LA VÉRIFICATION FORMELLE AVEC TEZOS

- Coq et Mi-cho-coq
- Démarche et modélisation
- Exemple Vote

INTRODUCTION À LA LIBRAIRIE SMARTPY

- Présentation de SmartPy
- Exemple de code

Jour 4

PATTERN DE SMART CONTRACT

- Mise en pratique : « Multisig »
- Mise en pratique : « Proxy »
- Interactions entre smart contracts et « polymorphism »

Développer des applications Blockchain avec Ethereum

DESCRIPTION

La Blockchain a le vent en poupe. Elle est le sujet de nombreux articles et conférences, mais ils restent très théoriques. Cette formation vous permettra d'entrer dans le concret par le code, en développant et déployant une première application décentralisée (DApp) sur la blockchain Ethereum, en utilisant le langage Solidity et le framework Truffle.

A travers des exercices concrets, vous apprendrez à installer, configurer et utiliser des outils pour écrire et tester des applications sur Ethereum. A la fin de cette formation, vous aurez une compréhension solide du fonctionnement des smart contracts, et à travers nos mises en pratique, vous saurez concevoir, développer et déployer tout le cycle de vie d'une DApp sur Ethereum.

Nul besoin d'être un expert de la Blockchain. Vous devrez juste avoir de l'expérience en développement logiciel. En participant à cette formation, vous augmenterez vos compétences, pour ainsi être un acteur de la révolution Blockchain.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Développer des DApp avec Solidity, Truffle et Node.js

Appliquer les best practices de développement de smart contracts et leur optimisation

Mettre en œuvre une démarche de qualité avec des développements pilotés par des tests

Déployer et monitorer une application Ethereum

PUBLIC CIBLE

Développeur

Architecte

Technical Leader

Chef de projet

PRÉ-REQUIS

- Connaissances des principes et bases techniques de la Blockchain
- Connaissance du langage JavaScript

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation axée sur la pratique, tout au long de laquelle les participants développent une application décentralisée, jusqu'à son déploiement sur le Test Network.

Chaque étape est ponctuée de points théoriques sur les différents aspects de l'écosystème Ethereum.

Les travaux pratiques sont réalisés à l'aide de technologies et outils standards de l'écosystème Node.js.

Durant la formation, seront utilisés les principes du développement dirigé par les tests (Test Driven Development).

Stage pratique en présentiel
BLOCKCHAIN

Code :
EBLOC

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Tarif & dates intra :
Sur demande

Une application front sera fournie, qui servira de base pour développer une DApp (Decentralized Application).

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "La révolution Blockchain"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Tour de table
- Présentation du contenu de la formation

ETHEREUM : L'ESSENTIEL

- Les concepts
- Les composants principaux
- La gouvernance

SÉCURITÉ - LES BASES ALGORITHMIQUES

- Fonction de hachage
- Arbre de Merkle
- Cryptographie asymétrique

DÉVELOPPER DES APPLICATIONS SUR ETHEREUM

- DApp
- Smart Contract
- EVM
- Le langage Solidity

LES OUTILS

- Truffle Suite
- Installation et prise en main
- Écriture d'une première application

Jour 2

SMART CONTRACT - BEST PRACTICES

- Pratique de test
- Gas, Gas limit, Gas price et optimisation du code
- Failles de sécurité

DÉVELOPPEMENT D'UNE SECONDE APPLICATION

- Vue d'ensemble
- Mise en place
- Itérations en pair programming

MISE EN PRODUCTION

- Réseau interne
- Testnet
- Monitoring

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

EXCLU *Développer des applications Blockchain avec Corda*

Formation officielle "Corda Developer Certification"

DESCRIPTION

Corda est une plateforme Open Source majoritairement développée par l'entreprise R3, qui supporte un consortium de plus de 200 acteurs de la finance. Pensée par et pour les institutions financières, cette plateforme se veut néanmoins agnostique en proposant un framework qui s'adapte à n'importe quel secteur d'activité. R3 souhaite créer un réseau décentralisé mondial où les entreprises collaborent de manière efficiente.

Cette formation officielle fournit aux développeurs les compétences clés nécessaires pour développer des applications distribuées sur la plateforme Corda. À la fin de la session, les participants pourront développer des CorDapps (applications sur Corda), et seront en mesure d'appréhender les aspects de sécurité, de conception du réseau et d'autres aspects clés de l'architecture de Corda.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir l'architecture de Corda
Mettre en place un réseau Corda
Développer des applications sur Corda
Implémenter un cas d'usage sur Corda

PUBLIC CIBLE

Développeur
Architecte
Administrateur

PRÉ-REQUIS

- Capacité de programmation intermédiaire en Java ou équivalent.
- Aucune connaissance préalable des "distributed ledgers" ou des blockchains n'est nécessaire.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Cette formation permet de préparer l'examen associé au titre de "Corda Developer Certification".

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des

Stage pratique en présentiel BLOCKCHAIN

Code :
CORDA

Durée :
2 jours (14 heures)

Certification :
180 € HT

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

12 - 13 juil. 2021
Paris / 1 680 eur

25 - 26 nov. 2021
Paris / 1 680 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article « Blockchain de consortium, Corda ou Fabric ? » (partie 1)
- Article « Blockchain de consortium, Corda ou Fabric ? » (partie 2)
- Article « Distributed Ledgers & Blockchain... Où en est-on ? »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À CORDA

- La genèse de Corda
- Concepts clés
- Le registre distribué Corda
- Les états
- Les transactions
- Les contrats
- Les commandes
- L'horodatage
- Les pièces jointes
- Les « Flow »
- Le consensus
- Le notaire
- Les oracles
- Le nœud Corda et les Cordapps
- Le réseau Corda

ENVIRONNEMENT DE DÉVELOPPEMENT

LES ÉTATS

- Présentation des états
- Mises en pratique
 - Les champs
 - Les participants
 - L'héritage

LES CONTRATS

- Présentation des contrats
- Mise en pratique
 - Une commande simple
 - Les contraintes
 - Une commande plus complexe

LES TRANSACTIONS

Jour 2

LES « FLOW »

- Présentations des « Flows »
- Mise en pratique
 - Premier test
 - Signer une transaction
 - Vérifier une transaction

- La signature de la contrepartie
- Finaliser une transaction

LE NŒUD CORDA

- Présentation du nœud Corda
- Les services associés
- Interagir avec un nœud
- Mise en pratique
 - Configurer un nœud
 - Déployer un nœud
 - Lancer un nœud

API ET PLUGINS

LES OUTILS CORDA

- L'explorateur de nœuds
- Simulateur de réseau
- Une architecture hautement disponible avec AWS

EXCLU Adopter une stratégie Blockchain pour les secteurs du luxe, de la mode et du sport

Evaluer et lancer un projet Blockchain

DESCRIPTION

Introduit en 2009 par les crypto-monnaies, la blockchain a connu une évolution rapide et rebondissante. Les impacts de cette nouvelle technologie vont aujourd'hui bien au-delà du monde financier. Ils couvrent désormais d'autres industries, en particulier celles du luxe, du sport et de la mode / fashion tech.

La blockchain est en mesure d'apporter des éléments de réponses aux problématiques majeures que rencontrent les acteurs sur ces marchés. Confrontés aux problématiques de la contrefaçon, du grey market et de la traçabilité, les grands acteurs du luxe et de la mode doivent accompagner la transition vers un nouveau modèle. En effet :

> 7% du marché du luxe disparaît annuellement, cannibalisé par le marché parallèle de la contrefaçon. Ce sont 11 milliards de CA pour les seules marques de luxe françaises et 60 milliards de CA au monde.

> Une prise de conscience de la part des consommateurs qui sont devenus acteurs du mieux consommer. Ainsi, l'activité (marché) de la seconde main va progresser plus vite que le business classique dans les dix prochaines années. Ceci se vérifie sur tous les canaux de distribution : du luxe à la fast-fashion. Ainsi, le luxe revisité en seconde main est estimé à 36 milliards d'ici 2021 avec une croissance annuelle de 12% vs 3% pour les produits classiques

> 75% des millenials réclament de la transparence et souhaitent connaître comment les produits "Mode et Luxe" achetés ont été fabriqués. Les marques qui ont apporté ces réponses ont vu leur CA doubler.

Durant cette formation, nous vous proposons de creuser vos problématiques et de vous aider à évaluer l'opportunité d'un projet blockchain pour votre entreprise. Vous étudierez à votre échelle comment déployer et mettre en place une solution blockchain pour répondre à une problématique business interne que vous souhaitez résoudre.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'acculturer à la Blockchain et découvrir les fondamentaux de la technologie
Évaluer l'impact de la Blockchain dans le secteur du luxe, de la mode et du sport

Identifier les clés d'arbitrages sur la pertinence d'un projet Blockchain

Analyser la proposition de valeur de la Blockchain sur son secteur d'activité

Appréhender et expérimenter les fondements d'une stratégie de déploiement Blockchain

PUBLIC CIBLE

Cette formation est dédiée à des cadres dirigeants, managers, qui souhaitent

Stage pratique en présentiel
BLOCKCHAIN

Code :
CBLOC

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Tarif & dates intra :
Sur demande

prendre position par rapport à la blockchain dans le monde du luxe.

C-Levels (CEO, CFO, CMO, CHO, CDO, COO, CIO, CTO)

Direction Innovation, juridique, marketing, communication, sustainability, RSE

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Cours assuré par un binôme composé d'un expert blockchain et d'un expert métier externe.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "[R]évolution Blockchain" (SBLOC)
- Article "Blockchain: Une introduction technique"
- Article "La blockchain : au-delà du Produit Minimum Viable (MVP), l'Écosystème Minimum Viable (MVE)"
- Compte-rendu "Matinale Blockchain, S'orienter dans la désorientation"
- Article "Secteur du luxe et technologie Blockchain : simple effet de mode ?"

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

INTRODUCTION

- Présentation des participants et recueil des attentes
- Regards croisés Fashion Tech et Blockchain

COMPRENDRE POUR DÉCIDER : LES CONCEPTS CLÉS TECHNOLOGIQUES

- Les fondamentaux de la blockchain
 - Panorama des acteurs de la Blockchain : développeurs, validateurs et utilisateurs
 - Les trois types de blockchain : publique, privée et hybride
 - Token et crypto-économie
 - Smart contracts
 - Algorithmes de consensus : proof of work et proof of stake
- Présentation des différents macro cas d'usage de la Blockchain et de leur valeur ajoutée comparée à l'existant
 - Traçabilité
 - Transfert de valeur
 - Nouveaux business modèles
- Mise en perspective des limitations de la blockchain
 - Limitations technologiques
 - Challenges de gouvernance et économique
 - Flou juridique
 - La blockchain desservie par son succès

LA FASHION TECH

- Challenges de l'industrie et nouveaux besoins des consommateurs
- Réponses de la blockchain dans la fashion tech

REGARD CRITIQUE CAS D'USAGE

- Panorama des solutions et leurs promesses dans la fashion tech
 - Regards critiques sur deux ou trois études de cas

DÉMARCHE BLOCKCHAIN OCTO

- Identification et évaluation du cas d'usage
- Du Proof of Ecosystem (POE) au Minimum Viable Ecosystem (MVE)
- Choix technologique

ATELIER "BLOCKCHAIN DESIGN"

- Évaluer l'éligibilité de la Blockchain pour un cas d'usage fictif dans la fashion tech et identifier les gains attendus
- Définir son écosystème minimum viable (MVE) et son modèle de gouvernance
- Appréhender les modalités d'implémentation et définir une stratégie de déploiement

CLÔTURE ET TAKE-AWAY

- Bilan d'apprentissage et feedbacks formation

- Plan d'actions individuel
- Partage du lexique Blockchain et des supports de la formation



CLOUD NATIVE

Concevoir et développer une application Cloud Native avec Spring

Appliquer les bonnes pratiques de TDD et de Devops

DESCRIPTION

Spring est aujourd'hui la plateforme la plus utilisée pour les applications d'entreprises écrites en java. Les derniers modules tels que spring config et spring cloud offrent tous deux les outils pour une application cloud ready.

Tout au long de cette formation, vous découvrirez comment manipuler les concepts de base de la programmation java avec spring : maven, injection de dépendance, contrôleurs, templates jdbc. Le troisième jour abordera les concepts de déploiement cloud ready.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir Les caractéristiques du framework
Mettre en œuvre une architecture modulaire et cloud ready
Tester unitairement et de bout en bout son application

PUBLIC CIBLE

Développeur

PRÉ-REQUIS

- Être à l'aise dans la pratique d'un langage objet

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel
CLOUD NATIVE

Code :
JAVSP

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
10%

Cas pratiques :
80%

Échanges d'expérience :
10%

Tarif & dates intra :
Sur demande

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'architecture d'une application web cloud ready
- Architecture logicielle et périmètre d'utilisation du langage java

CHAPITRE 1 : COMPILATION ET PACKAGING EN JAVA

- Le compilateur et les .class
- Le classpath
- Développement d'un mini-serveur
- Les fichiers .jar, les notions de librairies et frameworks

CHAPITRE 2 : MAVEN

- Le fichier pom.xml
- Les dépendances
- Le plugin Apache Maven Compiler

CHAPITRE 3 : TDD ET INJECTION DE DEPENDANCES

- Les tests unitaires
- La notion d'interface
- Développement, tests unitaires JUnit pour expérimenter l'injection de dépendance

CHAPITRE 4 : SPRING CORE

- La notion d'application context
- La notion de fichier de configuration
- La notion d'annotations
- Refactoring du code précédent de façon à utiliser Spring

JOUR 2

CHAPITRE 5 : SPRING DATA

- Rappel sur les bases de données relationnelles
- Présentation de MySQL et de sa version AWS : RDS
- Le concept de JDBC template
- Développement d'une couche de stockage
- Les tests d'intégration avec la base H2

CHAPITRE 6 : SPRING BOOT

- Spring Boot vs Spring Framework, quelles différences ?
- La classes AutoConfiguration et SpringBootApplication
- De nouveaux outils pour simplifier les tests
- Refactoring du code précédent pour tirer partie de Spring Boot

CHAPITRE 7 : SPRING WEB

- Rappel de conception d'API
- Les notions de contrôleurs et de route
- Les tests d'intégration
- Développement d'une API REST

JOUR 3

CHAPITRE 8 : LE DEPLOIEMENT SUR UN ENVIRONNEMENT D'INTEGRATION

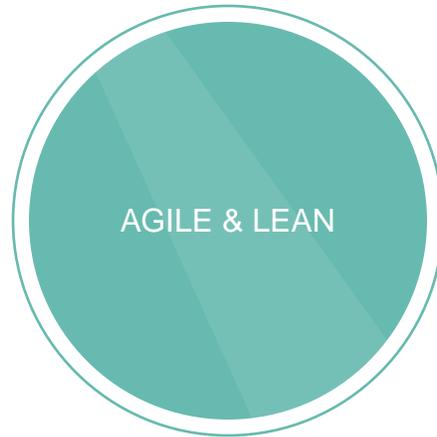
- Gérer l'évolution de son schéma de données avec flyway
- Les notions de Placeholder, de properties, de profile
- La notion d'environnement
- Configuration d'un environnement avec la base H2 et d'un environnement avec la base PostgreSQL

CHAPITRE 9 : UN PREMIER PATTERN CLOUD READY : LE CIRCUIT BREAKER

- Les twelve factor app
- Le pattern circuit breaker
- Mise en place du circuit breaker sur la connexion à la base de données

CHAPITRE 10 : LE DEPLOIEMENT SUR LE CLOUD (OPTIONNEL)

- La plateforme de PaaS Beanstalk
- Déploiement de l'application sur la plateforme beanstalk
- Le concept de load balancing et sa configuration



DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Découvrir les démarches agiles et la culture agile

DESCRIPTION

Les méthodes agiles ont le vent en poupe. Chacun d'entre nous sait ce que c'est, et si ce n'est pas encore le cas pour vous, il y a pléthore d'ouvrages et de ressources en ligne permettant cela. Comprendre l'agilité c'est donc possible et facilement accessible. Entrevoir et comprendre comment, par les méthodes agiles, agir pour améliorer son contexte de travail, le travail en équipe et les modes de fonctionnement de son organisation est une affaire autrement plus compliquée et parfois bien plus périlleuse.

Cette formation vous permettra de passer de la tête au corps, du savoir au savoir en action afin de toucher au plus près et de manière holistique ce que sont profondément les démarches agiles. Elle vous conduira à avoir une position plus juste sur ce qu'elles sont et surtout ce qu'elles peuvent vous apporter dans la singularité de votre style et de votre contexte.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les fondements théoriques et éthiques de l'agilité
Être capable de naviguer et d'approfondir seul dans l'écosystème agile (rôles, activités et interactions)

Se positionner vis à vis de l'agilité et savoir en parler

Identifier les bonnes pratiques et outils de l'agilité

Définir les premières actions à mettre en place pour devenir plus agile

PUBLIC CIBLE

Chef de projet

Responsable d'équipe

Equipe MOA

Développeur

Architecte

Responsable technique

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative où l'essentiel du temps passé consiste à simuler des situations de projets, des exercices de groupe ainsi qu'à construire du savoir par des débriefings.

Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratiques, brainstorming, exemples des cas pratiques de la vie de consultant, questions / réponses.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Code :
AGIMA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
75%

Sessions à venir :

3 - 4 juin 2021

À distance / 1 540 eur

6 - 7 sept. 2021

Paris / 1 540 eur

13 - 14 déc. 2021

Paris / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Adopter les bonnes pratiques de gestion de projet agile" (AGGDP)
- Formation "Animer une rétrospective projet" (AGREX)
- Formation "Le rôle de Product Owner en pratique" (AGSPO)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces : améliorer la qualité des interactions professionnelles" (FFEED)
- Formation sur demande "Faciliter un projet agile"
- Formation sur demande "Cadrer un projet agile"
- Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE

- Introduction
- Présentation croisée et attentes des participants
- Présentation des thèmes abordés au cours des deux journées
 - Principes et éléments théoriques qui fondent les démarches agiles
 - Dynamique d'un projet agile : rôles, activités et interactions
 - De l'importance de la communication
 - Les outils du cadrage, de l'expression de besoins et de l'amélioration continue

JEU DES "COCOTTES EN PAPIER"

- Simulation itérative pour découvrir les concepts structurants de l'agilité en résonance avec ce qui se passe dans le jeu et dans les contextes spécifiques des participants
- Débriefing après chaque itération

STATUT

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions

JEU DES "BALLEES"

- Simulation permettant de faire un focus sur les conséquences de la gestion de l'encours et découvrir les impacts sur la qualité, la collaboration et les résultats
- Débriefing en 3 temps

PROCÈS ET INTERACTIONS

- Exercice de découverte et présentation interactive du fonctionnement de l'agilité
 - Présentation des concepts essentiels et des différentes pratiques
 - Une vision plus concrète et dynamique d'un projet agile
- Débriefing et questions/réponses

SÉANCE DE QUESTIONS/RÉPONSES

- A partir des questions posées par les participants tout au long de la formation, le facilitateur et les autres participants proposeront des réponses issues de leurs expériences respectives dans la mise en œuvre ou dans l'accompagnement

JEU "EXPÉRIENTIEL"

- Identifier les impacts pragmatiques de la dynamique de groupe, de la difficulté de l'action collective et de l'importance de la collaboration, du rythme et de la synchronisation
- Débriefing

CLÔTURE

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions
- Présentation du programme de la deuxième journée

Jour 2

OUVERTURE

- Introduction
- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions

JEU "EXPÉRIENTIEL "

- Comprendre et détecter l'importance des "postures" dans le travail collectif pour l'alignement et la communication constructive dans la recherche de solution
- Débriefing

JEU DES "PRATIQUES AGILES "

- Découvrir au travers d'un exercice collectif en sous-groupe les principaux outils et pratiques de l'agilité
- Identifier à quelle intention ces outils correspondent-ils ?
- Savoir comment les utiliser ?
- Débriefing

PLATEAU DE RÉALISATION

- Visite ou exposition d'un plateau projet réel pour échanger et comprendre comment l'agilité se concrétise sur le terrain grâce à la mise en place des bonnes pratiques et au management visuel en mode Obeya room
- Débriefing

STATUT

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants et collecte des questions

JEU "EXPÉRIENTIEL "

- Visiter la complexité et les tenants de l'investigation "curieuse, en présence et bienveillante", posture et état d'esprit essentiel au travail collaboratif et à la communication
- Débriefing

MISE EN PRATIQUE : "LE CHANGEMENT "

- Déterminer à partir des contextes opératoires des participants les différentes stratégies de changement et d'utilisation des outils et principes vus en séance
- Permettre aux participants d'élaborer un cadre de mise en œuvre adapté à court ou moyen terme
- Définir les premières actions à mettre en place
- Débriefing

SÉANCE DE QUESTIONS / RÉPONSES

- A partir des questions posées par les participants, les intervenants proposent des réponses issues de leur expérience d'accompagnement

CLÔTURE

- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions
- Evaluation de la formation et formalités diverses

Devenir Scrum Master ou Coach Agile

DESCRIPTION

Les livres et autres sources documentaires concernant les méthodes agiles ne manquent pas. Il est aujourd'hui très facile d'acquérir les connaissances requises pour la mise en place de l'agilité dans son équipe voire son entreprise. C'est facile, mais cela ne suffit pas. S'il était possible de reproduire une recette apprise dans un livre pour changer le fonctionnement de son équipe, le monde des NTIC serait très différent, et le taux de réussite des projets informatiques également. Entrevoir et identifier comment, par les méthodes agiles, agir pour améliorer son contexte de travail, le travail en équipe et les modes de fonctionnement de son organisation, est une affaire autrement plus compliquée, et parfois bien plus périlleuse, que le fait d'appliquer une recette.

Cette formation vous permettra de passer du savoir au savoir en action afin de comprendre la dynamique d'une équipe de développement aux prises avec son premier projet agile, dans le contexte d'une organisation où cette approche n'est pas encore répandue. Elle vous permettra de faire vos premiers pas de coach agile dans un espace d'apprentissage où les erreurs sont permises et utilisées pour avancer dans sa pratique du coaching.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender le rôle spécifique du Coach Agile ou Scrum Master
Découvrir les enjeux du coaching dans un contexte de projet agile
Savoir analyser les problématiques de dynamique d'équipe
Manipuler les outils de communication d'équipe et de coaching
Identifier les pièges de la mise en place d'une méthode agile

PUBLIC CIBLE

Coach
Scrum Master
Chef de projet
Responsable d'équipe
Consultant
Facilitateur

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de la démarche agile.
- Première expérience pratique d'un projet Scrum (même en dehors d'un rôle de coach/Scrum Master).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative basée sur des jeux de rôles autour d'un cas projet.

Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratique, brainstorming, exemples des cas pratiques de la vie de consultant, questions/réponses.

PROFILS DES INTERVENANTS

Stage pratique en présentiel DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Code :
AGCOA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

17 - 18 mai 2021
À distance / 1 630 eur
2 - 3 sept. 2021
Paris / 1 630 eur
2 - 3 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Adopter les bonnes pratiques de gestion de projet agile" (AGGDP)
- Formation "Animer une rétrospective projet" (AGREX)
- Formation "Le rôle de Product Owner en pratique" (AGSPO)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces : améliorer la qualité des interactions professionnelles" (FFEED)
- Formation sur demande "Faciliter un projet agile"
- Formation sur demande "Cadrer un projet agile"
- Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE

- Introduction : posture et activités du Coach Agile
- Présentation croisée et attentes personnelles
- Votre parcours de Scrum Master

ENJEU DU COACHING AGILE

- Qu'est-ce qu'un Scrum Master ?
- Pourquoi est-ce un rôle important ?
- Exercice pratique : "Savoir décrire le rôle de Scrum Master"

RAPPEL SUR SCRUM

- Eléments de Scrum (But, process, rôles, artefacts, pratiques, etc.)
- Exercice pratique: "Scrum en 90 minutes"

CHANGER DE FOCUS

- Pensée systémique
- Changer de statut
- Une équipe pour la résolution de problèmes
- Exercice pratique : "Coacher une équipe agile" (jeux de rôle)
- Où ajouter ou limiter la diversité dans une équipe
- Comparaison Scrum Master / Chef de projet
- Exercice pratique : "Jeu des cocottes"

DEBRIEF

Jour 2

LES PIEGES DU SCRUM MASTER

- Exercice pratique : "Définir la position du Scrum Master"
- Equipe stagnante
- Antipatterns du Scrum Master
- Résistance de l'organisation
- Altérations de Scrum

TECHNIQUES ET POSTURE DU COACH

- Types de questions
- Ecoute
- Rétrospective
- Feedback
- Exercice pratique: "Dojo de coaching agile"
- Exercice pratique : "Donner et recevoir des feedbacks efficaces"

CAS D'ETUDES

- Exercice pratique : "Panique du premier sprint"
- Exercice pratique : "L'équipe apathique"
- Exercice pratique : "Micro management"
- Exercice pratique: "User stories techniques"
- Exercice pratique: "Mini contrats"

INTERFACE AVEC LA GESTION DE PROJET CLASSIQUE

- Reporting
- Communication
- Ressources humaines

BILAN ET CLOTURE DE LA SESSION

Devenir Product Owner

DESCRIPTION

Les formateurs OCTO vous accompagnent tout au long de ce module pour vous former au métier de Product Owner : connaître son rôle et ses responsabilités, les pratiques et outils associés, mais aussi savoir se positionner dans l'équipe et dans l'organisation. Elle accorde une place importante au partage d'expérience et à la mise en perspective dans le contexte des participants. Elle vous permettra ainsi d'aborder sereinement la fonction de Product Owner sur un projet Agile, que vous soyez débutant ou que vous souhaitiez vous perfectionner.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier le rôle du Product Owner

Découvrir et expérimenter les pratiques clés du Product Owner

Savoir naviguer au quotidien dans son rôle de Product Owner

Se positionner dans l'équipe et dans l'organisation en tant que Product Owner

PUBLIC CIBLE

Aspirant Product Owner

Chef de projet MOE / MOA intéressé par le rôle de Product Owner

Analyste fonctionnel

Responsable fonctionnel

Directeur de produit

PRÉ-REQUIS

- Connaissances basiques des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation constituée principalement de travaux pratiques et d'ateliers avec des apports théoriques complémentaires, des retours d'expérience pratiques du formateur, et des échanges sur les contextes des participants.

Les futurs Product Owners seront ainsi opérationnels tant sur la technique que sur l'organisation de leur travail et sauront adapter leur comportement à leurs équipes.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs

Stage pratique en présentiel DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Code :
AGSPO

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

21 - 22 juin 2021

À distance / 1 540 eur

15 - 16 nov. 2021

Paris / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation "Adopter les bonnes pratiques de gestion de projet agile" (AGGDP)
- Formation "Animer une rétrospective projet" (AGREX)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces : améliorer la qualité des interactions professionnelles" (FFEED)
- Formation sur demande "Faciliter un projet agile"
- Formation sur demande "Cadrer un projet agile"
- Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'agenda
- Présentation croisée et attentes des participants

INTRODUCTION AU RÔLE DE PRODUCT OWNER

- Définition émergente et participative du rôle de Product Owner
- Outil : checklist du rôle de Product Owner
 - Les activités correspondantes sont détaillées tout au long de la session

CADRAGE AGILE (1) : VISION PRODUIT

- Atelier "Vision"
 - Exemples d'ateliers pour établir la Vision Produit (Vision par le cadran, Product Box, etc.) et mise en pratique sur un des formats

CADRAGE AGILE (2) : STORY MAP ET ROAD MAP

- Travaux pratiques : déclinaison de la Vision Produit en Story Map puis Road Map
 - En partant de la Vision Produit élaborée précédemment, les participants construisent la Story Map et la Road Map

USER STORIES : DE LA THÉORIE À LA PRATIQUE

- Savoir définir les User Stories, les découper, les formaliser
- Atelier "Ecriture de User Stories"
 - Des outils sont fournis aux participants pendant la session

BILAN DE LA JOURNÉE

- Questions – Réponses
- Débrief et conclusion de la journée

Jour 2

OUVERTURE DE LA JOURNÉE

- Revue des acquis et des attentes
- Jeu d'éveil pédagogique

FOCUS SUR LES TESTS : VERS LES SPÉCIFICATIONS EXÉCUTABLES

- Vision des Tests en Agile : Le Product Owner et les tests
- Atelier "Spécifications exécutables"
 - Avec un outil proposé par le formateur

SE POSITIONNER EN TANT QUE PRODUCT OWNER

- Ma position dans l'équipe et en dehors
- Ce que je peux attendre des autres, ce que les autres peuvent attendre de moi

- Mon agenda type de Product Owner, mon rôle de Product Owner dans les rituels agiles
- Travaux pratiques : mon positionnement en tant que Product Owner

AU-DELÀ DU PROJET ET DE L'ÉQUIPE : PRODUCT OWNER À PLUS GRANDE ÉCHELLE OU À DISTANCE

- Questions des équipes orientées "Fonctionnalité" ou "Composant" (Feature Teams vs Component Teams)
- Organisation dans un grand projet multi-équipes, dans un programme
- Cas des organisations géographiquement distribuées

BILAN DE LA FORMATION

- Questions - Réponses
- Débrief et clôture de la session

BEST *Certification Product Owner*

DESCRIPTION

Les consultants formateurs OCTO vous accompagnent pour vous former au métier de Product Owner : connaître son rôle et ses responsabilités, les pratiques et outils associés, mais aussi savoir se positionner dans l'équipe et dans l'organisation. La formation accorde une place importante au partage d'expérience et à la mise en perspective dans le contexte des participants. Elle vous permet d'aborder sereinement la fonction de Product Owner sur un projet Agile, que vous soyez débutant ou que vous souhaitiez vous perfectionner. Cette formation vous prépare également à passer la certification PSPO I (Professional Scrum Product Owner) délivrée par Scrum.org

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender le rôle du Product Owner
Découvrir et expérimenter les pratiques clés du Product Owner
Savoir naviguer au quotidien dans son rôle de Product Owner
Se positionner dans l'équipe et dans l'organisation en tant que Product Owner

PUBLIC CIBLE

Futur Product Owner
Chef de projet MOE / MOA intéressé par le rôle de Product Owner
Analyste fonctionnel
Responsable fonctionnel
Directeur de produit

PRÉ-REQUIS

- Connaissances basiques des méthodes Agiles
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation constituée principalement de travaux pratiques et d'ateliers avec des apports théoriques complémentaires, des retours d'expérience pratiques du formateur, et des échanges sur les contextes des participants.

Les participants abordent ainsi tant les aspects techniques que l'organisation de leur travail et leur comportement avec leurs équipes.

Différents temps sont dédiés à la préparation du passage de la certification.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Code :
AGPSO

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

24 - 25 juin 2021
À distance / 1 750 eur

30 - 31 août 2021
Paris / 1 750 eur

11 - 12 oct. 2021
Paris / 1 750 eur

9 - 10 déc. 2021
Paris / 1 750 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation "Adopter les bonnes pratiques de gestion de projet agile" (AGGDP)
- Formation "Animer une rétrospective projet" (AGREX)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces : améliorer la qualité des interactions professionnelles" (FFEED)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'agenda
- Présentation croisée et attentes des participants

INTRODUCTION AU RÔLE DE PRODUCT OWNER

- Définition émergente et participative du rôle de Product Owner
- Outil : "Checklist du rôle de Product Owner"
 - Les activités correspondantes sont détaillées tout au long de la session

CADRAGE AGILE (1) : VISION PRODUIT

- Atelier "Vision"

Exemples d'ateliers pour établir la Vision Produit (Vision par le cadran, Product Box, etc.) et mise en pratique sur un des formats

CADRAGE AGILE (2) : STORY MAP ET ROAD MAP

- Travaux pratiques : "Déclinaison de la Vision Produit en Story Map puis Road Map"

En partant de la Vision Produit élaborée précédemment, les participants construisent la Story Map et la Road Map

USER STORIES : DE LA THÉORIE À LA PRATIQUE

- Savoir définir les User Stories, les découper, les formaliser
- Atelier "Ecriture de User Stories"
 - Des outils sont fournis aux participants pendant la session

BILAN DE LA JOURNÉE

- Questions – Réponses
- Débrief et conclusion de la journée

Jour 2

OUVERTURE DE LA JOURNÉE

- Revue des acquis et des attentes
- Jeu d'éveil pédagogique

FOCUS SUR LES TESTS : VERS LES SPÉCIFICATIONS EXÉCUTABLES

- Vision des tests en agile : le Product Owner et les tests
- Atelier : "Spécifications exécutable"

SE POSITIONNER EN TANT QUE PRODUCT OWNER

- Ma position dans l'équipe et en dehors
- Ce que je peux attendre des autres, ce que les autres peuvent attendre de moi
- Mon agenda type de Product Owner, mon rôle de Product Owner dans les rituels agiles
- Travaux pratiques : "Mon positionnement en tant que Product Owner"

AU-DELÀ DU PROJET ET DE L'ÉQUIPE : PRODUCT OWNER À PLUS GRANDE ÉCHELLE OU À DISTANCE

- Questions des équipes orientées "Fonctionnalité" ou "Composant" (Feature Teams vs Component Teams)
- Organisation dans un grand projet multi-équipes, dans un programme
- Cas des organisations géographiquement distribuées

BILAN DE LA FORMATION

- Questions - Réponses
- Débrief et clôture de la session

BEST *Certification Scrum Master*

DESCRIPTION

Les méthodes agiles sont de plus en plus utilisées dans la conduite de projet. SCRUM est la plus connue et la plus utilisée. Cette formation vous donnera les éléments de base à mettre en place pour assurer votre rôle de Scrum Master et vous permettra de vous préparer à la certification Professional Scrum Master1 de Scrum.org. Cette formation apportant des exercices concrets vous permet d'appréhender les étapes et outils d'une démarche Agile (Scrum) et de la corriger aux bons moments dans l'avancement de vos projets. Elle vous permettra d'en jouer le rôle de garant durant le projet.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender le rôle spécifique du Scrum Master
Découvrir les enjeux dans un contexte de projet agile
Savoir analyser les problématiques de dynamique d'équipe
Identifier les pièges de la mise en place de Scrum

PUBLIC CIBLE

Chef de projet
Consultant
Responsable d'équipe
Architecte
Responsable technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de la démarche agile.
- Première expérience pratique d'un projet Scrum (même en dehors d'un rôle de coach/Scrum Master).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative basée sur des jeux de rôles autour d'un cas projet.
Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratique, brainstorming, exemples des cas pratiques de la vie de consultant, questions/réponses.

