

Kanban : mieux travailler en maîtrisant son flux de production

DESCRIPTION

Un projet agile sur deux déclare utiliser un Kanban Board, mais seulement 31% de ces projets utilisent les techniques du Kanban (visualiser, limiter, mesurer, s'améliorer, etc.). L'absence d'utilisation des pratiques clés du Kanban vient d'une absence de connaissance ou de méconnaissance des étapes pour diffuser ces pratiques dans les projets.

Elaborées pour être participatives et interactives, les séquences pédagogiques proposées reprennent en profondeur les 5 propriétés pour la mise en place de la méthode Kanban. Cette formation facilite sa compréhension, ses avantages et ses limites, que vous soyez novice ou utilisateur confirmé.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Découvrir la théorie des queues qui sous-tend le Kanban
- Identifier la démarche de mise en place en 5 étapes du Kanban IT, ses pratiques et les gains attendus
- Apprendre à optimiser et réduire le temps de traitement
- Disposer des ressources nécessaires pour savoir les mettre en place sur vos projets

PUBLIC CIBLE

- Directeur de projet
- Chef de projet
- Responsable méthode
- PMO
- Coach
- Responsable d'équipe (technique ou fonctionnelle)
- Product Owner

PRE-REQUIS

Une première expérience d'un projet Agile.

METHODE PEDAGOGIQUE

Notre pédagogie repose sur une facilitation ludique innovante. Elle favorise les interactions au-travers d'ateliers pragmatiques, amplifiant les apprentissages. L'ensemble de la formation est également constitué

Stage pratique

Découverte de l'Agile

Code :

AGKAN

Durée :

2 jour(s) (14,00 heures)

Exposés : **25.00 %**

Cas pratiques : **50.00 %**

Echanges d'expérience : **25.00 %**

Inter-entreprises :

Prochaines sessions disponibles [sur notre site web](#).

Tarif : 1 650,00 € HT / participant

Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

d'un enchaînement de séquences courtes pour mobiliser durablement l'attention. Illustration de la théorie par le serious game "getKanban".

PROFIL DES INTERVENANTS

Toutes nos formations sont animées par des consultants-formateurs expérimentés et reconnus par leurs pairs.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Une évaluation à chaud sur la satisfaction des stagiaires est réalisée systématiquement en fin de session et une attestation de formation est délivrée aux participants mentionnant les objectifs de la formation, la nature, le programme et la durée de l'action de formation ainsi que la formalisation des acquis.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

Jour 1

INTRODUCTION

- Partage des attentes des participants
- Agenda de la formation et logistique
- Mise en pratique : jeu des balles pour prendre conscience du problème des flux de production

LES ORIGINES DU KANBAN

- La carte kanban chez Toyota
- La méthode Kanban IT de David Anderson
- Positionnement de la méthode Kanban IT par rapport au Lean, aux méthodes agiles

LA THÉORIE DES QUEUES

- Loi de Little. Temps de cycle et temps de traitement
- Optimiser son flux plutôt que ses ressources : l'exemple de la clinique
- Mise en pratique : introduction au jeu "getKanban"

LA PRODUCTION EN FLUX TIRÉ

- Limiter l'encours. La carte kanban
- Mise en pratique sur le jeu "getKanban"

CONCEVOIR LE SYSTÈME

- Définir la nature des cartes
- Les étapes du process
- Les classes de services
- Granularité de la carte
- Définir la capacité du système
- Lisser la production
- Trouver les limites d'encours (WIP limit)
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

Jour 2

LE MANAGEMENT VISUEL AVEC KANBAN

- Bénéfices du management visuel
- Tableau Kanban Board
- Partage de retours d'expérience

LES INDICATEURS KANBAN

- Créer et analyser le Cumulative Flow Diagram
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

LE DAILY STAND-UP MEETING AVEC KANBAN

- Principes du Daily stand-up meeting
- La variante du DSUM avec Kanban
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

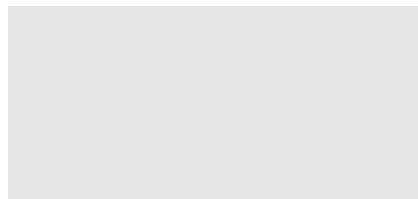
AMÉLIORER LE SYSTÈME AVEC KANBAN

- Détecter les problèmes
- Améliorer collectivement
- Mise en pratique sur le jeu "GetKanban"

DÉPLOIEMENT

- Commencer par où vous êtes

- Déployez progressivement
- Partage de retours d'expérience
- Mise en pratique : coaching en binôme et définition des plans d'actions individuels des participants



Accessibilité

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.

Nos référent-es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.

Pour les contacter : academy.accessibilite@octo.com

