Concevoir des produits alignés sur le métier avec le DDD

Structurer l'organisation autour du domaine métier afin d'accélérer le changement

DESCRIPTION

Les organisations logicielles demeurent encore largement structurées en silos fonctionnels. Si ce modèle favorise la spécialisation et la stabilité, il limite en revanche la capacité d'évolution rapide des systèmes. Il engendre des dépendances excessives entre équipes, fragmente le flux de changement et réduit l'aptitude à s'adapter dans un environnement en constante mutation.

Le DDD stratégique invite à dépasser ces limites en analysant l'entreprise à travers ses domaines, sous-domaines et Bounded Contexts. Cette approche permet de créer des modèles métier cohérents et autonomes, de localiser la complexité et de distinguer le cœur de métier des éléments pouvant être standardisés ou externalisés Toutefois, identifier de bons Bounded Contexts ne suffit pas : encore faut-il que l'organisation soit capable de les exploiter efficacement. C'est là qu'intervient Team Topologies..

En combinant DDD stratégique et Team Topologies, l'entreprise peut établir des frontières organisationnelles claires, alignées sur la complexité réelle du métier, tout en favorisant un flux de changement rapide et continu. Ces deux cadres se complètent pour aligner organisation, architecture et flux de valeur. Ainsi, une réorganisation guidée par le DDD stratégique et Team Topologies permet de transformer une structure rigide, orientée silos, en une organisation fluide, évolutive et centrée sur la création de valeur. Les équipes gagnent en autonomie, accélèrent leur apprentissage, livrent plus fréquemment et peuvent explorer de nouvelles opportunités sans être freinées par les rigidités héritées du passé.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Analyser l'atelier EventStorming Big Picture pour identifier ses objectifs et ses étapes clés
- Illustrer le concept de Bounded Context à travers des exemples concrets
- Évaluer l'intérêt de l'atelier Context Mapping
- Justifier la motivation des patterns de communication au sein d'un Bounded Context
- Interpréter l'intérêt de l'atelier EventStorming Big Picture
- Décrire l'apport des Team Topologies dans l'organisation des équipes
- Comparer les différents modes d'interaction entre les équipes et leur impact sur la collaboration

Stage pratique
Domain-Driven Design

Code :
PTDDD

Durée :
2 jour(s) (14,00 heures)

Exposés : **20 %**
Cas pratiques : **60 %**
Echanges d'expérience : **20 %**

Inter-entreprises :
Prochaines sessions disponibles sur notre site web.
Tarif : 1 750,00 € HT / participant

Intra-entreprise :
Tarifs et dates sur demande.

PUBLIC CIBLE

- Product Manager
- Product Owner
- Architecte
- Chef de projet
- Manager
- Architecte Entreprise

PRE-REQUIS
Aucune connaissance préalable n'est requise.

METHODE PEDAGOGIQUE
Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFIL DES INTERVENANTS

Cette formation est dispensée par un·e ou plusieurs consultant·es d'OCTO Technology ou de son réseau de partenaires, expert·es reconnus des sujets traités.

Le processus de sélection de nos formateurs et formatrices est exigeant et repose sur une évaluation rigoureuse leurs capacités techniques, de leur expérience professionnelle et de leurs compétences pédagogiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION
L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci. Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

Jour 1 - Organiser le domaine métier

OUVERTURE DE SESSION

- Accueil des stagiaires et tour de table des attentes
- Présentation du déroulé de la formation

INTRODUCTION

- Introduction au contexte métier - acquisition/fusion
- Présentation générale du Domain-Driven Design

DÉCOUVERTE DU CONTEXTE MÉTIER

- Atelier "EventStorming Big Picture"
  - Cas pratique : "Première entreprise"
  - Cas pratique : "Seconde entreprise"
- Atelier "Core Domain Chart"
  - Cas pratique : "Première entreprise"
  - Cas pratique : "Seconde entreprise"
- Atelier "Context Mapping
  - Cas pratique : "Modélisation et cartographie de la première entreprise"
  - Cas pratique : "Modélisation et cartographie de la seconde entreprise"
  - Cas pratique : "Fusion des deux entreprises"

Jour 2 - Organisation fluide, évolutive et alignée sur les flux de valeur

RETOUR SUR LES ENSEIGNEMENTS ET DÉCOUVERTES DE LA PREMIÈRE JOURNÉE

- Atelier "EventStorming Process Flow"
  - Résolution d'un conflit en deux équipes

PRÉSENTATION GÉNÉRALE DE TEAM-TOPOLOGIES

- Atelier "Team Topologies, les types d'équipes"
  - Cas pratique : "Modélisation des différents types d'équipes dans la nouvelle entreprise"
- Atelier "Les différents modes d'interaction"
  - Cas pratique : "Modélisation des interactions d'équipes dans la nouvelle entreprise"

CLÔTURE DE SESSION

- Revue des concepts clés et bilan
- Temps d'échange autour des questions et réponses additionnelles

Accessibilité

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.
Nos référent·es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.
Pour les contacter : academy.accessibilite@octo.com