

Animer une rétrospective projet

DESCRIPTION

L'amélioration continue est le fer de lance de l'Agilité : elle permet à vos équipes de s'améliorer à chaque itération. Elle pousse à mettre en place des actions pour ne pas retrouver les mêmes difficultés au fil des projets. Un rituel est spécifiquement dédié à ce processus d'amélioration continue dans les projets agiles : la rétrospective. Ce rituel connaît des variantes : "Bilan de fin de projet", "Post-Mortem", "REX". Mais son objectif reste le même : permettre à un groupe d'apprendre collectivement des événements passés et de s'améliorer.

Cette formation vous permettra d'appréhender ce rituel et de savoir comment animer de telles réunions avec vos équipes – agiles ou non ! Structure, participants, durée, prérequis, animation (...). Nous aborderons de manière pratique tout ce qu'il faut savoir pour passer à l'action dès votre retour en entreprise, que ce soit pour animer une rétrospective d'itération de 2 semaines ou celle d'un projet de 6 mois.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Appréhender les fondements théoriques du rituel de rétrospective
- Être capable de préparer et d'animer une rétrospective pour une équipe allant jusqu'à une douzaine de personnes
- Découvrir par la pratique différents outils d'animation permettant de faciliter ces ateliers

PUBLIC CIBLE

- Scrum Master
- Coach Agile
- Chef de projet
- Responsable d'équipe
- Membres d'équipe projet amenés à animer des rétrospectives

PRE-REQUIS

Avoir participé à un projet.

METHODE PEDAGOGIQUE

Stage pratique
Agile en pratique

Code :
AGREX

Durée :
1 jour(s) (7,00 heures)

Exposés : **30.00 %**
Cas pratiques : **40.00 %**
Echanges d'expérience : **30.00 %**

Inter-entreprises :
Prochaines sessions disponibles [sur notre site web](#).
Tarif : 950,00 € HT / participant

Intra-entreprise :
Tarifs et dates sur demande.

Approche pédagogique participative où l'essentiel du temps passé consiste à simuler des situations de projets, des exercices de groupe ainsi qu'à construire du savoir par des débriefings.

Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratique, brainstorming, questions / réponses.

PROFIL DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

Approche pédagogique participative où l'essentiel du temps passé consiste à simuler des situations de projets, des exercices de groupe ainsi qu'à construire du savoir par des débriefings.

Typologie des interactions facilitateur/participant : jeux, simulations, mises en pratique, brainstorming, questions / réponses.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

INTRODUCTION ET ATTENTES DES PARTICIPANTS

JEU D'ÉQUIPE AUTOUR DE LA RÉTROSPECTIVE

- Identifier l'intérêt d'une rétrospective projet
- Pourquoi est-ce important ?
- Définir les enjeux pour la dynamique d'équipe et personnelle

RÉTROSPECTIVE D'ITÉRATION -VS- BILAN DE FIN DE PROJET

- Exercice : "Définition et revue des différences entre une rétrospective d'itération et un bilan de projet"

DÉCRYPTAGE DE RÈGLES

- Activité de partage et d'appropriation des règles clés pour poser simplement le cadre d'une rétrospective réussie

PRÉPARATION D'UNE RÉTROSPECTIVE

- Une partie importante du succès d'une rétrospective se joue dans la préparation :
- Comment faire pour préparer une rétrospective efficace ?
- Combien de temps y consacrer ?
- Quels outils peut-on utiliser ?

LES 5 ÉTAPES D'UNE RÉTROSPECTIVE

- Présentation des 5 étapes d'une rétrospective
- Illustration au travers d'exemples
- Les participants sont invités à se projeter dans l'utilisation par une mise en pratique (cf. étape 8)

LE FACILITATEUR

- La posture du facilitateur de rétrospective
- Rôle et responsabilités
- Savoir réagir dans des situations difficiles

RÉTROSPECTIVE COLLECTIVE

- Mise en pratique par les participants de l'ensemble des concepts abordés dans la journée, via une simulation de rétrospective
- Débriefs sur les observations

CLÔTURE

- Revue des attentes
- Dernières questions et bilan de la session

