

Automatiser la gestion de serveurs avec Ansible

DESCRIPTION

Petit dernier des solutions de "Configuration Management", Ansible a réussi à s'imposer face à ses grands frères (Chef, Puppet, etc.) en proposant une solution alternative plus simple et moins contraignante. Ansible permet d'automatiser simplement et efficacement la mise en place d'infrastructures complexes et le déploiement d'applications.

Après avoir décrit les concepts autour de Ansible ("Configuration Management", "Infrastructure as Code"), vous apprendrez à manipuler cet outil, à gérer ses playbooks, ses rôles, les modules, et vous saurez comment les appliquer sur votre infrastructure Linux.

Pour toute demande concernant l'application d'Ansible spécifiquement sur une infrastructure Windows, merci de nous contacter (academy@octo.com).

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Appréhender l'organisation de Ansible (rôles, tâches, playbooks, modules, etc.)
- Savoir utiliser et créer des playbooks pour gérer votre infrastructure Linux

PUBLIC CIBLE

- Développeur
- Architecte
- Administrateur système

PRE-REQUIS

Connaissances de base d'un système Unix (savoir se débrouiller dans un terminal).

METHODE PEDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

Stage pratique Opérations

Code :
DANSI

Durée :
2 jour(s) (14,00 heures)

Exposés : **40.00 %**
Cas pratiques : **60.00 %**
Echanges d'expérience : **0 %**

Inter-entreprises :
Prochaines sessions
disponibles [sur notre site web](#).
Tarif : 1 690,00 € HT /
participant

Intra-entreprise :
Tarifs et dates sur demande.

PROFIL DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique.

Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci.

Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

Jour 1

CONCEPTS DE BASE ET PREMIÈRES MANIPULATIONS D'ANSIBLE

- Qu'est-ce qu'Ansible ?
- Ansible et DevOps
- Installation
- Les inventaires
- Les commandes simples

PREMIER DÉPLOIEMENT, PREMIÈRES BONNES PRATIQUES

- Les modules et les tâches
- Les playbooks et les plays
- Lancement d'un playbook

DÉPLOIEMENT DYNAMIQUE

- D'autres modules
- Les variables dans Ansible
- Les templates et filtres Jinja2

MODULARISATION DU CODE

- Les "Handlers" et les "Notify"
- Les rôles
- Les tags

Jour 2 - Ansible avancé

FONCTIONS AVANCÉES D'ANSIBLE

- Les captures de résultats
- Les conditions
- L'idempotence "avancée"
- Les boucles
- Les déploiements applicatifs

DÉPLOIEMENT À CHAUD

- La délégation de tâches
- Explication du ZDD (Zero Downtime Deployment)
- Un exemple d'implémentation

FONCTIONS AVANCÉES : LE RETOUR ET EXTENSIBILITÉ

- Les vaults
- Les lookups
- La gestion des erreurs
- Développer des filtres
- Développer des modules

ANSIBLE DANS UNE USINE DE DÉVELOPPEMENT

- Pourquoi utiliser une usine de développement (UDD) ?
- La qualité
- Les tests automatisés
- Les environnements dynamiques
- Un exemple d'implémentation d'une UDD

