

DDD : Domain-Driven Design Avancé

Appliquer collaborativement le design stratégique et tactique du problème à la solution

DESCRIPTION

Dans la plupart des projets, il est fréquent de se précipiter sur les choix de solutions (frameworks, stacks techniques, data stores) avant même d'avoir pleinement compris les besoins. Pourtant, le logiciel est avant tout un outil destiné à résoudre efficacement les problèmes métiers. Ceux et celles qui ont déjà expérimenté des techniques de découverte métier, comme l'Event Storming, se demandent rapidement comment faire la transition entre les post-its et le code.

La conception pilotée par le domaine (Domain-Driven Design, ou DDD) est une approche méthodologique de la conception logicielle qui met l'accent sur la modélisation des systèmes en fonction de la complexité des domaines métiers. Cette méthode est particulièrement adaptée aux projets de développement de logiciels complexes.

Au cours de cette formation de deux jours, nous aborderons l'essentiel du Domain-Driven Design, en couvrant à la fois les concepts fondamentaux et l'ensemble du cycle de développement logiciel. Au cours de cette formation de deux jours, nous aborderons l'essentiel du Domain-Driven Design, en couvrant à la fois les concepts fondamentaux et l'ensemble du cycle de développement logiciel.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Expliquer l'Event Storming Software Design
- Expliquer l'intérêt du TDD Outside/In
- Définir l'intérêt du Supplé vis à vis Deep Modeling
- Déterminer l'architecture hexagonale

PUBLIC CIBLE

- Expert métier
- Développeur
- Leader technique
- Architecte technique
- Chef de projet en développement

PRE-REQUIS

- Connaissance en Java (JDK 18 ou +) et C# pour les profils développeurs (.NET 8 ou +)
- Savoir coder en Java ou en C# est un impératif
- Il est recommandé d'avoir suivi la formation "DDD : Domain-Driven Design" (DDD01) au préalable

Stage pratique

Domain-Driven Design

Code :

DDD02

Durée :

2 jour(s) (14,00 heures)

Exposés : **10 %**

Cas pratiques : **70 %**

Echanges d'expérience : **30 %**

Inter-entreprises :

Prochaines sessions disponibles [sur notre site web](#).

Tarif : 1 740,00 € HT / participant

Intra-entreprise :

Tarifs et dates sur demande.

METHODE PEDAGOGIQUE

Formation avec apports théoriques, échanges sur les contextes des participants et retours d'expérience pratique des formateurs, complétés de travaux pratiques et de mises en situation.

PROFIL DES INTERVENANTS

Cette formation est dispensée par un·e ou plusieurs consultant·es d'OCTO Technology ou de son réseau de partenaires, expert·es reconnus des sujets traités.

Le processus de sélection de nos formateurs et formatrices est exigeant et repose sur une évaluation rigoureuse leurs capacités techniques, de leur expérience professionnelle et de leurs compétences pédagogiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique. Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci. Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

Jour 1 - Espace du problème

OUVERTURE DE SESSION

Accueil des stagiaires et tour de table des attentes

Présentation du déroulé des deux journées de formation

INTRODUCTION

Tour d'horizon du Domain-Driven-Design

Introduction au contexte métier

DÉCOUVERTE DU MÉTIER

EventStorming Big Picture

- Motivations métier pour notre cas pratique

EventStorming Process Flow

- Découverte du workflow métier à travers les Domain Events

EventStorming Software Design

- Émergence des premiers contextes (Bounded Contexts)

Core Domain Chart

- Priorisation des domaines visant à soutenir les objectifs stratégiques

Context Mapping

- Modélisation et cartographie des modèles et de leurs relations

Jour 2 - Espace de la solution

PLONGER AU COEUR DU DOMAINE

EventStorming Software Design

Exemple Mapping sur l'agrégat

CRC Card sur l'agrégat

Context Mapping

INTRODUCTION AU MODEL-DRIVEN DESIGN

Présentation et motivation

Patterns de design tactique

Building blocks

Supple Design

Deep Modeling

COLLABORER ET PRODUIRE LE CODE COEUR

Mise en pratique - "TDD outside / in"

Mise en pratique : "Supple Design"

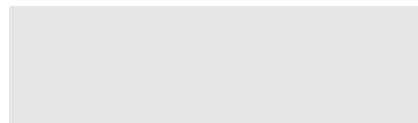
Mise en pratique : "Deep Modeling"

Mise en pratique : "Architecture Hexagonale"

CLÔTURE DE SESSION

Revue des concepts clés abordés durant les deux journées

Temps d'échange autour des questions et réponses additionnelles



Accessibilité

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.

Nos référent-es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.

Pour les contacter : academy.accessibilite@octo.com