Il est conseillé de passer la certification dans les 8 jours qui suivent la formation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel DÉCOUVERTE DE L'AGILE

Code :
AGSCM

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
50%

Sessions à venir :

11 - 12 mai 2021
À distance / 1 695 eur
12 - 13 juil. 2021
Paris / 1 695 eur
9 - 10 sept. 2021
Paris / 1 695 eur
18 - 19 oct. 2021
Paris / 1 695 eur
16 - 17 déc. 2021
Paris / 1 695 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

RAPPEL DES PRINCIPES AGILES ET DU MANIFESTE

- Présentation de Scrum
- Origines
- Le framework Scrum
- Composantes
- Artefacts
- Pratiques

RENDRE L'ÉQUIPE PERFORMANTE DANS SON MODE D'ORGANISATION

- Reconnaître les rôles de chacun : le Product Owner, le Scrum Master, l'équipe de développement
- Auto-organisation de l'équipe

LE BACKLOG PRODUIT

- Les besoins des utilisateurs
- Les User Stories

LES CYCLES DE LA MÉTHODE SCRUM

- Vision du projet
- Réalisation du projet et planification de release
- Storymap, roadmap et planification de sprint

Jour 2

LES CYCLES DE LA MÉTHODE SCRUM (SUITE)

- La mêlée quotidienne
- La revue du sprint
- La rétrospective
- Le Scrum de Scrum

BEST PRACTICES

- Référentiel de pratiques
- Estimation et planification : planning poker et vélocité
- Le management visuel
- Burndown charts
- Qualité de l'environnement de travail

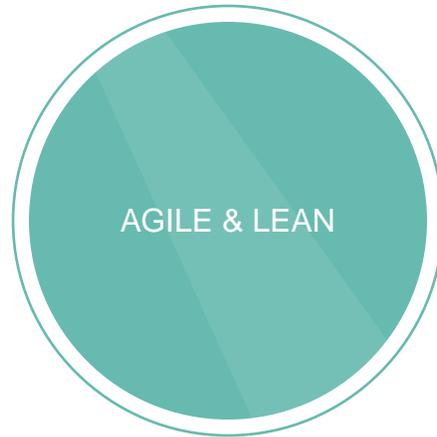
LES OUTILS DE PILOTAGE

- IceScrum

PRÉPARATION À LA CERTIFICATION

- Conseils
- Examen blanc dans les conditions d'examen

CLÔTURE DE LA FORMATION



AGILE EN PRATIQUE

NEW *Développer les soft skills du Product Owner*

Adopter la bonne posture pour une communication impactante

DESCRIPTION

Le rôle du Product Owner se situe à la croisée des univers métier, technique, marketing, juridique, commercial, support, etc. Le Product Owner doit adapter sa communication et porter son attention dans toutes ces directions à la fois. Il identifie les opportunités qui apportent de la valeur auprès des utilisateurs et de l'entreprise. Il fédère l'ensemble des parties prenantes autour d'une même vision. Le rôle de Product Owner est central dans l'entreprise et peut être complexe à tenir. Il cristallise souvent les attentes des développeurs, des parties prenantes et des utilisateurs. Il est aussi responsable d'un produit sans pour autant pouvoir décider seul.

Les consultants formateurs OCTO vous apprendront à vous positionner face aux situations complexes, par des mises en situations avec une difficulté graduelle.

Cette formation s'adresse à tous les Products Owners, débutants ou expérimentés soucieux de développer leurs soft skills afin de gagner en confiance et en sérénité dans leur rôle. Elle vous permet d'aborder sereinement les situations complexes auxquelles vous ferez face au quotidien, que vous soyez débutant ou que vous souhaitiez vous perfectionner.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Adapter sa posture au quotidien face aux différentes situations (pédagogie, facilitation, assertivité)

Adopter une posture inspirante pour tirer son écosystème vers un état d'esprit agile

Argumenter efficacement face aux idées reçues sur l'Agile

Découvrir les techniques de gestion de conflit (analyse transactionnelle et communication non violente)

Réagir efficacement face aux situations complexes

Explorer les aspects relationnels de la posture du Product Owner

PUBLIC CIBLE

Product Owner

Proxy Product Owner

PRÉ-REQUIS

- Connaissances théoriques de base des méthodes Agile et du métier de Product Owner.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative autour d'ateliers et de mises en situation, alternés avec des partages d'expérience et des présentations théoriques. Nous invitons les participants, qui le souhaitent, à partager des problématiques ou situations qui leur sont propres.

Stage pratique en présentiel AGILE EN PRATIQUE

Code :
POSPO

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

10 - 11 juin 2021
À distance / 1 540 eur

18 - 19 nov. 2021
À distance / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation "Intégrer le design d'expérience utilisateur dans vos projets" (UXDDT)
- Formation "Devenir Product Owner" (AGSPO)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'agenda
- Présentation croisée et attentes des participants

LE RÔLE DU PRODUCT OWNER : UN RÔLE CENTRAL

- Séquence 1 : Le rôle et les responsabilités du PO
 - Atelier collectif : "Brainstorming sur les attributions du PO"
 - Le PO, son écosystème et leurs interactions
 - Les difficultés fréquentes du rôle de PO
 - Atelier collectif : "Brainstorming sur les complications du rôle du PO"
 - Les postures du PO

RENFORCER SA POSTURE PAR LA PRATIQUE

- Séquence 2 : Argumenter efficacement face aux idées reçues sur l'Agile
 - Atelier collectif : "Répondre aux questions pièges habituellement reçues"
- Séquence 3 : Savoir lire la situation à tout moment pour mieux anticiper les problèmes
 - Mise en situation : "Apporter une réponse à un manager inquiet sur l'avancement du projet"
 - Atelier collectif : "Mener une lecture du board et des indicateurs pour identifier les endroits critiques et alertes potentielles"
 - Débrief et rappel des principes à retenir de la journée

Jour 2

GÉRER DES CONFLITS

- Séquence 4 : L'analyse transactionnelle et la communication non violente
 - Les états du moi, le triangle de Karpman et les jeux psychologiques
 - Mise en situation : "Savoir faire un feedback à un développeur"
 - Les bases de la communication non violente pour formuler des feedbacks
- Séquence 5 : Apprendre à écouter pour savoir s'adapter
 - Mises en situation successives : "Savoir gérer des situations de conflit face à un interlocuteur, avec des difficultés croissantes"
 - Débrief et rappel des principes à retenir
- Séquence 6 : Fédérer pour tirer son écosystème vers l'agile
 - Mises en situation : "Animer un atelier conflictuel avec des participants réfractaires à l'agile"
 - Débrief et rappel des principes à retenir

BILAN ET CLÔTURE DE LA SESSION

- Récapitulatif des messages clés à retenir
- Elaboration d'un plan d'action individuel

Animer une rétrospective projet

DESCRIPTION

L'amélioration continue est le fer de lance de l'Agilité : elle permet à vos équipes de s'améliorer à chaque itération. Elle pousse à mettre en place des actions pour ne pas retrouver les mêmes difficultés au fil des projets. Un rituel est spécifiquement dédié à ce processus d'amélioration continue dans les projets agiles : la rétrospective. Ce rituel connaît des variantes : "Bilan de fin de projet", "Post-Mortem", "REX". Mais son objectif reste le même : permettre à un groupe d'apprendre collectivement des événements passés et de s'améliorer. Cette formation vous permettra d'appréhender ce rituel et de savoir comment animer de telles réunions avec vos équipes – agiles ou non ! Structure, participants, durée, prérequis, animation (...). Nous aborderons de manière pratique tout ce qu'il faut savoir pour passer à l'action dès votre retour en entreprise, que ce soit pour animer une rétrospective d'itération de 2 semaines ou celle d'un projet de 6 mois.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appréhender les fondements théoriques du rituel de rétrospective
Etre capable de préparer et d'animer une rétrospective pour une équipe allant jusqu'à une douzaine de personnes
Découvrir par la pratique différents outils d'animation permettant de faciliter ces ateliers

PUBLIC CIBLE

Scrum Master
Coach Agile
Chef de projet
Responsable d'équipe
Membres d'équipe projet amenés à animer des rétrospectives

PRÉ-REQUIS

- Avoir participé à un projet.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Approche pédagogique participative où l'essentiel du temps passé consiste à simuler des situations de projets, des exercices de groupe ainsi qu'à construire du savoir par des débriefings.
Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratique, brainstorming, questions / réponses.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Stage pratique en présentiel AGILE EN PRATIQUE

Code :
AGREX

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

9 juin 2021
À distance / 925 eur
1 déc. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation "Adopter les bonnes pratiques de gestion de projet agile" (AGGDP)
- Formation "Le rôle de Product Owner en pratique" (AGSPO)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation sur demande "Faciliter un projet agile"
- Formation sur demande "Cadrer un projet agile"
- Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet
- Ouvrage "Agile Retrospectives - Making Good Teams Great" - Ester Derby, Diana Larsen
- Ouvrage "The art of focused conversation" - R. Brian Stanfield

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION ET ATTENTES DES PARTICIPANTS

JEU D'ÉQUIPE AUTOUR DE LA RÉTROSPECTIVE

- Identifier l'intérêt d'une rétrospective projet
- Pourquoi est-ce important ?
- Définir les enjeux pour la dynamique d'équipe et personnelle

RÉTROSPECTIVE D'ITÉRATION -VS- BILAN DE FIN DE PROJET

- Exercice : "Définition et revue des différences entre une rétrospective d'itération et un bilan de projet"

DÉCRYPTAGE DE RÈGLES

- Activité de partage et d'appropriation des règles clés pour poser simplement le cadre d'une rétrospective réussie

PRÉPARATION D'UNE RÉTROSPECTIVE

- Une partie importante du succès d'une rétrospective se joue dans la préparation :
 - Comment faire pour préparer une rétrospective efficace ?
 - Combien de temps y consacrer ?
 - Quels outils peut-on utiliser ?

LES 5 ÉTAPES D'UNE RÉTROSPECTIVE

- Présentation des 5 étapes d'une rétrospective
- Illustration au travers d'exemples
- Les participants sont invités à se projeter dans l'utilisation par une mise en pratique (cf. étape 8)

LE FACILITATEUR

- La posture du facilitateur de rétrospective
- Rôle et responsabilités
- Savoir réagir dans des situations difficiles

RÉTROSPECTIVE COLLECTIVE

- Mise en pratique par les participants de l'ensemble des concepts abordés dans la journée, via une simulation de rétrospective
- Débriefs sur les observations

CLÔTURE

- Revue des attentes
- Dernières questions et bilan de la session

NEW *Product Owner : intégrer les APIs dans votre produit ou votre application*

Bonnes pratiques de la conception à la mise en production

DESCRIPTION

Les APIs constituent depuis plusieurs années l'atout majeur d'un certain nombre d'acteurs du numérique. Néanmoins, elles peinent à sortir du cadre des DSI et des équipes techniques qui les conçoivent et les développent. Or, le développement d'une API n'est pas seulement une question technique. Elle impacte également l'organisation et la manière de concevoir un produit. Les responsables produit et fonctionnel ont donc de ce point de vue un rôle important à jouer afin que soient identifiés les cas d'usages véritablement les plus pertinents, créateurs la valeur pour l'entreprise et ses clients / partenaires.

Cette formation fournira à tous ceux qui interviennent dans la conception d'un produit ou d'une application, les clés indispensables avant de lancer leur projet. Elle leur permettra notamment de mieux comprendre ce qu'est une API et son fonctionnement, d'appréhender les enjeux business derrière les APIs, et de mieux identifier les bons cas d'usage en intégrant les APIs à leur quotidien (en terme de rôles, d'outillage, de process et de conception produit).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Savoir cadrer un projet API
- Comprendre le cycle de vie et les processus associés à un projet API
- Découvrir les fondamentaux techniques de la conception d'une API
- Découvrir les standards actuels en termes d'authentification et de sécurisation
- Être en mesure de prendre en main les outils permettant de tester ses APIs

PUBLIC CIBLE

- Product Owner
- Product manager
- Delivery manager
- Chef de projet MOE/MOA
- Responsable fonctionnel
- Directeur de produit
- Business analyst
- Responsable digital
- Responsable innovation

PRÉ-REQUIS

- Aucun pré-requis technique n'est nécessaire.
- Connaissances basiques des méthodes Agiles (avoir déjà joué le rôle de PO ou de Product manager est un plus).
- Il est conseillé de venir avec son ordinateur.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

**Stage pratique en présentiel
AGILE EN PRATIQUE**

Code :
POAPI

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

- 27 - 28 mai 2021
À distance / 1 630 eur
- 14 - 15 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Une approche pédagogique participative basée sur une alternance entre présentation, retours d'expérience et travaux pratiques ou de démonstration.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Blog OCTO "Designing a REST API"
- Quick Reference Card "RESTful API Design"
- Quick Reference Card "API Architecture Strategy"
- Formation "API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires"
- Formation "Sécuriser et Manager son API"
- CR de La Matinale OCTO "L'api ne fait pas le moine"
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation "Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web" (SLGDW)
- Formation sur demande "Cadrer, lancer et piloter un projet agile"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

ADOPTER UNE DÉMARCHE API POUR TRANSFORMER L'ENTREPRISE

- Évolution des APIs : des origines à aujourd'hui
- Savoir expliquer ce qu'est une API
- Connaître les enjeux liés à l'APIsation : opportunités / contraintes
- Savoir démontrer en quoi mettre l'effort dans des API pérennes est bénéfique (ROI)

L'API EST UN PRODUIT

- Identifier la différence entre un produit et un projet
- Comprendre pourquoi l'API est un produit
- Connaître les types d'utilisateurs et d'acteurs qui gravitent autour d'une API
- Savoir adapter et appliquer les techniques de "conception" à un produit API
- Comprendre l'intérêt d'une solution d'API Management

CADRAGE DE LA CONCEPTION D'UN PRODUIT AVEC API

- Identifier les utilisateurs de l'API
- Établir la StoryMap de l'API
- Définir l'organisation
- Designer l'API
- Connaître les rôles et responsabilités autour de l'API
- Comprendre l'intérêt du Backend for frontend (BFF)

COMMUNICATION AUTOUR DE L'API

- Appréhender l'importance de la documentation et ses enjeux
- Convaincre ses interlocuteurs de l'intérêt de l'API
- Prospecter / envisager des nouveaux clients pour son API

Jour 2

USER STORIES ET SPÉCIFICITÉS DE L'API

- Savoir rédiger des User Stories API (US)
- Savoir découper des fonctionnalités en US et/ou US API
- Connaître et savoir utiliser des outils de manipulation d'API
- Connaître des outils de test d'API
- Mettre à jour la documentation : quand et comment ?

DELIVERY, CYCLE DE VIE ET PROCESS

- Gérer les dépendances et la synchronisation des clients
- Généricité et modularité de l'API
- Versionnage de l'API

DESIGN D'API ET FONDAMENTAUX TECHNIQUES

- Découvrir les méthodes HTTP
- Connaître les codes et les messages retours

- Comprendre l'importance du design d'API
- Savoir pourquoi la collaboration avec l'équipe est vitale
- Trouver le juste milieu entre fonctionnel et technique

SÉCURITÉ DES DONNÉES

- Connaître les standards du web
- Définir la responsabilité de l'API sur la partie sécurité
- Trouver l'équilibre entre complexité et sécurité
- Mettre en place la RGPD dans un contexte API
- "Driver" la sécurité par le fonctionnel
- Impacts de l'authentification sur l'UX de mon produit

Kanban : mieux travailler en maîtrisant son flux de production

DESCRIPTION

Un projet agile sur deux déclare utiliser un Kanban Board, mais seulement 31% de ces projets utilisent les techniques du Kanban (visualiser, limiter, mesurer, s'améliorer, etc.). L'absence d'utilisation des pratiques clés du Kanban vient d'une absence de connaissance ou de méconnaissance des étapes pour diffuser ces pratiques dans les projets.

Elaborées pour être participatives et interactives, les séquences pédagogiques proposées reprennent en profondeur les 5 propriétés pour la mise en place de la méthode Kanban. Cette formation facilite sa compréhension, ses avantages et ses limites, que vous soyez novice ou utilisateur confirmé.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir la théorie des queues qui sous-tend le Kanban

Identifier la démarche de mise en place en 5 étapes du Kanban IT, ses pratiques et les gains attendus

Apprendre à optimiser et réduire le temps de traitement

Disposer des ressources nécessaires pour savoir les mettre en place sur vos projets

PUBLIC CIBLE

Directeur de projet

Chef de projet

Responsable méthode

PMO

Coach

Responsable d'équipe (technique ou fonctionnelle)

Product Owner

PRÉ-REQUIS

- Une première expérience d'un projet Agile.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Notre pédagogie repose sur une facilitation ludique innovante. Elle favorise les interactions au-travers d'ateliers pragmatiques, amplifiant les apprentissages. L'ensemble de la formation est également constitué d'un enchaînement de séquences courtes pour mobiliser durablement l'attention. Illustration de la théorie par le serious game "getKanban".

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des

Stage pratique en présentiel AGILE EN PRATIQUE

Code :
AGKAN

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

25 - 26 mai 2021

À distance / 1 630 eur

11 - 12 oct. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "Lean Startup en entreprise" (AGLSU)
- Formation sur demande "L'atelier Kaizen"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

- Partage des attentes des participants
- Agenda de la formation et logistique
- Mise en pratique : jeu des balles pour prendre conscience du problème des flux de production

LES ORIGINES DU KANBAN

- La carte kanban chez Toyota
- La méthode Kanban IT de David Anderson
- Positionnement de la méthode Kanban IT par rapport au Lean, aux méthodes agiles

LA THÉORIE DES QUEUES

- Loi de Little. Temps de cycle et temps de traitement
- Optimiser son flux plutôt que ses ressources : l'exemple de la clinique
- Mise en pratique : introduction au jeu "getKanban"

LA PRODUCTION EN FLUX TIRÉ

- Limiter l'encours. La carte kanban
- Mise en pratique sur le jeu "getKanban"

CONCEVOIR LE SYSTÈME

- Définir la nature des cartes
 - Les étapes du process
 - Les classes de services
 - Granularité de la carte
- Définir la capacité du système
 - Lisser la production
 - Trouver les limites d'encours (WIP limit)
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

Jour 2

LE MANAGEMENT VISUEL AVEC KANBAN

- Bénéfices du management visuel
- Tableau Kanban Board
- Partage de retours d'expérience

LES INDICATEURS KANBAN

- Créer et analyser le Cumulative Flow Diagram
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

LE DAILY STAND-UP MEETING AVEC KANBAN

- Principes du Daily stand-up meeting

- La variante du DSUM avec Kanban
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

AMÉLIORER LE SYSTÈME AVEC KANBAN

- Détecter les problèmes
- Améliorer collectivement
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

DÉPLOIEMENT

- Commencer par où vous êtes
- Déployez progressivement
- Partage de retours d'expérience
- Mise en pratique : coaching en binôme et définition des plans d'actions individuels des participants

Cadrer, lancer et piloter un projet agile

DESCRIPTION

Les méthodes agiles reposent sur des cycles de développement itératifs et adaptatifs. La mise en place de l'agile sur vos projets bouleverse souvent l'organisation, notamment votre positionnement et vos pratiques en tant que chef de projet. Les retours sur expérience de la gestion de projets agile font ressortir les aspects bénéfiques liés à son adoption : compétitivité et réactivité accrues, satisfaction client, implication des équipes de développement.

Cette formation vous aidera à appréhender ce que pourrait être votre rôle de chef de projet dans un contexte agile. Après un rappel des principes agiles et du processus associé, nous approfondirons le cadrage agile, la planification agile, les indicateurs projets agiles, le suivi budgétaires et la gestion des risques. Nous vous présenterons également des outils à mettre en place pour faciliter l'amélioration continue de l'équipe et son interaction avec l'écosystème projet de votre entreprise.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Approfondir les principes de l'agilité et le processus associé
Appréhender un cadrage agile
Découvrir et utiliser les indicateurs agiles pour piloter le projet
Acquérir des outils pour faciliter la gestion d'un projet agile
Travailler sur le rôle du chef de projet agile

PUBLIC CIBLE

Chef de projet
Responsable d'équipe
Architecte
Responsable technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissances basiques des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation <http://www.octo.academy/fr/formation/201-decouvrir-les-demarches-agiles-et-la-culture-agile> "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative où la majeure partie du temps passé consiste à simuler des situations de projets, des exercices de groupe ainsi qu'à construire du savoir par des débriefings.

Les retours d'expérience permettent d'illustrer les concepts et d'accroître la pertinence des réponses fournies.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE

Stage pratique en présentiel AGILE EN PRATIQUE

Code :
AGGDP

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

3 - 4 juin 2021

À distance / 1 630 eur

9 - 10 déc. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "L'atelier du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation "Animer une rétrospective projet" (AGREX)
- Formation "Le rôle de Product Owner en pratique" (AGSPO)
- Formation officielle de la Scaled Agile Academy pour se former à l'agilité à grande échelle "Certification Leading SAFe au Scaled Framework - Sébastien Delayre" (ASAFE)
- Formation "Conception logicielle : écrire des cas d'utilisation efficaces" (AGRCU)
- Formation "Lean Startup en entreprise : mettre en place le Lean Startup pour innover efficacement" (AGLSU)
- Formation "Devenir Coach Agile ou Scrum Master" (AGCOA)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces : améliorer la qualité des interactions professionnelles" (FFEED)
- Formation sur demande "Faciliter un projet agile"
- Formation sur demande "Cadrer un projet agile"
- Un support et des ressources supplémentaires, dont une bibliographie, seront envoyés aux participants pour revoir et approfondir le sujet

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 : La théorie

OUVERTURE DE LA SESSION

- Introduction
- Présentation croisée et attentes des participants
- Présentation des thèmes abordés durant la session

RAPPEL DE LA DÉMARCHE AGILE

- Le processus agile
- L'équipe agile et les différents rôles

LE POSITIONNEMENT DU CHEF DE PROJET EN AGILE

- Personas, StoryMap, ExperienceMap, la mesure comme outil de décision
- Les outils coté Projet
 - L'estimation en agile
 - La priorisation
 - Les indicateurs
 - Le suivi projet
 - Le management visuel
 - La comitologie
- Les outils de management
 - Équipe et signaux faibles
 - Composition d'une équipe agile
 - Feedback
 - O3
- Les outils tech
 - Craft
 - Devops

CLÔTURE

- Rappel des points clés de la journée
- Présentation du programme Jour 2

Jour 2 : La pratique

DESCRIPTION DES PHASES D'UN PROJET AGILE

EXERCICES : DU CADRAGE AUX SUITES DE LA MISE EN PRODUCTION

- Mise en pratique des outils dans un contexte de projet agile

CLÔTURE

- Synthèse



AGILE À L'ÉCHELLE

EXCLU *Agile at Scale : acquérir les leviers d'une transformation à l'échelle impactante*

DESCRIPTION

Le succès rencontré par les Méthodes Agiles auprès des équipes IT depuis plus de quinze ans a entériné l'impuissance de la gestion de projet "classique" face aux nouveaux défis technologiques. Ces dernières années, de nombreuses entreprises tentent de porter cette agilité à l'échelle de tout ou d'une partie de leur organisation. Pour autant, nous constatons qu'elles s'arrêtent souvent à un rafraîchissement de façade peu impactant car elles hésitent à questionner leurs façons de collaborer, décider, déléguer, prioriser et manager.

Les différents frameworks d'Agilité SAFe®, LeSS, DaD®, NeXUS™, peuvent laisser penser qu'il existe des réponses standards, éprouvées, à des questions complexes comme "comment faire pour synchroniser dix équipes Agiles qui travaillent sur le même produit ?" ou "comment être Agile sur toute une chaîne de valeur?". Cette séduisante simplicité détourne les organisations de leur objectif. Ce n'est pas en déployant un framework de façon uniforme et "conforme" que l'on peut apprendre à s'adapter plus rapidement.

Pour réussir sa transformation Agile en profondeur, notre expérience des transformations nous amène à privilégier des questions simples qui mobilisent l'intelligence collective des organisations, plutôt que des réponses toutes faites issues des livres ou des formations certifiantes.

Cette formation a pour ambition de vous amener à vous poser les bonnes questions dans un contexte de transformation à l'échelle. Ces deux jours vous permettront d'explorer différents concepts clés vous permettant d'augmenter vos chances d'avoir une transformation impactante.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Identifier les enjeux de l'Agilité à l'échelle
- Découvrir les principes de budgétisation Lean
- Favoriser une organisation contribuant à l'alignement et à l'autonomie
- Penser le DevOps au service du business
- S'approprier les principes clés pour mener sa propre transformation

PUBLIC CIBLE

- Manager métier ou IT
- Fonctions transverses
- Responsable d'organisation ou département à transformer ou en cours de transformation agile
- Manager/Responsable de programme de transformation agile
- Consultant en transformation agile, coach agile, agent du changement
- Toute personne jouant un rôle clé dans un contexte d'agilité à l'échelle

PRÉ-REQUIS

- Connaissances minimum des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.

Stage pratique en présentiel AGILE À L'ÉCHELLE

Code :
SCALE

Durée :
2 jours (14 heures)

Sessions à venir :

3 - 4 juin 2021
À distance / 1 540 eur

18 - 19 oct. 2021
Paris / 1 540 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

- Disposer d'expérience de l'Agilité au moins au niveau d'une équipe

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative avec 50% d'exercices pratiques et d'ateliers de réflexion autour de situations réelles. Le fil conducteur de cette formation est la simulation d'une start-up qui se développe en adoptant au fur et à mesure des pratiques d'agilité à l'échelle.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Lean Startup en entreprise" (AGLSU)
- Formation "DDD : Domain-Driven Design" (DDD01)
- Formation "Kanban : mieux travailler en maîtrisant son flux de production" (AGKAN)
- Formation "Accelerate© : adopter les bonnes pratiques pour un delivery plus performant, rapide et stable" (PXL8)
- Formation "DevOps : fondamentaux et retours d'expérience" (SDEVO)
- Formation "Intégrer le design d'expérience utilisateur dans vos projets" (UXDDT)
- Culture Change by OCTO Technology
- Brave New Work : Are You Ready to Reinvent Your Organization? (Aaron Dignan)
- Accelerate : The Science of Lean Software and DevOps: Building and Scaling High Performing Technology Organizations (Nicole Forsgren, Jez Humble, Gene Kim).

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LES BASES DE L'AGILITÉ

- Rappel des bases d'une équipe agile
- Atelier : "Construire son poster Agile"
 - Savoir reconnaître une équipe Agile (outcome)
 - Les pratiques à mettre en oeuvre (outputs)

INTRODUCTION À L'AGILITÉ À L'ÉCHELLE

- Intérêt de l'Agilité à l'échelle. Savoir identifier les challenges et les tensions
- Les principales raisons pour passer à l'agilité à l'échelle
- Atelier : "Brave new work : les cartes de tensions"

PEOPLE ET CULTURE

- Réflexion : identifier les caractéristiques de la culture Spotify
- Explorer le Westrum culture model

GOVERNANCE BUDGÉTAIRE

- Investir comme un VC (Venture Capital)
- L'importance de la stratégie pour avoir du focus
 - Atelier : "Exprimer votre stratégie grâce aux OKRs (Objectives and Key Results)"
- Budgétisation capacitaire et priorisation par la valeur
- Design thinking, lean startup et MVP (Minimum Viable Product) au service de la gouvernance budgétaire

Jour 2

GOVERNANCE BUDGÉTAIRE SUITE

- Atelier : "Définition des initiatives en alignement avec la stratégie"
- Simplifier par le flux
 - Atelier : "kanban portfolio"

ORGANISATION

- Agile à taille humaine
- S'organiser autour de la valeur : notion d'écosystème (équipe d'équipes, sociocratie)
- Constituer ses équipes et définir les modes d'interactions
 - Topologies d'équipes
 - Créer de l'autonomie grâce au DDD (Domain Driven Design)
 - Mieux gérer ses dépendances grâce au roadmapping
 - Réflexion : définir une configuration pour son organisation
- Ateliers à disposition : atelier d'auto-sélection des équipes, roadmapping multi-équipes, Big room Retro, Sprint d'alignements
- Atelier fil rouge : "Choisir une initiative et construire une roadmap multi-équipes (Story mapping, Roadmap, dépendances critiques)"

LA TECHNIQUE AU SERVICE DU BUSINESS

- De l'importance du DevOps
 - L'impact DevOps sur son business
 - Atelier : "DevOps"
- De l'importance de l'excellence technique
 - Introduction au Craftsmanship
 - Pratiques pour faire évoluer les pratiques (CoP, katas, pairing, etc.)

LE PASSAGE À L'ÉCHELLE : LES PREMIERS PAS ET LES PRINCIPES D'ACTION (30MN)

- Réflexion : lancer le changement
 - étapes pour passer l'agilité à l'échelle
 - Engager
 - Expérimenter
 - Passer à l'échelle
 - Pérenniser
 - Aller au-delà

BILAN ET CLÔTURE

BEST *Leading SAFe 5.0*

Formation officielle de la Scaled Agile® pour se certifier SAFe Agilist (SA)

DESCRIPTION

La Scaled Agile Academy est inspirée du Scaled Agile Framework (SAFe). SAFe 5.0 est une plateforme de connaissances codifiée qui est utilisée au sein des entreprises de moyenne ou de grande taille pour mettre en œuvre le développement Lean-Agile à grande échelle. Cette formation s'adresse aux managers désirant se former à l'agilité à grande échelle grâce au Scaled Agile Framework. Faisant la part belle à la mise en situation, cette formation vous permettra d'appréhender très rapidement les principes structurant du framework et de les mettre en pratique. A l'issue de la session, les stagiaires pourront passer l'examen afin de devenir des SAFe Agilistes certifiés (Certification SA).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maitriser le framework SAFe 5.0 pour mener une transformation agile d'entreprise
Pratiquer le framework sur des cas concrets
Se certifier au niveau SAFe Agilist

PUBLIC CIBLE

Directeur de programme
Directeur informatique
Directeur de projet
Manager IT
Consultant
Directeur du changement
Responsable produit

PRÉ-REQUIS

- Connaissances minimum des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.
- Une expérience minimum de 5 années sur différents rôles dans les projets.
- Un niveau minimum en anglais est nécessaire pour suivre les exercices proposés.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Les supports de cours sont en anglais, l'animation en français.
Une grande partie du cours est consacrée à la mise en pratique et à la simulation du management d'un programme agile. La mise en situation consiste à simuler l'exécution d'un programme en mode agile avec plusieurs équipes.
Examen en ligne à l'issue de la formation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Stage pratique en présentiel
AGILE À L'ÉCHELLE

Code :
ASAFE

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

7 - 8 juin 2021
Paris / 1 630 eur

30 - 31 août 2021
Paris / 1 630 eur

4 - 5 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

22 - 23 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site web de Scaled Agile Inc
- Formation sur demande "SAFe Program Consultant (SPC)"
- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "Devenir un Hackteur du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

LEAN THINKING

- Introduction à la pensée Lean, ses fondations et à son intérêt dans la gestion de portefeuille / programme

SCALING AGILE

- Principes d'extension de l'agilité au-delà de la dimension projet

AGILE RELEASE TRAIN

- Fonctionnement du mode programme SAFe et de ses Agile Release Trains

Jour 2

AGILE RELEASE TRAIN

- Simulation du lancement et de l'animation d'un programme SAFe

PORTFOLIO

- Gestion de portefeuille agile et gestion de la demande

SCALING LEADERSHIP

- Leadership Agile, quels impacts sur les comportements des managers de programmes SAFe.

SAFe for teams 5.0

Formation officielle de Scaled Agile© pour se certifier SAFe Practitioner (SP)

DESCRIPTION

SAFe® (édité par Scaled Agile) est un framework qui permet de cadrer le travail commun sur un portefeuille de produits. L'adoption du Scaled Agile Framework (SAFe) dans une organisation est une véritable transformation du modèle opérationnel de l'entreprise.

Avec la formation SAFe pour les équipes ("SAFe for Teams") les participants développeront les compétences leur permettant de parfaitement s'intégrer dans ce processus de transformation. Ils développeront une connaissance approfondie de SAFe sur les niveaux équipe et programme.

