

Culture code : manager la qualité

Mettre en place des actions favorisant l'amélioration continue de la qualité du code

DESCRIPTION

La qualité du code affecte non seulement la « santé » d'un système d'information, notamment son coût, mais aussi ses performances, ainsi que la capacité de l'entreprise à innover sur le terrain de ce qu'on appelle aujourd'hui la « révolution numérique ».

Le code est source de valeur. C'est pourquoi la qualité du code que produit l'entreprise, son département ou les équipes de développement est une question centrale. Aujourd'hui, il est possible de mener dans son entreprise une politique de culture de la qualité du code sans nécessairement connaître les arcanes du développement.

A travers cette formation, découvrez comment manager des équipes de développement remarquables à partir de quelques principes directeurs. Le premier d'entre eux est de considérer que l'équipe de développement, son « produit » et ses « clients » forment un système, c'est-à-dire un ensemble structuré d'éléments en relation les uns avec les autres, visant un but particulier : livrer de manière efficace, continue et durable, des fonctionnalités ayant de la valeur pour les utilisateurs.

Vous découvrirez comment ce système peut être freiné dans ses performances au point qu'il devient impossible à l'équipe, de concilier et de répondre de manière efficace et suffisamment rapide, à la fois aux demandes des clients (fonctionnalités) et aux problèmes de qualité du code (bugs, maintenance, montée de versions).

Au terme de la formation, vous serez en mesure d'intervenir sur ce système afin de créer un environnement favorisant l'amélioration continue des pratiques et la qualité du code.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Élaborer et mettre en place une métrique concernant un problème donné
- Identifier des mesures pour améliorer la qualité dans leur contexte
- Avoir une conversation critique à propos d'un problème de qualité donné
- Identifier quelles sont les bonnes décisions à prendre afin de gérer la qualité dans des conditions données
- Identifier une culture de développement à partir d'informations sur un projet ou une équipe

PUBLIC CIBLE

Stage pratique

Qualité du logiciel - Software Craftsmanship

Code :
MCODE

Durée :
1 jour(s) (7,00 heures)

Exposés : **60 %**
Cas pratiques : **30 %**
Echanges d'expérience : **10 %**

Inter-entreprises :

Prochaines sessions disponibles [sur notre site web](#).
Tarif : 990,00 € HT / participant

Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

- Manager
- DSI
- CTO
- Responsable de Projet
- Technical leader
- Product owner

PRE-REQUIS

Une culture de l'IT et une expérience des projets

METHODE PEDAGOGIQUE

Formation pratique avec apports théoriques, complétés d'échanges et de retours d'expérience.

PROFIL DES INTERVENANTS

Cette formation est dispensée par un·e ou plusieurs consultant·es d'OCTO Technology ou de son réseau de partenaires, expert·es reconnus des sujets traités.

Le processus de sélection de nos formateurs et formatrices est exigeant et repose sur une évaluation rigoureuse leurs capacités techniques, de leur expérience professionnelle et de leurs compétences pédagogiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique.

Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci.

En l'absence de réponse d'un ou plusieurs participants, un temps sera consacré en ouverture de session pour prendre connaissance du positionnement de chaque stagiaire sur les objectifs pédagogiques évalués.

Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

DÉFINIR LA QUALITÉ

- Une définition relative
- Des indicateurs en creux
- La qualité comme "ressource" et du bon usage des ressources

LES SYMPTÔMES DE LA NON-QUALITÉ

- Symptôme universel d'un problème de qualité : le manque de temps
- L'addiction aux défauts
- Mise en pratique : "Analyse du coût de la non-qualité"
- Subir, détecter, prévenir, manager la non-qualité

OBSERVER, COMPRENDRE, MESURE, AMÉLIORER

- Mise en pratique : "Simulation d'un système en temps réel"
- Décrire un système : modèles, indicateurs, rétroactions
- Intervenir dans un système

CULTURES, MODÈLES DE PROCESS, PRATIQUES

- Différentes cultures, différentes contraintes, différentes marges de manœuvres
- Mise en pratique : "Dans quelle culture travaillez-vous ?"

QUALITÉ ET TECHNICAL LEADERSHIP

- Le rôle des technical leaders
- Qualité et communication congruente
- Mise en pratique : "Conversations difficiles"

CLÔTURE DE LA SESSION

Accessibilité

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.
Nos référent-es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.
Pour les contacter : academy.accessibilite@octo.com