Devenir Product Owner

Acquérir les pratiques clés de Product Ownership

DESCRIPTION

Les formateurs OCTO vous accompagnent tout au long de ce module pour vous former au métier de Product Owner : connaitre son rôle et ses responsabilités, les pratiques et outils associés, mais aussi savoir se positionner dans l'équipe et dans l'organisation. Elle accorde une place importante au partage d'expérience et à la mise en perspective dans le contexte des participants. Elle vous permettra ainsi d'aborder sereinement la fonction de Product Owner sur un projet Agile, que vous soyez débutant ou que vous souhaitiez vous perfectionner.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

- Décrire les responsabilités et missions principales du Product Owner dans une équipe Agile
- Mettre en pratique les principales techniques du Product Owner
- Utiliser des outils et méthodes Agile pour gérer les interactions quotidiennes avec l'équipe et les parties prenantes
- Analyser son rôle et ses responsabilités au sein de l'équipe et de l'organisation, et proposer des stratégies pour améliorer la collaboration et la valeur délivrée

PUBLIC CIBLE

- Aspirant Product Owner
- Chef de projet MOE / MOA intéressé par le rôle de Product Owner
- Analyste fonctionnel
- Responsable fonctionnel
- Directeur de produit

PRE-REQUIS

- Connaissances basiques des méthodes Agiles.
- Avoir suivi la formation "Découvrir les démarches agiles et la culture agile" (AGIMA) serait un plus.

METHODE PEDAGOGIQUE

Formation constituée principalement de travaux pratiques et d'ateliers avec des apports théoriques complémentaires, des retours d'expérience pratiques du formateur, et des échanges sur les contextes des

Stage pratique
Product Ownership

Code :
AGSPO

Durée :
2 jour(s) (14,00 heures)

Exposés : **25 %**
Cas pratiques : **50 %**
Echanges d'expérience : **25 %**

Inter-entreprises :
Prochaines sessions disponibles sur notre site web.
Tarif : 1 680,00 € HT / participant

Intra-entreprise :
Tarifs et dates sur demande.

participants.

Les futurs Product Owners seront ainsi opérationnels tant sur la technique que sur l'organisation de leur travail et sauront adapter leur comportement à leurs équipes.

PROFIL DES INTERVENANTS

Cette formation est dispensée par un·e ou plusieurs consultant·es d'OCTO Technology ou de son réseau de partenaires, expert·es reconnus des sujets traités.

Le processus de sélection de nos formateurs et formatrices est exigeant et repose sur une évaluation rigoureuse leurs capacités techniques, de leur expérience professionnelle et de leurs compétences pédagogiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION ET FORMALISATION À L'ISSUE DE LA FORMATION

L'évaluation des acquis se fait tout au long de la session au travers des ateliers et des mises en pratique.

Afin de valider les compétences acquises lors de la formation, un formulaire d'auto-positionnement est envoyé en amont et en aval de celle-ci.

En l'absence de réponse d'un ou plusieurs participants, un temps sera consacré en ouverture de session pour prendre connaissance du positionnement de chaque stagiaire sur les objectifs pédagogiques évalués.

Une évaluation à chaud est également effectuée en fin de session pour mesurer la satisfaction des stagiaires et un certificat de réalisation leur est adressé individuellement.

PROGRAMME PEDAGOGIQUE DETAILLE

Jour 1

INTRODUCTION

- Présentation de l'agenda
- Présentation croisée et attentes des participants

INTRODUCTION AU RÔLE DE PRODUCT OWNER

- Définition émergente et participative du rôle de Product Owner
- Outil : checklist du rôle de Product Owner
- Les activités correspondantes sont détaillées tout au long de la session

CADRAGE AGILE (1) : VISION PRODUIT

- Atelier "Vision"
- Exemples d'ateliers pour établir la Vision Produit (Vision par le cadran, Product Box, etc.) et mise en pratique sur un des formats

CADRAGE AGILE (2) : STORY MAP ET ROAD MAP

- Travaux pratiques : déclinaison de la Vision Produit en Story Map puis Road Map
- En partant de la Vision Produit élaborée précédemment, les participants construisent la Story Map et la Road Map

USER STORIES : DE LA THÉORIE À LA PRATIQUE

- Savoir définir les User Stories, les découper, les formaliser
- Atelier "Ecriture de User Stories"
- Des outils sont fournis aux participants pendant la session

BILAN DE LA JOURNÉE

- Questions – Réponses
- Débrief et conclusion de la journée

Jour 2

OUVERTURE DE LA JOURNÉE

- Revue des acquis et des attentes
- Jeu d'éveil pédagogique

FOCUS SUR LES TESTS : VERS LES SPÉCIFICATIONS EXÉCUTABLES

- Vision des Tests en Agile : Le Product Owner et les tests
- Atelier "Spécifications exécutables"

- Avec un outil proposé par le formateur

SE POSITIONNER EN TANT QUE PRODUCT OWNER

- Ma position dans l'équipe et en dehors
- Ce que je peux attendre des autres, ce que les autres peuvent attendre de moi
- Mon agenda type de Product Owner, mon rôle de Product Owner dans les rituels agiles
- Travaux pratiques : mon positionnement en tant que Product Owner

AU-DELÀ DU PROJET ET DE L'ÉQUIPE : PRODUCT OWNER À PLUS GRANDE ÉCHELLE OU À DISTANCE

- Questions des équipes orientées "Fonctionnalité" ou "Composant" (Feature Teams vs Component Teams)
- Organisation dans un grand projet multi-équipes, dans un programme
- Cas des organisations géographiquement distribuées

BILAN DE LA FORMATION

- Questions - Réponses
- Débrief et clôture de la session

Accessibilité

L'inclusion est sujet important pour OCTO Academy.
Nos référent·es sont à votre disposition pour faciliter l'adaptation de votre formation à vos besoins spécifiques.
Pour les contacter : academy.accessibilite@octo.com