La formation met l'accent sur l'apprentissage de SCRUM, Kanban et d'eXtreme programming dans un cadre SAFe. Ils découvriront également comment collaborer plus efficacement avec les autres équipes d'un train SAFe.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Appliquer SAFe pour adapter le développement Lean et Agile à son contexte
Connaître son rôle dans le train SAFe et toutes les autres équipes du train, leurs rôles et leurs dépendances
Planifier des itérations
Exécuter des itérations et démontrer de la valeur
Planifier des incréments de programme
Intégrer et travailler avec d'autres équipes dans le train
Préparer la certification "SAFe Practitioner"

PUBLIC CIBLE

Toute personne impliquée dans une équipe agile et en particulier celles engagées dans la mise en place de l'agilité à grande échelle :
Développeur
Testeur
Intégrateur

PRÉ-REQUIS

- Cette formation peut être suivie quel que soit le niveau d'expérience. Néanmoins des connaissances en agilité sont un vrai plus. Un niveau minimum en anglais est nécessaire pour suivre les exercices proposés.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Stage pratique en présentiel AGILE À L'ÉCHELLE

Code :
TSAFE

Durée :
2 jours (17 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
35%

Échanges d'expérience :
15%

Sessions à venir :

14 - 15 juin 2021
Paris / 1 690 eur

15 - 16 nov. 2021
Paris / 1 690 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations sur l'agilité
- Certification Leading SAFe au Scaled Framework

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

INTRODUCTION AU SCALED AGILE FRAMEWORK (SAFE)

- Découvrir SAFe et son utilisation
- Explorer le Lean, the Agile Manifesto et les principes de SAFe
- Identifier les pratiques de Scrum, Kanban et d'eXtrem Programming

COMPOSER UNE ÉQUIPE AGILE

- Composition d'une équipe agile
- Découvrir les rôles de Scrum master et de Product Owner
- Les rôles dans le train

JOUR 2

PLANIFIER UNE ITÉRATION

- Préparer son backlog d'itération
- Planifier une itération

EXÉCUTER UNE ITÉRATION

- Visualiser son flux de travail ("flow of work")
- Instrumenter son flux de travail
- Assurer la qualité de son delivery
- Intégration, déploiement et livraison en continu
- La synchronisation journalière : Daily Stand up
- Démontrer la valeur : la review
- Rétrospective et améliorations : la rétrospective

L'INCRÉMENT DE PROGRAMME (PI)

- Planifier collectivement : PI Planning
- Intégrer et démontrer son travail : System Demo
- La rétrospective du train : Inspect & Adapt

SAFe PO-PM 5.0

Formation officielle de Scaled Agile© pour se certifier SAFe PO-PM

DESCRIPTION

SAFe® est un framework dédié à la mise en place de l'agilité à l'échelle. Basé sur les référentiels agiles Scrum, XP et Kanban, il cadre le travail d'équipe sur un portefeuille de produits. Cette formation présente les rôles du Product Owner et du Product Manager dans un contexte SAFe et prépare à l'examen "SAFe PO-PM".

D'une durée de deux jours, elle commence avec une présentation des principes de SAFe, du Lean et de l'Agilité à grande échelle. Les équipes aborderont ensuite les rôles de Product Manager (responsable produit) et de Product Owner dans l'entreprise. Plus particulièrement, les participants apprendront comment gérer un backlog d'entreprise, la livraison des Features, les besoins Agiles, les cérémonies au sein de SAFe ainsi que la gestion des parties prenantes (stakeholders).

Les participants recevront un lien leur permettant de s'identifier sur le site de la Scaled Agile Academy et de valider un examen sous forme de QCM.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser le Framework SAFe avec les rôles de Product Manager ou Product Owner

Mettre en pratique le framework sur des cas concrets

Se préparer à la certification au niveau SAFe PM-PO

PUBLIC CIBLE

Futur Product Owner

Product Manager

Product Owner ou Product Manager souhaitant comprendre leur rôle dans le contexte SAFe®

Toute personne impliquée dans la mise en place de l'agilité à l'échelle

PRÉ-REQUIS

- Connaissance minimum des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.
- Une expérience minimum de 5 années sur différents rôles dans les projets.
- Niveau requis en anglais pour suivre les exercices proposés.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Exercices liés à la conception produit (identification de features, découpage en user stories, rédaction de critères d'acceptation).

La formation s'appuie en majorité sur du management visuel.

Les participants sont invités à coopérer entre eux, discuter, affronter leurs

Stage pratique en présentiel AGILE À L'ÉCHELLE

Code :
SPOPM

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

points de vue.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site web de Scaled Agile Inc
- Formation « SAFe Program Consultant (SPC) » (sur demande)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)
- Formation « Leading SAFe 5.0 »
- Formation « SAFe for teams 5.0 »
- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "Devenir un Hackteur du changement" (ACHAN)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À SAFE

PRINCIPES DE SAFE, PENSÉE LEAN, PRATIQUES D'AGILITÉ ÉTENDUES AUX PROGRAMMES ET PORTEFEUILLE.

RÔLE DU PM-PO

RÔLE DU PRODUCT MANAGER ET DU PRODUCT OWNER DANS UN PROGRAMME AGILE

MODÈLE DE BACKLOG D'ENTREPRISE

GESTION D'UN BACKLOG DE PROGRAMME ET D'ÉQUIPE

- Priorisation
- Arbitrages
- Alignement
- Notions d'Epic, de thème stratégique, business case

DÉLIVRER DES FONCTIONNALITÉS

ACTIVITÉS DU PRODUCT MANAGER AU NIVEAU PROGRAMME. NOTIONS DE VISION, ROADMAP, ESTIMATION

Jour 2

GESTION DES EXIGENCES AGILES

NOTION DE STORY, NFR, DÉCOUPAGE DES FONCTIONNALITÉS

ÉVÉNEMENTS SAFE

LISTE DES ÉVÉNEMENTS SAFE AUXQUELS PARTICIPENT LES PM/PO

- Release planning
- System demo
- Release management

GESTION DES PARTIES PRENANTES

IDENTIFICATION, COMMUNICATION, ANALYSE DE L'INFLUENCE

SAFe 5 Architect 5.0

Formation officielle de Scaled Agile® pour se certifier SAFe® 5 Architect

DESCRIPTION

SAFe® est un framework dédié à la mise en place de l'agilité à l'échelle. Basé sur les référentiels agiles Scrum, XP et Kanban, il cadre le travail d'équipe sur un portefeuille de produits. Cette formation est à destination des architectes d'entreprise, architectes solution, architecte système participants opérant dans un modèle opérationnel SAFe.

Durant ces trois jours, les participants exploreront les rôles, les responsabilités et l'état d'esprit d'Agile architecte, et apprendront comment aligner l'architecture sur la business value et créer un flux continu vers de grands systèmes de systèmes tout en facilitant l'exécution du programme SAFe.

Les participants recevront un lien leur permettant de s'identifier sur le site de la Scaled Agile Academy et de valider un examen sous forme de QCM.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Préparer les architectes à leur rôle au sein de l'entreprise SAFe
Aligner l'architecture avec les enjeux et la valeur business
Piloter le flux continu des grands « systèmes de systèmes » tout en accompagnant l'exécution du programme SAFe

PUBLIC CIBLE

Architecte d'entreprise
Architecte solution
Architectes système
Développeur de logiciels expérimenté
Product manager collaborant avec des architectes

PRÉ-REQUIS

- Etre familier avec les principes et pratiques agiles, ainsi qu'avoir déjà suivi une formation officielle SAFe
- Expérience de 3 ans minimum demandée dans le rôle d'architecte
- Niveau requis en anglais pour suivre les exercices proposés

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

L'intervenant de cette formation est certifié SAFe Program Consultant 4.6 et dispose d'une expérience de plus de cinq ans de déploiement du modèle à grande échelle et de 20 ans sur l'architecture logicielle et l'architecture d'entreprise. Il a été le premier à introduire SAFe en France en 2013.

Cette formation inclus la remise d'un voucher de certification. L'examen consiste en un QCM en ligne et en anglais de 120 minutes et doit être passé en différé dans le mois qui suit la formation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Séminaire en présentiel AGILE À L'ÉCHELLE

Code :
SARCH

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

5 - 7 mai 2021
Paris / 2 650 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site web de Scaled Agile Inc
- Formation sur demande « SAFe Program Consultant (SPC) »
- Formation « Leading SAFe 5.0 »
- Formation « SAFe for teams 5.0 »
- Formation « SAFe PO-PM 5.0 »
- Toutes nos formations Agile et Lean
- Formation "Devenir un Hackteur du changement" (ACHAN)
- Formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

L'ARCHITECTURE AGILE ET LES RÔLES D'ARCHITECTES

- Définir l'architecture dans un projet agile
- Les rôles liés à l'architecture dans SAFe
- L'architecture dans les principes SAFe

ARCHITECTURER VOTRE FLUX DEVOPS POUR UN DÉPLOIEMENT À LA DEMANDE

- La culture DevOps
- Le flux de valeur et le pipeline de livraison continue
- L'architecture et l'exploration continue
- L'architecture et l'intégration continue
- L'architecture et le déploiement continu
- L'architecture et la livraison à la demande

ALIGNER LES TRAVAUX D'ARCHITECTURE SUR LA VALEUR MÉTIER

- Comment les thèmes stratégiques, le "canvas" et la vision du portefeuille influence l'architecture ?
- Lien entre les chaînes de valeur et le métier
- Livraison de valeur par les trains

Jour 2

DÉVELOPPER UNE SOLUTION VISION, SOLUTION INTENT ET UNE ROADMAP

- Aligner la vision de la solution avec les thèmes stratégiques et le contexte de la solution
- La solution "intent"
- Les exigences non-fonctionnelles et le système de gestion de la qualité
- Contribuer à la définition des roadmaps

PRÉPARER L'ARCHITECTURE POUR UN PI PLANNING

- Contribution au Program Backlog
- Participation à la priorisation
- Pré-PI planning en mode solution

CONTRIBUTION DES ARCHITECTES À UN PI PLANNING

- Contribuer au PI planning
- Contribuer à la revue de management
- Contribuer au post-PI planning en mode solution

Jour 3

APPORTER SON SUPPORT À LA LIVRAISON CONTINUE LORS DE L'EXÉCUTION D'UN PI

- Guide d'architecture
- Préparer les revues et les démonstrations de la solution
- Amélioration lors des ateliers "inspect et adapt"

DÉVELOPPER DE NOUVEAUX THÈMES STRATÉGIQUES ET DE NOUVELLES CHAINES DE VALEUR

- Alignement de l'architecture sur la stratégie d'entreprise
- Evolution du portefeuille de solution EPIC de type enabler
- Coordination entre les chaînes de valeur

L'ARCHITECTE EN TANT QUE LEADER D'UNE TRANSFORMATION AGILE

- Les architectes comme des leaders Lean-Agile
- Impact de l'architecture dans la transformation Lean-Agile

L'EXAMEN SAFE® 5 ARCHITECT



NEW *Sensibilisation aux enjeux énergétiques, climatiques et au bilan carbone®*

D'éco-concerné à éco-engagé

DESCRIPTION

Nos émissions carbone soulèvent deux problématiques majeures : celle du dérèglement climatique, et celle de la contrainte énergétique. Aujourd'hui, les émissions liées au numérique pèsent déjà autant que l'avion. Appréhender ces problématiques et suivre cette formation devient vital.

Cette formation a pour but de bien intégrer les causes et conséquences du changement climatique, d'en comprendre les problématiques sous-jacentes tant en termes de climat que d'énergie, et de donner les clés pour passer de l'inquiétude à l'action individuelle et collective, professionnelle et personnelle. Cette formation est une très bonne introduction à toute personne qui désire changer en profondeur ses pratiques professionnelles, notamment pour les métiers du numérique.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'entraîner à mener une conversation impactante sur la gravité du problème climatique

Réaliser son bilan carbone personnel

Identifier des actions concrètes et impactantes à mener en tant qu'individu, employé, et citoyen

PUBLIC CIBLE

Tout collaborateur

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel
NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
ECOEN

Durée :
1,5 jour (10,5 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

31 mai - 1 juin 2021

À distance / 1 250 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Numérique Responsable
- Article "Bilan carbone façon OCTO : l'exploration continue et ça secoue !"
- Article "Réduction de l'impact du numérique : comment prendre les mesures nécessaires ?"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Matin

RÉFLEXIONS COLLECTIVES

- Faire ressortir les causes et les conséquences du changement climatique
- Les relier entre elles

DISCUSSIONS

- Partager les ressentis
- Réfléchir à des solutions collectives
- Envisager le passage à l'action

PARTAGE ENTRE LES PARTICIPANTS

- Identifier son ressenti par rapport aux problématiques
- Partager ses connaissances et actions déjà engagées
- Identifier ses besoins pour aller plus loin (discours et action)

Jour 1 - Après-midi

LE CARBONE ET L'ÉNERGIE

- Partager une définition de l'énergie
- Les convertisseurs énergétiques
- Croissance de la consommation énergétique
- PIB et énergie
- Le cas du pétrole
 - Découverte et production
 - Pic pétrolier conventionnel
 - Risque d'approvisionnement pour l'Europe
- Les alternatives au pétrole

LE CARBONE ET LE CLIMAT

- Définir le climat
- Le climat et les écosystèmes
- Perturbation du système climatique
- Dangers et menaces sur les niches climatiques, l'alimentation et l'énergie

LES ÉMISSIONS DE GAZ À EFFET DE SERRE (GES)

- Evolution et décomposition des émissions
- Distinguer les fausses bonnes idées

EXERCICE PRATIQUE POUR MUSCLER SON DISCOURS

- Création de sous-groupes de 4 participants
- Chaque participant va jouer un rôle : le sien ou une personne optimiste ou une personne déprimé ou un observateur
- Une conversation de 6 min se crée sur un thème d'actualité donné par les formateurs
- Les participants changent de rôle et un nouveau thème d'actualité est donné

- Debrief tous ensemble des apprentissages sur les arguments, les postures, l'écoute qui fonctionnent le mieux pour chacun

Jour 2 - Matin

CONTEXTE POLITIQUE

- Objectif mondial 2° et 1,5°C
- L'importance des accords de Paris
- D'où on part et où il faudrait atterrir

ATELIER COLLECTIF 2TONNES : UNE SIMULATION 2021-2050

- Atelier participatif en 5 itérations
- Identifier des actions individuelles possibles
- Identifier des actions collectives possibles
- S'approprier les impacts de chaque type d'action

DEBRIEF ET CONCLUSION

- Enseignements tirés de la simulation
- Demain agir différemment
 - Au niveau personnel
 - Au niveau professionnel
- Synthèse des apprentissages

NEW

Sensibilisation aux impacts environnementaux du numérique

DESCRIPTION

Vous avez honte de raconter à vos proches que vous rêvez de vous envoler à l'autre bout du monde, pour un voyage long et lourd en empreinte carbone... Vous êtes peut-être atteints de flight shaming !

Or, l'empreinte carbone du numérique est en passe de dépasser celle de l'avion. Le numérique est inévitablement amené à devenir l'un des secteurs les plus polluants. Le contexte actuel nous prouve chaque jour notre dépendance, aussi peut-on se demander s'il est possible de réconcilier numérique et environnement ?

Cette formation propose aux acteurs du numérique de se familiariser de manière concrète et immersive aux impacts de leur secteur. A l'issue de la journée, vous comprendrez à quel point il est important de faire évoluer les pratiques maintenant pour réduire l'impact environnemental du numérique. Elle est la première étape d'une démarche qui favorise la prise de conscience des enjeux et donne des leviers d'actions à travers un état d'esprit et des outils. Enfin, les participants disposeront d'idées concrètes pour agir.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Prendre conscience de l'impact environnemental du numérique
S'approprier les clés pour agir en tant que professionnel (du numérique)
Construire un argumentaire pour convaincre les décisionnaires de votre organisation qu'il est urgent de passer à l'action

PUBLIC CIBLE

Product Owner
Product Manager
Chef de projet
Designer UX - UI
Développeur
Architecte
Délégué à la protection des données (DPO)
Data scientist
Managers ou DSI souhaitant dessiner une stratégie plus respectueuse de l'environnement
Toutes les parties prenantes d'un service numérique, de son idéation à son hébergement

PRÉ-REQUIS

- Être un professionnel du numérique ou ambitionner de le devenir.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Cette formation immersive aura pour fil conducteur un serious game visant à sensibiliser sous le format "learning by doing". Elle comprend également des apports théoriques, des retours d'expérience des formateurs ainsi que des

Classe à distance
NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
IMENU

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
30%

Sessions à venir :

18 juin 2021
À distance / 925 eur
11 oct. 2021
À distance / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Nos formations du domaine "Numérique Responsable"
- Formation "UX : acquérir les bonnes pratiques d'éco-conception" (UEXCO)
- Formation "Eco-conception responsable de services numériques" (ECSN)
- Formation "Techniques de vérification d'accessibilité" (TESTA)

Programme pédagogique détaillé par journée

1. L'environnement

1. LA DÉGRADATION S'ACCÉLÈRE

- 1. Réchauffement climatique
 - Epuisement des ressources en eau potable
 - Epuisement des ressources en énergie non renouvelables
 - Toxicité
- Des conséquences
 - De la biodiversité
 - Réfugiés climatiques
 - Raréfaction de l'eau potable
- Des prévisions alarmistes
- Une prise de conscience croissante

LE NUMÉRIQUE

- Le numérique contribue de façon exponentielle à cette dégradation
- L'impact n'est pas là où vous le pensez
- L'envers du décor

LA RESPONSABILITÉ DU DESIGNER

- Fabrication
- Distribution
- Usage
- Fin de vie

L'URGENCE DE PASSER À L'ACTION

- Dans nos têtes
- Ordres de grandeur
- Dans nos actes

CLÔTURE ET BILAN DE LA SESSION

NEW

(Éco)conception responsable de service numérique

DESCRIPTION

Cette session prépare les personnes qui conçoivent un service numérique à injecter l'ADN du développement durable dans leur démarche.

A travers des exercices concrets, vous apprendrez à évaluer l'empreinte et la performance environnementale d'un service numérique pour identifier les sources d'impacts, puis la réduire.

A la fin de cette formation, vous aurez une compréhension solide de la démarche, des méthodologies et outils disponibles, mais aussi des grandes étapes à respecter.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

S'approprier la démarche d'écoconception de service numérique au travers de l'écoconception d'un site web et savoir la situer par rapport aux démarches plus larges de conception responsable de service numérique et de Green IT

Maîtriser les concepts fondamentaux de l'écoconception et savoir les appliquer dans le domaine du numérique et notamment aux services numériques

Maîtriser la méthodologie et les outils permettant d'éco-concevoir un service numérique

Savoir évaluer la performance et la maturité environnementale d'un service numérique

PUBLIC CIBLE

Product owner (profil métier de préférence)

UX / UI designer

Chef de projet

Développeur

Toutes les parties prenantes d'un service numérique, de l'expression de besoin à l'hébergement de l'application en passant par la conception technique et fonctionnelle, et la réalisation.

PRÉ-REQUIS

- Avoir déjà pris part à un projet de conception / réalisation d'un logiciel ou d'un site web. Cette expérience n'est pas nécessaire technique.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
ECRSN

Durée :
2,5 jours (17,5 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

28 - 30 juin 2021
À distance / 2 450 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Apports théoriques

ETAT DE L'ART ÉCOCONCEPTION DE SERVICES NUMÉRIQUES

- Du développement durable à l'écoconception des services numériques
 - Identifier les enjeux du développement durable appliqué au numérique
 - Evaluer le potentiel de l'écoconception pour réduire l'empreinte écologique associée
 - Découvrir les principes fondamentaux de l'écoconception des équipements
- L'écoconception des services numériques
 - Appréhender l'écoconception des services numériques (définition, périmètre, limites, etc.)
 - Maîtriser les principes généraux d'écoconception des services numériques
- Retours d'expérience

LES OUTILS

- La démarche projet
- Les référentiels de bonnes pratiques
- Les outils d'évaluation
- Les bonnes pratiques prioritaires : survol de l'ensemble des bonnes pratiques adaptées à chaque étape du cycle de vie puis étude de chacune d'elle (quelques dizaines en détail)
 - Expression du besoin
 - Conception graphique et technique
 - Développement / programmation
 - Déploiement / mise en production
 - Fin de vie

Jour 2 - Mise en pratique

ATELIER ANALYSE

- L'intervenant et les participants sélectionnent un service numérique à étudier. Le formateur déroule le projet en accéléré pour aider les participants à concrétiser la démarche, à comprendre l'enchaînement des étapes, et à utiliser les outils

ANALYSE EN GROUPE

- Les participants réalisent seuls à l'écoconception d'un service numérique de leur choix

Jour 3 - Restitutions et certification

RESTITUTION

- Les participants restituent le résultat de leurs analyses au formateur qui joue le rôle de client.
- L'intervenant identifie les points acquis et ceux sur lesquels il faut encore progresser.

CERTIFICATION

- Passage de la certification « écoconception web » mise au point par GreenIT.fr et une vingtaine de membres du collectif conception responsable de service numérique. Questionnaire à choix multiples de 60 questions, auxquelles il faut répondre en 60 minutes. L'examen s'effectue sous la surveillance d'un

professionnel. Le candidat est reçu s'il obtient au moins 65 % des points possibles.

Design d'interfaces accessibles : concevoir pour tous les utilisateurs

DESCRIPTION

Comment concevoir pour tous les utilisateurs et utilisatrices, y compris ceux, invisibles et souvent oubliés, qui sont en difficulté d'usage ou en situation de handicap ?

Si l'accessibilité repose surtout sur la qualité du code, la façon dont l'interface est pensée a aussi un impact. Cette formation a pour but d'enrichir vos pratiques de design par l'adoption d'une démarche de conception inclusive et la connaissance des règles d'accessibilité s'appliquant aux interfaces web, mobiles et applicatives.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Comprendre les enjeux humains de l'accessibilité numérique
Concevoir des interfaces utilisables par tous
Connaître les obligations légales incombant au design
Faire des choix de conception éclairés et savoir les justifier auprès des clients et collaborateurs, en vue de la conformité aux normes

PUBLIC CIBLE

Designer UX, UI
Graphiste,
Ergonomes
Et toute personne intervenant en conception

PRÉ-REQUIS

- Avoir une expérience de la conception graphique ou fonctionnelle d'écrans web ou applicatifs.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Travaux pratiques de maquettage d'interfaces.
Exposé théorique des règles d'accessibilité.
Accompagnement et conseil sur vos cas concrets.

Au cours de chaque demi-journée, un exercice pratique de maquettage permet d'appliquer les principes étudiés en séance.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction

Stage pratique en présentiel
NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
UXDFA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

27 - 28 mai 2021
À distance / 1 630 eur
8 - 9 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article « Penser le numérique pour le handicap : les bonnes pratiques »
- Notices AcceDe Web
- Guide du concepteur RGAA

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉCOUVRIR L'ACCESSIBILITÉ

- Situations de handicap et besoins utilisateurs
- Démo d'assistances techniques (synthèse vocale, etc.)
- Normes techniques (WCAG, RGAA), niveaux d'accessibilité et cadre légal
- Principes du « Design for All » et « Extrem Design »

Mise en pratique : élaboration d'extrem personas

PERCEPTION ET COMPRÉHENSION

- Lisibilité typographique
- Contraster suffisamment
- Pallier la couleur
- Textes et symboles
- Mise en pratique : concevoir une palette de couleurs accessible

LIENS ET NAVIGATION

- Naviguer au clavier : visibilité du focus et liens d'évitement
- Moyens de navigation : menus, plan de site et recherche
- Expliciter les liens et boutons
- Différencier les comportements : nouvelle fenêtre, téléchargement, etc.
- Surfaces d'interaction (clic, touch)
- Mise en pratique : maquetter pour faciliter les différents parcours de navigation

Jour 2

FORMULAIRES

- Ergonomie des formulaires
- Signaler les champs obligatoires
- Aides à la saisie : indications de format, exemples de saisie, aide contextuelle...
- Messages d'erreur et de confirmation
- Alternatives aux CAPTCHAS
- Mise en pratique : maquetter un formulaire complet accessible

CONTENUS : TEXTES ET MULTIMÉDIA

- Distinguer images décoratives et informatives
- Alternatives textuelles aux médias audio et visuels
- Affichage de transcriptions textuelles
- Accessibilité des tableaux
- Mise en pratique : maquetter une page de contenu

CONFORMITÉ ET RESSOURCES

- Mentions obligatoires : affichage du niveau et page accessibilité

NEW Fondamentaux du développement web accessible

DESCRIPTION

L'accessibilité devient une exigence forte dans le développement front des produits numériques actuels. En effet, elle permet de produire des interfaces robustes, utilisables par tous les utilisateurs quelles que soient leurs difficultés (visuelles, motrices, etc.) ou leur matériel (navigateur, synthèse vocale, plage braille, etc.).

Cette formation a pour objectif de vous initier rapidement et efficacement au développement accessible, en démystifiant les exigences du RGAA, et en vous donnant les repères et outils pour fabriquer des interfaces web (sites, applications, etc.) respectant les bonnes pratiques de l'accessibilité numérique.

À l'issue de cette formation, les participants sauront produire un socle HTML/CSS exempt d'erreurs d'accessibilité fondamentales.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les concepts et les enjeux de l'accessibilité numérique
Acquérir les points de vigilance et les bonnes pratiques d'accessibilité
S'approprier l'accessibilité du code HTML et CSS
Devenir autonome dans la recherche de solutions accessibles

PUBLIC CIBLE

Développeur front
Intégrateur
Directeur technique
Consultant

PRÉ-REQUIS

- Pratique du développement d'interfaces web

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. Ressources complémentaires distribuées à tous les participants.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une

Stage pratique en présentiel
NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
FDXWA

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

14 - 15 juin 2021
À distance / 1 680 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Critères du RGAA 4.0 2019
- Notice AcceDe Web d'accessibilité HTML, CSS

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À L'ACCESSIBILITÉ NUMÉRIQUE

- Compréhension des besoins utilisateurs
- Normes et référentiels : WCAG et RGAA
- Déployer l'accessibilité en contexte agile

PERCEPTION ET COMPRÉHENSION

- Permettre l'agrandissement des textes
- Assurer des contrastes suffisants

LIENS ET NAVIGATION

- Codage des liens et boutons
- Menus de navigation et plan de site
- Navigation au clavier et liens d'évitements

Jour 2

STRUCTURATION DE L'INFORMATION

- Déclaration du document HTML
- Balises sectionnantes (<header>, <footer>, etc.) et ARIA Landmarks
- Hiérarchie des titres h1, h2, h3 (...) et <title>
- Sémantique HTML (listes, abréviations, etc.)
- Multilinguisme

FORMULAIRES

- Consignes de saisie (balise <label>, attribut placeholder, etc.)
- Signalétique des champs obligatoires
- Gestion des messages d'erreur

ACCESSIBILITÉ DES CONTENUS

- Alternatives textuelles aux contenus visuels : images, infographies, icons font, etc.
- Alternatives aux contenus multimédia (audio et/ou vidéo)
- Structuration des tableaux de données

RESSOURCES

- Présentation des outils de test : au fil de la formation plusieurs outils sont manipulés pour vérifier et corriger l'accessibilité du code
- Pour aller plus loin : tutoriels et bibliothèques de code exemplaires

NEW *Techniques de vérification d'accessibilité*

Adopter les bons tests de recette

DESCRIPTION

L'accessibilité est une exigence forte de fabrication des produits numériques actuels. Tester régulièrement les écrans développés est indispensable pour préserver une expérience utilisateur inclusive : naviguer au clavier, vérifier les contrastes, les alternatives aux médias, zoomer les textes, etc. Pour compléter les tests automatisés, une inspection fonctionnelle simple et rapide peut être incorporée à vos processus de recette.

À l'issue de cette formation, vous saurez pratiquer les tests fondamentaux qui permettent d'évaluer rapidement le niveau d'accessibilité d'un produit pour identifier les erreurs à corriger. Vous saurez organiser les tests (automatiques et manuels) pour préparer la conformité à la norme d'accessibilité en vigueur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maîtriser les dix tests d'accessibilité fondamentaux
Savoir recetter l'accessibilité et restituer les résultats
Découvrir les normes et s'approprier les niveaux d'accessibilité
Savoir organiser et planifier les tests d'accessibilité

PUBLIC CIBLE

Product Owner
Designer UX et/ou UI
Développeur

PRÉ-REQUIS

- Être sensibilisé à l'accessibilité numérique.
- Aucun prérequis technique.
- De préférence, venir équipé de son propre ordinateur pour bénéficier de l'installation d'outils dédiés.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation pratique reposant sur la manipulation, avec échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de rappels théoriques.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation

Stage pratique en présentiel NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
TESTA

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

28 juin 2021
À distance / 925 eur

30 sept. 2021
Paris / 925 eur

15 déc. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Easy Checks – A First Review of Web Accessibility W3C
- Estimer l'accessibilité de son site, 15 minutes top chrono ! conférence Paris Web

Programme pédagogique détaillé par journée

1. Introduction

1. ACCESSIBILITÉ ET BESOINS UTILISATEURS

- Contexte utilisateur et assistances techniques
- Présentation des normes d'accessibilité (WCAG et RGAA)
- Top 5 des erreurs fréquentes

TESTS AUTOMATISÉS

- Présentation d'outils et analyse des résultats

INSPECTION MANUELLE

- Présentation de la méthode « Easy Checks » du W3C
- Démonstration et manipulation de 10 tests élémentaires
 - Navigation au clavier
 - Zoom texte
 - Contrastes
 - Titre de page
 - Hiérarchie des titres
 - Formulaire
 - Alternatives textuelles aux images
 - Alternatives au multimédia (vidéo et audio)
 - Mouvements
 - Structure de base

MISE EN PRATIQUE SUR UN CAS RÉEL

- Inspection manuelle
- Restitution des résultats
- Priorisation des actions correctives

POUR ALLER PLUS LOIN

- Audit de conformité : présentation du kit d'audit RGAA
- Tests avec assistance technique : démonstration de synthèse vocale
- Tests utilisateurs handicapés : quand et comment
- Mise en situation : "Planification des différents tests, recettes et correctifs"

Data Science : s'approprier les bonnes pratiques de l'Intelligence Artificielle Responsable

Appréhender les enjeux et manipuler les outils

DESCRIPTION

Du règlement général sur la protection des données (RGPD) aux scandales médiatiques, les questions d'éthique en data science défraient la chronique. Cette formation a pour objectif de sensibiliser les data scientists et leurs managers aux problèmes pouvant émerger de projets impliquant des données personnelles et des modèles de machine learning.

Des illustrations de cas concrets vous permettront d'appréhender les enjeux et vos leviers d'action pour développer et implémenter des systèmes d'IA plus responsables. Les mises en pratique proposées vous permettront de découvrir et manipuler les principales bibliothèques Python favorisant l'interprétabilité et la vigilance (biais discriminatoires).

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Prendre conscience des problèmes d'éthique en Data Science
Découvrir les différentes typologies de problèmes
Appréhender les responsabilités de chacun
Favoriser l'interprétabilité des modèles
Détecter les biais discriminatoires et les corriger

PUBLIC CIBLE

Data scientist
Chief data officer (CDO)
Data protection officer (DPO)
Manager
Analyste
Statisticien

PRÉ-REQUIS

- Connaissances en data science et machine learning
- Connaissances de base en programmation ou scripting
- Quelques notions de statistiques sont un plus

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Stage pratique en présentiel NUMÉRIQUE RESPONSABLE

Code :
DSETI

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

9 juin 2021
À distance / 1 050 eur
26 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Parcours certifiant « Développement et conduite de projets d'intelligence artificielle »
- Toutes nos formations Data Science
- Le Serment d'Hippocrate pour Data Scientist
- Article " Le serment Holberton-Turing pour l'intelligence artificielle "
- Article " Ethique et intelligence artificielle : récit d'une prise de conscience "
- Interview Cathy O'Neil
- Attacking discrimination with smarter machine learning

Programme pédagogique détaillé par journée

1. Présentation croisée et attentes des participants

1. DÉFINITION DES CONCEPTS LIÉES À LA DATA ET À L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE (IA)

PRÉSENTATION DES DIFFÉRENTES TYPOLOGIES DE PROBLÈME

- Responsabilités juridiques
- Protection des données personnelles
- Biais discriminatoires
- Présentation des 5 piliers de l'IA Responsable

INTERPRÉTABILITÉ : POUVOIR EXPLIQUER SES MODÈLES

- L'interprétabilité pour qui ?
- Les sources de complexité
- Le trade-off Performance vs Interprétabilité
- Les outils (Eli5, Lime, Shap)
- Mise en pratique : "Démonstration au travers d'un cas d'usage"

LA VIGILANCE : CONNAÎTRE SES DONNÉES

- L'origine des biais
- Des vérifications à tous les niveaux
- Les outils (AI Fairness 360)
- Mise en pratique : "Démonstration au travers d'un cas d'usage"

CLÔTURE

- Retour d'expérience
- Questions/Réponses
- Évaluation de la session



CHANGE ET TRANSFORMATION

Devenir un Hackteur du changement

Devenez acteur de vos changements

DESCRIPTION

Face aux transformations radicales que vit la société actuelle, les entreprises doivent apprendre à s'adapter à une nouvelle complexité.

Culture Hacking aide les entreprises à réussir leurs transformations. Une des clés du succès de l'adaptation à cette accélération est notamment la compréhension de l'interdépendance entre les hommes et les institutions. Comment développer une compréhension des dynamiques individuelles et collectives afin d'avancer efficacement ensemble ?

