

## Pratiques de Tech Leading en contexte Agile

Renforcer sa posture de Tech Lead grâce aux outils et techniques de facilitation collective

### DESCRIPTION

Bien que le rôle de Tech Lead soit davantage question de posture et de savoir-être, il peut s'appuyer sur un certain nombre de pratiques et de connaissances qui lui permettront tout à la fois de construire une équipe auto-organisée, de maintenir sa cohésion et son autonomie tout en l'aidant à produire du code de meilleure qualité.

Le but de cette formation est de permettre aux participants de progresser dans la connaissance de ces outils et techniques et de les expérimenter dans le cadre de mises en situation concrètes.

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Décrire et mettre en œuvre des outils de facilitation d'équipe adaptés au contexte.
- Conduire des One-on-One et mettre en pratique la délégation afin de développer l'autonomie et la performance de l'équipe.
- Organiser son temps de manière plus efficiente
- Définir et suivre des métriques pertinentes afin de piloter l'activité et soutenir la prise de décision.
- Présenter et mobiliser les outils de qualité de développement afin d'améliorer les pratiques et la fiabilité du code.
- Planifier et lancer un projet Agile en cadrant les objectifs, l'organisation, les rituels et les premières itérations.
- Gérer les risques techniques d'un projet

### PUBLIC CIBLE

- Développeur
- Tech Lead
- Manager
- Product Owner

### PRE-REQUIS

- Disposer d'une expérience en développement. Avoir déjà eu le rôle de tech lead est un plus.
- Avoir suivi certaines des formations suivantes faciliterait les échanges : TDD, Revue de Code, Clean Code, Domain-Driven Design.

#### Stage pratique

Qualité du logiciel - Software Craftmanship

Code :

**TECHL**

Durée :

**2 jour(s) (14,00 heures)**

Exposés : **40 %**

Cas pratiques : **40 %**

Echanges d'expérience : **20 %**

#### Inter-entreprises :

Prochaines sessions disponibles [sur notre site web](#).

Tarif : 1 740,00 € HT / participant

#### Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

## **METHODE PEDAGOGIQUE**

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience du formateur, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

## **PROFIL DES INTERVENANTS**

Cette formation est dispensée par un·e ou plusieurs consultant·es d'OCTO Technology ou de son réseau de partenaires, expert·es reconnus des sujets traités.

Le processus de sélection de nos formateurs et formatrices est exigeant et repose sur une évaluation rigoureuse leurs capacités techniques, de leur expérience professionnelle et de leurs compétences pédagogiques.

## **MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION**

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique.

Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci.

En l'absence de réponse d'un ou plusieurs participants, un temps sera consacré en ouverture de session pour prendre connaissance du positionnement de chaque stagiaire sur les objectifs pédagogiques évalués.

Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

## **PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE**

### **Jour 1**

#### **OUVERTURE DE SESSION**

- Accueil des participants et tour de table des attentes
- Présentation du programme détaillé de la formation

#### **INTRODUCTION AU TECH LEADING**

- Atelier collectif au choix des participant·es :
  - Quelles sont les caractéristiques d'une équipe dans laquelle il fait bon travailler ?
  - Qu'est-ce qu'un·e Tech Lead ?

- Rôles et responsabilités ?
- De la complexité du travail en équipe
- Et puis il y a l'Agilité...
- Les deux dimensions du Tech Leading
- Les quatre facettes du Tech Leading
- Tech Lead, Lead Dev, Scrum Master, NoTL ?

**INCARNER L'EXPERTISE TECHNIQUE**

- Porter la vision technique du produit
- Atelier collectif au choix des participant-es
  - Incidents et coûts
  - Qualité
- Veiller à la qualité du code et à l'architecture
- Suivre avec attention la "santé" du produit
- Situations types
- Suivre la qualité par la performance : Accelerate
- Les mains dans le code
- Les anti-patterns
- La boîte à outils de la facette "Expert" dans le rôle de Tech Leader

**FACILITER L'AMÉLIORATION CONTINUE PAR LE COACHING**

- Guider l'équipe vers l'excellence
- Créer un environnement sain d'expression et d'évolution
- Prendre la posture adaptée
- Maintenir la motivation
- La boîte à outils de la facette "Coaching" dans le rôle de Tech Lead
- Atelier : "Donner et recevoir des feedbacks"
- Atelier : "Gestion du temps et délégation"

**Jour 2****ENCOURAGER LA CO-CONSTRUCTION PAR LA FACILITATION**

- Atelier collectif au choix des participant-es
  - Découverte de l'Event storming
  - Onboarding
  - Fast CoDev
  - Software teaming / mob programming
- Favoriser l'autonomie de l'équipe
- Aider à la fluidification
- Éviter l'effet "goulot d'étranglement"
- Aider l'équipe à devenir autonome sur la facilitation
- Être attentif aux engagements de l'équipe
- Négocier auprès des parties prenantes
- Trouver l'équilibre
- La dette technique
- Transparence

- Charge cognitive
- La boîte à outils de la facette "Facilitation" dans le rôle de Tech Leader

**STIMULER LA MONTÉE EN COMPÉTENCES**

- Favoriser la progression de l'équipe
- Créer un environnement d'apprentissage permanent
- Montrer l'exemple
- L'anti-pattern du Prof ?
- La boîte à outils de la facette "Formation" dans le rôle de Tech Leader

**CLÔTURE DE SESSION**

- Revue des concepts clés évoqués durant la formation
- Temps d'échange autour des questions et réponses additionnelles

---

**Accessibilité**

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.  
Nos référent-es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.  
Pour les contacter : [academy.accessibilite@octo.com](mailto:academy.accessibilite@octo.com)