

NEW *iOS avancé : architecture et testabilité***Des applications mobiles plus fiables et plus évolutives sur iOS****DESCRIPTION**

En moyenne, les détenteurs de smartphones utilisent environ 9 applications par jour. Dans un marché proche de la saturation, le niveau d'exigence s'accroît tant en termes de fonctionnalités que de fiabilité. Les applications mobiles répondent à présent à des problématiques beaucoup plus étendues qu'il y a 5 ans. L'intégration de services à forte valeur ajoutée pour les utilisateurs, interfacés avec le SI de l'entreprise et ses règles de gestion, rendent les développements plus complexes et plus coûteux.

C'est pourquoi, il est nécessaire d'aborder différemment la conception des applications afin de les rendre plus évolutives, sans sacrifier la performance, la fiabilité et l'expérience utilisateur. A travers cette formation, vous découvrirez comment concevoir vos développements pour atteindre ces objectifs en vous inspirant des méthodes et pratiques du modèle Clean Architecture.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

Découvrir le modèle de Clean Architecture
Aborder les spécificités propres à l'écosystème iOS
Appréhender concrètement les apports de ce modèle de conception
Partager vos interrogations sur la mise en place de ce modèle sur vos projets

PUBLIC CIBLE

Développeur iOS confirmé
Architecte
Chef de projet technique

PRÉ-REQUIS

- Bonne maîtrise de la plateforme iOS et du langage Swift

MÉTHODE PÉDAGOGIQUE

Formation alternant des apports théoriques, des retours d'expérience des intervenants consultants ainsi que des travaux pratiques et des mises en situation. Pour chaque mise en pratique, le travail des participants sera basé sur un exemple de code à améliorer.

PROFILS DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation

**Stage pratique en présentiel
MOBILE**

Code :
CAIOS

Durée :
2 jours (14 heures)

Exposés :
25%

Cas pratiques :
75%

Sessions à venir :

1 - 2 juil. 2019
Paris / 1 630 eur

4 - 5 nov. 2019
Paris / 1 630 eur

Tarif & dates intra :
Sur demande

ainsi que la formalisation des acquis.

POUR ALLER PLUS LOIN :

- Article « The Clean Architecture »
- Article « Architecting iOS Apps with VIPER »

Programme pédagogique détaillé par journée

Jour 1

INTRODUCTION

RAPPEL DES PRINCIPES DU TEST DRIVEN DEVELOPMENT OU TDD

- Développement d'une fonctionnalité à partir des tests
- Présentation d'outils facilitant la lecture des tests (assert matcher, mock, etc.)

PRÉSENTATION ET MISE EN PRATIQUE DES PRINCIPES SOLID

- Single responsibility principle (responsabilité unique)
- Open/closed principle (ouvert/Fermé)
- Liskov substitution principle (substitution de Liskov)
- Interface segregation principle (ségrégation des interfaces)
- Dependency inversion principle (inversion des dépendances)

Jour 2

PRÉSENTATION DU MODÈLE DE CLEAN ARCHITECTURE

- Principe des différentes couches
 - Cas pratique : « Bootstrap d'une application avec un provider bouchonné »
- Usage du DataProvider et interaction avec plusieurs Repository
 - Cas pratique : « Modification de la stack réseau par un autre provider réseau afin d'en comprendre l'impact »
- Compréhension de la frontière entre la Vue et le Présenteur
- Découpage du modèle de donnée : modèle métier, modèle API, etc.
 - Cas pratique : « Mise en place des ViewModel pour aller plus loin dans la testabilité »

PRÉSENTATION DES DIFFÉRENTES INTERPRÉTATIONS

- VIPER
- RIBLETs
- Autres interprétations

SYNTHÈSE ET RAPPEL DES POINTS CLÉS DE LA FORMATION