C'est tout l'objet de notre formation "Devenir un hACKTEUR du changement" qui va vous permettre de développer une communication de qualité dans de nombreux contextes, parfois complexes.

Nous sommes un collectif de coachs et de facilitateurs qui accompagnent les transformations culturelles des organisations pour permettre des transitions profondes à travers différents champs d'intervention : de l'individuel à la dynamique collective.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Revisiter les fondements de l'accompagnement sous ses différentes formes (face à face, dynamique collective, systémique, etc.)

Développer une posture de "coach" pour créer une relation d'authenticité et de confiance

Appréhender la complexité des systèmes humains et identifier les enjeux d'une dynamique de groupe

Clarifier et investiguer les demandes pour construire des espaces de travail collaboratif efficaces

Se construire une boîte à outils pour disposer d'une palette plus large en fonction de la complexité des contextes d'intervention

PUBLIC CIBLE

Manager

Chef de projet

Chef d'équipe

Consultant

Formateur

Toute personne intéressée par le changement individuel et collectif

PRÉ-REQUIS

- Présence, participation active et patience.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une majorité du temps sera consacrée à des simulations ou des exercices pratiques immersifs ainsi qu'à des conversations en collectif permettant d'en tirer des enseignements.

Les parties plus magistrales seront structurellement participatives par des questions réponses en continu et des conversations de groupe facilitées.

Stage pratique en présentiel

CHANGE ET
TRANSFORMATION

Code :

ACHAN

Durée :

5 jours (35 heures)

Exposés :

25%

Cas pratiques :

75%

Sessions à venir :

4 - 8 oct. 2021

Paris / 3 350 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Change Management
- Formation "Théorie U : découvrir et expérimenter un processus de transformation systémique" (THEOU)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation "Parole performante et communication impactante : bonnes pratiques de présentations orales" (PPECI)
- Formation "Le temps reconquis : se réapproprier son temps à l'ère du digital - Ismaël Héry" (MTEMP)
- Un support et des ressources supplémentaires seront fournis tout au long du parcours pour revoir et approfondir les points abordés

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 : développer une posture de "coach"

OBJECTIFS

- Mener une conversation efficace
- Distinguer la posture de conseil de celle de coach

THÈMES

- Travailler sa présence et son écoute active et bienveillante
- L'art du questionnement : typologie de questions, questions puissantes, questions stratégiques, etc.

MISES EN PRATIQUE

- Lecture et visionnage d'extraits de livres ou de vidéos (films, documentaires etc.)
- Exercices pratiques permettant d'assurer sa "présence à l'autre"
- Exercice d'écoute et de questionnement entre pairs

Jour 2 : la dynamique de groupe comme levier de réussite collective

OBJECTIFS

- Développer des interactions de qualité
- Comprendre les clés de la dynamique sociale d'un groupe ou d'une équipe

THÈMES

- Observation et analyse d'une dynamique de groupe
- Décodage des "jeux" relationnels
- Feedbacks

MISES EN PRATIQUE

- Jeux collectifs illustrant la dynamique de groupe
- Débriefing individuel et collectif axés sur les processus
- Observation structurée puis restitution collective

Jour 3 : la notion de système dans le changement

OBJECTIFS

- Identifier les éléments du système pour mieux intervenir sur la problématique de manière durable
- Développer une nouvelle forme d'observation plus globale des situations

THÈMES

- Observation et modélisation systémique
- Les différents modèles de changement dans un groupe
- L'intervention systémique de changement

MISES EN PRATIQUE

- Exercice collectif illustrant la notion de système complexe

- Cas pratique de modélisation systémique d'un sujet "réel" rencontré sur le terrain
- Exercice de feedback positif / négatif

Jour 4 : le cadrage d'une demande - le coaching agile

OBJECTIFS

- Structurer sa démarche pour accompagner de manière adaptée : problématisation et questionnement, cadre, etc.
- Creuser la demande initiale afin de faire émerger le "vrai" besoin
- Distinguer les différentes postures : le formateur, le coach, le conseil, le facilitateur et leurs différences

THÈMES

- La méthodologie de cadrage d'une demande
- Posture du coach agile

MISES EN PRATIQUE

- Etude de "cas d'études" proposés par les participants
- Jeu sur la compréhension des "rythmes" dans l'échange
- Mises en situation

Jour 5 : la sensibilisation à la facilitation de groupe

OBJECTIFS

- Construire et faciliter des espaces de travail collectif
- Permettre aux acteurs une collaboration plus efficace
- Favoriser l'apprentissage du travail collaboratif pour un changement durable

THÈMES

- Posture et rôle du facilitateur
- Rituels agiles facilités
- Principes, cadres et modèles d'ateliers collaboratifs

MISES EN PRATIQUE

- Méthode ORID : Observation – Réflexion– Interprétation - Décision
- Exercices de construction, de design d'ateliers sur des thématiques rencontrées par les participants

EXCLU *Image Change Lab : engager le changement en profondeur - Larry Philbrook et Lan Levy*

Explorer le pouvoir de l'image (de soi et du collectif) dans le processus de changement

DESCRIPTION

“What determines the image ? The image is built as a result of all past experiences of the possessor of the image. From the moment of birth, if not before, there is a constant stream of messages entering the organism from the senses. Every time a message reaches us, our image is likely to be changed in some degree by it, and as our image is changed our behavior patterns will be changed likewise.” --- Kenneth Boulding, The Image

Chaque personne agit en fonction d'images. Les messages forment des images et ces dernières conditionnent nos comportements. Si l'on change les images, il est possible de changer les comportements.

Les images ont un super pouvoir dans le processus de changement en révélant instantanément des relations puisant à la fois dans notre mémoire et notre intuition. Elles nous aident aussi à comprendre les blocages au changement.

Les images sont la clé pour révéler l'intention et la volonté, pour libérer des sources d'énergie pour soutenir la transformation. Cette formation est conçue pour aider les individus à développer des approches innovantes dans la manière dont ils conçoivent et aident le changement.

La formation sera animée en Anglais

A propos des animateurs

Larry Philbrook – Larry a commencé en tant que facilitateur dans des équipes de développement aux Etats-Unis avant de partir en Inde et en Afrique pour travailler sur le développement de communautés participatives. Il vit à Taiwan depuis 23 ans et partage son temps entre la Chine, l'Asie et le reste du monde. Il entraîne des leaders et des facilitateurs pour leur permettre de s'adapter en fonction de leur culture et de leurs besoins. Il a contribué au processus de changement durable dans près de 100 organisations et communautés dans plus de 30 pays. Ses thèmes de prédilection sont la facilitation, le leadership appréciatif, la planification stratégique et les changements culturels. Il est également évaluateur pour l'institut des affaires culturelles (Etats Unis), Facilitateur certifié ToP* ainsi que facilitateur certifié de l'Association internationale des facilitateurs (CPF).

Lan Levy – Lan est consultante, formatrice certifiée ToP*, formatrice dans les méthodes de facilitation et d'accompagnement au changement. Elle a travaillé pour des ONG, des organisations et des entreprises (SNCF, TOYOTA, Société Générale, FINANCO) de différentes cultures et se passionne pour les logiques d'intelligence collective. En tant que consultante, elle cherche à favoriser chez ses clients la collaboration et l'efficacité collective pour accompagner le

Stage pratique en présentiel

CHANGE ET
TRANSFORMATION

Code :
IMLAB

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
40%

Tarif & dates intra :
Sur demande

changement durable dans les organisations.

*ToP = Technology of participation

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir la théorie de l'image et savoir évaluer le pouvoir des images
Aider les participants à mieux se connaître et révéler de nouvelles opportunités pour eux ou pour des groupes
Se familiariser à utiliser les images dans la conception d'un processus de changement

PUBLIC CIBLE

Facilitateur professionnel
Formateur
Agent du changement
Manager d'équipe
Équipe ressources humaines
Consultant

PRÉ-REQUIS

- Formation animée en anglais (co-animation en français)

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "Image: Knowledge in Life and Society" - Kenneth Ewart Boulding
- Ouvrage "Creative Visualization: How to Use Imagery and Imagination for

Self-improvement " - R. Shone

- Ouvrage "The Last Word on Power: The Addictive Cycle of Interpretation "
- Tracy Goss
- Autres formations en facilitation

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

PRÉSENTATION DE LA "THÉORIE DE L'IMAGE"

- De l'image de soi au changement de comportement
- Les images dans le processus d'apprentissage
- Le pouvoir de l'image

SE REDÉCOUVRIR ET CHANGER

- Les styles de fonctionnement du cerveau
- Les 7 étapes de changement de l'image
- Expériences personnelles de changement de l'image
- Personnalité et intelligences multiples

REGARDER DE PRÈS LES DESIGNS DES PROCESSUS DE CHANGEMENT

- Partage en séance de processus de changement vus ou vécus par les participants
- Utiliser la "Théorie de l'image" dans les contextes évoqués par les participants
- Débrief et retours sur la première journée

Jour 2

LA PLACE DE LA RESPONSABILITÉ

- "Responsable pour" versus "Responsable de"
- Savoir se positionner à l'avenir dans des contextes différents

LES COMPOSANTS D'UN PROCESSUS D'APPRENTISSAGE GRÂCE AUX IMAGES

- Découvrir les 5 composants de l'apprentissage grâce aux images
- Appliquer ces composants dans ses pratiques

CONCEVOIR LES PROCESSUS DE CHANGEMENT EN UTILISANT LA "THÉORIE DE L'IMAGE"

- Mise en pratique : « Designer un processus à partir de situations propres aux participants »
- Pratiquer le design avec des cas différents
- Apprentissages croisés

EXCLU *Théorie U*

Découvrir et expérimenter un processus de transformation systémique

DESCRIPTION

Le Théorie U, élaborée par Otto Scharmer, est un voyage apprenant par l'attention portée à la fois au contexte, à la rencontre avec l'autre et avec soi-même. Ce processus permet d'entreprendre collectivement de façon renouvelée et d'amener le changement organisationnel et social. Dans la complexité actuelle, permettre l'émergence de l'avenir demande de nouvelles compétences permettant de décider et d'agir collectivement.

Cette formation vous fera vivre les étapes du processus U menant à des prises de décision tenant compte de l'humain, de sa responsabilité et de la durabilité. Nous travaillerons aux niveaux personnel et interpersonnel pour ouvrir l'esprit en suspendant les jugements hâtifs, pour élargir le cœur en redirigeant le regard à partir de celui des autres parties prenantes et libérer la volonté en lâchant prise et en accompagnant ses peurs. Ce faisant nous expérimenterons comment ces métamorphoses se font au niveau collectif, abordant ainsi une méthodologie sociale pour agir en commun.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les étapes de la transformation aux différents niveaux systémiques : individuel, organisationnel, institutionnel et sociétal

Acquérir des outils et des techniques concrets pour accompagner un processus de changement

Expérimenter ces étapes de façon individuelle et collective

Se (re)centrer sur l'essentiel derrière l'important

Enrichir ses qualités de leader dans l'action et l'innovation

Appliquer le processus dans l'accompagnement au changement ou l'émergence de projets innovants des participants

PUBLIC CIBLE

Toutes personnes impliquées dans les processus de création et de conduite de changement : dirigeants, managers, acteurs de changement, consultants, coachs, responsables d'institutions et d'associations.

PRÉ-REQUIS

- Entretien personnalisé avec une des intervenantes avant la formation pour prendre en compte votre projet de changement et vos attentes particulières.
- Présence pleine et active.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation opérationnelle pour expérimenter les 5 mouvements de la Théorie U : co-initier, co-sentir, "presencing", co-créer et co-évoluer.

Exercices individuels par l'effet miroir et les feed-back du groupe et mises en pratique collectives.

Travail sur trois dimensions : tête, cœur et corps.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Stage pratique en présentiel

CHANGE ET
TRANSFORMATION

Code :
THEOU

Durée :
2,5 jours (17,5 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

14 - 16 juin 2021
Paris / 1 950 eur

1 - 3 déc. 2021
Paris / 1 950 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Site internet de Presencing Institute
- Ouvrage "Theory U: Leading from the Future as It Emerges" - C. Otto Scharmer
- Ouvrage "Théorie U: Diriger à partir du futur émergent" - Véronique Campillo, Pierre Mirailès, Agathe Peltureau-Villeneuve et Philippe Vergnet pour la traduction
- Ouvrage "Leading from the Emerging Future : From Ego-System to Eco-System Economies" - C. Otto Scharmer and Katrin Kaufer
- Toutes nos formations Change Management
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation "Parole performante et communication impactante : bonnes pratiques de présentations orales" (PPECI)
- Formation "Le temps reconquis : se réapproprier son temps à l'ère du digital - Ismaël Héry" (MTEMP)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

CO-INITIER : OUVRIR SON ESPRIT ET VOIR LES FAITS AVEC UN ŒIL NEUF

- Introduction
- Présentation croisée et attentes des participants
- Présentation des thèmes qui seront abordés
 - Méthodes de travail
 - La Théorie U et son auteur
 - "Iceberg model"
 - La dynamique du U

CO-SENTIR : PERCEVOIR AVEC L'ESPRIT ET LE CŒUR OUVERTS

- Exercice d'observation sensible : niveau factuel
- Partage en sous-groupe d'expériences de changement
- Repérer les 4 niveaux d'écoute : exploration et théorie
- Exercice de cohésion d'équipe par le mouvement
- Recherche du focus qui tient à cœur au groupe en présence
- Les 4 niveaux de dialogue : exploration et théorie
- Promenade empathique
- Exercice d'observation : niveau dynamique

Jour 2

OUVERTURE

- Réveil pédagogique
- "Presensing" et "Absensing"

CO-SENTIR (SUITE)

- Exercice d'observation : niveau sentiment
- Exercice de cohésion d'équipe par le mouvement
- Modéliser les situations dans l'argile
- Partage et dialogue génératif
- Vidéo : exemple de lâcher prise

"PRESENCING" : SE RELIER AU RÉEL, LÂCHER PRISE, LAISSER L'ACTION PROCÉDER DU TOUT ÉMERGENT

- Exercice de questionnement sur soi : le "journaling"
- Temps de réflexion individuel lors d'une marche

CO-CRISTALLISER : VISIONS ET INTENTIONS

- Partage des idées innovantes ayant émergé
- Modifier les paysages d'argile et partage avec le groupe

Jour 3

OUVERTURE

- Réveil pédagogique
- Exercice d'observation : l'essence
- Les 4 niveaux organisationnels

CO-CRÉER : METTRE EN ŒUVRE

- Mener ensemble une recherche par la connexion entre l'esprit et le corps
- "Case Clinic" : élaborer ensemble une réponse aux problématiques par la dynamique du U

CONCLUSION

- Retour global sur la Théorie U
- Elaborer un plan d'action collectif et ou individuel
- Clôture de la formation

Développer son intelligence émotionnelle pour gagner en efficacité

DESCRIPTION

Pendant des siècles, la raison a été considérée comme supérieure à l'émotion. Cette dernière étant perçue comme un obstacle. Aujourd'hui, nous savons que l'être humain n'est pas qu'un être de raison et que l'émotion joue une part prépondérante dans l'apprentissage, le rapport au monde et la prise de décision.

L'émotion est donc une forme d'intelligence, une compétence qui repose sur la conscience de soi et de ses propres ressentis. Cette compétence est utile pour créer une plus grande qualité de relation dans les rapports interpersonnels. *A l'heure où les entreprises s'engagent dans des transformations digitales et agiles, comment faire de l'intelligence émotionnelle une intelligence de l'efficacité ?*

C'est à cette question que nous vous proposons de répondre durant cette formation expérientielle.

Par le biais d'ateliers alliant introspection, partages et exercices pratiques elle vous donnera des clés de lecture sur vous-même et sur les autres afin de vous ajuster et gagner en efficacité.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Mieux connaître ses émotions et gérer leur expression

Tirer parti de ses émotions pour être plus efficace en situations professionnelles

Développer son ouverture émotionnelle vis-à-vis de ses interlocuteurs

Trouver la bonne distance émotionnelle, notamment en situations de tension

PUBLIC CIBLE

Tout public

PRÉ-REQUIS

- Etre ouvert à un travail sur soi

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Pédagogie expérientielle par des exercices de découverte et un travail introspectif

Passation du questionnaire de Quotient Emotionnel (QE)

Entraînements individuels et collectifs

Exercices corporels

Apports théoriques

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Stage pratique en présentiel

CHANGE ET
TRANSFORMATION

Code :

INEMO

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

15%

Cas pratiques :

30%

Échanges d'expérience :

55%

Sessions à venir :

6 - 7 mai 2021

À distance / 1 630 eur

6 - 7 sept. 2021

Paris / 1 630 eur

13 - 14 déc. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations "Culture change "
- Formation "Techniques et méthodes de facilitation de groupe "
- Formation "Enrichir et approfondir sa posture de facilitateur dans des situations complexes "
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces "
- Livre "L'Erreur de Descartes : la raison des émotions" António Damásio, éd. Odile Jacob, (1995 - 368 p) (ISBN 2738103030).
- Livre "L'Intelligence émotionnelle : Comment transformer ses émotions en intelligence" Daniel Goleman, éd. R. Laffont (1997 - 421 p)
- Livre "Comment cultiver son intelligence émotionnelle", Gilles Corcos et Corinne Vilder, éd. Larousse (2016)
- Livre "Emotional Intelligence and Education" Elias, M.J., Hunter, L., et Kress, J.S. (2001)
- Livre "Emotional Intelligence in Everyday Life: A Scientific Inquiry" Mayer (Eds.), Philadelphie: Psychology Press, p.133-149.
- Livre "L'intelligence émotionnelle au travail" Goleman, Daniel. (2005)
- Livre "Leadership et compétences émotionnelles dans l'accompagnement au changement" Gendron, Bénédicte et Louise Lafortune, éd. Presses de l'Université du Québec (2009 - 246 p)
- Livre "Les compétences émotionnelles" Mikolajczak M., Qoidbach J., Kotsou I., Nélis D., éd. Dunod

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

APPRÉHENDER LA NOTION D'ÉMOTION

- Reconnaître une émotion
- Comprendre le fonctionnement et le rôle de nos émotions
- Connaître les dysfonctionnements émotionnels possibles

DÉVELOPPER SON INTELLIGENCE ÉMOTIONNELLE ET LES COMPÉTENCES ASSOCIÉES

- Calculer son Quotient Émotionnel (QE)
- Mieux se connaître par rapport à ses émotions : développer une conscience de soi
- Accroître sa compréhension émotionnelle

Jour 2

DÉCOUVRIR DES TECHNIQUES POUR MIEUX GÉRER SES ÉMOTIONS ET CELLES DES AUTRES

- Comprendre les émotions de ses interlocuteurs
- Maîtriser ses propres émotions
- S'entraîner à exprimer ses émotions

CULTIVER L'HARMONIE ET L'ÉQUILIBRE ÉMOTIONNEL

- Prendre du recul en situation de désaccord
- Désamorcer les conflits
- Ancrer ses émotions positives pour développer son bien-être émotionnel



FACILITATION

EXCLU *Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1*

Formation officielle ToP Facilitation Methods

DESCRIPTION

L'un des enjeux majeurs de nos organisations est de savoir mobiliser et impliquer le collectif pour réussir notre transformation. La facilitation apporte une réponse adéquate à cette problématique. En tant qu'accompagnateur de transformation, vous avez peut-être déjà testé plusieurs approches.

Ce module vous propose d'aller plus loin dans la facilitation de groupe. Les méthodes et techniques de participation (ToP : Technology of Participation) de The Institut of Cultural Affairs proposent des clés pour créer une dynamique collective. Les trois méthodes de base : la conversation structurée, l'atelier de consensus, et le plan d'action, vous guident afin d'impliquer les différentes personnes dans les processus de réflexion, d'interprétation, de décision, jusqu'à l'action.

La formation, d'une durée de trois jours, vous fera découvrir les trois méthodes ToP, et vous aidera aussi à explorer la facilitation et la posture de facilitateur.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Intégrer les fondamentaux de la posture de facilitateur
Acquérir les moyens théoriques et pratiques pour faciliter la collaboration
Expérimenter et ressentir une dynamique collaborative
Découvrir et pratiquer la conversation structurée, le consensus workshop et le plan d'action

PUBLIC CIBLE

Facilitateur
Manager
Chef de projet
Consultant
Formateur
Chef d'équipe
Toute personne intéressée par la facilitation de groupe.

PRÉ-REQUIS

- Posséder une première expérience de l'animation de groupe.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Au travers des ateliers et des discussions, vous allez explorer la posture de facilitateur, échanger vos expériences et expérimenter les techniques et méthodes pour travailler avec les groupes. Développées par The Institut of Cultural Affairs, ces méthodes ont prouvé leur efficacité dans plus de 30 pays dans le monde. Elles vous guident afin d'impliquer les différentes personnes dans les processus de réflexion, d'interprétation, de décision, jusqu'à la mise en action. Le nombre de participants est limité à 12 personnes.

Stage pratique en présentiel FACILITATION

Code :
FAC01

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
25%

Sessions à venir :

12 - 14 avr. 2021
À distance / 2 190 eur
1 - 3 sept. 2021
Paris / 2 190 eur
8 - 10 nov. 2021
Paris / 2 190 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Ouvrage "The Art of Facilitation: The Essentials for Leading Great Meetings and Creating Group Synergy" by Dale Hunter
- Ouvrage "More Than 50 Ways to Build Team Consensus" by R. Bruce Williams
- Ouvrage "Don't Just Do Something, Stand There!: Ten Principles for Leading Meetings That Matter" by Marvins Weisbord and Sandra Janoff

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

LES ENJEUX DE LA FACILITATION

- Les différents styles de leadership
- Les fondements de la facilitation
- Les malentendus sur la facilitation

LE RÔLE DU FACILITATEUR

- Définition de la facilitation de groupe
- Intégrer les fondamentaux de la posture de facilitateur
- Discussion autour du rôle et de la situation actuelle

LA MÉTHODE DE CONVERSATION STRUCTURÉE

- Atelier : "Démonstration de la méthode"
- Retour sur chacune des étapes de la méthode
- Exercice : "Savoir poser les bonnes questions"
- La différence entre questions fermées et questions ouvertes
- Inviter d'autres personnes à la discussion
- Mise en pratique : "Application de la méthode par les participants"
- Evaluation de la présentation de chaque participant

Jour 2

LA PRATIQUE CONTINUE DE CONVERSATION STRUCTURÉE

- Théorie de la méthode et ses variations
- Choix d'un sujet par les participants
- Un des participants guide une conversation
- Retour sur l'animation

ATELIER : "DÉMONSTRATION DE LA MÉTHODE CONSENSUS WORKSHOP"

- Utiliser les étapes d'un consensus workshop pour faire un atelier autour d'un sujet choisi en amont
- Travail en sous-groupes pour déterminer chaque étape
- Retour sur les étapes de la méthode
- Questions/réponses

ATELIER DE MISE EN PRATIQUE

- Les participants choisissent un sujet commun
- Travail en sous-groupes pour la préparation de chaque étape
- Chaque groupe anime la partie préparée
- Evaluation de chaque animation
- Application et variations de la méthode

Jour 3

LA MÉTHODE DU PLAN D'ACTION

- Discussion sur le processus de plan d'action
- Le contexte
- La vision de résultat
- L'analyse de la situation actuelle
- L'engagement
- Les actions concrètes
- L'agenda des actions
- La coordination

RETOUR SUR LA MÉTHODE

- Retour sur chaque étape de la méthode
- Variations de chacune des étapes
- Mise en pratique : "Appliquer la méthode du plan d'action"
- Choix d'un sujet commun par les participants
- Organisation en sous-groupes pour la préparation de chacune des étapes

LA PRATIQUE DU PLAN D'ACTION

- Chaque participant choisit une étape du processus de plan d'action et la prépare
- Mise en pratique : "Application de la méthode par les participants"
- L'évaluation de chaque animation : style, méthode, matériels (...)

RÉTROSPECTIVE DE LA FORMATION

- Création d'un plan d'action personnel de facilitation
- Bilan et évaluation de la session

EXCLU *Facilitation d'un plan stratégique participatif : niveau 2*

Formation officielle ToP Facilitation Methods

DESCRIPTION

Pourquoi a-t-on besoin d'un plan stratégique ? Pour certains, ce terme est associé à une perte de temps, à la difficulté de construire et à l'impossibilité de le réaliser. Au contraire, le Plan Stratégique Participatif (PSP) vous offre un processus clair pour construire et réaliser votre stratégie. Conçu par The Institute of Cultural Affairs (<http://www.ica-international.org>) et utilisé dans une trentaine de pays dans le monde, le PSP a prouvé son efficacité pour des entreprises, des organisations ainsi que des individus. Le PSP est à la fois une méthode de travail et en même temps un paradigme où le processus est aussi important que le résultat.

Cette formation vous permettra d'instaurer une direction claire et commune, d'orienter toutes les ressources dans cette direction, d'identifier les forces et les faiblesses, mais aussi d'accroître l'engagement des participants ou de faciliter la prise de décision.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Expérimenter le processus de Plan Stratégique Participatif ou PSP

Analyser et pouvoir appliquer cette méthode dans son projet personnel ou professionnel

Renforcer sa posture de facilitateur

Approfondir les techniques de facilitation, telles que la conversation structurée, le consensus et le PSP

PUBLIC CIBLE

Manager

Facilitateur

Direction stratégique

Toute personne travaillant de près ou de loin sur le plan stratégique de l'entreprise ou de l'organisation.

PRÉ-REQUIS

- www.octo.academy/fr/formation/129-techniques-et-methodes-de-facilitation-de-groupe-niveau-1
- Avoir suivi la formation "Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1" (FAC01)
- Facilitateur expérimenté.
- Avoir une première expérience de l'élaboration ou de l'exécution d'un plan stratégique.
- Présence pleine et active

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Au travers des ateliers et des discussions, vous allez expérimenter une stratégie de PSP commune et comprise par tous. Vous serez en mesure d'observer et d'assimiler les techniques pour fédérer et impliquer les collaborateurs acteurs de ce plan d'action.

Cette formation pousse les participants dans la prise d'initiatives et de

Stage pratique en présentiel FACILITATION

Code :

FAC02

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

25%

Cas pratiques :

50%

Échanges d'expérience :

25%

Sessions à venir :

13 - 14 oct. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

responsabilités, tout en donnant un cadre pour la prise de décision, la communication, le planning et la recherche de solutions.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1 " (FAC01)
- The executive guide to facilitating strategy by Michael Wilkison

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

DÉFINIR LES TERMES CONCERNANT LE PLAN STRATÉGIQUE

- Plan stratégique
- Vision
- Mission

ATELIER : " APPRÉHENDER ET EXPLORER LA MÉTHODE DE PLAN STRATÉGIQUE PARTICIPATIF (PSP) À TRAVERS UN PLAN STRATÉGIQUE INDIVIDUEL "

- Chaque personne est guidée pour faire son plan stratégique à travers les étapes suivantes : situation actuelle, question centrale, vision, contradictions sous-jacentes, directions stratégiques, actions
- Partage des expériences vécues
- Retour sur les étapes de la méthode

ATELIER : " APPLIQUER LE PROCESSUS EN GRAND GROUPE AU TRAVERS D'UN PROJET "

- Choisir un projet parmi les projets présentés par les participants
- Préparer l'animation d'un Plan Stratégique Participatif

Jour 2

PRÉPARATION

- Session de préparation avec le comité de direction
- Se mettre d'accord sur la question centrale et l'agenda
- Collecter des informations pour élargir vos perspectives

EXPÉRIMENTER LE PROCESSUS DU PLAN STRATÉGIQUE PARTICIPATIF (PSP)

- Les 6 étapes du processus
- Dialogue sur les pensées contradictoires
- Pratique des niveaux de discernement
- Retour sur les étapes de la méthode

APPLIQUER LA MÉTHODE DU PLAN STRATÉGIQUE PARTICIPATIF (PSP)

- Quand utiliser PSP et quand ne pas l'utiliser ?
- Les points de vigilance à respecter
- Des exemples concrets pour l'application du PSP
- Evaluation et plan d'action pour la mise en place du PSP

CLÔTURE DE LA SESSION

- Bilan de formation
- Plan de progrès individuel et/ou collectif
- Mot de la fin

EXCLU *Enrichir et approfondir sa posture de facilitateur dans des situations complexes : niveau 3*

DESCRIPTION

Vous êtes un facilitateur expérimenté et vous souhaitez approfondir la facilitation de grands groupes, développer la collaboration dans des contextes culturels différents ou encore résoudre des situations relationnelles conflictuelles ou tendues.

Cette formation vous permettra de découvrir et pratiquer la facilitation dans des situations diverses et complexes.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre à gérer des situations complexes de facilitation à travers la communication non violente, l'écoute empathique et le jeu de rôle

Améliorer l'impact de ses interventions grâce au dialogue profond, le théâtre forum, les visuels et les métaphores, ou encore à une meilleure utilisation de l'espace

Favoriser le travail en grand groupe (plus de 30 personnes) en expérimentant notamment les outils du design, le world café, l'Open Space Technology (OST), ou en mobilisant le client dans la préparation et l'animation

PUBLIC CIBLE

Facilitateur

Manager

Chef de projet

Consultant

Formateur

Chef d'équipe

Toute personne intéressée par la facilitation de groupe

PRÉ-REQUIS

- Avoir suivi la formation "Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1" (FAC01).
- Facilitateur expérimenté avec un minimum de 6 mois de pratique.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Au travers des ateliers et des discussions, vous allez approfondir la posture de facilitateur, échanger vos expériences et expérimenter les techniques et méthodes pour travailler grand groupe. Vous vous approprierez des outils d'analyse de situations et de communication pour faciliter les relations et transformer des situations difficiles en actions positives. Développées par The Institut of Cultural Affairs, ces méthodes ont prouvé leur efficacité dans plus de 30 pays dans le monde. Elles vous guident afin d'impliquer les différentes personnes dans les processus de réflexion, d'interprétation, de décision, jusqu'à la mise en action. Le nombre de participants est limité à 12 personnes.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Stage pratique en présentiel FACILITATION

Code :

FAC03

Durée :

3 jours (21 heures)

Exposés :

25%

Cas pratiques :

50%

Échanges d'expérience :

25%

Sessions à venir :

23 - 25 juin 2021

À distance / 2 170 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- The Art of Facilitation: The Essentials for Leading Great Meetings and Creating Group Synergy by Dale Hunter
- The Secrets of Facilitation: The SMART Guide to Getting Results with Groups by Mickael Wilkinson
- Don't Just Do Something, Stand There!: Ten Principles for Leading Meetings That Matter by Marvins Weisbord Sandra Janoff
- The Skilled Facilitator: A Comprehensive Resource for Consultants, Facilitators, Managers, Trainers, and Coaches by Roger Schwartz

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE

- Introduction
- Check-in
- Exercice d'écoute avec compassion

LE DIALOGUE

- Identifier les motivations à la facilitation
- Identifier les raisons de l'ancrage d'une telle posture et chercher à l'approfondir
- Retour sur les règles du dialogue
- Travailler sur les modèles mentaux

LES CONDITIONS POUR UN DIALOGUE PROFOND

- Revenir sur soi, ses croyances et ses valeurs
- Entre questionnement et plaidoyer
- Les conditions structurelles
- Pratiquer toujours plus

Jour 2

EXPRIMER SES PISTES D'AMÉLIORATION

- Partager ses difficultés en utilisant différents canaux de communication
- Travailler en sous-groupes pour chercher des pistes de résolution

EXPLORER LE THÉÂTRE FORUM

- Quelques points théoriques
- Cas pratique
- Pratiquer toujours plus

UTILISER LE VISUEL ET LE DÉPLACEMENT PHYSIQUE DANS LA FACILITATION

- Exercice de présentation avec le visuel
- Exercice de présentation avec le déplacement physique
- Retour sur la théorie
- Pratiquer toujours plus

RETOUR SUR LES APPORTS ET L'APPRENTISSAGE DU JOUR 2

Jour 3

LES GRANDS GROUPES ET LEURS SPÉCIFICITÉS

- Echanger sur vos expériences de facilitation de grands groupes
- Trouver les points d'attention d'une facilitation des grands groupes

LES CONDITIONS POUR UNE SESSION DE FACILITATION RÉUSSIE

- ARE-IN
- Des principes à suivre pour être le moins interventionniste possible

ATELIERS DE COLLABORATION EN GRAND GROUPE

- La technique d'animation du World Café
- La technique d'animation de l'Open Space Technology (OST)

LA CONCEPTION DES PROCESSUS COLLABORATIFS

- Les étapes d'un processus collaboratif
- Investiguer et clarifier la demande du client
- Impliquer le client dans la préparation et l'animation
- Exercice de design

CLÔTURE

- Bilan de formation
- Plan de progrès individuel
- Mot de la fin

NEW *Facilitation à distance*

Renforcer l'impact de vos animations en ligne (classe virtuelle, webinar, e-coaching...)

DESCRIPTION

Alors que les organisations fonctionnent de plus en plus en équipes cross-fonctionnelles et distribuées, les modalités d'animation sont amenées à évoluer. Aussi, comment aider les membres d'une équipe à contribuer collectivement aux sujets qui les impactent, à prendre des décisions collectives motivantes pour tous ? Et comment faire collaborer des équipes de cinq, dix, vingt, trente personnes, voire plus ?

Dans un contexte de développement accru du télétravail, la nécessité d'animer de plus en plus de réunions à distance introduit un nouveau niveau de complexité : comment préserver une dynamique de groupe, maintenir l'attention de tous, et susciter la participation ?

Cette formation vous permettra de faire évoluer l'animation de vos animations en donnant une plus grande part à la facilitation, en développant une culture collaborative et en faisant des outils du distanciel des alliés pour renforcer synergie et dynamique collective.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Optimiser l'efficacité de vos animations à distance grâce aux techniques de facilitation

Apprendre à concevoir des animations spécifiquement pour le distanciel

Expérimenter des méthodes et techniques de facilitation en ligne transposables pour le présentiel

Savoir créer de l'interactivité et soutenir l'attention des participants dans la durée

Tirer partie des atouts d'une animation en distanciel

PUBLIC CIBLE

Formateur occasionnel ou permanent

Ingénieur pédagogique

Responsable ou chargé de formation

Toute personne amenée à concevoir et animer des animations en présentiel et à distance au sein de son entreprise, et désireuse de les rendre plus efficaces

PRÉ-REQUIS

- Disposer du matériel nécessaire à l'animation à distance (ordinateur et outil de visio-conférence).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Vous expérimenterez en alternance les postures de participants, animateurs et concepteurs de séquences de facilitation.

Les méthodes que nous vous transférons sont celles que nous appliquons quotidiennement chez OCTO Technology au sein de nos propres équipes

Classe à distance
FACILITATION

Code :
FACID

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
50%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

5 - 19 mai 2021

À distance / 1 650 eur

3 - 17 nov. 2021

À distance / 1 650 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

fonctionnant en mode autonome et agile, dans une philosophie d'amélioration continue permanente.

Les apprentissages se font sous la forme d'expérimentations et d'itérations, d'abord sur la base de cas fictifs, puis à partir des situations vécues ou de cas pratiques apportés par les participants. L'animation alterne séquences pratiques, débriefing et apports pédagogiques, et méthodologiques.

Cette formation est animée par des consultants OCTO Technology, coaches et facilitateurs qui assurent également la formation et l'accompagnement des collaborateurs en interne, ainsi que l'animation de rituels collectifs (rétrospectives, bilans de fin de mission, etc.).

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Formation "Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1" (FAC01)
- Formation "Facilitation d'un plan stratégique participatif : niveau 2" (FAC02)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 - Identifier les atouts de la facilitation en vivant plusieurs expériences comme participant

INTRODUCTION : IDENTIFIER LA VALEUR AJOUTÉE DE LA FACILITATION

- Définir la facilitation et mesurer sa valeur ajoutée au sein des entreprises
- Différence entre animation et facilitation
- Différence entre facilitation en présentiel et à distance

EXPÉRIMENTER DES TECHNIQUES DE FACILITATION

- Mobiliser l'attention et l'intérêt de l'ensemble des participants
- Faire émerger les points de vue de chacun
- Faire converger l'ensemble des participants sur des décisions collectives

IDENTIFIER LES FACTEURS CLÉS DE SUCCÈS DE VOS INTERVENTIONS

- La posture de facilitateur
- Le design
- L'art du questionnement
- La gestion du temps
- L'adaptation en temps réel

LES OUTILS DE LA FACILITATION À DISTANCE

- Découvrir les différents outils spécifiques de la facilitation à distance : visio et espace de travail
- Choisir l'outil collaboratif adapté (klaxoon, Miro, Mural, Microsoft Teams, Zoom, etc.)
- Savoir utiliser ces outils efficacement

BILAN DE LA JOURNÉE ET CLÔTURE

- Synthèse des apprentissages
- Lancer les travaux d'inter sessions : tester une technique de facilitation dans son quotidien opérationnel
- Exercice de clôture

Jour 2 - Première demi-journée : “Designer une animation à distance”

INTRODUCTION ET RETOUR D'EXPÉRIENCE

- Ce qui a changé
- Ce que j'ai pu mettre en place
- Les difficultés rencontrées

DESIGNER SA PROCHAINE SESSION

- Travailler un déroulé
- Les templates à disposition

DÉCOUVRIR DES TECHNIQUES ET DES MÉTHODES

- Développer la confiance et l'engagement au sein du groupe : inclusion, déclusion
- Maintenir la dynamique du groupe : energizer, gestion du rythme, diversification des outils

- Décider collectivement (ex : “Atelier du consensus”)
- Favoriser la créativité du groupe pour collecter des idées
- Apprécier la qualité de la réunion (ex: perfection game, ROTI)

EXERCICE L'INTER-SESSIONS: CHACUN VIENT AVEC UNE DES MODALITÉS

Jour 2 - Deuxième demi-journée : “Diversifier ses modalités de facilitation et pratiquer”

ANIMER DES SESSIONS DE COURTE DURÉE (30 MIN À 2 HEURES) ET DÉCOUVRIR D'AUTRES MODALITÉS

- Mises en pratique : “Expérimenter à tour de rôle une des techniques présentées lors de la session précédente”
- Recevoir des feedbacks et se construire de nouveaux repères d'animation
- Enrichir sa palette d'outils de facilitateur sur les thèmes évoqués

BILAN DU PARCOURS ET CLÔTURE DE LA FORMATION

BEST *Facilitation graphique par la pratique*

Découvrez les outils et techniques de facilitation par le visuel

DESCRIPTION

Discipline du Visual Thinking, la facilitation graphique consiste à représenter sous forme visuelle les idées et les échanges tenus au sein d'un groupe, afin d'en faciliter la compréhension et la mémorisation. Elle rend la réflexion plus dynamique et favorise l'émergence de solutions qui permettent au groupe d'avancer collectivement. Contrairement à une idée largement répandue, la facilitation graphique n'est pas réservée à ceux qui savent dessiner. Tout le monde en effet est capable de penser visuellement et de traduire une idée en dessin.

A travers cette formation, vous découvrirez par la pratique comment représenter vos idées de manière visuelle afin de rendre vos communications et espaces de collaboration plus impactants. Vous apprendrez également des techniques simples et directement opérationnelles pour adopter une posture de facilitateur graphique dans vos contextes.

La facilitation graphique est une solution adaptée partout où la complexité et le volume d'informations à traiter nécessitent une communication claire et impactante : prise de note individuelle, séminaire d'entreprise, réunion de travail... Pour bien visualiser ce qu'elle peut changer dans votre quotidien, retrouvez l'article consacré à ce sujet sur le blog OCTO Talks (<http://blog.octo.com/4-pratiques-visual-thinking>)

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les différentes disciplines du Visual Thinking : facilitation graphique, scribing, sketchnoting, illustration, etc.

Travailler les pratiques de base de la représentation visuelle (écoute > synthèse > représentation)

Se constituer une large bibliothèque de formes et dessins réutilisables

Appréhender la posture de facilitateur graphique pour un groupe

Lever les freins à la mise en pratique dans son quotidien

PUBLIC CIBLE

Facilitateur, Formateur, Coach, Product Owner. Toute personne amenée à animer des réunions

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants
- Aucune connaissance en dessin n'est nécessaire pour cette formation

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Une approche pédagogique participative où l'essentiel du temps passé

Séminaire en présentiel FACILITATION

Code :

FGRAF

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

10%

Cas pratiques :

90%

Sessions à venir :

13 - 14 sept. 2021

Paris / 1 630 eur

9 - 10 déc. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

consiste à appréhender par la pratique la représentation visuelle. Le savoir théorique se construit lors de débriefings collectifs, et par questions/réponses des participants. A l'issue de la formation, un ouvrage de référence sur le sketchnote est remis aux participants pour leur permettre de perfectionner leur pratique.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article " Donner plus d'impact à vos idées avec la facilitation graphique "
- Formation « L'atelier du changement »
- Formation « Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1 »
- Formation sur demande « Faciliter un projet agile »
- Ouvrage « Show and Tell : How Everybody Can Make Extraordinary Presentation »
- Ouvrage « Initiation au Sketchnote - Le guide illustré de la prise de notes visuelles » (édition Eyrolles)

Programme pédagogique détaillé par journée

Chaque module est introduit de manière pratique avec des exercices suivis de débriefs (coaching individuel et collectif).

Journée 1 : Acquérir les bases de la représentation graphique

FACILITATION GRAPHIQUE : PRINCIPES GÉNÉRAUX

- Définition
- Disciplines et contextes d'utilisation
- Rôle et posture du facilitateur graphique
- Kit matériel pour bien démarrer

TECHNIQUE GRAPHIQUE

- Vocabulaire graphique : réaliser des éléments visuels simples et explicites
 - Utilisation et détournement de formes simples
 - Objets usuels
 - Concepts abstraits
 - Ombrages et mises en relief
- Personnages et émotions : concevoir des personnages expressifs
 - Personnages simples
 - Expressions du visage
 - Mise en mouvement
 - Personnages avancés
- Grammaire visuelle : rendre sa représentation impactante
 - Typographies
 - Cadres et bannières
 - Liens
 - Structuration et patterns d'organisation de l'espace

Journée 2 : Faciliter visuellement la réflexion de groupes

FACILITATION GRAPHIQUE : CAPTURER EN LIVE LES INFORMATIONS

- Pratique de l'écoute/synthèse/représentation
- Vitesse d'écriture/dessin
- Coaching facilité par le dessin
- Facilitation graphique de groupe
- Fresque collective
- Perfection game pour améliorer sa pratique

CANVAS ET MÉTAPHORES : PRÉPARER DES SUPPORTS D'EXPRESSION DE QUALITÉ

- Réalisation de supports opérationnels adaptés à son contexte

POUR ALLER PLUS LOIN

- Aspects juridiques
- Coaching individuel pour améliorer et continuer sa pratique post-formation



MANAGEMENT ET LEADERSHIP

Optimiser son temps et son attention pour gagner en efficacité - Ismaël Hery

DESCRIPTION

Étonnant constat... Aujourd'hui, la technologie est partout et paradoxalement nous n'avons pas plus de temps disponible. Au contraire, autour de nous, tout s'accélère entraînant souvent un sentiment diffus de ne plus rien maîtriser : ni l'afflux des messages et des sollicitations, ni la séparation des temps professionnel et personnel, ni l'organisation de nos journées.

Dans notre environnement ultra connecté, notre temps est de plus en plus fragmenté et nos capacités d'attention et de concentration s'en trouvent considérablement modifiées. Il nous faut aujourd'hui redéfinir notre rapport au temps, nous réapproprier ce temps indispensable à la prise de recul, à l'analyse et à la décision.

Vous découvrirez au cours de la formation qu'il est possible de libérer, à partir de différentes méthodes et techniques, plusieurs heures par jour dans un agenda saturé, possible également de faire rimer plaisir, sérénité, satisfaction avec efficacité et performance. Bref, d'être véritablement concentré pour réaliser les tâches intellectuellement plus complexes et plus ambitieuses.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Apprendre à mieux gérer son temps d'activité en redéfinissant ses priorités
Se réapproprier les outils numériques pour en faire de véritables leviers d'efficacité
Développer sa capacité à se recentrer et à créer les conditions d'une bonne concentration
Éviter les pièges qui nous font perdre du temps
Vaincre la procrastination

PUBLIC CIBLE

Salarié / collaborateur / entrepreneur cherchant à être plus efficace tout en maîtrisant mieux la gestion de son temps d'activité, en particulier dans des environnements professionnels très connectés, multi projets, multi acteurs.

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

La formation est basée sur une approche pédagogique mêlant théorie et pratique : les principes comme les pratiques sont appliqués au contexte spécifique de chacune des personnes formées. Pour cela, un questionnaire en ligne est adressé à chaque participant avant le début de la formation afin de réaliser un auto-diagnostic de son rapport au temps. L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratiques. Une évaluation à chaud est réalisée systématiquement en fin de session.

Stage pratique en présentiel

MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :
MTEMP

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
75%

Sessions à venir :

30 juin 2021
À distance / 925 eur

22 sept. 2021
Paris / 925 eur

8 déc. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Ismaël Hery a plus de 10 ans d'expérience dans le coaching d'équipes. En tant que "coach agile" ou manager d'équipes en charge du développement de produits numériques, il a développé au fil des ans une expertise approfondie des facteurs de performance, en particulier dans la relation au temps des individus ou des équipes. Ismaël est passionné par l'étude des résultats récents de la psychologie cognitive ou des neurosciences. Au-delà des principes théoriques, Ismaël enseigne les mécanismes qui permettent de changer durablement ses comportements par la mise en place de système d'habitudes positives.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "Temps reconquis : bonnes pratiques pour gagner en efficacité"
- Ouvrage "Getting Things Done" - David Allen
- Ouvrage "Deep Work" - Cal Newport
- Ouvrage "The Procrastination Equation" - Piers Steel
- Ouvrage "The Power of Habit" - Charles Duhigg
- Blog : Le Temps Reconquis
- Blog : Cal Newport
- Toutes nos formations Change Management
- Formation "Théorie U : découvrir et expérimenter un processus de transformation systémique" (THEOU)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation "Parole performante et communication impactante : bonnes pratiques de présentations orales" (PPECI)
- Un support et des ressources supplémentaires seront fournis tout au long du parcours pour revoir et approfondir les points abordés

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

JE COURS TOUT LE TEMPS ET J'AI DÉJÀ TOUT ESSAYÉ ! A QUOI BON TENTER UNE NOUVELLE FOIS D'AMÉLIORER MA RELATION AU TEMPS ?

- Pourquoi vous n'avez sans doute pas suivi les bonnes approches
- Trouver la motivation et l'énergie de changer son rapport au temps

LA DÉFINITION DE SES OBJECTIFS

- Ce que nous apprend la psychologie cognitive sur notre façon de définir nos objectifs
- Découvrez comment les "top performers" définissent et suivent leurs objectifs
- Utiliser les bonnes ressources pour définir et assurer le suivi de vos objectifs

UN SYSTÈME LÉGER ET EFFICACE DE GESTION DE SES TÂCHES : DE L'EFFICACITÉ À L'EFFICIENCE

- Il vaut mieux réaliser les bonnes tâches que réaliser beaucoup de tâches
- S'appuyer sur les outils de la priorisation individuelle

RETROUVER TOUTES SES CAPACITÉS D'ATTENTION EN PROFONDEUR

- Le temps n'est pas une ressource si rare : c'est le temps pleinement attentif qui est la ressource rare
- Limiter le multi tasking et réduire les interruptions
- Redécouvrir l'email pour en faire un véritable atout de productivité
- Internet et les réseaux sociaux : comprendre les mécanismes de notre addiction

LA PROCRASTINATION

- Légendes urbaines et apport de la science sur les causes de la procrastination
- Comprendre et vaincre la procrastination

ADOPTER DE NOUVEAUX COMPORTEMENTS ET ABANDONNER LES MAUVAISES HABITUDES

- Comprendre la force des habitudes
- Changer pour progresser

BILAN ET PERSPECTIVES

- Construire sa feuille de route individualisée

NEW

Storytelling : la mise en récit pour transmettre et convaincre

Utiliser la force des histoires dans vos métiers, en interne et en externe

DESCRIPTION

Les histoires sont partout, elles donnent du sens aux choses et façonnent nos interactions. Dans le monde de l'entreprise, elles sont trop souvent négligées ; pourtant un bon récit est un élément clé pour communiquer une idée de façon efficace, et in fine, susciter l'adhésion de son/ses destinataire(s).

Cette formation prépare tous les acteurs de l'entreprise à communiquer des idées en s'appuyant sur les techniques du storytelling. Elle donne les outils pour construire un récit efficace et explique les leviers pour embarquer son audience.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Sensibiliser à l'importance des récits dans un contexte professionnel

Découvrir les éléments fondamentaux d'une histoire

Apprendre à construire une histoire efficace

Analyser l'utilisation des histoires dans des exemples réels (pitches, conférences, articles, etc.)

Mettre en pratique le storytelling sur des cas tirés de son métier

Disposer d'une boîte à outils pour demain

PUBLIC CIBLE

Product owner

Intrapreneur

Product manager

Portfolio manager

Innovateur

Manager

Toute personne dont les missions incluent des fonctions de communication

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques, analyses d'exemples et mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des

Stage pratique en présentiel

MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :

STORY

Durée :

1 jour (7 heures)

Exposés :

30%

Cas pratiques :

40%

Échanges d'expérience :

30%

Sessions à venir :

10 mai 2021

À distance / 925 eur

5 juil. 2021

Paris / 925 eur

6 oct. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Programme pédagogique détaillé par journée

MATINÉE

LES BASES DU STORYTELLING

- Le storytelling pour quoi faire dans le monde professionnel : enjeux, caractéristiques et 1.2.bénéfices
- Les éléments fondamentaux d'une bonne histoire
- Analyse d'un récit de fiction
- Usage du storytelling : identifier les situations professionnelles concrètes qui en bénéficieront

VOUS ET LES HISTOIRES

- Votre rapport personnel avec les histoires
- Identifier les histoires que vous avez à raconter
- Première mise en pratique individuelle

APRÈS-MIDI

OUTILS, REPÈRES ET EXEMPLES

- Analyse d'une présentation exemplaire
- Les caractéristiques d'une histoire impactante
- Aiguiser son sens critique : décryptage collectif d'un cas d'école

EXPÉRIMENTER ET ALLER PLUS LOIN

- Présentations "Powerpoint" – analyse d'exemples et mise en pratique
- Expérimenter : façonner, tester et améliorer ses histoires
- Outils pour continuer à progresser de façon autonome

Parole performante et communication impactante

Bonnes pratiques de présentations orales

DESCRIPTION

Dans l'ensemble des secteurs concurrentiels, la nécessité de savoir communiquer à l'oral devient aussi impérieuse que les connaissances métier : parler, captiver et convaincre représentent un enjeu stratégique majeur pour la valorisation des talents et la compétitivité. Pour autant, conjuguer savoir-faire et faire-savoir ne s'improvise pas : l'impact de la parole repose sur des techniques qu'il est nécessaire de connaître, d'intégrer et de maîtriser. Cette formation délivre les bases essentielles de ces outils pointus, pratiques et immédiatement opérationnels, pour gagner en aisance, en force et en persuasion, dans toute situation de prise de parole. Elle traite de façon concrète, fonctionnelle et dynamique des bonnes pratiques de communication orale face à tout auditoire, sans mensonge ni manipulation ou autoritarisme. Fond, forme, structure, trac, comportement et stratégie de discours y sont notamment traités. Des exercices, des mises en situation et des simulations de prises de parole en public – dont certains filmés, visionnés et commentés – viennent enrichir l'expérience. Animée par un formateur spécialiste en communication qui incarne les principes étudiés, cette session très participative est appelée à enrichir votre expérience et vos acquis.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les principes essentiels d'une communication orale efficace
Gagner en aisance, en présence, en affirmation de soi face à un auditoire
Expérimenter les méthodes proposées et les adapter à sa propre pratique
Intégrer les nécessités de maîtrise corporelle pour optimiser l'impact
Savoir définir un contenu adapté à un objectif et le soutenir avec les arguments appropriés
Continuer de se développer de façon autonome au-delà de la formation

PUBLIC CIBLE

Tout professionnel amené à présenter, à donner des conférences, à animer des formations, à prendre la parole devant un public large ou restreint pour des interventions formelles, à fort enjeu notamment, dans le but d'expliquer, de reporter, de soutenir, d'influencer ou de convaincre.

Groupe de 5 à 7 personnes maximum.

Pas de lien de subordination entre les membres d'une même entreprise présents.

PRÉ-REQUIS

- Participation active des participants qui prennent la parole devant le groupe. Jeux de rôles filmés.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Alternance de brèves séquences théoriques rythmées, dynamiques et concrètes, et d'exercices de simulations de prises de parole devant un auditoire, dans diverses situations classiques ou sensibles.

Chaque outil étudié est immédiatement testé et éprouvé dans un exercice qui

Stage pratique en présentiel
MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :
PPECI

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
40%

Cas pratiques :
40%

Échanges d'expérience :
20%

Tarif & dates intra :
Sur demande

suit son explication. Chaque exercice est filmé en vidéo, visionné avec l'ensemble du groupe, commenté, débriefé, corrigé.

Chaque stagiaire est tour à tour juge des prestations en exercice des autres membres du groupe, et jugé par les participants sur ses propres prestations : la dynamique pédagogique repose fortement sur cette implication individuelle et collective pour faciliter l'appropriation des principes étudiés dans une atmosphère solidaire et stimulante.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Change Management
- Formation "Théorie U : découvrir et expérimenter un processus de transformation systémique" (THEOU)
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation "Le temps reconquis : se réapproprier son temps à l'ère du digital - Ismaël Héry" (MTEMP)
- Un support et des ressources supplémentaires seront fournis tout au long du parcours pour revoir et approfondir les points abordés

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE DE LA SESSION

- Prise contact – cadre et organisation
- Présentation de la session : objectifs des deux journées
- Tour de table
 - Présentation de chaque stagiaire
 - Forces et difficultés personnelles (auto-évaluation)
 - Attentes et objectifs particuliers

L'IMPORTANCE DE LA COMMUNICATION

- Jeu vidéo : projection d'un film de personnalités en situations de prise de parole : qui parle, qui communique ? Synthèse des leviers repérés de la communication
- Définition de la communication (vs information et conversation)
- Savoir communiquer : une compétence désormais exigée
- La nécessité de maîtriser les outils du communicant : chacun devient un média de soi-même

LES BASES DU BON COMMUNICANT

- Les pré-requis de la bonne communication
 - Rester naturel
 - Eviter les parasitages de l'affect
 - Assumer la responsabilité de l'émetteur

EXERCICE VIDÉO : " PRÉSENTEZ-VOUS ! "

- Face au groupe et à la caméra, chaque participant(e) présente son métier, son activité, son service ou son entreprise.
- Débriefing : les points forts et les points à améliorer, en termes de forme et de fond. Ce qui marque, ce qui dissuade et ce qui est retenu (grille de feedback remise à chacun(e), à remplir au fil des tournages)

COMMUNIQUER AVEC SON CORPS

- Test-démo live : l'écrasante supériorité du non-verbal, à l'oral
 - Le formateur évoque un récit avec de fortes dissymétries entre le fond et la forme du propos
 - Discussion-débat sur ce qui est compris
- Les outils de la parole : verbal, para-verbal, non-verbal
- L'importance du corps : montrer pour être entendu (la nécessité du visuel)
- Projection d'un film (2 mn) : les raisons historiques de la supériorité du non-verbal
- Transformer l'instinct en outil : apprivoiser le non-verbal par la levée des interdits

DÉVELOPPER SON NON-VERBAL

- Les outils du non-verbal
 - Le regard
 - Les gestes
 - Les expressions du visage
 - La voix (l'articulation, l'intonation)
 - La posture

- Multiples exemples et bonnes pratiques à appliquer

EXERCICE VIDÉO : " PRÉSENTEZ-VOUS – LE REMAKE ! "

- Remake de la présentation du matin, avec l'appui des outils du non-verbal
- Débriefing : ce qui a changé, ce qui a gagné en force, ce qui peut être encore amélioré

LES BONNES PRATIQUES DE GRANDS ORATEURS

- Le débit : créer des ruptures pour rythmer et relancer
- Les silences : pour respirer, laisser respirer (et réveiller)
- La gestuelle : affirmer les mouvements pour affirmer la pensée
- La voix : savoir timbrer pour parler fort sans crier

EXERCICE VIDÉO : " LA LOI IMPOSSIBLE "

- Chaque participant(e) prépare une loi impossible à défendre, arbitraire et ridicule et doit convaincre le groupe de son bien-fondé, en 3-4 mn
- Débriefing : chaque participant(e) remplit une grille de feedback détaillé pour le débrief

Jour 2

DÉBRIEFING DE LA VEILLE

- Visionnage des séquences (éventuellement des rushes, si prises multiples)
- Commentaire de chaque stagiaire, à partir de sa grille de feedback remplie la veille
- Conclusion du formateur : points acquis, points à optimiser

LE FOND D'UNE INTERVENTION : LE MESSAGE

- Définition du message : pas ce qui est dit, mais ce qui est retenu
- Définir, utiliser et valoriser le message : comment pitcher, répéter et illustrer
- Exercice : "Définir des messages à partir de décisions à défendre à l'oral"
 - Comparaison des messages du groupe à ceux du formateur
 - Sensibilisation sur les stratégies de communication

LA STRUCTURE D'UNE INTERVENTION : DÉBUTER, DÉVELOPPER, CONCLURE

- La fonction de l'introduction : les techniques pour accrocher
- Développer un argumentaire : règles et quick-wins destinés à faciliter l'écoute, la compréhension, la mémorisation
- Ne pas escamoter la conclusion : laisser une trace positive et mémorable
- Exercice : "Définir des introductions à partir de thèmes de discours"
 - Comparaison des accroches du groupe à celles du formateur
 - Sensibilisation sur les stratégies éditoriales

LES ULTIMES RECOMMANDATIONS ET BONNES PRATIQUES

- Utiliser des supports et des objets : micro, pupitre, télécommande, papiers, etc.
- Trac, stress, peur : les techniques des professionnels pour se dominer
- Le public : savoir lire et répondre à ses attentes

EXERCICE VIDÉO : " LE GRAND ORAL FINAL "

- Un exercice de présentation de 5 mn autour d'un thème choisi par chaque participant(e) et demandé en

amont lors de l'envoi de la convocation à la formation

- Temps de préparation : 30 mn
- Grille de feedback à remplir pour debrief
- Débriefing : les points forts, les points à améliorer

FERMETURE DE LA SESSION

- Résumé des principales notions étudiées tout au long des deux jours
- Conclusion du formateur
- Tour de table final : profil et évaluation final de chaque stagiaire
- Plan de progrès individuel
- Evaluation de la formation et formalités diverses

BEST

Donner et recevoir des feedbacks efficaces

Améliorer la qualité de nos interactions pour gagner en sérénité et en efficacité.

DESCRIPTION

La pratique du feedback fait partie de l'ADN d'OCTO Technology. Elle constitue un élément de régulation indispensable de notre organisation, constituée d'équipes autonomes agiles et à leadership tournant. Nous échangeons des feedbacks non seulement lors de rituels cadrés, rétrospectives, entretiens, bilans de fin de missions, mais aussi chaque fois que nous en éprouvons le besoin ou la nécessité dans nos contextes professionnels et personnels.

Nous savons d'expérience qu'au-delà de la théorie et des méthodologies, que le feedback soit positif ou négatif, destiné à renforcer l'efficacité collective ou à réparer une relation dégradée, il demeure un exercice délicat.

Nous vous proposons une formation alternant exercices pratiques et apports théoriques destinée à vous mettre en capacité de donner et de recevoir des feedbacks efficaces. Vous pourrez dès lors améliorer vos relations de travail et diffuser naturellement une culture du feedback dans votre entreprise.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les facteurs clés d'un échange de feedback efficace

A partir d'un cadre méthodologique, apprendre à développer son intelligence relationnelle

Savoir donner, recevoir, demander et refuser des feedbacks en préservant la relation à l'autre

PUBLIC CIBLE

Toutes personnes ayant de l'interaction avec ses collègues, clients, partenaires ou équipes.

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Toutes les étapes du programme se font en mode expérientiel, ludique et interactif : les apports théoriques s'appuient sur le débriefing de situations vécues collectivement par les participants. Ils suivent une progression pédagogique itérative et incrémentale favorisant l'ancrage à la fois des concepts clés et de nouveaux réflexes en situation.

Nos exercices font appel à l'intelligence collective du groupe. Nous alternons les modalités d'interaction : facilitation d'ateliers, jeux collectifs, travaux en binômes, en sous-groupes et en plénière. Les mises en situation évoluent de cas fictifs à des cas réels apportés par les participants, dans le cadre sécurisant que nous mettons en place en début de formation.

Le mode d'animation de nos formateurs est modélisant et congruent : durant

Stage pratique en présentiel

MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :
FFEED

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

9 juin 2021

À distance / 925 eur

1 déc. 2021

Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

la journée, nous invitons régulièrement les participants à nous faire des feedbacks inspirés de notre pédagogie et de notre posture. Nous n'hésitons pas à les confronter et à leur partager nos expériences, sans langue de bois.

A l'issue de la formation, une synthèse des apports pédagogiques leur est envoyée.

Cette formations est animée par les consultants OCTO Technology qui assurent la formation et l'accompagnement des collaborateurs en interne, ainsi que l'animation de rituels de feedbacks collectifs (rétrospective, bilan de fin de mission, etc.). Experts en intelligence relationnelle, ils savent combiner softs skills (intelligence émotionnelle) et hard skills (notion de boucle de rétroaction, cybernétique) et s'adapter à tous les publics.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "L'importance de la qualité logicielle à l'ère numérique"
- Ouvrage "Les mots sont des fenêtres ou bien ce sont des murs" Marshall B. Rozenberg, 2003
- Ouvrage "Cybernétique et société. L'usage humain des êtres humains" Norbert Wiener éd. Seuil, Coll. Points, 2014
- Ouvrage "La cybernétique. Information et régulation dans le vivant et la machine" Norbert Wiener éd. Seuil, Coll. Sources du Savoir, 2014
- Ouvrage "Les intelligences multiples" Howard Gardner
- Ouvrage "Improvisation" Keith Johnston, 2013
- Ouvrage "Des jeux et des hommes" Eric Berne
- Formation "Développer son intelligence émotionnelle pour gagner en efficacité"
- Formation "Feedback avancé" : training relationnel avec un comédien coach // Formation sur demande en groupe (1/2 journée ou journée) ou en coaching individuel (1h en présentiel ou à distance).

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

OUVERTURE ET INTRODUCTION : LES APPORTS DE LA CYBERNÉTIQUE ET DE LA SYSTÉMIQUE DANS LA NOTION DE FEED-BACK

- Exercice d'inclusion au sein du groupe, co-construction d'un cadre sécurisant
- Co-construction de la définition de feedback
- Les limites du concept de "donner un feedback : notion d'interaction systémique et de boucle de rétroaction

PRÉPARER UN FEED-BACK EFFICIENT : DE "L'EFFET PING-PONG" À "L'EFFET BADMINTON"

- Identifier ce qui se joue dans une interaction : intention, perception, interprétation, émotion ; de la réactivité à la proactivité
- Distinguer les différents moments nécessaires au feedback, depuis la situation initiale jusqu'au moment de l'échange à froid : l'importance du contexte
- Structurer ses feedbacks avec une méthode simple à mémoriser pour chacun selon son mode d'apprentissage : visuel, auditif, kinesthésique
- Distinguer le temps de l'analyse du temps du dialogue : de ma vision du monde à une intention clairement explicitée
- Adapter son approche à son intention : feedback positif ou négatif, priorité mise sur l'efficacité opérationnelle ou relationnelle.

DU CONCEPT DE FEEDBACK À LA NOTION D'INTELLIGENCE RELATIONNELLE : LA "BIENVEILLANCE IMPITOYABLE"

- Prendre conscience de la diversité de nos sensibilités, cadre de référence, formes d'intelligence ; identifier nos points aveugles
- L'importance de la posture au moment du feedback : ne pas confondre méthodologie et intention
- Partager nos besoins dans une relation à l'autre
- Elargir la notion de feedbacks à celle de l'intelligence relationnelle : économie des signes de reconnaissance, assertivité, "bienveillance impitoyable"

TRAINING INTENSIF, PROGRESSIF, ITÉRATIF ET INCRÉMENTAL : VIVRE DE L'INTÉRIEUR TOUTE LA SUBTILITÉ DU FEED-BACK ET LA NOTION D'INTELLIGENCE ÉMOTIONNELLE

- Expérimenter la méthode proposée en situation, en mode test and learn
- Comprendre par l'expérience les notions d'intelligence émotionnelle et relationnelle
- Développer sa congruence en situation relationnelle : rester ferme sur l'objectif et souple dans la relation

BILAN DE LA JOURNÉE ET CLÔTURE

- Synthèse collective sur l'Art du feedback
- Exercice de clôture

BEST *Devenir Manager Agile*

DESCRIPTION

Digitale par essence et plusieurs fois Best Place To Work®, OCTO Technology doit son succès à son mode de management et à la formation de ses managers. C'est cette même formation que nous vous proposons de suivre comme si vous y étiez.

En France, seulement 9% des collaborateurs se déclarent activement engagés dans leur organisation. Comprenez : heureux, motivés, et productifs. Comment, dans ces conditions, les entraîner dans une dynamique d'efficacité et de performance individuelle et collective ?

En première ligne, face aux transformations, le manager peut incarner le changement alors même que les piliers sur lesquels reposait traditionnellement sa légitimité volent en éclat les uns après les autres. La technologie et le digital rebattent les cartes. Repenser l'approche et le modèle devient donc une nécessité pour les managers afin de redonner du sens et de contribuer à l'épanouissement professionnel et personnel de leurs équipes, a fortiori avec de nouvelles générations de collaborateurs.

Au cours de cette formation, vous découvrirez les leviers qui vous permettront d'affirmer un nouveau leadership en vous appuyant sur vos qualités personnelles pour mobiliser l'intelligence collective et transformer les bonnes idées en projets créateurs de valeur. Vous découvrirez également à partir de nombreux exemples que le manager d'aujourd'hui est à la fois porteur d'une vision mais également un coach, un mentor. Participative et interactive, cette formation s'adresse aux managers qui considèrent que le bien-être au travail est un préalable indispensable à la performance individuelle et collective.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Révéler le manager que vous êtes, en connaissant vos motivations, vos sources d'inspiration et vos modèles de fonctionnement

Apprendre à développer le potentiel de votre équipe grâce à une posture agile, assertive et bienveillante

Découvrir et expérimenter de nouvelles pratiques de management pour développer le plaisir de manager autrement

PUBLIC CIBLE

Manager

Manager de managers

Directeur de projet / directeur de pôle

DRH

Dirigeant

Toute personne ayant un lien hiérarchique ou fonctionnel avec une équipe

PRÉ-REQUIS

- Présence pleine et active des participants.

Stage pratique en présentiel

MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :

MOP01

Durée :

2 jours (14 heures)

Exposés :

20%

Cas pratiques :

50%

Échanges d'expérience :

30%

Sessions à venir :

1 - 2 juin 2021

À distance / 2 270 eur

7 - 8 oct. 2021

Paris / 2 270 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

- Expérience requise minimum de 3 ans en management.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Dispensée par des managers OCTO expérimentés, la formation est construite autour de différents ateliers et jeux interactifs, simulations et échanges d'expérience. A l'issue de la formation, vous serez capable de décider concrètement des actions et des nouvelles pratiques à expérimenter pour rendre possible le changement, tout en motivant vos collaborateurs, en inscrivant leur activité dans la vision et les objectifs de votre organisation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Culture Change
- Formation "Donner et recevoir des feedbacks efficaces" (FFEED)
- Formation OCTO Academy "Optimiser son temps et ses priorités - Ismaël Héry" (MTEMP)
- Article "Comment manager à l'ère du digital ?"
- Ouvrage "Management 3.0" - Jurgen Appelo
- Ouvrage "Managez votre tribu" - Dave Logan et John King
- Ouvrage "Innovation Jugaad : Redevenons ingénieux" - Navi Radjou
- Ouvrage "Reinventing organizations" - Frédéric Laloux
- Ouvrage "The flat army" - Dan Pontefract
- Ouvrage "Management Game : les nouvelles règles du jeu pour redonner le sourire aux managers" - Frédéric et Isabelle Rey-Millet
- Ouvrage "The Rise of the Creative Class" - Richard Florida
- Site Internet Management 3.0

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1 : les ateliers sont donnés ici à titre indicatif. Une sélection pourra être opérée en fonction de vos besoins

L'ÉVOLUTION DU MANAGEMENT EN ENTREPRISE

- Présentation des différents modèles de référence
- Présentation de notre vision du management
- Les pour/contre des participants
- Présentation des thèmes abordés et de l'organisation des modules

MANAGE-TOI TOI-MÊME

- Objectifs de la séquence
 - Savoir quel manager j'ai envie d'être
 - Connaitre sa manière de communiquer et d'interagir avec les autres
 - Identifier ses propres facteurs de motivation
 - Évaluer sa capacité à faire et donner confiance
- Contenu de la séquence
 - Introduction
 - Atelier : « Les croyances limitantes » (questionnaire de Frédéric Rey-Millet)
 - Atelier : « Quel manager m'inspire ? »
 - Atelier : « Moving Motivators »
 - Atelier : « Comment faire confiance à mon manager ? »
 - Rappel des points clés

LEADER PORTEUR DE SENS

- Objectifs de la séquence
 - Co-construire la vision client-centric de mon équipe et favoriser leur appropriation des enjeux de l'entreprise par l'équipe
 - Décliner cette vision en objectifs et critères de succès collectifs
- Contenu de la séquence
 - Introduction : « Start with Why »
 - Atelier : « La vision par le cadran (...) »
 - Atelier : « Objectifs »
 - Rappel des points clés

Jour 2 : les ateliers sont donnés ici à titre indicatif. Une sélection pourra être opérée en fonction de vos besoins

MANAGER-COACH DU SYSTÈME

- Objectifs de la séquence
 - Savoir provoquer un changement en prenant en compte les contraintes de son contexte
 - Mettre l'équipe dans une dynamique d'amélioration et d'expérimentation continue
 - Créer un espace de bienveillance favorable à la collaboration
 - Favoriser l'auto-organisation de l'équipe pour l'atteinte de ses objectifs
- Contenu de la séquence
 - Introduction

- Atelier : « Cynefin »
- Atelier : « Monitorer le système »
- Atelier : « Rétrospective »
- Atelier : « Changer sans peur »
- Atelier : « Perfection Game »
- Rappel des points clés

MANAGER-MENTOR

- Objectifs de la séquence
 - Prendre en compte les facteurs de motivation individuels de ses collaborateurs
 - Savoir déléguer des responsabilités
 - Aider ses collaborateurs à se fixer des objectifs en cohérence avec ceux de l'équipe et tenant compte de leurs souhaits de développement personnel
 - Coacher efficacement ses collaborateurs
- Contenu de la séquence
 - Rappel sur les facteurs clés de motivation
 - Atelier simulation : « Un nouveau dans votre équipe ! »
 - Atelier : « Construire sa matrice appétences / compétences »
 - Atelier : « Définir des objectifs »
 - Atelier : « Suivre des objectifs »
 - Atelier : « Coaching »
 - Atelier : « Délégation »
 - Atelier : « Feed-back et communication (CNV/ORID/OSCAR) »
 - Rappel des points clés

CLÔTURE DE LA FORMATION

EXCLU *Masterclass Solution Focus - Géry Derbier*

Coaching - Leadership - Conversation constructive

DESCRIPTION

Le parcours de Géry Derbier s'est fait dans l'industrie, l'édition de logiciel et le service où il a exercé les fonctions de développeur, chef de projet, manager et directeur technique, coach agile. Il est au contact des précurseurs du mouvement agile et travaille avec Alistair Cockburn au début 2001 sur un projet d'infrastructure. Géry considère depuis lors le développement de logiciel comme un jeu coopératif d'invention et de communication économiquement contraint. Membre actif de la communauté agile en France, il contribue fréquemment aux différentes conférences Agiles. Formé au Coaching Solution Focus, il coache aujourd'hui les individus, les équipes et les organisations.

Solutions Focus est une méthodologie pragmatique et positive qui améliore considérablement les communications des individus, des équipes et des organisations. Les coachs, dirigeants, managers et consultants professionnels du monde entier utilisent de plus en plus Solutions Focus pour tracer une voie directe vers les résultats souhaités, mais aussi rendre simple des actions qui peuvent être engagées rapidement, et obtenir un impact important partout où il y a des situations complexes avec les personnes impliquées. L'impact de son utilisation permet de donner confiance à tous les niveaux de l'organisation pour tenter de nouvelles choses, et créer un changement de façon respectueuse et durable.

Durant cette masterclass, vous explorerez les techniques de conversation qui font la spécificité de l'approche de Coaching Solution Focus. Au delà, vous découvrirez un ensemble de nouveaux outils, techniques que vous pourrez appliquer immédiatement à vos situations et à vos pratiques actuelles.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Être en mesure d'utiliser EOLE, un modèle de Coaching Solution Focus
Orienter les conversations vers le jeu de langage solutions au moyen du "Quadrant Dialogique"

Écouter avec le style caractéristique de Solution Focus

Poser des questions incisives et puissantes

Identifier des pistes de solutions enfouies dans des descriptions de problèmes

Aider votre interlocuteur à progresser entre les sessions et à voir ses progrès même en cas de stagnation apparente

Utiliser ces formes de conversation dans vos interactions ordinaires quotidiennes

PUBLIC CIBLE

Coach junior ou confirmé

Manager

Leader

A toute personne désireuse d'avoir des conversations plus constructives dans certaines occasions professionnelles ou personnelles.

Classe à distance
MANAGEMENT ET
LEADERSHIP

Code :
CSOFO

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
80%

Sessions à venir :
24 - 25 juin 2021
Paris / 1 600 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

PRÉ-REQUIS

- Aucun

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques et essentiellement des exercices pratiques et mises en situation, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Blog Octo Talks "L'approche Solutions Focus : une approche puissante du changement"
- Note de lecture : "Solution Focus" par Géry Derbier
- Vidéo "Les jeux de langage de Ludwig Wittgenstein" Géry Derbier
- Livre "Solution Focus : coaching, leadership, conversations constructives"

Programme pédagogique détaillé par journée

JOUR 1

LE PRINCIPE SIMPLE

- S : focaliser sur les Solutions, ce qui est souhaité, plus que sur les problèmes, ce qui ne marche pas
- I : les solutions sont dans les interactions
- M : utiliser ce qui est déjà là maintenant
- P : développer les possibilités, en explorant le « comment » plutôt que le « pourquoi »
- L : utiliser un langage débarrassé d'abstractions et de généralisations
- E : adapter ces outils pour les manier en contexte

LES SÉQUENCES DE CONVERSATIONS

- L'embarquement : quelle direction, quel projet commun ?
- Le futur préféré : à quoi ressemblerait le monde avec la solution ?
- L'échelle et les précurseurs : qu'a-t-on déjà ? Qu'est-ce qui peut aider ?
- Les premiers pas : les toutes prochaines étapes qui feront une différence
- La question "Quoi de mieux ?" et le surprenant détachement du traditionnel plan d'action

JOUR 2

MISES EN PRATIQUE

- Exercices d'écoute et de construction de questions
- Session d'entraînement aux conversations individuelles
- Préparation aux situations réelles à venir
- Utilisation en contexte de groupe : Solution Focus Reflecting Team

CLÔTURE DE LA FORMATION

- Rappels des points clés
- Partage sur le statut d'apprentissage des participants, collecte des questions



WEB

React : développer votre application web

Découvrir l'écosystème ReactJS par la pratique

DESCRIPTION

La diversité de l'écosystème de développement web n'a jamais été aussi riche. Nous découvrirons pourquoi React fait partie des bibliothèques les plus populaires et les plus utilisées du moment. Cette formation vous propose donc de créer une Single Page Application de géolocalisation basée sur une API externe. Le développement se déroulera en Test Driven Development et sera découpé en étapes correspondant à chaque facette d'une application front.

A l'issue de la formation, les participants seront en mesure de réaliser et déployer une application web complète, modulaire et extensible.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Concevoir une application web avec React
Comprendre l'architecture orientée composants utilisée par React
Mettre en œuvre une démarche de qualité dans le développement

PUBLIC CIBLE

Chef de projet web
Architecte technique
Développeur front-end

PRÉ-REQUIS

- Bonne connaissance de JavaScript.
- Pratique du développement front web (HTML et CSS).

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation axée sur la pratique, tout au long de laquelle les participants développent une application web moderne jusqu'à son déploiement sur le cloud. Chaque étape est ponctuée de points théoriques sur les différents aspects de l'écosystème front.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel WEB

Code :
REACT

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
70%

Sessions à venir :

2 - 3 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À REACT

DÉCOUVRIR L'ÉCOSYSTÈME WEB

- JavaScript
- Frameworks
- Testing
- Build
- Debug
- Etc.

METTRE EN PLACE LE BOOTSTRAP DE L'APPLICATION

- Configuration
- Hot reload
- Source map

APPELER UNE API ET AFFICHER LE RÉSULTAT

- Dojo
- Test Driven Development (TDD)
- Syntaxe ES6
 - Un langage pour simplifier la description du Virtual DOM
 - Aperçu des fonctionnalités d'ES6 utilisable
- Fetch
- Promises

S'APPROPRIER LA PHILOSOPHIE REACT

METTRE EN PLACE UN PLUGIN EXTERNE (AUTOCOMPLETE)

- Npm, communauté React

Jour 2

PARTAGER LES FEEDBACKS SUR LA PREMIÈRE JOURNÉE

DÉCOMPOSER SON APPLICATION

- Pourquoi et comment ?
- Architecture composants

DÉVELOPPER UN COMPOSANT AFFICHANT UNE CARTE

- Utilisation de leaflet

STYLER SON COMPOSANT AVEC CSS MODULE

DÉCOUVRIR LA CONFIGURATION INITIALE

- Webpack, build, lint

FAIRE COMMUNIQUER SES COMPOSANTS

- One-way data flow

GÉRER L'ÉTAT DE SON APPLICATION

- Redux

DÉPLOYER SON APPLICATION SUR LE CLOUD

BILAN ET CLÔTURE DE LA FORMATION

Développer des applications riches avec Angular V8

DESCRIPTION

Angular passe en version 8. Plus qu'une simple évolution, c'est un nouveau framework qui nous est proposé. Nouveau langage avec TypeScript, nouvelle syntaxe de vues, orientation web components, programmation réactive, flux unidirectionnel et architectures de type flux sont les nouveaux concepts à appréhender. Les imperfections inhérentes à la première version ont disparu au profit d'une meilleure évolutivité et d'une meilleure performance.

A l'issue de la formation, vous serez en mesure de déployer une application complète, structurée selon les bonnes pratiques, modulaire et extensible.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Maitriser les caractéristiques du nouveau framework
Mettre en œuvre une architecture uni-directionnelle
Mesurer la qualité du code par les tests

PUBLIC CIBLE

Développeur
Architecte Web

PRÉ-REQUIS

- Pratique du HTML, CSS et JavaScript.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

Stage pratique en présentiel
WEB

Code :
WANG2

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
50%

Cas pratiques :
50%

Tarif & dates intra :
Sur demande

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

ENVIRONNEMENT ET PRINCIPES

- Présentation générale, dépendances du framework, angular-cli
- Mise en œuvre d'un environnement de développement autonome

TYPESCRIPT / ES6

- L'objet : classes, constructeurs, variables et méthodes privées, publiques et statiques, héritage et super
- Typage de variable, interfaces, retours de fonctions
- Fonctions, paramètres, affectations déstructurées
- Maîtriser this avec les arrow functions
- Les annotations
- Modules, import et export

COMPONENTS

- Bootstrap de l'application principale
- Paramètres de l'annotation @Component
- Cycle de vie, détection du changement et hiérarchie

VUES / TEMPLATES / SYNTAXE

- Templates et template string, expressions
- Input, output, input-output
- Directives ngFor, ngIf, ngSwitch, ngClass, ngContent, ngStyle
- Utiliser des composants dans les templates

SERVICE ET INJECTION DE DÉPENDANCE

- L'annotation Injectable
- Providers, instanciation et injection des services, hiérarchie

Jour 2

ARCHITECTURE, PROGRAMMATION RÉACTIVE / RXJS

- Observable et Subjects, méthodes de gestion des streams
- Architectures de type Flux, implémentation avec RxJS
- Gestion d'état de l'application, immutabilité des données et fonctions pures

PIPES

- Pipes fournis (uppercase, lowercase, percent, currency, async, etc.)
- Créer ses Pipes

ROUTER

- Mode Html5 et base href
- Configuration des routes, imbrication de routes
- Directives du router

- Navigation et manipulation d'url
- Interception des changements de route

HTTP

- Http, Response, Headers
- Les méthodes et paramètres Http. (GET, POST, PUT, DELETE, JSONP)
- Rappel sur les promesses, gestion du résultat par Observable
- Gestion des erreurs

Jour 3

DIRECTIVES

- Directives structurelles
- Directives attributs

FORMULAIRES

- Template driven Form & Formulaire Reactive
- Soumission, validation et gestion des erreurs
- Groupes de contrôles, objet Control

TESTS UNITAIRES

- Configuration karma
- Jasmine / assertion
- Stratégies de tests : component, directive, service, pipe
- Mock des données, Spy des services
- Gestion de l'asynchrone
- Tester le router



MOBILE

Android : développer des applications mobiles

DESCRIPTION

Depuis son lancement en 2008, le système d'exploitation de Google a connu de nombreuses mutations et se positionne aujourd'hui comme l'operating system (OS) mobile le plus répandu au monde. Si cette plateforme a naturellement beaucoup évolué au fil des années, ses fondations restent pour autant très stables.

Le but de cette session est de vous permettre de bien comprendre les enjeux des environnements mobiles en général, et bien sûr du développement d'application Android en particulier.

Cette formation évoquera toutes les étapes nécessaires à la création d'une application, de la récupération des données à leur restitution sur un ensemble d'écrans. Elle vous permettra également de profiter de toutes les dernières possibilités de la plateforme (langage Kotlin, librairies à l'état de l'art, concepts architecturaux mis en avant par Google) pour préparer l'industrialisation de vos futures applications.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les concepts fondamentaux de l'environnement Android
Concevoir et développer entièrement une application de la récupération des données à l'interface graphique
Profiter des possibilités du langage Kotlin
Jetpack, Firebase, Retrofit : découvrir et manipuler les librairies à l'état de l'art
Architecturer son application pour faciliter son évolution
Aborder les spécificités propres au mobile

PUBLIC CIBLE

Développeur
Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissance du langage Java.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Durant les deux premières journées, les participants seront amenés à développer une application complète, depuis sa conception à la récupération des données, jusqu'à l'interface graphique. Ce sera l'occasion pour le groupe d'alterner des apports théoriques et des travaux pratiques. Ceux-ci se dérouleront en binôme ou en coding dojo. Cela implique que tous les développeurs passent tour à tour au clavier pour résoudre un problème ensemble.

Lors du troisième jour de formation, des travaux dirigés permettront de voir comment architecturer son application pour en faciliter son évolution.

PROFILS DES INTERVENANTS

Stage pratique en présentiel
MOBILE

Code :
WMAMA

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
15%

Cas pratiques :
75%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

16 - 18 juin 2021
À distance / 2 010 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations " Mobile "

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION A ANDROID

- Présentation de l'écosystème et de ses caractéristiques

CRÉER SON PREMIER PROJET

- Installation et découverte de l'environnement de développement Android Studio
- Création d'un projet vierge, analyse de sa structure

DÉVELOPPER SON PREMIER ÉCRAN

- Présentation des principaux widgets et layouts
- Savoir designer un écran (mode graphique et mode texte)
- Créer un écran de détails avec des données en dur
- Adapter un écran selon la configuration du smartphone

Jour 2

AFFICHER UNE LISTE

- Découverte du principe de RecyclerView
- Coder un Adapter et ses ViewHolder
- Affichage des données à l'écran

NAVIGUER D'UN ÉCRAN À L'AUTRE

- Intercepter les actions utilisateur
- Utiliser le mécanisme des intents pour transmettre des données d'un écran à l'autre

RÉCUPÉRER DES DONNÉES DEPUIS INTERNET

- Consommer efficacement un webservice sur Android
- Focus sur l'asynchronisme
- Modifier son app pour afficher de vraies données provenant d'un webservice

Jour 3

CONCEVOIR L'ARCHITECTURE DE SON APP

- Rappels sur la séparation des rôles dans une app, tour d'horizon des architectures communément rencontrées
- Jetpack : ViewModel, LiveData et Coroutines afin de mettre en place une architecture simple et efficace

LES PERMISSIONS

- Permissions normales vs Permissions critiques
- Demander une permission en cours d'exécution

LES NOTIFICATIONS

- Fonctionnement : barre de notifications, boîte de dialogue

- Afficher une notification sur son device

CONCLUSION

Android avancé : architecture et testabilité

DESCRIPTION

Depuis son lancement en 2008, le système d'exploitation de Google a connu de nombreuses mutations et se positionne comme l'OS mobile le plus répandu au monde. Parallèlement, la plateforme Android est devenue un système techniquement mature et sur lequel s'appuient de très larges projets. Développer aujourd'hui pour Android requiert un savoir-faire et une méthodologie particulière.

Cette session prépare au développement d'applications Android en milieu professionnel. Une très grande attention sera portée sur la mise en place de tests unitaires sur les différentes couches de l'application. La présentation et la mise en pratique de concepts d'architecture fondamentaux permettra de voir comment une application Android peut être entièrement conçue et développée en Test Driven Development.

Il sera également question de méthodologie, tant dans l'organisation des équipes, que dans les stratégies d'intégration continue et de déploiement.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Développer une application de manière professionnelle et testée
Industrialiser la couche réseau et la persistance
Concevoir les différentes couches en Test Driven Development
Appliquer des concepts architecturaux avancés
Maîtriser son environnement de développement
Monter une usine d'intégration continue et piloter les indicateurs de qualité
Partager les bonnes pratiques de travail en équipe et de déploiement

PUBLIC CIBLE

Développeur Android confirmé
Architecte
Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Cette formation avancée ne rappellera pas les concepts de bases d'Android. Les participants doivent avoir une bonne maîtrise de la plateforme Android et des langages Kotlin ou Java.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Durant les 3 jours de la formation, le développement complet d'une application sera l'occasion d'alterner des apports théoriques et des travaux pratiques. Ceux-ci se dérouleront en binôme ou en coding dojo (tous les développeurs passent tour à tour au clavier pour résoudre un problème ensemble).

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

Stage pratique en présentiel
MOBILE

Code :
WMAND

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
30%

Cas pratiques :
70%

Sessions à venir :
8 - 10 nov. 2021
Paris / 2 010 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "The clean architecture"
- Conférence à l'Android Makers 2017 "Year of Clean Architecture : the good, the bad and the bob"
- Article Blog OCTO : "Asynchronism in mobile"

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

COUCHE RÉSEAU

- État de l'art des principaux frameworks réseau
- Bonnes pratiques sur la gestion du cache
- Mise en pratique : "Faire des appels réseau avec Retrofit"

PERSISTANCE DES DONNÉES

- Architecture ORM
- Nouvelles bases : Room
- Mise en pratique : "Réaliser un CRUD avec Room"

TESTER UNE APPLICATION

- Tests manuels
- Tests unitaires
- Tests d'interface
- Développement d'une fonctionnalité à partir des tests
- Mise en pratique : "Calcul d'un score d'une partie de bowling en TDD"

Jour 2

ARCHITECTURE ANDROID MODERNE

- MVP, MVVM, Redux
- Principe des différentes couches
- Présentation du modèle de Clean Architecture

MISE EN PRATIQUE : DÉVELOPPEMENT DES RÈGLES FONCTIONNELLES SELON LE MODÈLE DE CLEAN ARCHITECTURE

- Création d'un module sans aucune dépendance au framework Android pour la gestion de ces règles
- Définir les exigences de notre application via des tests unitaires
- Présentation du concept des mocks pour définir ces exigences
- Implémenter le code de production nécessaire pour répondre à ces exigences
- Gestion des erreurs fonctionnelles et techniques par des exceptions
- Utiliser les fonctionnalités et les raccourcis d'Android Studio pour refactorer le code

MISE EN PRATIQUE : DÉVELOPPEMENT DE LA COUCHE PRÉSENTATION

- Compréhension de la frontière entre la View et le Presenter
- Transformation des données en données présentables (ViewModel)
- Présentation de Robolectric pour tester unitairement des composants Android

Jour 3

MISE EN PRATIQUE : INTÉGRATION DES DIFFÉRENTES COUCHES DÉVELOPPÉES DANS L'APPLICATION

- Utilisation du pattern Controller
- Implémentation d'un fournisseur de données bouchonné
- Injection des dépendances dans les différentes couches créées
- Intégration et branchement au design définitif de l'application

GESTION DE L'ASYNCHRONISME

- Présentation des composants JetPack & Kotlin : ViewModel, LiveData et Coroutine
- Mise en pratique : "Exécuter les méthodes du Controller en asynchrone avec des Coroutines et celles de la View sur le main thread via des LiveData"

EQUIPES MOBILES

- Retours d'expérience d'organisations multi-équipes
- Bonnes pratiques méthodologiques : feature flips, A/B testing, release train

AUTOMATISER LE BUILD

- Choisir les outils pour l'intégration continue
- Différents jobs : continu, nightly, release
- Mesurer la qualité
- Mise en pratique : "Automatiser un build dans le Cloud"

DISTRIBUER SUR LE PLAY STORE

- Préparer et signer un package
- Maîtriser le Play Store : builds alpha, déploiements progressifs

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION

NEW *iOS : développer des applications mobiles*

DESCRIPTION

En associant la qualité de son matériel et de son logiciel, l'iPhone et iOS, Apple a véritablement impulsé l'avènement des smartphones. Depuis 2007, chaque année reste pour autant l'occasion de repousser les limites de l'iPhone. C'est avec la même énergie que la communauté des développeurs contribue à l'écosystème iOS.

L'objectif de cette formation est de vous permettre de bien appréhender les enjeux des environnements mobiles en général, et bien sûr du développement d'applications iOS en particulier.

Ce module évoquera toutes les étapes nécessaires à la création d'une application, de la récupération des données à leur restitution sur un ensemble d'écrans. Il vous permettra également de profiter de toutes les dernières possibilités de la plateforme (langage Swift, librairies à l'état de l'art, concepts architecturaux mis en avant par la communauté des développeurs iOS) pour préparer l'industrialisation de vos futures applications.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir les concepts fondamentaux de l'environnement iOS
Concevoir et développer entièrement une application de la récupération des données à l'interface graphique
Profiter des possibilités du langage Swift
Découvrir et manipuler les librairies à l'état de l'art
Architecturer son application pour faciliter son évolution
Aborder les spécificités propres au mobile

PUBLIC CIBLE

Développeur
Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissance du langage Swift ou Objective C

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Durant les deux premières journées, les participants seront amenés à développer une application complète, depuis sa conception à la récupération des données, jusqu'à l'interface graphique. Ce sera l'occasion pour le groupe d'alterner des apports théoriques et des travaux pratiques. Ceux-ci se dérouleront en binôme ou en coding dojo. Cela implique que tous les développeurs passent tour à tour au clavier pour résoudre un problème ensemble. Lors du troisième jour de formation, des travaux dirigés permettront de voir comment architecturer son application pour en faciliter son évolution.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs

Classe à distance
MOBILE

Code :
PHIOS

Durée :
3 jours (21 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
60%

Échanges d'expérience :
20%

Sessions à venir :

26 - 28 mai 2021
À distance / 2 010 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations Mobile

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION À IOS

- Présentation de l'écosystème et de ses caractéristiques

CRÉER SON PREMIER PROJET

- Installation et découverte de l'environnement de développement X Code
- Création d'un projet vierge, analyse de sa structure

DÉVELOPPER SON PREMIER ÉCRAN

- Mettre en place un ViewController
- Savoir designer un écran avec Storyboard
- Créer un écran de détails avec des données en dur
- Adapter un écran selon la configuration du smartphone

AFFICHER UNE LISTE

- Découverte du principe de UITableView
- Coder un UITableViewDelegate
- Affichage des données à l'écran

Jour 2

NAVIGUER D'UN ÉCRAN À L'AUTRE

- Intercepter les actions utilisateur
- Utiliser Storyboard pour naviguer entre deux ViewController

RÉCUPÉRER DES DONNÉES DEPUIS INTERNET

- Consommer efficacement un webservice sur iOS
- Focus sur l'asynchronisme
- Modifier son application pour afficher de vraies données provenant d'un webservice

CONCEVOIR L'ARCHITECTURE DE SON APPLICATION

- Rappels sur la séparation des rôles dans une application, tour d'horizon des architectures communément rencontrées
- MVVM : mettre en place une architecture simple et efficace

LES NOTIFICATIONS

- Fonctionnement : utilisation de Firebase pour envoyer et récupérer des push notifications
- Afficher une notification sur son device

CONCLUSION

iOS avancé : architecture et testabilité

Des applications mobiles plus fiables et plus évolutives sur iOS

DESCRIPTION

En moyenne, les détenteurs de smartphones utilisent environ 9 applications par jour. Dans un marché proche de la saturation, le niveau d'exigence s'accroît tant en termes de fonctionnalités que de fiabilité. Les applications mobiles répondent à présent à des problématiques beaucoup plus étendues qu'il y a 5 ans. L'intégration de services à forte valeur ajoutée pour les utilisateurs, interfacés avec le SI de l'entreprise et ses règles de gestion, rendent les développements plus complexes et plus coûteux.

C'est pourquoi, il est nécessaire d'aborder différemment la conception des applications afin de les rendre plus évolutives, sans sacrifier la performance, la fiabilité et l'expérience utilisateur. A travers cette formation, vous découvrirez comment concevoir vos développements pour atteindre ces objectifs en vous inspirant des méthodes et pratiques du modèle Clean Architecture.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le modèle de Clean Architecture
Aborder les spécificités propres à l'écosystème iOS
Appréhender concrètement les apports de ce modèle de conception
Partager vos interrogations sur la mise en place de ce modèle sur vos projets

PUBLIC CIBLE

Développeur iOS confirmé
Architecte
Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Bonne maîtrise de la plateforme iOS et du langage Swift

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation alternant des apports théoriques, des retours d'expérience des intervenants consultants ainsi que des travaux pratiques et des mises en situation. Pour chaque mise en pratique, le travail des participants sera basé sur un exemple de code à améliorer.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation

Stage pratique en présentiel
MOBILE

Code :
CAIOS

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
75%

Sessions à venir :

14 - 15 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

4 - 5 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article « The Clean Architecture »
- Article « Architecting iOS Apps with VIPER »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

RAPPEL DES PRINCIPES DU TEST DRIVEN DEVELOPMENT OU TDD

- Développement d'une fonctionnalité à partir des tests
- Présentation d'outils facilitant la lecture des tests (assert matcher, mock, etc.)

PRÉSENTATION ET MISE EN PRATIQUE DES PRINCIPES SOLID

- Single responsibility principle (responsabilité unique)
- Open/closed principle (ouvert/Fermé)
- Liskov substitution principle (substitution de Liskov)
- Interface segregation principle (ségrégation des interfaces)
- Dependency inversion principle (inversion des dépendances)

Jour 2

PRÉSENTATION DU MODÈLE DE CLEAN ARCHITECTURE

- Principe des différentes couches
 - Cas pratique : « Bootstrap d'une application avec un provider bouchonné »
- Usage du DataProvider et interaction avec plusieurs Repository
 - Cas pratique : « Modification de la stack réseau par un autre provider réseau afin d'en comprendre l'impact »
- Compréhension de la frontière entre la Vue et le Présenteur
- Découpage du modèle de donnée : modèle métier, modèle API, etc.
 - Cas pratique : « Mise en place des ViewModel pour aller plus loin dans la testabilité »
- Clean Architecture / Viper : différences de ces deux approches sur iOS

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION

NEW *Flutter : développer des applications mobiles multiplateformes*

DESCRIPTION

Phone Gap, Ionic, Xamarin, React Native, Kotlin Multiplatform Mobile... Depuis que les applications sur smartphones existent, plusieurs outils ont tenté trop rarement pour le meilleur et souvent pour le pire de répondre au problème de coût, très vite identifié par toutes celles et ceux qui se lancent sur le développement d'applications mobiles, la nécessité de développer "deux fois" leur produit sur iOS et sur Android.

Depuis 2015, Facebook a montré avec React Native que certaines solutions "cross platform", "hybrides" peuvent dans certains cas être envisagées de manière pertinente, pour réduire à la fois les coûts de build et de run, sans pour autant impacter l'expérience utilisateur.

En 2017, Google entre à son tour dans la danse des fournisseurs de solutions multiplateformes avec Flutter. Profitant de la convergence du flat design à la fois sur iOS et Android, Google fournit avec Flutter un moteur, tel Unity utilisé dans le monde du jeu vidéo, qui restitue une interface fidèle aux guidelines du Material Design, avec également la possibilité de dessiner les composants Cupertino chers à Apple. Est-ce que le développement natif est dorénavant obsolète ? Dans le cas contraire, quels sont les projets et les produits qui peuvent tirer leur épingle du jeu en utilisant Flutter ?

Durant ces deux jours, nous allons à la fois vous permettre de bien comprendre les possibilités et les limites de Flutter selon vos projets, mais aussi vous présenter par la pratique le développement d'une application sur Android et iOS avec les composants de ce framework. Enfin, comme sur tout projet informatique de qualité, nous vous montrerons comment architecturer votre application pour la rendre maintenable et évolutive au fil du temps.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Rappeler l'histoire et le contexte des outils multi plateforme dans lequel s'inscrit Flutter

Fournir une grille de lecture pour vous permettre de juger de l'intérêt de Flutter pour vos projets mobiles

Découvrir le langage Dart

Découvrir et manipuler les composants offerts par Flutter

Architecturer son application pour faciliter son évolution

Aborder les spécificités de déploiement de l'application sur Android et sur iOS

PUBLIC CIBLE

Développeur mobile iOS et/ou Android

Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Connaissance de la programmation objet. Une connaissance préalable des écosystèmes iOS et/ou Android vous permettront d'apprécier encore

Stage pratique en présentiel
MOBILE

Code :
FLUTT

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
70%

Échanges d'expérience :
10%

Sessions à venir :

6 - 7 mai 2021

À distance / 1 630 eur

25 - 26 oct. 2021

Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :

Sur demande

davantage cette formation.

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Durant les deux journées de cette formation, les participants seront amenés à développer une application complète, depuis sa conception à la récupération des données, jusqu'à l'interface graphique. Ce sera l'occasion pour le groupe d'alterner des apports théoriques et des travaux pratiques. Ceux-ci se dérouleront en binôme ou en coding dojo. Cela implique que tous les développeurs passent tour à tour au clavier pour résoudre un problème ensemble.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Toutes nos formations mobile

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION A FLUTTER

- Historique et typologie des frameworks multiplateformes
- Intérêts et limites de Flutter

CRÉER SON PREMIER PROJET

- Installation et découverte de l'environnement de développement Android Studio
- Création d'un projet vierge, analyse de sa structure
- Présentation du langage Dart

DÉVELOPPER SON PREMIER ÉCRAN

- Présentation des widgets stateless et statefull
- Savoir designer un écran en declarative UI
- Mise en pratique : créer un écran de détails avec des données en dur

AFFICHER UNE LISTE

- Découverte de la ListView et des ListTile
- Mise en pratique : "Affichage des données à l'écran"

NAVIGUER D'UN ÉCRAN À L'AUTRE

- Interceptor les actions utilisateur
- Utiliser le Navigator pour transmettre des données d'un écran à l'autre

Jour 2

RÉCUPÉRER DES DONNÉES DEPUIS INTERNET

- Consommer efficacement un webservice avec Flutter
- Focus sur l'asynchronisme
- Mise en pratique : "Modifier son application pour afficher de vraies données provenant d'un webservice"

CONCEVOIR L'ARCHITECTURE DE SON APPLICATION

- BLoC, Provider, Redux : les architectures les plus utilisées sur des projets Flutter
- Focus sur Redux : l'intérêt d'utiliser une architecture pérenne sur des projets Web pour son application Flutter
- Coding dojo : mise en place de Redux pour la séparation des responsabilités sur le projet développé
- Coding dojo : "Mise en place de tests unitaires automatisés"

DÉPLOIEMENTS SUR LES STORES

- Packager et déployer son application Flutter sur le Google Play Store
- Packager et déployer son application Flutter sur l'app Store Connect

CONCLUSION

EXCLU *Sécurité des applications mobiles*

DESCRIPTION

Une part sans cesse croissante du trafic internet est effectuée aujourd'hui via les mobiles. Navigation, services de messagerie, achats en ligne, réseaux sociaux ou même encore accès aux applications professionnelles en mobilité, les cas d'usage du smartphone se sont multipliés en quelques années.

Les entreprises comme les particuliers se voient confrontés à de nouveaux risques : attaques logicielles, consultation ou vol de données (etc.). Ainsi, selon le magazine Forbes, 84% des brèches de sécurité exploitent des vulnérabilités au niveau de la couche d'application mobile. C'est pourquoi, il convient d'intégrer pleinement la sécurité au cycle de développement.

Dès lors que votre application mobile devient la vitrine de vos services, une attention particulière doit être portée dès la conception sur la manière avec laquelle elle gère les données, en particulier celles de ses utilisateurs.

Pendant longtemps, l'attention a été portée à la sécurisation des appels aux web services. Mais comme le montre l'évolution des recommandations définies par la communauté OWASP, il est tout aussi important de considérer les risques propres aux smartphones.

S'il est difficile de se prémunir de tous les cas de figure, une connaissance et une prise en compte des différentes attaques possibles tout au long de la vie d'un projet peut avoir un grand impact sur la sécurisation de votre application.

Cette formation a pour objectif de proposer des mécanismes de sécurisation d'applications mobiles, en les décrivant de manière théorique, et en les mettant en pratique sur une application iOS et/ou Android.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Identifier les différents niveaux d'attaque possibles

Découvrir les risques pour mieux les anticiper en endossant le rôle de l'attaquant

Apprendre et mettre en place les mécanismes pour éviter/contrer des attaques et sécuriser les vulnérabilités

PUBLIC CIBLE

Développeur mobile (iOS et/ou Android)

Architecte

Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Bonnes connaissances des concepts de développement iOS et Android et de leur langages respectifs (Swift, Java ou Kotlin).

Stage pratique en présentiel
MOBILE

Code :
MOBSE

Durée :
1 jour (7 heures)

Exposés :
20%

Cas pratiques :
30%

Échanges d'expérience :
50%

Sessions à venir :

8 sept. 2021
Paris / 925 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation. Il s'agira notamment de comprendre les différents procédés utilisés pour pirater une application, et ensuite, au cours de la formation, mettre en œuvre les stratégies pour s'en prémunir.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article "Develop a secured Android application"
- Article "Démystifier ProGuard pour les développeurs Android"
- Article "Après l'activation de ProGuard sur Android"
- Toutes nos formations web & mobile

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION SUR LES ENJEUX DE LA SÉCURITÉ SUR MOBILE

- PME, startups, grands comptes : des risques propres à chacun
- Définir sa stratégie selon ses besoins

LES DIFFÉRENTES ATTAQUES POSSIBLES SUR UN TÉLÉPHONE VOLÉ

- Récupérer les données d'une application mobile non sécurisée (démonstration)
- Les différents stockages de données en local et comment les sécuriser
- Le choix des algorithmes de chiffrement
- Focus iOS : le Keychain
- Focus Android : Keychain - Keystore Provider - AccountManager

ATTAQUES « MAN IN THE MIDDLE »

- Intercepter des appels réseaux non sécurisés (démonstration)
- Livecode : mise en place du TLS pinning
- Focus Android : utilisations de l'API SafetyNet

ATTAQUES SUR LE BINAIRE / LE CODE DE L'APPLICATION

- Décompiler une application Android récupérée sur le store (démonstration)
- Obfusquer le code de son application Android avec Proguard et R8

RISQUES SPÉCIFIQUES À CHAQUE PLATEFORME

- Focus Android : les risques des Intents, des Permissions, et des applications tierces installées sur le téléphone
- Focus iOS : les risques du Keychain
- Validations des appels et des données entrantes

RAPPELS DES POINTS CLÉS ET CLÔTURE DE LA FORMATION



Inspirer dans la durée

Vous aimez USI ? OCTO Academy vous organise un programme sur mesure tout au long de l'année. Ces formations, de type conférence, portent sur des sujets d'innovation et de prospective adressés lors de notre événement USI (Unexpected Source of Inspiration – usievents.com) : Big Data, Lean Management, ruptures technologiques qui changent la DSI, Internet des objets, etc. Pour chaque entreprise, le programme MyUSI est adapté aux enjeux que vous nous préciserez. Notre challenge est de créer une émulation et (r)éveiller vos futurs innovateurs.

INNOVATION & TECHNOLOGY

Data Science et Machine Learning

Stocker de larges volumes de données, c'est bien. Mais les valoriser, c'est mieux !

C'est précisément le rôle de la data science, un des concepts les plus fondamentaux derrière Big Data : transformer vos données en euro. Quel est le travail du datascientist ? Quels outils manipule-t-il ? Quelles méthodes utilise-t-il ? Quel est son profil type et à quelles questions concrètes doit-il répondre ? Quels sont quelques-uns de ces fameux algorithmes qui permettent aux Géants du web de si bien vous connaître ?

Au delà de cette introduction, des retours d'expérience très concrets viendront compléter cette session.

Intelligence Artificielle : Kubrick ou réalité ?

Oubliez les révolutions mineures comme l'écriture, l'imprimerie ou les révolutions industrielles, voici l'Intelligence Artificielle.

Pour la première fois de son histoire, l'homme dispose de tous les ingrédients nécessaires pour entamer sa plus grande révolution : technologies, science, données et puissance de calcul sont enfin réunis pour permettre à l'homme de créer de l'intelligence.

Derrière l'Intelligence Artificielle se cache quantité de concepts et de possibilités (Machine Learning, Big Data, Deep Learning, interface conversationnelle, etc.), que nous nous proposons d'évoquer lors de cette session.

Bien que l'IA paraisse aujourd'hui aux mains des Géants du Web, qui se livrent une véritable guerre des talents et des idées, nous évoquerons ce qu'elle peut changer chez vous dès demain.

Dessine-moi une API... Et dis-moi comment la manager !

Les démarches de conception de type "API First" consistent à mettre les interfaces applicatives au cœur de la stratégie IT en découplant les adhérences client-serveur.

C'est un exercice relativement inédit au sein des DSI, en ce sens que les architectures – même celles qui sont distribuées – ont toujours été conçues en connaissant le fonctionnement des deux machines qui vont dialoguer entre elles via une API.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Dessine-moi une API et dis-moi comment la manager !"
-

Le SI en 2020

Une rupture dans l'IT ?

- Multiplication des utilisateurs contributeurs, des capteurs, donc des données à traiter (illustration : Linky)

Une rupture dans les architectures d'entreprise

- BigData, évènementiel, NoSQL, Cloud Computing, serveur d'application Cloud, outils d'intégration (ESB, annuaire) accessibles de l'extérieur, écosystèmes ouverts (OpenAPI)

Des ruptures dans les interfaces de type souris/clavier

- Révolution tactile, HTML5 versus applications natives, interfaces naturelles, réalité augmentée, Internet des objets

La sureté du SI à l'heure de la consomérisation de l'IT

- Open Innovation, BYOD, travail avec services Cloud souscrits à titre personnel, pari de la confiance, gestion de la réputation en ligne

De nouvelles méthodes de projets

- Lean Startup, culte de la mesure, DevOps, évolution des modèles de gouvernance, nouvelles compétences.

La révolution digitale

Séduites, puis emportées par le tourbillon de nouveautés technologiques, les entreprises " traditionnelles " se sont ruées vers une informatisation de leur offre pour satisfaire ou attirer une clientèle en quête de nomadisme, d'indépendance ou de sur-mesure.

Malgré des efforts indéniables, les promesses se sont rarement concrétisées engendrant frustration et insatisfaction des clients, amplifiées qui plus est, par la caisse de résonance des nouveaux canaux de communication : l'entreprise ne peut plus ignorer ces engagements.

Cette présentation est l'occasion de balayer une série d'excellentes idées parfois inachevées faute d'avoir mis en phase : proposition de valeur et organisation. Ces exemples introduiront une deuxième partie où nous vous présenterons les conditions indispensables pour réussir cette transformation digitale.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo " La Révolution Digitale "

Les architectures de demain

Quelques grandes tendances exercent une forte pression sur nos architectures aujourd'hui : utilisateurs toujours plus connectés, multiplication des interfaces, demande d'innovation au sein des entreprises, besoin de s'intégrer avec de nouveaux partenaires, quantité de données toujours plus importante à analyser, etc.

Au cours de cette présentation, nous parcourons 4 caractéristiques fondamentales des architectures qui permettront de répondre au mieux à ces enjeux :

- plasticité, pour s'adapter au mieux aux pressions externes et internes
- ouverture, pour favoriser la création d'un écosystème autour de soi
- scalabilité, pour intégrer de plus en plus d'interaction et de données
- temps-réel, pour répondre aux besoins de nos utilisateurs, clients et partenaires.

Cloud en 2018 : vers la DSI Cloud broker...

Cette session propose un état des lieux du Cloud en 2016 : consolidation des offres de Cloud Public, évolution du marché français. Elle présente la poussée de l'Open Source dans les plateformes Cloud privées, et celles des opérateurs. Elle aborde le Cloud privé « clef en main ».

Elle aborde ensuite le rôle de la DSI dans le contexte d'un SI hybride : qui va choisir les opérateurs Cloud ? Quelle offre de services la DSI doit-elle proposer ? Qui va intégrer le Cloud au SI ?

Quelle gouvernance appliquer ? DSI bastion ? DSI facilitatrice ? DSI absente ? DSI Broker ?

Docker, le container léger

La tendance forte au continuous delivery entraîne pour les DEVs de profonds changements dans leur consommation d'infrastructure : besoins toujours plus fréquents, immédiateté, pouvoir et autonomie accrus, flexibilité, réversibilité... Le cloud offre de plus en plus de solutions en réponse, ce qui déplace progressivement les enjeux sur la façon de faire interagir ces deux mondes. Certains grands acteurs du PaaS se positionnent comme des alternatives très séduisantes.

Ainsi, à l'instar des conteneurs de transport qui ont permit l'explosion du commerce international en industrialisant le monde du transport, Docker se propose aujourd'hui de fluidifier les échanges entre usines de production logicielle et infrastructure.

Cette session sera l'opportunité de découvrir le positionnement de Docker, ses concepts fondamentaux, et de comprendre comment, au delà du buzz dont il fait l'objet, celui-ci apporte de profonds changements pour le bénéfice de la DSI.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Docker : redistribution des cartes DevOps, en route vers le PaaS - A. Blind et A. Mazin, à l'USI "

Les secrets des Géants du Web

De l'autre côté de l'Atlantique, les Géants du Web réinventent la façon de faire de l'informatique. Ils s'appellent Amazon, Facebook, Google, Netflix ou LinkedIn pour les plus connus.

Les pratiques et les technologies qu'ils mettent en oeuvre sont l'un des fondements du succès remarquable qu'on leur connaît.

Grace à ces nouvelles façons de travailler, ils sont capables de faire plus gros, plus vite, et plus efficace que ce que nous connaissons habituellement.

Comment ces secrets des Géants du Web peuvent-ils être une source d'inspiration pour faire de l'informatique différemment ?

Cette session, qui s'appuie sur l'ouvrage que nous avons publié " les Géants du Web " propose une visite guidée de quelques pratiques clés : culture de la mesure, feature team, buy vs build, commodity hardware, MVP,

continuous deployment, etc.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Décryptez les secrets des Géants du Web"
- Slides "Les pratiques des Géants du Web"

Les nouvelles Architectures Web Front-End

Depuis deux ans, une nouvelle vague technologique submerge le paysage des applications Web : les architectures MV* côté client.

L'écosystème Web, enfin mature, offre l'opportunité d'avoir des interfaces riches et une meilleure expérience utilisateur grâce à la génération des écrans et la gestion des interactions côté client. En ne gérant plus l'affichage mais uniquement l'envoi des données brutes, le serveur se concentre sur des APIs métier mutualisables avec des applications mobiles notamment.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Les Nouvelles Architectures Web Front-End et APIs"

Open Banking

Ouvrir son SI pour favoriser l'innovation, ou tout simplement favoriser l'usage de sa solution par des partenaires est aujourd'hui une attitude incontournable dans le monde des startups et en particulier des FinTech. Les acteurs bancaires historiques ne sont toutefois pas en reste car certains ont bien compris que pour rester dans la course des nouveaux usages il fallait s'associer à des partenaires innovants. Pour rapidement et efficacement s'associer à eux de manière lisible et sécurisé, ouvrir son SI via des API (Application Program Interface) est aujourd'hui incontournable.

Les nouveaux entrants comme les FinTech ou les banques de nouvelle génération ouvrent leur SI et exposent nativement des APIs. Cette posture favorise l'adoption de leur solution par des partenaires utilisant ainsi leurs services innovants. CurrencyCloud, Intuit, Xignite, PayPal, Stripe ou encore Fidor Bank, pour ne citer que quelques-uns d'entre eux, ont déployé des APIs et ainsi démultiplié leurs opportunités business et d'innovation. Par exemple, elles ont ainsi pu favoriser l'adoption d'un moyen de paiement, participer à la rétention client grâce à un écosystème enrichi, ou encore favoriser l'interopérabilité et offrir des services sans couture.

Les acteurs historiques les plus en pointe, comme Mastercard, Capital One, Credit Agricole ou encore BBVA, conscients des enjeux de demain participent à l'aventure de l'Open Banking en exposant des APIs dans une posture d'open innovation. C'est alors un moyen de faire participer tout un écosystème externe à son organisation, profiter de son regard neuf ou tout simplement d'une nouvelle idée en valorisant son propre asset métier. Révélateur de cette mouvance, le hackathon est un point de départ à une tendance de fond beaucoup plus importante qu'est l'Open Banking.

CULTURE & MANAGEMENT

La vitesse conditionne l'excellence : un nouveau paradigme dans le développement logiciel

Tout petit, on nous dit de prendre notre temps, de ne pas aller trop vite pour ne pas faire d'erreurs. Plus tard, on nous apprend que gérer un projet c'est savoir concilier les inconciliables que sont le coût, la qualité, et les délais. A force de répétitions, nous avons intégré le paradigme qui stipule qu'il faut choisir entre vitesse et qualité.

A présent, soyez prêts à en changer car il s'avère que ce que nous prenions pour une évidence n'en est plus une. Ainsi l'ouvrage Accelerate (2018, Forsgren, Humble, Kim), s'appuyant sur une vaste étude concernant les pratiques de développement de logiciels auprès de plus de 20 000 répondants, a montré que l'on peut aller vite et faire de la qualité tout en réduisant les gaspillages !

Henri Decourt, consultant chez OCTO Technology, nous propose un tour d'horizon des conclusions de cette étude et des pratiques qu'elle propose d'adopter pour améliorer sa performance, tant sur le plan technique que méthodologique ou culturel.

Absurdités en entreprise - Julia de Funès (Philosophe)

Embarquement immédiat pour un voyage philosophique ! Décryptons avec un regard décalé le monde des affaires, pour mieux le comprendre et moins le subir. Nous ferons voler en éclats les clichés, le sérieux, les idées toutes faites, les lourdeurs du balisé, les (im)postures comportementales en cultivant le point d'interrogation. Non pas pour tout prendre à la légère, mais pour considérer avec humour et distance ce monde qui fait parfois des process, du conformisme, de la soumission à l'avis général, et à l'ère du temps le sommet des priorités, au détriment du sens de ce qui est entreprise. Découvrez la vidéo de son talk lors de la grande conférence USI 2018 : <http://bit.ly/2u2jhXm>

Innover et se doter d'une capacité d'innovation structurelle

L'innovation sans création de valeur est une prise de risque sans intérêt. Aujourd'hui, c'est l'innovation qui construit nos sociétés. Chez OCTO, nous pensons que c'est aux organisations de présider à leur destinée en construisant elles-mêmes les transformations. Seulement voilà, être innovant ne se décrète pas. Les entreprises savent être performantes et organisées pour les innovations dites incrémentales ou continues qui améliorent l'existant. Elles le sont souvent moins avec les horizons plus lointains, avec les innovations de rupture, celles qui préparent l'avenir et dont le digital accélère la diffusion. Et si innover était avant tout un savant mélange d'état d'esprit, de savoir-être, de culture dans un environnement de travail qu'il s'agit de créer autour de personnalités, de corsaires internes, de neo-hackers, bref d'intrapreneurs. Ces ressources, elles existent dans chaque organisation. A travers cette conférence, nous nous interrogerons sur les méthodes permettant de les faire se développer dans votre entreprise. Nous partagerons des retours d'expérience, nous dresserons une forme d'état de l'art permettant de se doter dans la durée d'une capacité d'innovation structurelle. Ainsi, vous découvrirez comment réussir à structurer votre démarche d'idéation, renforcer vos processus innovation, monter une organisation dédiée (...). Autrement dit, permettre à vos

équipes d'innover différemment voir de disrupter le marché

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article " Innovation : quelle équipe pour quel horizon "
- Article " Les horizons de l'innovation et les grands groupes "
- Vidéo " Comment éviter de se faire court-circuiter par le digital ? " - Christian Fauré
- Vidéo " De quoi l'innovation fut-elle le nom ? " - Vincent Bontems
- Vidéo " The Myths of Innovation - Scott Berkim

Les lois universelles de l'informatique

Toute personne qui approche l'informatique connaît Moore et Murphy pour les lois éponymes.

S'ils sont les plus marquants, ce ne sont pas les seuls à avoir laissé leur nom à des principes informatiques que nous pouvons encore vérifier tous les jours.

Newton disait « si j'ai vu plus loin que les autres, c'est parce que j'ai été monté sur des épaules de géants ».

Et si nous ré-explorions cette sagesse oubliée... histoire de prendre un peu de hauteur ?

Vers l'entreprise agile

L'heure n'est plus à la vulgarisation de Scrum ou aux émois des premiers projets agiles.

Qu'elles aient vécu des succès ou des échecs sur leurs projets, les équipes IT ont ressenti l'intérêt de travailler dans un mode agile tant les interactions et la valeur des premières boucles de feedback ont apporté de la lumière dans les tunnels sombres des projets en cascade.

En conséquence, les entreprises cherchent aujourd'hui à aller plus loin dans le déploiement de ces méthodologies qui aident à mieux changer et à livrer de la valeur rapidement.

La tâche n'est pas simple. Les plus avancés dans cette quête l'auront constaté : déployer l'agile à large échelle, c'est jouer sur les frontières de l'entreprise.

Construire un produit logiciel de bonne qualité relève certes de la responsabilité des équipes IT, mais réaliser le bon produit est une affaire de collaboration qui dépasse le périmètre des équipes IT.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Compte-rendu du petit-déjeuner organisé par OCTO et Strator « Retour d'expérience : l'agilité à grande échelle »

Plaisir et productivité, 10 règles d'or

Pour contribuer à l'épanouissement professionnel et personnel de leurs équipes, il est du devoir des managers d'encourager et de développer leur motivation (et donc leur productivité), à l'aide d'une savante combinaison

d'outils collectifs et individuels.

Depuis les débuts d'OCTO, nous avons régulièrement enrichi une culture d'entreprise et une culture de management fortes et nous avons souhaité partager cette expérience avec vous, vue sous un prisme individuel (le parcours d'un consultant devenu Manager) et collectif (une société qui grandit et s'adapte).

Pas de recette miracle donc mais plutôt nos découvertes, nos influences, nos doutes.

Lors de cette session, nous présenterons dans un premier temps ces outils qui, selon nous, ont fait la différence, en nous inspirant d'ouvrages ou de travaux référents en la matière : Tribal Leadership, Behind Closed Doors, Manager Tools. Comment développer le sentiment d'appartenance à l'entreprise ? Comment créer une relation de confiance avec ses collaborateurs ? Comment augmenter l'efficacité individuelle et collective ?

Puis, et en nous appuyant sur notre propre expérience, sans prétention, nous partagerons avec vous comment ces outils ont été mis en œuvre chez OCTO, au fil des années, pour nous permettre de nous hisser à la première place du concours Great Place To Work® en 2011 et 2012. Quelles valeurs défendre et enseigner ? Quels rituels pour quelle culture ? Comment concilier plaisir et productivité ?

Méthodes collaboratives au service de l'entreprise : panorama & bénéfiques

En quelques années, la méthode agile est devenue une évidence qui a le vent en poupe. Enseignée aux futurs développeurs, elle est couramment utilisée par toutes les start-ups du monde entier.

La méthode agile a démontré une certaine efficacité pour apporter plus de visibilité sur la réalisation d'un projet. Via des cycles plus courts, elle permet de passer plus rapidement de l'idée à la valeur. Au centre de cette approche, se trouvent des pratiques de collaboration qui favorisent la dynamique d'équipes pluridisciplinaires et les échanges entre individus.

Lors de cette conférence, après être revenu sur les principes fondateurs de la méthode agile, vous explorerez d'autres méthodes collaboratives et leurs différents champs d'action. Elles sont utilisées lors des phases amont pour faire émerger une idée, en phase de réalisation, de maintien en condition opérationnelle ou tout simplement pour faciliter la prise de décision au sein d'un groupe.

Trop humains pour réussir ?

En informatique, sans doute plus que dans d'autres domaines, nous nous efforçons de prendre des décisions raisonnables, si possible objectivées par des données. Nous promouvons le changement et la transformation comme source de progrès pour les collaborateurs et pour nos entreprises.

Nos méthodes de management et de conduite de projets tentent de standardiser ces approches rationnelles, de réduire l'aléatoire lié au facteur humain et de maîtriser la dynamique du changement. Avec une réussite souvent toute relative.

Et si tout cela n'était qu'un mirage ? Les connaissances en sciences cognitives et en dynamique d'équipes montrent que nous autres, être humains, sommes, par construction, profondément irrationnels. Plutôt que le nier, peut-être peut-on trouver des moyens de s'en servir !

DevOps en pratique

Confrontées à la fois à la nécessité d'innover avec de nouveaux développements et de rationaliser l'exploitation de ses applications, les DSI s'approprient de plus en plus une approche DevOps.

DevOps regroupe un ensemble de pratiques qui visent à fluidifier les relations entre les études et les opérations, son objectif est d'accélérer le time to market tout en améliorant la qualité et la fiabilité des applications. L'automatisation est au cœur de l'accélération du cycle de vie logiciel et du contrôle de la qualité. La maîtrise des environnements de développement et de tests est souvent le premier palier à franchir dans une démarche DevOps.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Compte-rendu du petit-déjeuner DevOps en pratique du 11/10/2012
-

Comprendre ce qu'est le temps pour mieux le vivre - Bruno Jarrosson

Woody Allen disait : « J'ai lu Guerre et Paix en vingt minutes, ça parle de la Russie. » Ce n'est pas mal observé. Mais naturellement, si Tolstoï qui était un pur génie a donné 1550 pages à Guerre et Paix – dans l'édition française en livre de poche, mais de grandes poches – c'est qu'il n'en fallait ni 1549, ni 1551 pour nous faire entendre le sens qu'il voulait nous faire entendre... Woody Allen nous dit donc – d'où la blague – que lire Guerre et Paix en vingt minutes, c'est sinon perdre vingt minutes du moins envoyer ces vingt minutes dans la bourbeuse géhenne d'un ennui glauque.

Le temps nous fait presque toujours défaut tant sont nombreuses les sollicitations.

Le temps est la ressource rare qui nous est allouée de fait en vivant. Pourtant, se plaindre de manquer de temps n'est pas raisonnable puisque ce manque est une évidence : de toute façon nous disposons d'un temps fini pour une quantité illimitée de choses intéressantes à faire. Pour sortir de ce paradoxe, il faut chercher le secret du temps qui donne sens aux heures que nous vivons.

Car dès que nous vivons quelque chose qui a du sens, nous ne nous plaignons plus de manquer de temps. Il n'y a pas de problèmes de temps mais seulement des problèmes de sens. Il s'agit donc de retrouver le regard d'enfant, de découvrir l'urgence de la lenteur, d'apprendre à perdre son temps pour en gagner. Rien n'importe davantage à nos vies qui se traînent dans le temps que de vivre la sagesse du temps.

Bienvenue dans le secret du temps.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Comprendre ce qu'est le temps pour mieux le vivre - Bruno Jarrosson à l'USI"
-

La métaphore des jardins - Christian Monjou

Au 18ème siècle, le modèle du jardin paysager dit « anglais » se substitue à celui qu'il est convenu d'appeler « à la française ». Christian montre comment sur les plans philosophiques, politiques, économiques et esthétiques, ces deux types de jardins représentent deux visions divergentes du monde et de la place qui doit y être celle de l'homme.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Vidéo "Leadership et problématiques managériales - Christian Monjou à l'USI "

L'optimisme, outil de performance : de l'enthousiasme à la mobilisation - Philippe Gabilliet

Dans un monde professionnel souvent marqué par les doutes, le scepticisme et le pessimisme, il est parfois difficile de maintenir au plus haut l'enthousiasme des collaborateurs et des équipes. Face à cet état de fait, il est pourtant un outil managérial essentiel, dont on redécouvre chaque jour la puissance de mobilisation : l'optimisme.

Lors de cette conférence, il vous sera d'abord proposé de mesurer individuellement - à travers un test à la fois court et ludique - votre propre quotient d'optimisme / pessimisme. Cela permettra ensuite de mieux poser le problème de l'optimisme en général et de l'optimisme managérial en particulier. L'objectif sera d'en dégager les ingrédients majeurs ainsi que les effets, scientifiquement mis en évidence depuis une quinzaine d'années par le courant de la positive psychology. Qu'est-ce que l'optimisme ? pourquoi est-il le contraire de la naïveté ? Comment le cerveau fonctionne-t-il en mode optimiste ? Pourquoi l'optimisme et le pessimisme sont l'un et l'autre des ressources de motivation et de performance, mais pas au même moment ?

Puis, afin de vous aider à transformer ces idées en propositions d'actions concrètes, nous développerons à partir d'exemples divers les 4 clés comportementales essentielles que chaque manager ou dirigeant peut désormais mettre en oeuvre au quotidien, non seulement pour renforcer son propre optimisme, mais surtout pour développer celui de celles et ceux qui l'entourent, afin de le transformer en énergie d'action. Car l'optimisme est un mode de pensée puissant, facile à mettre en oeuvre, aisément renouvelable et surtout transmissible.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Éloge de l'optimisme - Philippe Gabilliet, à l'USI

PROSPECTIVE

La Blockchain : plongez au coeur des enjeux technologiques, économiques et sociétaux du 21^e siècle

Ce qui est appelé « technologie Blockchain » est une base de données distribuée, comme un « grand livre » qui récapitule un ensemble de transactions protégées contre la falsification. Les transactions reposent sur cette « chaîne de blocs », cet historique, infalsifiable, auto-régulé et public.

C'est principalement grâce à cette technologie que le Bitcoin a eu un rôle à jouer au moment de la crise des Subprimes en 2008. L'objectif était de prendre le relais de la confiance accordée aux autorités centrales pour faire de la banque sans les banques.

Utilisée et testée depuis plus de sept ans, la Blockchain n'est plus réservée aux transferts financiers mais à un nombre de secteurs bien plus important, aussi bien privés que publics.

Dans le cadre de cette conférence nous aborderons trois enjeux :

- Comprendre la technologie Blockchain, son fonctionnement, ses contraintes et limites.
- Où en est-on ? Quelle est la maturité des technologies ?
- Avez-vous besoin de la technologie Blockchain dans votre secteur d'activité ? Quels sont les « use case » ?

FinTech : concurrents ou partenaires ?

Les FinTech se glissent dans les interstices du marché, en répondant à des attentes des clients peu satisfaites par les banques traditionnelles.

Même si la licence bancaire semblait encore protéger les acteurs historiques, une brèche s'est ouverte laissant la place à des acteurs comme Alibaba, géant de l'e-commerce qui lance sa banque ex-nihilo. On pense également à Fidor, banque allemande qui, en ouvrant ses API, s'apprête à étendre son activité en Angleterre et aux Etats Unis.

Dans un climat de reprise atone, les États ont de leur côté compris que l'émergence de ces nouveaux acteurs pouvait contribuer à la relance de l'économie. Comme révélateur de ce constat, on peut citer les valorisations respectives de Credit Karma (1 milliard de dollars), de Square (6 milliards de dollars) ou plus récemment les introductions en bourse de LendingClub ou de OnDeck, etc.

Dans ce contexte, quelle posture adopter lorsque l'on est un acteur historique ?

Deux grandes stratégies semblent se dessiner. La première consiste, au travers de partenariats ou des prises de participation via des incubateurs, à revenir dans le jeu sans assumer l'intégralité du risque. Barclays, CommerzBank, ou encore BBVA sont les précurseurs. L'autre stratégie, plus ambitieuse et donc plus risquée, est de s'inspirer de ces nouvelles approches pour se transformer de l'intérieur... c'est en tout cas le choix de BREBank ou de CBA.

Le cadre réglementaire autour de la finance participative devrait chahuter rapidement le secteur bancaire français. Alors quelle stratégie choisiront les acteurs français ?

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Présentation "FinTech Day" du 25 mars 2015
- Chaîne "FinTech Day"
- Blog OCTO : Compte-rendu de "FinTech Day" du 25 mars 2015

L'assurance à l'ère digitale

L'assurance n'en est qu'à l'aube de sa révolution digitale.

Si ce secteur très réglementé a, pour le moment, échappé aux mouvements de disruption, les sujets n'en sont pas moins nombreux et touchent désormais aux coeurs métier. Dans ce contexte, les activités VIE sont mises à l'épreuve par l'essor des FinTechs.

Dans un monde en profonde mutation et pour satisfaire des clients toujours plus exigeants, l'assurance doit changer et sortir d'une logique "produit" pour entrer dans une logique de "service". Elle doit désormais se faire le reflet des évolutions de la société : uberisation, évolution des risques...

Le wearable computing

We Are Able : capables de quoi ? Mais de tout.

Il faut considérer ces nouveaux objets intelligents comme bien plus que des gadgets qui vont s'échanger sous le sapin. Leur ambition est bien *d'améliorer notre vie*. Les premiers domaines d'application visés sont notamment dans la santé sur les sujets du diabète, de l'obésité ou encore des maladies cardio-vasculaires. On parle même d'un marché (matériels, logiciels et services) estimé à plus de 40 Md de \$ d'ici à 2020.

Le monde est-il prêt pour cette nouvelle disruption technologique ? Nous en sommes intimement convaincus. L'explosion des smartphones a permis d'établir quelques standards clés qui sont des fondements : 4G, Bluetooth Low Energy, NFC sans oublier les écosystèmes de développement d'applications mobiles.

Les montres intelligentes captent l'attention médiatique et elles ne sont que la première manifestation tangible d'une toute nouvelle classe de produits. Des pans entiers de l'industrie sont en mouvement dans les domaines de la domotique, l'habillement, les capteurs intelligents, la bijouterie, les lunettes ou les casques immersifs.

Quant au smartphone, loin de se faire détrôner, il devient le maître d'orchestre de ces nouveaux capteurs, notre porte d'entrée dans cet univers numérique.

Banque digitale : comment les FinTech montrent la voie ?

Les signes avant-coureurs sont là : baisse de la fréquentation des agences bancaires, enrichissement des offres permettant de souscrire quasiment tous les produits financiers en ligne, tendance du mobile first : « n'importe où, n'importe quand et quand je le souhaite », et surtout, arrivée de nouveaux acteurs alliant technologies et services financiers, les FinTech.

Les Banques traditionnelles n'ont plus le choix, elles doivent agir en prenant en compte ces nouveaux acteurs. Cette présentation vous donnera quelques pistes pour prendre le virage digital : devenir data driven, travailler sur les Big Data, concevoir des architectures en temps réel, s'intégrer aux réseaux sociaux ou encore s'ouvrir à l'Open Innovation. Francisco González – CEO de la banque espagnole BBVA – estime que d'ici 10 ans, et à l'échelle mondiale, peut-être seulement une centaine d'acteurs bancaires résisteront à cette déferlante numérique. La digitalisation est en route et les usages bancaires ne feront pas exception (...) avec ou sans les banques !

Les FinTech, elles-mêmes, ont peur de l'arrivée d'autres acteurs car, bien que disruptives, elles savent que le changement peut aujourd'hui être rapide. Il est plus que jamais temps d'écouter le conseil de Chris Skinner : « it's better to own the disruption than to be eaten by it ».

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Publication "BANQUE DIGITALE : LES FINTECH CANNIBALISENT LA BANQUE "

PRODUCT & UX

De la pensée projet à la pensée produit

« 50% des fonctionnalités informatique développées sont rarement voire jamais utilisées », Chaos Report 2013.

S'inspirer des nouvelles méthodes de Product Management (Lean Startup, Lean UX, etc.), permet de réduire ce pourcentage et de concevoir des produits adaptés aux besoins de vos utilisateurs, c'est à dire utiles et utilisés.

Cette mouvance, initiée au sein des startups et des petites entités, a constitué un ensemble d'outils et de pratiques applicables directement pour répondre aux évolutions des besoins. Pour ne citer qu'eux : MVP, Lean Canvas, Problems Interviews, pilotage par la mesure.

Le pas à franchir dans les organisations existantes pour mettre en œuvre ces outils et pratiques revient à créer les conditions favorables à leur déploiement, par exemple l'accès à des ressources Cloud, des équipes autonomes, le droit à l'erreur, etc.

Certaines entreprises ont déjà franchi le pas. Et vous ?

La responsabilité culturelle : UX Strategy

“ People's behavior makes sense if you think about it in terms of their goals, needs, and motives ”, Thomas Mann.

Designier un produit, une organisation ou un service, c'est prendre une responsabilité stratégique et culturelle. Avant de déterminer quel chemin prendre, entrepreneurs et utilisateurs se doivent d'évaluer le contexte qui les fera se rencontrer et converger autour d'un besoin. Définir une expérience culturelle complète et co-créative, c'est savoir s'approprier les outils du Design Thinking et de l'UX Design.

À travers d'ateliers, d'observations, de rencontres et de moments d'échanges, de workshops de conception, d'idéation et de choix culturels, c'est une véritable stratégie de mise sur le marché que vos équipes adoptent avec l'UX Strategy.

Outre atlantique, plus aucun produit n'est pensé sans cette approche stratégique, et, en France, l'adoption devient exponentielle : et vous, où en êtes-vous ?

CALENDRIER FORMATIONS

STRATÉGIE DIGITALE

TRANSFORMATION

CULTE - Acculturation aux enjeux techniques liés aux produits digitaux / 2 jours

24 juin 2021
À distance / 2 030 eur

22 nov. 2021
À distance / 2 030 eur

PXLR8 - Accelerate© : adopter les bonnes pratiques pour un delivery plus performant, rapide et stable / 2 jours

17 juin 2021
À distance / 1 795 eur

28 juin 2021
À distance / 1 795 eur

27 sept. 2021
Paris / 1 795 eur

13 déc. 2021
Paris / 1 795 eur

SLGDW - Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web / 2 jours

20 mai 2021
À distance / 2 030 eur

25 nov. 2021
Paris / 2 030 eur

SDATA - Révolution Data : les clés pour s'orienter et décider / 1 jour

8 juil. 2021
Paris / 1 050 eur

30 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

SMOBI - PWA, Apps, Low Code/No Code : construire sa stratégie mobile / 1 jour

30 juin 2021
À distance / 1 050 eur

8 déc. 2021
Paris / 1 050 eur

SBANQ - La Banque de demain / 2 jours

1 juil. 2021
À distance / 2 030 eur

6 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

SIOT1 - Gestion de projet IoT / 1 jour

19 mai 2021
À distance / 1 050 eur

24 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

DESIGN ET INNOVATION

UXDDT - Intégrer le design d'expérience utilisateur dans vos projets / 5 jours

23 juin 2021
À distance / 4 150 eur

8 sept. 2021
Paris / 4 150 eur

17 nov. 2021
Paris / 4 150 eur

DINOV - Réparez votre processus d'innovation / 0,3 jour

1 juin 2021
À distance / 200 eur

UXDDS - Design de Service : concevoir un service fondé sur l'expérience utilisateur / 2 jours

21 juin 2021
À distance / 1 630 eur

9 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

29 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

AGBUP - Business modelling : identifier un modèle d'affaire innovant / 1 jour

3 mai 2021
À distance / 925 eur

1 oct. 2021
Paris / 925 eur

AGLSU - Lean Startup en entreprise / 2 jours

4 mai 2021
À distance / 1 630 eur

4 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

DNOCO - Initiation aux outils no-code / 1 jour

31 mai 2021
À distance / 600 eur

13 oct. 2021
Paris / 600 eur

NOCOD - Développer une application sans savoir coder / 2 jours

10 juin 2021
À distance / 1 630 eur

CONCEPTION PRODUIT

AGPDM - Devenir Product Manager / 3 jours

17 mai 2021
À distance / 2 250 eur

25 août 2021
Paris / 2 250 eur

20 oct. 2021
Paris / 2 250 eur

TESTU - Tests utilisateurs UX / 2 jours

10 juin 2021
À distance / 1 630 eur

13 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

16 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

SKET1 - Les nouveaux outils du design : Sketch et Invision / 2 jours

14 juin 2021
À distance / 1 850 eur

6 sept. 2021
Paris / 1 850 eur

29 nov. 2021
Paris / 1 850 eur

GROW1 - Growth : mettre son produit sur le marché et assurer sa croissance / 2 jours

7 juin 2021
À distance / 1 540 eur

2 nov. 2021
Paris / 1 540 eur

CHBOT - Chatbot : créer son agent conversationnel / 2 jours

3 mai 2021
À distance / 1 630 eur

13 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

9 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

UXECO - UX : acquérir les bonnes pratiques d'éco-conception / 1,5 jour

5 juil. 2021
À distance / 1 250 eur

15 nov. 2021
À distance / 1 250 eur

ARCHITECTURES DU SI

FDXSI - Fondamentaux des architectures du SI / 2 jours

13 sept. 2021
Paris / 2 030 eur

SADSI - Architectures avancées du SI / 2 jours

3 juin 2021
À distance / 2 030 eur

29 nov. 2021
Paris / 2 030 eur

SGMDM - Master Data : gérer et gouverner efficacement vos données de référence / 2 jours

10 juin 2021
À distance / 2 030 eur

20 sept. 2021
Paris / 2 030 eur

16 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

SAPI1 - API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires / 2 jours

6 juil. 2021
Paris / 2 030 eur

29 sept. 2021
Paris / 2 030 eur

9 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

SBLOC - [R]évolution Blockchain / 2 jours

17 juin 2021
À distance / 2 030 eur

16 sept. 2021
Paris / 2 030 eur

6 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

CLOUD & DEVOPS

CLOUD

AWS05 - AWS : Notions de base d'entreprises / 1 jour

25 mai 2021
À distance / 750 eur

1 oct. 2021
Paris / 750 eur

17 déc. 2021
Paris / 750 eur

AWS00 - AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base / 1 jour

21 juin 2021
À distance / 750 eur

27 sept. 2021
Paris / 750 eur

13 déc. 2021
Paris / 750 eur

AWS01 - AWS : Architecture sur Amazon Web Services / 3 jours

28 avr. 2021
À distance / 2 195 eur

26 mai 2021
À distance / 2 195 eur

22 juin 2021
À distance / 2 195 eur

19 juil. 2021
Paris / 2 195 eur

25 août 2021
Paris / 2 195 eur

28 sept. 2021
Paris / 2 195 eur

20 oct. 2021
Paris / 2 195 eur

22 nov. 2021
Paris / 2 195 eur

14 déc. 2021
Paris / 2 195 eur

AWS02 - AWS : Architecture avancée sur Amazon Web Services / 3 jours

8 sept. 2021
Paris / 2 295 eur

1 déc. 2021
Paris / 2 295 eur

AWS07 - AWS Data Warehousing : concevoir et mettre en oeuvre des entrepôts de données avec AWS / 3 jours

28 juin 2021
À distance / 2 295 eur

22 sept. 2021
Paris / 2 295 eur

6 déc. 2021
Paris / 2 295 eur

AWS08 - AWS : Planifier et concevoir des bases de données sur Amazon Web Services / 3 jours

11 oct. 2021
Paris / 2 295 eur

AWS03 - AWS : Big Data sur Amazon Web Services / 3 jours

5 mai 2021
À distance / 2 295 eur

7 juil. 2021
Paris / 2 295 eur

4 oct. 2021
Paris / 2 295 eur

17 nov. 2021
Paris / 2 295 eur

AWS06 - AWS : Développement sur Amazon Web Services / 3 jours

10 mai 2021
À distance / 2 195 eur

3 nov. 2021
Paris / 2 195 eur

AWS04 - AWS : Opérations système sur Amazon Web services / 3 jours

2 juin 2021
À distance / 2 295 eur

15 sept. 2021
Paris / 2 295 eur

8 nov. 2021
Paris / 2 295 eur

DEVOPS

SDEVO - DevOps : fondamentaux et retours d'expérience / 1 jour

15 sept. 2021
Paris / 1 050 eur

AISRS - Atelier d'investigation Système, Réseau et Sécurité / 1 jour

20 sept. 2021
Paris / 925 eur

DANSI - Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible / 2 jours

17 mai 2021
À distance / 1 630 eur

7 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

GITLA - GitLab CI et CD : Gestion des sources et Intégration continue avec GitLab / 2 jours

7 juin 2021
À distance / 1 630 eur

18 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

MONIT - Découverte et mise en pratique des bases du monitoring / 1 jour

18 juin 2021
Paris / 925 eur

2 nov. 2021
Paris / 925 eur

TERRA - Déployer une infrastructure IaaS Open Source avec Terraform / 1 jour

13 avr. 2021
À distance / 925 eur

25 juin 2021
À distance / 925 eur

21 sept. 2021
Paris / 925 eur

DKUSR - Déployer vos applications en production avec Docker et Kubernetes / 3 jours

28 juin 2021
À distance / 2 090 eur

13 sept. 2021
Paris / 2 090 eur

1 déc. 2021
Paris / 2 090 eur

DKADM - Kubernetes : déployer et administrer une plateforme de conteneurs / 3 jours

5 juil. 2021
Paris / 2 190 eur

4 oct. 2021
Paris / 2 190 eur

15 déc. 2021
Paris / 2 190 eur

DATA SCIENCE & DATA VISUALISATION

CULTURE DATA

FDXDL - Fondamentaux de la Data Literacy / 2 jours

16 juin 2021
À distance / 1 630 eur

25 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

DATA SCIENCE

DSBMD - Sensibilisation à la Data Science et à ses enjeux / 1 jour

9 juin 2021
À distance / 1 050 eur

12 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

DSFDX - Fondamentaux de la Data Science / 3 jours

12 avr. 2021
À distance / 2 400 eur

23 juin 2021
À distance / 2 400 eur

1 sept. 2021
Paris / 2 400 eur

13 oct. 2021
Paris / 2 400 eur

8 déc. 2021
Paris / 2 400 eur

DSNVA - Data Science : niveau avancé / 3 jours

10 mai 2021
À distance / 2 400 eur

19 juil. 2021
Paris / 2 400 eur

27 sept. 2021
Paris / 2 400 eur

24 nov. 2021
Paris / 2 400 eur

DSGDP - Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science / 2 jours

20 mai 2021
À distance / 1 850 eur

7 oct. 2021
Paris / 1 850 eur

DSIND - Industrialisation d'un projet de Data Science / 2 jours

3 juin 2021
À distance / 1 850 eur

16 sept. 2021
Paris / 1 850 eur

15 nov. 2021
Paris / 1 850 eur

DSIN2 - Industrialisation avancée d'un projet de Data Science / 3 jours

16 juin 2021
À distance / 2 400 eur

6 sept. 2021
Paris / 2 400 eur

8 nov. 2021
Paris / 2 400 eur

DSARC - Architecture des données : stockage et accès / 3 jours

9 juin 2021
Paris / 2 400 eur

17 nov. 2021
Paris / 2 400 eur

DATA VISUALISATION

BIFDX - Fondamentaux de la Data Visualisation / 2 jours

1 juil. 2021
Paris / 1 690 eur

14 oct. 2021
Paris / 1 690 eur

6 déc. 2021
Paris / 1 690 eur

DSVIZ - Data Visualisation pour les Data Scientists / 1 jour

12 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

BIG DATA

HADOOP

HDP01 - Les fondamentaux d'Hadoop / 2 jours

1 juin 2021
À distance / 1 630 eur

22 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

CLOUDERA

CLANA - Cloudera Data Analyst / 4 jours

3 mai 2021
À distance / 2 695 eur

2 nov. 2021
Paris / 2 695 eur

CLSPH - Développer des applications pour Spark avec Hadoop Cloudera / 4 jours

25 mai 2021
À distance / 2 695 eur

24 août 2021
Paris / 2 695 eur

18 oct. 2021
Paris / 2 695 eur

22 nov. 2021
Paris / 2 695 eur

HWADM - Administrer la plateforme Hadoop 2.X Hortonworks : fondamentaux / 4 jours

1 sept. 2021
Paris / 2 695 eur

CLADM - Administrer la plateforme Hadoop Cloudera / 4 jours

25 mai 2021
À distance / 2 695 eur

20 sept. 2021
Paris / 2 695 eur

DATABRICKS

ASPWD - Programmer avec Apache Spark de Databricks / 2 jours

6 avr. 2021
À distance / 1 680 eur

1 juil. 2021
À distance / 1 680 eur

4 oct. 2021
À distance / 1 680 eur

6 déc. 2021
Paris / 1 680 eur

NOSQL

SQLNO - NoSQL : découverte des solutions et architecture de la donnée / 2 jours

1 juil. 2021
Paris / 2 030 eur

13 déc. 2021
Paris / 2 030 eur

ELK01 - Gérer efficacement ses logs avec la stack ELK / 2 jours

21 juin 2021
À distance / 1 630 eur

6 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

ELAS2 - Concevoir un moteur de recherche avec Elasticsearch / 2 jours

8 juil. 2021
Paris / 1 540 eur

15 nov. 2021
Paris / 1 540 eur

PRATIQUES DU DÉVELOPPEMENT

QUALITÉ DU LOGICIEL

MCODE - Culture code : manager la qualité / 1 jour

6 avr. 2021
À distance / 925 eur

1 juin 2021
À distance / 925 eur

24 sept. 2021
Paris / 925 eur

8 déc. 2021
Paris / 925 eur

HASKE - Introduction à la programmation fonctionnelle en Haskell / 2 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

REVCO - Revue de code / 1 jour

31 mai 2021
À distance / 925 eur

12 nov. 2021
Paris / 925 eur

TDD01 - Qualité des développements avec Test Driven Development / 3 jours

28 juin 2021
À distance / 2 010 eur

27 sept. 2021
Paris / 2 010 eur

TDD02 - Test Driven Development sur du code legacy / 3 jours

3 mai 2021
À distance / 2 010 eur

20 sept. 2021
Paris / 2 010 eur

TDD03 - Clean Code / 2 jours

1 juin 2021
À distance / 1 630 eur

11 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

DEAPP - Design applicatif / 2 jours

1 juil. 2021
À distance / 1 630 eur

4 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

DDD01 - DDD : Domain-Driven Design / 2 jours

20 mai 2021
À distance / 1 630 eur

9 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

29 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

DDD02 - Domain-Driven Design : de l'espace du problème à l'espace de la solution / 2 jours

23 sept. 2021
À distance / 1 630 eur

SECAP - Sécurité applicative : intégrer la sécurité dès la conception / 2 jours

21 juin 2021
À distance / 1 680 eur

15 nov. 2021
Paris / 1 680 eur

BDD01 - BDD : Behavior-Driven Development / 1 jour

19 mai 2021
À distance / 925 eur

TECHL - Pratiques de Tech Leading en contexte Agile / 2 jours

5 juil. 2021
Paris / 1 630 eur

11 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

API

APISM - Sécuriser et Manager son API / 2 jours

17 juin 2021
À distance / 1 680 eur

2 nov. 2021
Paris / 1 680 eur

AKONG - KONG : manager, superviser et sécuriser vos APIs / 2 jours

14 juin 2021
À distance / 1 680 eur

MREST - Développer des microservices REST / 2 jours

20 mai 2021
Paris / 1 680 eur

18 nov. 2021
Paris / 1 680 eur

ANODE - Développer son API avec Node.js / 2 jours

10 juin 2021
À distance / 1 680 eur

AJAVA - Développer son API avec Java / 2 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

BLOCKCHAIN

TEZ01 - Masterclass Blockchain Tezos / 4 jours

4 oct. 2021
Paris / 2 695 eur

EBLOC - Développer des applications Blockchain avec Ethereum / 2 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

CORDA - Développer des applications Blockchain avec Corda / 2 jours

12 juil. 2021
Paris / 1 680 eur

25 nov. 2021
Paris / 1 680 eur

CBLOC - Adopter une stratégie Blockchain pour les secteurs du luxe, de la mode et du sport / 1 jour

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

CLOUD NATIVE

JAVSP - Concevoir et développer une application Cloud Native avec Spring / 3 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

AGILE & LEAN

DÉCOUVERTE DE L'AGILE

AGIMA - Découvrir les démarches agiles et la culture agile / 2 jours

3 juin 2021
À distance / 1 540 eur

6 sept. 2021
Paris / 1 540 eur

13 déc. 2021
Paris / 1 540 eur

AGCOA - Devenir Scrum Master ou Coach Agile / 2 jours

17 mai 2021
À distance / 1 630 eur

2 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

2 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

AGSPO - Devenir Product Owner / 2 jours

21 juin 2021
À distance / 1 540 eur

15 nov. 2021
Paris / 1 540 eur

AGPSO - Certification Product Owner / 2 jours

24 juin 2021
À distance / 1 750 eur

30 août 2021
Paris / 1 750 eur

11 oct. 2021
Paris / 1 750 eur

9 déc. 2021
Paris / 1 750 eur

AGSCM - Certification Scrum Master / 2 jours

11 mai 2021
À distance / 1 695 eur

12 juil. 2021
Paris / 1 695 eur

9 sept. 2021
Paris / 1 695 eur

18 oct. 2021
Paris / 1 695 eur

16 déc. 2021
Paris / 1 695 eur

AGILE EN PRATIQUE

POSPO - Développer les soft skills du Product Owner / 2 jours

10 juin 2021
À distance / 1 540 eur

18 nov. 2021
À distance / 1 540 eur

AGREX - Animer une rétrospective projet / 1 jour

9 juin 2021
À distance / 925 eur

1 déc. 2021
Paris / 925 eur

POAPI - Product Owner : intégrer les APIs dans votre produit ou votre application / 2 jours

27 mai 2021
À distance / 1 630 eur

14 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

AGKAN - Kanban : mieux travailler en maîtrisant son flux de production / 2 jours

25 mai 2021
À distance / 1 630 eur

11 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

AGGDP - Cadrer, lancer et piloter un projet agile / 2 jours

3 juin 2021
À distance / 1 630 eur

9 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

AGILE À L'ÉCHELLE

SCALE - Agile at Scale : acquérir les leviers d'une transformation à l'échelle impactante / 2 jours

3 juin 2021
À distance / 1 540 eur

18 oct. 2021
Paris / 1 540 eur

ASAFE - Leading SAFe 5.0 / 2 jours

7 juin 2021
Paris / 1 630 eur

30 août 2021
Paris / 1 630 eur

4 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

22 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

TSAFE - SAFe for teams 5.0 / 2 jours

14 juin 2021
Paris / 1 690 eur

15 nov. 2021
Paris / 1 690 eur

SPOPM - SAFe PO-PM 5.0 / 2 jours

1 juil. 2021
Paris / 1 630 eur

SARCH - SAFe 5 Architect 5.0 / 3 jours

5 mai 2021
Paris / 2 650 eur

NUMÉRIQUE RESPONSABLE

ECOEN - Sensibilisation aux enjeux énergétiques, climatiques et au bilan carbone® / 1,5 jour

31 mai 2021
À distance / 1 250 eur

IMENU - Sensibilisation aux impacts environnementaux du numérique / 1 jour

18 juin 2021
À distance / 925 eur

11 oct. 2021
À distance / 925 eur

ECRSN - (Éco)conception responsable de service numérique / 2,5 jours

28 juin 2021
À distance / 2 450 eur

UXDFA - Design d'interfaces accessibles : concevoir pour tous les utilisateurs / 2 jours

27 mai 2021
À distance / 1 630 eur

8 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

FDXWA - Fondamentaux du développement web accessible / 2 jours

14 juin 2021
À distance / 1 680 eur

TESTA - Techniques de vérification d'accessibilité / 1 jour

28 juin 2021
À distance / 925 eur

30 sept. 2021
Paris / 925 eur

15 déc. 2021
Paris / 925 eur

DSETI - Data Science : s'approprier les bonnes pratiques de l'Intelligence Artificielle Responsable / 1 jour

9 juin 2021
À distance / 1 050 eur

26 nov. 2021
Paris / 1 050 eur

CULTURE CHANGE

CHANGE ET TRANSFORMATION

ACHAN - Devenir un Hackteur du changement / 5 jours

4 oct. 2021
Paris / 3 350 eur

IMLAB - Image Change Lab : engager le changement en profondeur - Larry Philbrook et Lan Levy / 2 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

THEOU - Théorie U / 2,5 jours

14 juin 2021
Paris / 1 950 eur

1 déc. 2021
Paris / 1 950 eur

INEMO - Développer son intelligence émotionnelle pour gagner en efficacité / 2 jours

6 mai 2021
À distance / 1 630 eur

6 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

13 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

FACILITATION

FAC01 - Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1 / 3 jours

12 avr. 2021
À distance / 2 190 eur

1 sept. 2021
Paris / 2 190 eur

8 nov. 2021
Paris / 2 190 eur

FAC02 - Facilitation d'un plan stratégique participatif : niveau 2 / 2 jours

13 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

FAC03 - Enrichir et approfondir sa posture de facilitateur dans des situations complexes : niveau 3 / 3 jours

23 juin 2021
À distance / 2 170 eur

FACID - Facilitation à distance / 2 jours

5 mai 2021
À distance / 1 650 eur

3 nov. 2021
À distance / 1 650 eur

FGRAF - Facilitation graphique par la pratique / 2 jours

13 sept. 2021
Paris / 1 630 eur

9 déc. 2021
Paris / 1 630 eur

MANAGEMENT ET LEADERSHIP

MTEMP - Optimiser son temps et son attention pour gagner en efficacité - Ismaël Hery / 1 jour

30 juin 2021
À distance / 925 eur

22 sept. 2021
Paris / 925 eur

8 déc. 2021
Paris / 925 eur

STORY - Storytelling : la mise en récit pour transmettre et convaincre / 1 jour

10 mai 2021
À distance / 925 eur

5 juil. 2021
Paris / 925 eur

6 oct. 2021
Paris / 925 eur

PPECI - Parole performante et communication impactante / 2 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

FFEED - Donner et recevoir des feedbacks efficaces / 1 jour

9 juin 2021
À distance / 925 eur

1 déc. 2021
Paris / 925 eur

MOP01 - Devenir Manager Agile / 2 jours

1 juin 2021
À distance / 2 270 eur

7 oct. 2021
Paris / 2 270 eur

CSOFO - Masterclass Solution Focus - Géry Derbier / 2 jours

24 juin 2021
Paris / 1 600 eur

WEB & MOBILE

WEB

REACT - React : développer votre application web / 2 jours

2 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

WANG2 - Développer des applications riches avec Angular V8 / 3 jours

Aucune session inter-entreprises n'est planifiée

MOBILE

WMAMA - Android : développer des applications mobiles / 3 jours

16 juin 2021
À distance / 2 010 eur

WMAND - Android avancé : architecture et testabilité / 3 jours

8 nov. 2021
Paris / 2 010 eur

PHIOS - iOS : développer des applications mobiles / 3 jours

26 mai 2021
À distance / 2 010 eur

CAIOS - iOS avancé : architecture et testabilité / 2 jours

14 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

4 nov. 2021
Paris / 1 630 eur

FLUTT - Flutter : développer des applications mobiles multiplateformes / 2 jours

6 mai 2021
À distance / 1 630 eur

25 oct. 2021
Paris / 1 630 eur

MOBSE - Sécurité des applications mobiles / 1 jour

8 sept. 2021
Paris / 925 eur

SOMMAIRE

STRATÉGIE DIGITALE	2
TRANSFORMATION	2
Acculturation aux enjeux techniques liés aux produits digitaux	3
Accelerate© : adopter les bonnes pratiques pour un delivery plus performant, rapide et stable	7
Transformation digitale : les meilleures pratiques des Géants du Web	11
Révolution Data : les clés pour s'orienter et décider	16
PWA, Apps, Low Code/No Code : construire sa stratégie mobile	19
La Banque de demain	22
Gestion de projet IoT	26
DESIGN ET INNOVATION	29
Intégrer le design d'expérience utilisateur dans vos projets	30
Réparez votre processus d'innovation	34
Design de Service : concevoir un service fondé sur l'expérience utilisateur	37
Business modelling : identifier un modèle d'affaire innovant	41
Lean Startup en entreprise	44
Initiation aux outils no-code	48
Développer une application sans savoir coder	51
CONCEPTION PRODUIT	55
Devenir Product Manager	56
Tests utilisateurs UX	60
Les nouveaux outils du design : Sketch et Invision	63
Growth : mettre son produit sur le marché et assurer sa croissance	67
Chatbot : créer son agent conversationnel	71
UX : acquérir les bonnes pratiques d'éco-conception	75
ARCHITECTURES DU SI	78
Fondamentaux des architectures du SI	79
Architectures avancées du SI	82
Master Data : gérer et gouverner efficacement vos données de référence	86

API : ouvrir son SI et développer son modèle d'affaires	90
[R]évolution Blockchain	94
<i>CLOUD & DEVOPS</i>	98
CLOUD	98
AWS : Notions de base d'entreprises	99
AWS : Notions techniques Amazon Web Services de base	102
AWS : Architecture sur Amazon Web Services	105
AWS : Architecture avancée sur Amazon Web Services	109
AWS Data Warehousing : concevoir et mettre en oeuvre des entrepôts de données avec AWS	112
AWS : Planifier et concevoir des bases de données sur Amazon Web Services	116
AWS : Big Data sur Amazon Web Services	120
AWS : Développement sur Amazon Web Services	124
AWS : Opérations système sur Amazon Web services	127
DEVOPS	131
DevOps : fondamentaux et retours d'expérience	132
Atelier d'investigation Système, Réseau et Sécurité	135
Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible	138
GitLab CI et CD : Gestion des sources et Intégration continue avec GitLab	142
Découverte et mise en pratique des bases du monitoring	145
Déployer une infrastructure IaaS Open Source avec Terraform	148
Déployer vos applications en production avec Docker et Kubernetes	151
Kubernetes : déployer et administrer une plateforme de conteneurs	154
<i>DATA SCIENCE & DATA VISUALISATION</i>	158
CULTURE DATA	158
Fondamentaux de la Data Literacy	159
DATA SCIENCE	163
Sensibilisation à la Data Science et à ses enjeux	164
Fondamentaux de la Data Science	167
Data Science : niveau avancé	172
Cadrage et pilotage d'un projet de Data Science	176
Industrialisation d'un projet de Data Science	180
Industrialisation avancée d'un projet de Data Science	184
Architecture des données : stockage et accès	188

DATA VISUALISATION	192
Fondamentaux de la Data Visualisation	193
Data Visualisation pour les Data Scientists	196
 BIG DATA	 199
HADOOP	199
Les fondamentaux d'Hadoop	200
CLOUDERA	204
Cloudera Data Analyst	205
Développer des applications pour Spark avec Hadoop Cloudera	210
Administrer la plateforme Hadoop 2.X Hortonworks : fondamentaux	215
Administrer la plateforme Hadoop Cloudera	220
DATABRICKS	225
Programmer avec Apache Spark de Databricks	226
NOSQL	229
NoSQL : découverte des solutions et architecture de la donnée	230
Gérer efficacement ses logs avec la stack ELK	233
Concevoir un moteur de recherche avec Elasticsearch	237
 PRATIQUES DU DÉVELOPPEMENT	 240
QUALITÉ DU LOGICIEL	240
Culture code : manager la qualité	241
Introduction à la programmation fonctionnelle en Haskell	244
Revue de code	248
Qualité des développements avec Test Driven Development	251
Test Driven Development sur du code legacy	255
Clean Code	259
Design applicatif	262
DDD : Domain-Driven Design	265
Domain-Driven Design : de l'espace du problème à l'espace de la solution	268
Sécurité applicative : intégrer la sécurité dès la conception	272
BDD : Behavior-Driven Development	275
Pratiques de Tech Leading en contexte Agile	278

API	282
Sécuriser et Manager son API	283
KONG : manager, superviser et sécuriser vos APIs	287
Développer des microservices REST	290
Développer son API avec Node.js	294
Développer son API avec Java	298
BLOCKCHAIN	302
Masterclass Blockchain Tezos	303
Développer des applications Blockchain avec Ethereum	307
Développer des applications Blockchain avec Corda	310
Adopter une stratégie Blockchain pour les secteurs du luxe, de la mode et du sport	314
CLOUD NATIVE	318
Concevoir et développer une application Cloud Native avec Spring	319
AGILE & LEAN	322
DÉCOUVERTE DE L'AGILE	322
Découvrir les démarches agiles et la culture agile	323
Devenir Scrum Master ou Coach Agile	327
Devenir Product Owner	331
Certification Product Owner	335
Certification Scrum Master	339
AGILE EN PRATIQUE	343
Développer les soft skills du Product Owner	344
Animer une rétrospective projet	347
Product Owner : intégrer les APIs dans votre produit ou votre application	350
Kanban : mieux travailler en maîtrisant son flux de production	354
Cadrer, lancer et piloter un projet agile	358
AGILE À L'ÉCHELLE	361
Agile at Scale : acquérir les leviers d'une transformation à l'échelle impactante	362
Leading SAFe 5.0	366
SAFe for teams 5.0	369
SAFe PO-PM 5.0	372
SAFe 5 Architect 5.0	375

NUMÉRIQUE RESPONSABLE	379
Sensibilisation aux enjeux énergétiques, climatiques et au bilan carbone®	380
Sensibilisation aux impacts environnementaux du numérique	384
(Éco)conception responsable de service numérique	387
Design d'interfaces accessibles : concevoir pour tous les utilisateurs	391
Fondamentaux du développement web accessible	394
Techniques de vérification d'accessibilité	397
Data Science : s'approprier les bonnes pratiques de l'Intelligence Artificielle Responsable	400
CULTURE CHANGE	403
CHANGE ET TRANSFORMATION	403
Devenir un Hackteur du changement	404
Image Change Lab : engager le changement en profondeur - Larry Philbrook et Lan Levy	408
Théorie U	412
Développer son intelligence émotionnelle pour gagner en efficacité	416
FACILITATION	419
Techniques et méthodes de facilitation de groupe : niveau 1	420
Facilitation d'un plan stratégique participatif : niveau 2	424
Enrichir et approfondir sa posture de facilitateur dans des situations complexes : niveau 3	427
Facilitation à distance	431
Facilitation graphique par la pratique	435
MANAGEMENT ET LEADERSHIP	438
Optimiser son temps et son attention pour gagner en efficacité - Ismaël Hery	439
Storytelling : la mise en récit pour transmettre et convaincre	442
Parole performante et communication impactante	445
Donner et recevoir des feedbacks efficaces	450
Devenir Manager Agile	453
Masterclass Solution Focus - Géry Derbier	457

WEB & MOBILE	460
WEB	460
React : développer votre application web	461
Développer des applications riches avec Angular V8	464
MOBILE	467
Android : développer des applications mobiles	468
Android avancé : architecture et testabilité	472
iOS : développer des applications mobiles	476
iOS avancé : architecture et testabilité	479
Flutter : développer des applications mobiles multiplateformes	482
Sécurité des applications mobiles	485
MYUSI	488
INNOVATION & TECHNOLOGY	489
Data Science et Machine Learning	489
Intelligence Artificielle : Kubrick ou réalité ?	489
Dessine-moi une API... Et dis-moi comment la manager !	489
Le SI en 2020	489
La révolution digitale	490
Les architectures de demain	490
Cloud en 2018 : vers la DSI Cloud broker...	490
Docker, le container léger	491
Les secrets des Géants du Web	491
Les nouvelles Architectures Web Front-End	492
Open Banking	492
CULTURE & MANAGEMENT	493
La vitesse conditionne l'excellence : un nouveau paradigme dans le développement logiciel	493
Absurdités en entreprise - Julia de Funès (Philosophe)	493
Innover et se doter d'une capacité d'innovation structurelle	493
Les lois universelles de l'informatique	494
Vers l'entreprise agile	494
Plaisir et productivité, 10 règles d'or	494
Méthodes collaboratives au service de l'entreprise : panorama & bénéfices	495
Trop humains pour réussir ?	495
DevOps en pratique	495
Comprendre ce qu'est le temps pour mieux le vivre - Bruno Jarrosson	496
La métaphore des jardins - Christian Monjou	496
L'optimisme, outil de performance : de l'enthousiasme à la mobilisation - Philippe Gabilliet	497

PROSPECTIVE	498
La Blockchain : plongez au coeur des enjeux technologiques, économiques et sociétaux du 21 ^e siècle	498
FinTech : concurrents ou partenaires ?	498
L'assurance à l'ère digitale	498
Le wearable computing	499
Banque digitale : comment les FinTech montrent la voie ?	499
PRODUCT & UX	501
De la pensée projet à la pensée produit	501
La responsabilité culturelle : UX Strategy	501
CALENDRIER FORMATIONS	502
SOMMAIRE	515